

ALIANZAS MECHONAS 2022

Como se solía realizar con anterioridad antes de la pandemia, como Centros de Estudiantes decidimos dar una bienvenida a todos nuestros compañeros que se incorporan este año a nuestra facultad, realizando actividades lúdicas para que puedan conocerse y compartir mejor entre ustedes.

Estas alianzas serán un conjunto de actividades de diversa índole, lo que les permitirá a todos tener la oportunidad de ganar junto con sus compañeros, asegurando que pasen buenos momentos y también ganar algunos premios ;)

FECHA DE LAS ALIANZAS

Las actividades de las alianzas se realizarán en la semana del 4 al 8 de abril, con actividades presenciales los días jueves y viernes.

DISTRIBUCIÓN ALIANZAS

Los estudiantes se dividirán en 4 grupos, correspondientes a la sección que tienen asignada en la asignatura de Técnicas de Laboratorio Químico.

A cada sección le corresponderá un color, el cual queda descrito a continuación:

Sección	Color
Sección 1	Amarillo
Sección 2	Verde
Sección 3	Azul
Sección 4	Rojo

Cada alianza deberá elegir una temática para su alianza con su respectivo color. Por ejemplo: Si la alianza fuera color **morado**, podrían elegir temática de **Barney**.

Cada alianza deberá elegir también una canción que represente a su alianza.

****Deberán venir con algo del color de su alianza para identificarse.



CALENDARIO Y HORARIO DE LAS ACTIVIDADES

Día	Hora	Actividad	Modalidad
Lunes 4	19:00 - 21:00	Torneo League of Legends	Virtual
Martes 5	19:00 - 21:00	Torneo Valorant	Virtual
Miércoles 6	18:00 - 21:30 Hasta las 17:00	Finales Torneos Recepción evidencia Misiones Imposibles	Virtual
Jueves 7	13:30 - 14:30	Quemadas, tirar la cuerda	Presencial (multicancha)
	14:30 - 15:00	Drag Race	Presencial
	15:00 - 15:30	Globo que explota	Presencial
	15:30 - 16:15	Si se la sabe, cante	Presencial
	16:15 - 16:45	Batalla de gallos	Presencial
Viernes 8	14:30 - 15:00	Concurso cosplay	Presencial
	15:00 - 16:00	Pasapalabra	Presencial
	16:00 - 17:00	FACIQYF tiene talento	Presencia
	17:00 - 18:00	Baileton	Presencial

IMPORTANTE

Todas las actividades deben ser realizadas utilizando mascarilla, a excepción de las quemadas y tirar la cuerda, y además siempre se debe mantener la distancia entre los participantes dentro de lo posible.

***Habrá una penalización para la alianza por participante que no respete el uso de la mascarilla.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Las actividades serán puntuadas acorde al tipo de actividad que sea, que podrán ser:

Tipo 1: Son las actividades que se consideran más importantes dentro de las alianzas, obtener algún lugar en estas actividades implica mayor puntaje que en otros tipos.

Tipo 2: Son actividades importantes, pero no tanto como las tipo 1.

Tipo 3: Son las actividades que dan menos puntaje, pero ojo, que pueden ser decisivas a la hora de contar puntaje ;)

CLASIFICACIÓN	1º LUGAR	2º LUGAR	3º LUGAR	4º LUGAR
1	10000 pts	7000 pts	5000 pts	3000 pts
2	7000 pts	5000 pts	3000 pts	2000 pts
3	5000 pts	3000 pts	2000 pts	1000 pts

Las misiones imposibles tendrán otro sistema de evaluación.

PRUEBAS ALIANZAS

PARTICIPANTE MÁS MOTI

Se premiará al estudiante que se vea más moti participando en las alianzas, y se darán puntos extra a su respectiva alianza.

ALIANZA MÁS MOTI

Se darán puntos extras por día (jueves y viernes) a la alianza que se muestre más motivada.

MASCOTA

Esto es opcional, pero se otorgarán puntos extras a la/s alianza/s que tengan una mascota característica del tema que eligieron.

PRUEBAS DE CLASIFICACIÓN 1

TORNEO DE LOL

Cada alianza deberá conformar un equipo de LOL de 5 personas, o 6 en el caso de tener un reserva. Mínimo 3 integrantes deben ser de la respectiva sección.

El rango de los integrantes debe estar entre Plata - Platino. Si quieren incorporar a alguien de rango superior se debe incorporar igualmente a alguien de rango inferior.

TORNEO DE VALORANT

Cada alianza deberá presentar un equipo de Valorant. Estos equipos deberán estar formados por al menos 5 personas, donde al menos 3 deberán pertenecer a la alianza. Los equipos pueden tener un reserva en caso de considerarlo necesario.

El rango de quienes conformen este equipo debe estar entre Plata - Platino. Si quieren incorporar a alguien con rango superior, se debe incorporar consecutivamente a alguien de rango inferior a Plata. Los equipos tendrán la opción de tener un Coach cuyo rango debe ser superior a Platino.

El equipo debe designar un capitán el cual deberá realizar la inscripción del equipo en el Formulario de Google que estará debidamente habilitado, junto con los nombres de cada jugador y sus datos de contacto.

DRAG RACE

Se solicitará que alguien de la alianza personifique a una Drag Queen. Deberá tener nombre creativo, presentarse, modelar y realizar Lipsync. El jurado decidirá qué Drag Queen merecerá los primeros lugares. No se permiten desnudos, como igualmente ningún tipo de agresión entre los concursantes.

CONCURSO COSPLAY

Se deberá llevar un cosplay por alianza y ganará el de mejor calidad.

BAILETON

Tres parejas (No importa el género) de cada alianza deberán bailar las distintas canciones que se vayan colocando en el momento. El jurado decidirá qué parejas serán merecedoras de los primeros lugares.

PD: Se recomienda aprenderse algunas coreografías de axe para puntitos extra ;)

BATALLA DE POLLOS

Se tienen que disfrazar de gallos y agarrarse a combos, no se vale ocupar cuchillas ni cosas que den ventaja, no atacar puntos débiles de la persona.

Los participantes se deben batir a duelo a muerte con su juegos de palabras en dos formatos de freestyle: Deluxe y Kick Back. Dependiendo del número de participantes y el conocimiento del freestyle se elegirá el formato de la batalla.

- **Kick Back:** Ronda de 4x4 de 60 seg cada uno, donde quien pregunta, no rima, y el que contesta usaría el resto de los 3 versos, rimando.
- **Deluxe:** 150 segundos de 4x4 con temática libre.

PRUEBAS DE CLASIFICACIÓN 2

FACIQYF TIENE TALENTO

2 integrantes por alianza (máximo) deberán demostrar alguna destreza, talento oculto que tenga en un máximo de 3 minutos.

Está estrictamente prohibido el uso de fuego, elementos cortopunzantes o desnudos.

PASAPALABRA

5 integrantes por alianza deberán responder rápidamente preguntas, las cuales se harán como en el roscó de pasapalabra, es decir que las preguntas serán por letra.

Partirá la alianza que tenga la mayor cantidad de puntos acumulados hasta el día anterior.

GUERRA DE RISAS

Dos participantes por alianza, deberán hacer reír al equipo contrario, el que se rie pierde, el que hace reír, gana.

PRUEBAS DE CLASIFICACIÓN 3

QUEMADAS

Se solicitarán 8 participantes por alianza, y uno de ellos será el capitán.

Se elegirá al azar que alianza jugarán en contra, y las alianzas ganadoras jugarán la final. Los partidos serán de 15 minutos o hasta que un equipo se quede sin jugadores, si se atrapa el balón entra un jugador del equipo que receptó la pelota

Capitán: contará con 2 vidas, comenzará el partido fuera de la cancha y podrá ingresar cuando desee, pero sólo puede ingresar cuando haya al menos un participante en cancha, no podrá entrar después de que los quemen a todos.

TIRAR LA CUERDA

6 participantes por alianza. Típico juego de tirar la cuerda, el equipo ganador seguirá compitiendo para la final.

*Debe ser equitativo entre ambos equipos

YINCANA

Les integrantes deberán sortear una serie de obstáculos y completar ciertas pruebas que se describirán en el momento, habrá una prueba con alcohol ;).

SI SE LA SABE CANTE

Se pedirán dos personas por cada alianza para jugar. Este juego consiste en correr hasta el micrófono, pasando primero por unos obstáculos, y luego cantar lo que sigue en la canción sin equivocarse, de lo contrario perderá.

GLOBO QUE EXPLOTA

Dos participantes por alianza, se les realizará preguntas de cultura general. Al que se le reviente el globo en la cabeza pierde.

MISIÓN IMPOSIBLE

Cada misión imposible sumará 1000 puntos para la alianza, con excepción de la misión: saludo del presidente Gabriel Boric a la alianza, la cual tendrá un puntaje mucho mayor a las otras misiones.

Se recepcionará la evidencia al correo alianzasfaciqyf2022@gmail.com, debe ser un correo con todos los videos, ya sea en un solo video de larga duración o varios videos cortos. Debe tener por asunto: misión imposible ALIANZA "COLOR DE ALIANZA". La recepción de la camiseta firmada será anunciada el día jueves cuando comiencen las actividades.

1. Fotos en todas las estaciones de la línea 3

Al menos 3 integrantes de la alianza deberá recorrer la línea 3 del metro y sacarse fotos en cada estación (Fernando Castillo Velasco a Los Libertadores).

2. Partido de fútbol en paseo ahumada

Grabar un video de un partido de fútbol 1 v/s 1 en el Paseo Ahumada con un gol como mínimo.

3. Paseo al perro

Pasear a un integrante de la alianza con correa por un parque y que este comience a ladrarle a otro perro que esté con su dueño/a.

4. Cuidar al bebé

Decirle a un desconocido si puede cuidar a su bebé por un minuto, siendo el bebé algún integrante de la alianza.

5. Rap improvisado en el transporte público

Realizar un rap improvisado en el transporte público y recaudar como mínimo \$500. En el video debe estar presente el momento en que se recibe el dinero.

6. Cuncunita desde el Tottus hasta el Cerutti

10 personas deberán hacer una cuncunita desde el edificio Tottus al edificio Cerutti, agarradas de mano por entre medio de las piernas.

7. Saludos de famosos (puntos por c/u)

Videos de famosos saludando a la alianza o algún integrante de esta, y cada video tendrá puntaje como 1 misión imposible.

8. Saludo de Boric

Video del presidente Gabriel Boric con una saludo para la alianza.

9. Saludos de profes de la facultad para la alianza

Deberán grabar un saludo a la alianza de 4 profesores, siendo uno de cada carrera.

10. Tiktok cosas inútiles en la facultad

Grabar el tiktok con el audio (buscar referencia en tiktok).

11. Video bailando con el Dr. Simi

Se debe grabar un video imitando la coreografía del Dr. Simi junto con él, frente a la farmacia correspondiente.

12. Entrar a la moneda

Hay que entrar al palacio de la moneda de la forma más legal posible, evidenciando con un video o una foto dentro del lugar.

13. Camiseta autografiada por jugador de la selección

Esta debe ser mostrada presencialmente el día jueves 7 antes de comenzar las actividades.

14. Científico loco

Dos estudiantes deberán explicar una teoría científica a una persona de la calle, esto deberá ser grabado con el objetivo de asegurar que no conozcan a la persona que se le explicará.

INFRACCIONES

Cualquier comentario o acción que infrinja las normas de convivencia, tales como racismo, homofobia, xenofobia, u otros, será sancionado con un importante descuento de puntaje o la directa expulsión de la actividad, Asimismo, se aplicará infracción ante cualquier tipo de obscenidad, sexualización y acoso hacia o desde cualquier persona y se tomarán medidas acordes a los protocolos de la Facultad.

ANEXO COVID-19

Lo siguiente corresponde al reglamento COVID-19

- El uso de mascarilla es obligatorio para todas las actividades que no sean de índole deportiva.
- Se debe reforzar la higiene de manos con agua y jabón o con alcohol gel.
- En caso de estar en recintos cerrados, estos deben permanecer siempre ventilados y en lo posible, mantener un distanciamiento físico entre personas.
- El consumo de alimentos se puede realizar sólo en lugares habilitados como casinos y comedores o al aire libre, donde se podrá hacer retiro de la mascarilla únicamente mientras dure el consumo de alimentos.

Si algún estudiante presenta síntomas asociados al COVID-19, debe notificar inmediatamente al Comité Operativo COVID-19 al correo comite.covid19@ciq.uchile.cl o solicitar orientación al WhatsApp +56972926732.