FI1000-5: Introducción a la Física Clásica

Profesor: Marcel Clerc Gavilán

Auxiliares: Manuel Díaz Zúñiga, Eduardo Droguett Mora

Ayudante: Luciano Toro Rojas



## **Auxiliar 11: Colisiones**

11 de junio de 2025

## P1.- El hoyo:

Una partícula de masa m<br/> resbala una distancia d por una pendiente de ángulo de ángulo  $\alpha$  hasta ca<br/>er dentro de un hoyo, de ancho a y profundidad L.

- a) Suponiendo que el rebote es elástico, ¿Cuantas veces puede rebotar la partícula antes de caer al piso?
- b) ¿Que ángulo  $\alpha$  debe tener la pendiente para que la partícula efectúe solo un rebote y además toque el piso en la esquina Z? Encuentre la ecuación para el ángulo  $\alpha$ .
- c) Para el caso anterior, determine la posición y velocidad de la partícula cuando coliciona con la pared.
- d) Para el caso anterior, considere que el rebote es inelástico, caracterizado por un çoeficiente de restitución" $r \leq 1$ . Determine la distancia  $\varepsilon$  con respecto a la esquina Z donde cae la partícula.

El coeficiente de restitución r para una partícula que colisiona con una pared se define como la relación entre la componente perpendicular a la pared de colisión de la velocidad de entrada y salida de la partícula:

$$r = \left| \frac{\vec{v}_{f\perp}}{\vec{v}_{i\perp}} \right| \le 1$$

Para la colisión de dos partículas, el coeficiente de restitución e se define como la razón entre las componentes de la velocidad inicial y final perpendicular al plano de colisión.

$$e = \left| \frac{\vec{v}_{f1\perp} - \vec{v}_{f2\perp}}{\vec{v}_{i1\perp} - \vec{v}_{i2\perp}} \right|$$

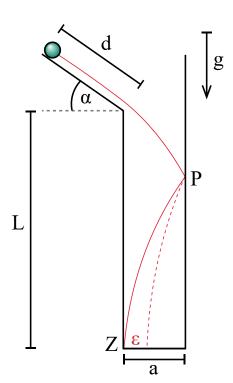


Figura 1: Esquema de partícula cayendo a un hoyo, rebotando en las paredes (caso de un solo rebote).

## P2.- Impulso de esferas:

Considere una esfera de radio a y densidad homogénea  $\rho$ . La esfera cae por acción de la gravedad desde una altura h. Luego de caer, sufre un rebote elástico contra el suelo en tiempo  $t_1$ . La fuerza que aplica el suelo se puede modelar como

$$\vec{F}(t) = \begin{cases} \frac{F_0}{2\epsilon} \hat{y} & \text{si } ||t - t_1|| \le \epsilon \\ 0 & \text{si } ||t - t_1|| > \epsilon \end{cases}$$
 (1)

Es decir, se aplica una fuerza constante  $F_0$  en un intervalo  $[-\epsilon, \epsilon]$  al rededor del tiempo  $t_1$ .

a) Determine el impulso aplicado y la fuerza  $F_0$  aplicada por el suelo. Comente el caso cuando  $\epsilon \to 0$ .

Considere ahora dos esferas, una arriba de la otra, como se ve en la figura. La esfera superior tiene radio a y la esfera inferior tiene radio 2a. ambas esferas son soltadas del reposo desde una altura h medida desde el centro de la esfera mayo. Asuma que el centro de ambas esferas está alineado con la vertical y que todas las colisiones son elásticas.

- b) ¿Cual es la máxima altura a la que puede llegar la esfera superior?
- c) **Propuesto:**¿Cuál es el impulso total en cada esfera durante todo el movmiento?

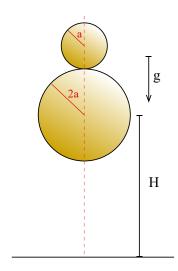


Figura 2: Esquema de dos esferas cayendo.

## P3.- Billar de Newton:

Considere un billar circular de radio R centrado en el punto S, en el cual se lanza una bola puntual de masa m, rapidez inicial  $v_0$ , que forma un ángulo  $\alpha_0$  con la recta tangente a la circunferencia en el punto de contacto con la banda (ver figura). La bola choca elásticamente con la banda 1, 2, 3, ...n veces. Considerando que no existe roce entre la mesa y la bola, calcule:

- a) los ángulos  $\alpha_1$ ,  $\alpha_2$ , ...,  $\alpha_n$ , las velocidades  $v_1$ ,  $v_2$ , ...,  $v_n$ , las distancias recorridas entre choques sucesivos con la banda  $d_1$ ,  $d_2$ ,... $d_n$  y los respectivos tiempos  $t_1$ ,  $t_2$ , ...,  $t_n$ .
- b) el cambio de momentum (magnitud y dirección) de la bola entre dos choques sucesivos.
- c) **Propuesto:** Calcule la magnitud y dirección de la fuerza que el billar ejerce sobre la partícula, cuando el ángulo  $\alpha_0 \to 0$ . Comente su resultado.
- d) **Propuesto:** Analice el caso inelástico, donde cada colisión se caracteriza por un coeficiente de restitución r < 1 ¿Como cambian los ángulos  $\alpha_i$ , las distancias  $d_i$  y los tiempos  $t_i$  luego de cada colisión?

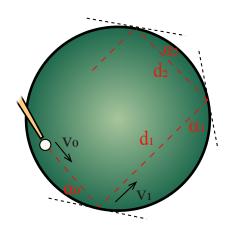


Figura 3: Billar circular.