

# **CC1000**

Herramientas Computacionales para  
Ingeniería y Ciencias

# ¡Bienvenidos a la facultad!



- Traten bien a su cuerpo y mente: Duerman bien, hagan ejercicio, socialicen.
- Son jóvenes, no tengan miedo de cometer errores: pregunten, inviten, **pidan ayuda**.
- Sean perseverantes y organizados con su **tiempo**.
- Recomendación personal: Microsoft To Do.

# Presentación breve

Al pasar lista, responder con su **nombre, ciudad de origen** y mencionar **algo que les guste** o quieran recomendar.

*“Hola, soy Pepito, soy de Temuco y recientemente juego caleta al Marvel Rivals”.*

# Propósito del curso

Asegurar que **todos** los estudiantes, independientemente de sus conocimientos previos, logren un nivel de manejo de las herramientas computacionales básicas\*.

# Unidades

## Semanas Tentativas

**LaTeX** - Creación de documentos científicos y académicos (informes, tesis, presentaciones, ...)

2, 3 y 4

**Excel** - Resolución de problemas con datos tabulados

5, 6 y 8

**Python** - Resolución de problemas matemáticos haciendo uso de la programación

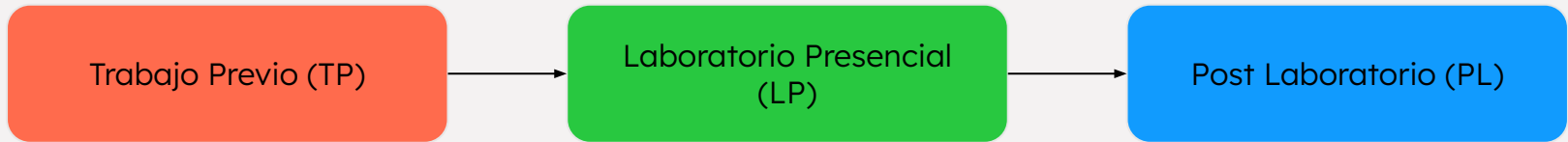
9, 10, 11 y 12

**R** - Programación enfocada al análisis estadístico

13 y 14

# Laboratorio Semanal (Esta no cuenta )

$$\text{Nota Laboratorio} = \text{TP} * 10\% + \text{LP} * 80\% + \text{PL} * 10\%$$



1. Todas las entregas son por U-Cursos.
2. Se elimina la peor nota por cada 4 laboratorios.
3. Apruebo si el promedio de todos mis laboratorios luego de aplicar regla anterior es  $\geq 4.0$ .

NL1	NL2	NL3	NL4	NL5	NL6	NL7	NL8
7	6.5	4	5.5	3	7	5.5	4.4

┌──────────┬──────────┐  
**Elimina NL3**                      **Elimina NL5**

# Trabajo Previo

1. Cada semana se les indicará ver **clases grabadas** asociadas a lo que deberán realizar en el laboratorio presencial.
2. También se intentará subir clases opcionales con contenido que probablemente les sea útil en un futuro.
3. En U-Cursos, se abrirá una tarea en donde se les pedirá ver los videos y con una actividad de preparación para el laboratorio presencial.
4. Trabajo **individual**.
5. La tarea estará abierta durante la semana, y se entrega el día previo al laboratorio presencial (hasta las 23:59)\*.
6. Si en una semana dada su nota TP es 1.0, su nota NL para esa semana podrá ser a lo más 5.0.

\*Ej: El trabajo previo para el laboratorio 2 se abrirá el día siguiente al laboratorio presencial 1 y cerrará el día anterior al laboratorio presencial 2.

# Laboratorio Presencial

1. Se tomará asistencia, utilizando el módulo de asistencias de U-Cursos. Si no asiste, no se le revisará (1.0 como nota LP y PL).
2. 20 minutos máximos de atraso.
3. En caso de enfermedad o problemas **graves**, mandar correo con antelación por U-Cursos. Seguirán siendo considerados inasistentes, pero se les tendrá en cuenta en casos de reprobación\*.
4. Trabajo en **parejas**.
5. No repitan parejas de laboratorios pasados.
6. La tarea se abrirá al inicio del bloque, y se entrega el mismo día (hasta las 23:59).



# Post Laboratorio

1. Entregar en el formato que más les acomode:
  - a. Recopilación de **pantallazos** del laboratorio.
  - b. Lista de ideas más **relevantes** aprendidas.

*Ejemplo: “Con el comando `begin{abstract}` se crea el resumen del documento.”*

2. Las ideas y pantallazos deben servirles para luego realizar su **informe temático** (información de qué es esto en la siguiente diapositiva).
3. Trabajo **individual**.
4. La tarea se entrega al día siguiente al laboratorio presencial (hasta las 23:59).
5. Si en una semana dada su nota PL es 1.0, su nota NL para esa semana podrá ser a lo más 5.0.

# Informe temático

1. Informe que deben entregar **después de cada unidad**. Debe contener:
  - a. Encabezado (o portada) con nombre del estudiante, fecha y título.
  - b. Resumen del documento.
  - c. Información de la herramienta que utilizó.
  - d. Descripción de los problemas que resolvió.
  - e. Cómo resolvió los problemas usando la herramienta (con pantallazos).
  - f. Desafíos que se encontró durante los laboratorios.
  - g. Conclusión.
2. Entre 4 y 8 páginas máximo (si es que usaron una portada).
3. El promedio de los 4 informes temáticos se considera un último laboratorio, y **no se puede eliminar**.

# Convivencia

Ambiente de respeto entre todos, tanto en la sala como en medios remotos\*.

**Cualquier problema se puede conversar**, procurar hacerlo a la brevedad de la ocurrencia del evento.

**¿Dudas?**

# Responder Encuesta



<https://forms.gle/QhhQfeWiuLYX2vdX9>

# U-Cursos

Computación en GPU  
CC7515-1 - Otoño 2024

Foro

Todos los Mensajes Configuración

Todas las categorías

Todas las Categorías 44

Agregar Mensaje

NH Acta Nancy Hitschfeld K. 26 Jul 2024

JF Plazo tarea 3 Juan Flores 19 Jul 2024

Juan Flores 19 Jul 2024

Holaa, se extendió el plazo de la tarea 3 hasta el miercoles 24. Saludos y suerte!

Compartir Responder

Novedades del curso, dudas, peticiones, aportes

Metodologías de Diseño y Programación  
CC3002-1 - Primavera 2021

Correo

Duda días de atraso restantes

3 Responder a Todos Responder Reenviar

JF Juan Flores 27/11/21 a las 15:22 hrs.  
:0 okaa, gracias

2 [Redacted] 3

Has ocupado 98 horas de atraso uuu

1 JF Juan Flores 26/11/21 a las 23:34 hrs.  
Holaa, me gustaría saber cuántos días de atrasos me quedan. Saludos c:

Dudas o peticiones puntuales

Arquitectura de Motores de Juegos  
CC5512-1 - Otoño 2023

Material Docente

Nº Título

Admin

1 Programa\_CC5512\_2024-2.pdf 249 kb

Por: [Redacted]

2 Programa\_CC5512\_2023-1\_PRELIMINAR.pdf 238 kb

Por: [Redacted]

Evaluaciones

1 cc5512\_pauta\_control\_2023-1.pdf 214 kb

Por: [Redacted]

Recursos de aprendizaje o información del curso

Taller de Videojuegos Multijugador  
CC5409-1 - Primavera 2023

Tareas

Nº	Título
1	Hito 3 (Lunes 11)
Estado: Finalizada X Sin Entrega 30 Nov 2023 hasta 10/12/23 a las 23:59 hrs.	
2	Hito 3 (Jueves 7)
Estado: Finalizada ✓ Entrega 30 Nov 2023 hasta 06/12/23 a las 23:59 hrs.	
3	Hito 3 (Miércoles 13)
Estado: Finalizada X Sin Entrega 30 Nov 2023 hasta 12/12/23 a las 23:59 hrs.	
4	Hito 3 (Jueves 14)
Estado: Finalizada X Sin Entrega 30 Nov 2023 hasta 13/12/23 a las 23:59 hrs.	

Enunciados y entregas

# Actividad

1. Conectarse con su cuenta CEC (<https://servicios.cec.uchile.cl/mechones>).
2. Ingresar a U-Cursos > CC1000 > Tareas > Tarea de Ejemplo.
3. Subir como entrega una imagen de un animal que le guste. En el comentario de la tarea, explique por qué le gusta, o si eligió uno aleatorio.





Узнайте больше



Назад