



PROGRAMA DE CURSO REDES

A. Antecedentes generales del curso:

Departamento	Ciencias de la Computación						
Nombre del curso	Redes		Código	CC4303	Créditos	6	
Nombre del curso en inglés	Computer Networks						
Horas semanales	Docencia	3 Auxiliares			1,5	Trabajo personal	5,5
Carácter del curso	Obligatorio	Х		Electi	vo		
Requisitos	CC4302: Sistem	CC4302: Sistemas operativos					

B. Propósito del curso:

El curso tiene como propósito que los y las estudiantes diseñen, modelen e implementen aplicaciones en red, protocolos de transporte y redes de datos eficientes y correctas, para lograr hacer un uso optimizado de Internet. Asimismo, utilizan los principios básicos del funcionamiento de Internet, para diagnosticar y resolver problemas de operación de una red, considerando cómo funcionan los sistemas de transporte y las redes físicas utilizadas por Internet (TCP/IP, por ejemplo).

El curso tributa a las siguientes competencias específicas (CE) y genéricas (CG):

- CE2: Analizar, diseñar y/o adoptar, algoritmos y estructuras de datos que cumplan con las garantías requeridas de correctitud y eficiencia.
- CE6: Desarrollar software en una amplia variedad de plataformas y lenguajes de programación.
- CE8: Diagnosticar y resolver problemas en el funcionamiento de software cercano a la plataforma para mejorar su desempeño.
- CG2: Comunicación en inglés

Leer y escuchar de manera comprensiva en inglés una variedad de textos e informaciones sobre temas concretos o abstractos, comunicando experiencias y opiniones, adecuándose a diferentes contextos y a las características de la audiencia.

CG3: Compromiso ético

Actuar de manera responsable y honesta, dando cuenta en forma crítica de sus propias acciones y sus consecuencias, en el marco del respeto hacia la dignidad de las personas y el cuidado del medio social, cultural y natural.





C. Resultados de aprendizaje:

Competencias específicas	Resultados de aprendizaje
CE2, CE6	RA1: Diseña, modela e implementa aplicaciones en red (usando sockets UDP y TCP), protocolos de transporte y redes de datos eficientes y correctas, para hacer uso optimizado de Internet.
CE8	RA2: Utiliza los principios básicos de funcionamiento de Internet, para diagnosticar y resolver problemas de funcionamiento de una red, considerando cómo funcionan los sistemas de transporte utilizados por Internet (TCP/IP, por ejemplo).
CE2	RA3: Diseña y analiza protocolos de comunicación, utilizando modelos de capas para desarrollar aplicaciones en red eficientes, robustas y sin fallas.
CE8	RA4: Diagnostica fallas atribuibles a la red física (colisiones, interferencia, ruido, etc), comprendiendo el funcionamiento de las redes físicas de datos y sus protocolos de comunicación.
Competencias genéricas	Resultados de aprendizaje
CG2	RA5: Lee en inglés publicaciones y documentación técnica del área de redes para utilizar la información extraída en las soluciones que propone.
CG3	RA6: Propone, a nivel básico y teórico, políticas de seguridad, considerando los diversos tipos de organizaciones, la importancia de los compromisos entre un uso seguro de las redes, la privacidad del usuario y la funcionalidad de los servicios de red, frente a amenazas y vulnerabilidades existentes.





D. Unidades temáticas:

Número	RA al que tributa	Nombre de la unidad	Duración en semanas	
1	RA1, RA5	Aplicaciones en Red	4 semanas	
	Contenidos	Indicador de logro		
 1.1. Modelo de capas, principios de Internet, aplicaciones en red 1.2. Desarrollo de aplicaciones en red: sockets TCP, UDP, cliente/servidor, peer-topeer, servidor multi-procesos, multi-threads, E/S asíncrona, multicasting 1.3. Servicios clásicos de capa de aplicación en redes: correo electrónico, web, streaming 1.4. Servicio de Nombres de Dominio (DNS). 		 El/la estudiante: Evalúa las diferentes apli TCP/IP, desde el punto de vode red y sockets. Explica los requerimientos protocolos de red más simples. Desarrolla aplicaciones simples interfaz de sockets. Explica el protocolo de resenombres (DNS). Lee en inglés documenta aplicaciones que pueden aplicaciones en red. 	y programación de los les. les de red, utilizando la olución de servicios de ción de protocolos y	
Bibliografía de la unidad		[2] Cap. 2. [3] Cap. 7.		

Número	RA al que tributa	Nombre de la unidad		Duración en semanas		
2	RA1, RA2, RA3, RA5	Protocolos de Transporte		5 semanas		
	Contenidos		Indicador de logro			
 2.1. End-to-end argument. 2.2. User datagram protocol (UDP). 2.3. Protocolos clásicos de corrección de errores: stop-and-wait, goback-N, selective-repeat, control de flujo. 2.4. Transmission control protocol (TCP) y sus optimizaciones. 		 Explica, de forma detallada, el origen de los protocolos de transporte y su implementación. Analiza y explica la complejidad del problema de transportar datos en forma confiable y eficiente sobre una red best-effort, tolerando pérdidas y fallas Usa las herramientas de red para analizar los protocolos de transporte y detectar fallas o 				
		4.	ineficiencias. Lee en inglés artículos téc diagnosticar problemas er	nicos que le permiten		
Bibliog	rafía de la unidad	[2]	Cap. 11 - 12, 14 - 16. Cap. 3. Cap. 6.			





Número	RA al que tributa	No	ombre de la unidad	Duración en semanas		
3	RA2, RA3, RA5	Pı	rotocolo de Red: IP	3 semanas		
	Contenidos		Indicador de logro			
3.2. Conce 3.3. Direct traduc (ARP). 3.4. Paque MTU. 3.5. Redes super- 3.6. ICMP multid 3.7. Route	te IPv4 y v6: header, hosts, sub-redes, redes. y manejo de errores, tast. rs, Fragmentación, TTL, rutas default y default-	 2. 3. 4. 	de redes físicas y el ru IPv4 e IPv6. Evalúa configuracione e IPv6, con esque distintos y entiene funcionalidad y ef configuraciones. Usa herramientas de tráfico en una red ineficiencias en la con Lee en inglés textos conceptos e informad de protocolos y config	bajo nivel para examinar el IP y diagnostica fallas e		
Biblio	grafía de la unidad	[2]	Cap. 3 – 9. Cap. 4 (4.1 a 4.4). Cap. 5.			

Número	RA al que tributa	Nombre de la unidad	Duración en semanas	
4	RA2, RA3, RA5, RA6	Seguridad y Ruteo	2 semanas	
С	ontenidos	Indicador de logro		
 4.1. Seguridad y conflictos éticos entre funcionalidad, seguridad y privacidad. 4.2. Implementación de Seguridad: Firewalls, proxies, VPN. 4.3. Ruteo Interno (RIP, OSPF). 4.4. Ruteo Externo (BGP4). 		 El/la estudiante: Evalúa la pertinencia de las diversas políticas de seguridad y su impacto en la organización así como los compromisos éticos que conllevan. Usa herramientas tecnológicas existentes para configurar una red en forma segura y correcta, considerando los compromisos entre seguridad, privacidad y funcionalidad. Compara los sistemas de ruteo interno y externo existentes y evalúa los diversos escenarios que se presentan. Lee en inglés documentos de donde extrae conceptos aplicables al ámbito del ruteo y la seguridad. 		
Bibliogr	afía de la unidad	[1] Cap. 3 - 9. [2] Cap. 4 (4.5 a 4.6). [3] Cap. 5.		





Número	RA al que tributa	Nombre de la unidad	Duración en semanas		
5	RA4, RA5	Redes Físicas: Bits y Ondas	1 semana		
С	ontenidos	Indicador de l	Indicador de logro		
5.1. Modelos de capas en redes físicas. 5.2. Cables, tecnologías, historia. 5.3. Ejemplos de redes modernas. 5.4. Capa física. 5.5. Capa de enlace de datos, ethernet.		El/la estudiante: 1. Compara las redes de comunicaciones modernas de acuerdo a los modelos de capas. 2. Compara las tecnologías que se usan actualmente (ejemplos: ethernet, WiFi, Fibra Óptica, etc), estableciendo sus diferencias fundamentales. 3. Lee en inglés documentos, extrayendo información aplicable al ámbito de redes físicas.			
Bibliogr	afía de la unidad	[2] Cap. 5. [3] Cap. 2 – 4.			

E. Estrategias de enseñanza-aprendizaje:

El curso considera diversas estrategias de enseñanza:

- Clases expositivas.
- Resolución de problemas: tareas de programación como trabajo personal.





F. Estrategias de evaluación:

Para esta propuesta se recomiendan las siguientes instancias de evaluación. De todas formas, es necesario señalar que al inicio del semestre se informará sobre el tipo de evaluación y la ponderación que se asignará a cada evaluación.

Tipo de evaluación	Unidades asociadas a la evaluación
Controles de materia	Control 1: evalúa unidad 1 y 2.
	Control 2: evalúa unidad 2 y 3.
	Control 3: evalúa unidades 4 y 5.
Examen final	Todas las unidades.
Aproximadamente 3 tareas	Tarea 1: Aplicación en red usando socket UDP sin pérdida. Tarea 2: Armar protocolo que corrija errores en UDP. Tarea 3: Optimizar el protocolo para hacerlo eficiente.

G. Recursos bibliográficos:

Bibliografía obligatoria:

- [1] Comer D.: "Internetworking with TCP/IP", Vol 1, 6 Ed., Prentice-Hall, 2013.
- [2] Kurose, j; Ross K: "Computer Networking", 6º Ed, Pearson, 2013.

Bibliografía complementaria:

[3] Tanenbaum, Andrew: "Computer Networks", 5º Ed., Prentice-Hall, 2010.

H. Datos generales sobre elaboración y vigencia del programa de curso:

Vigencia desde:	Otoño, 2022
Elaborado por:	José Miguel Piquer
Validado por:	Validador académico par: Luis Mateu, Javier Bustos
	CTD de Computación
Revisado por:	Área de Gestión Curricular