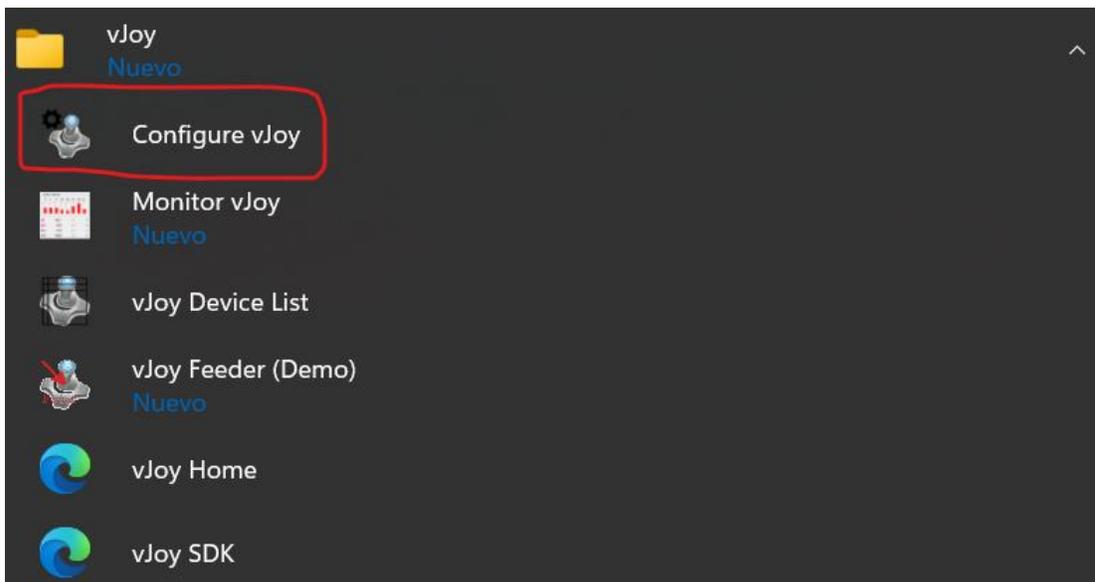


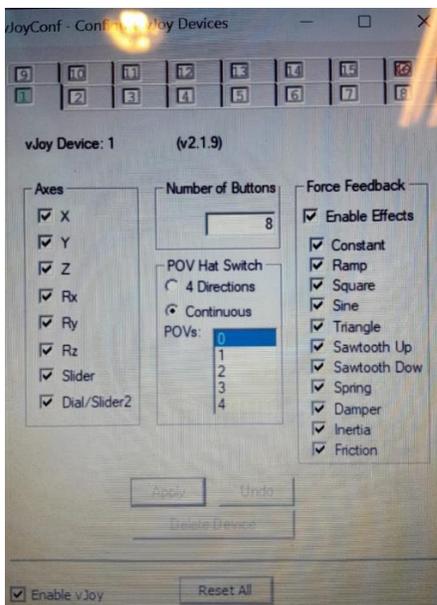
Instrucciones para conectar el control al pc

Configuración de los programas

- 1- Descargar e instalar vJoy, vJoySerialFeeder y un simulador a elección (yo uso el PicaSim). (Links abajo)
- 2- Una vez instalado abrir "Configure vJoy" (esta dentro de la carpeta vJoy):



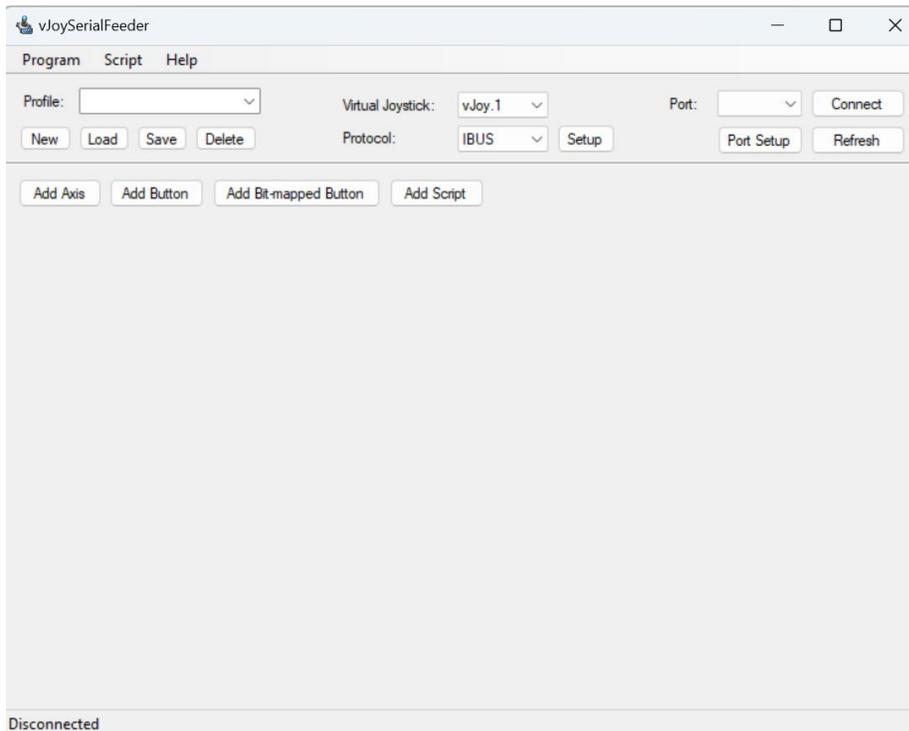
Este debiese mostrar la siguiente pestaña:



Tienen que asegurarse que la casilla de *Enable vjoy* tiene el check, luego en el apartado de *Force Feedback* hay que desactivar *Enable Effects* y luego darle a *Apply*.

Para comprobar si funciona, pueden ver en la configuración de dispositivos del computador si aparece un dispositivo llamado *vJoy Driver* o algo similar.

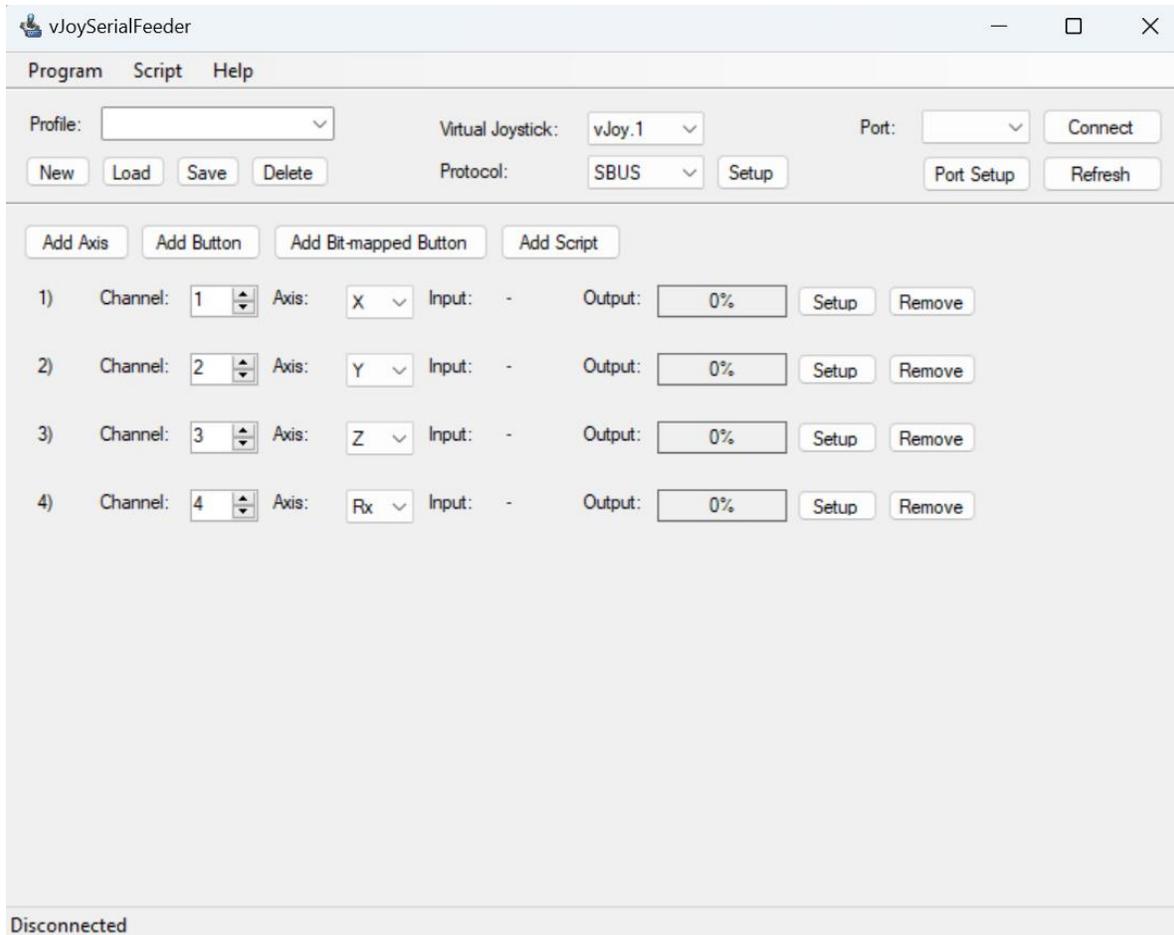
3- Abrir el *vJoy Serial Feeder*, este debiese mostrar la siguiente pestaña:



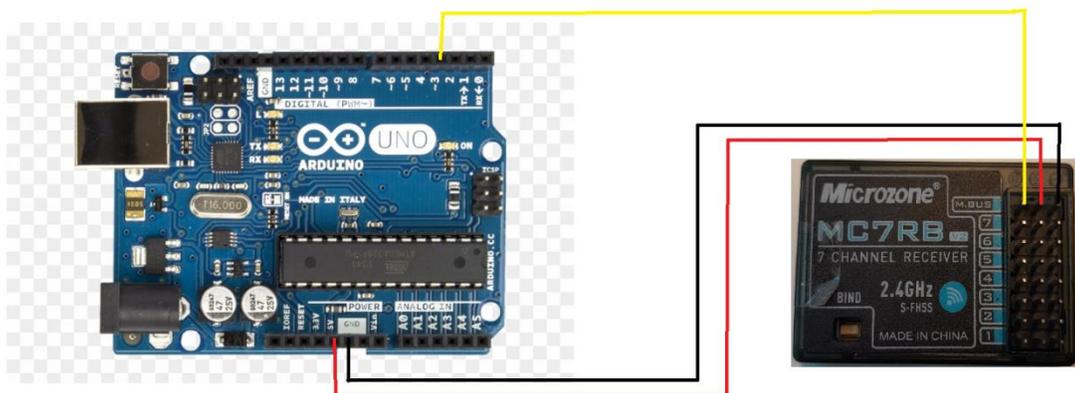
Luego:

- Ver que el *Virtual Joystick* sea el que creamos antes (debiese seleccionarse automáticamente)
- Cambiar el Protocolo de IBUS a SBUS
- Crear 4 ejes apretando *Add Axis* (si lo necesitan pueden crear más ejes o botones)
- Cambiar los canales de los ejes para que queden numerados del 1 al 4 (cada canal corresponde a un canal del control remoto)
- Cambiar el *Axis* de cada eje para que no sean iguales entre ellos

Finalmente debiese quedar así:



Conexiones del Arduino



Conectar el Arduino al receptor siguiendo el esquema (además cargar el programa en el Arduino si no está). Luego conectarlo al pc con el cable USB, si todo está bien, el receptor va

a tener una luz naranja encendida de manera permanente (si está parpadeando es porque no han encendido el control remoto).

Una vez conectado el Arduino, en el vJoy serial Feeder apretar *refresh* y debiese seleccionarse el puerto correspondiente a donde conectaron el Arduino (por ejemplo: COM3).

Luego presionar *connect* para iniciar la comunicación con el control remoto y ahora si mueven los ejes en el control remoto debiese moverse la barra que dice Output en el programa. Lo mas probable es que en el programa el output no se mueva de 0 a 100% por lo que tienen que calibrar cada eje apretando *setup*, luego *calibrate* y seguir las instrucciones que aparecen.

Y listo, ahora solo tienen que abrir un simulador a elección y configurar cada eje al movimiento que corresponda (se hace igual que al agregar botones en los juegos).

Si usan el PicaSim, solo hay que irse a conf -> Joystick -> activar *Enable Joystick* y mover el botón deslizante *map to* a lo que necesiten en ese eje.

Links Útiles:

- Link de descarga Vjoy: [vJoy download | SourceForge.net](#)
- Link de descarga VjoySerialFeeder: [Release v1.7.1 · Cleric-K/vJoySerialFeeder · GitHub](#)
- Documentación VjoySerialFeeder (para información extra): [GitHub - Cleric-K/vJoySerialFeeder: Feed Virtual Joystick driver with data from a serial port](#)
- Link de descarga simulador Picasim: [PicaSim R/C flight simulator - Download \(rowlhouse.co.uk\)](#)