

Auxiliar 5

Dinámica II

Profesor: Gonzalo Palma

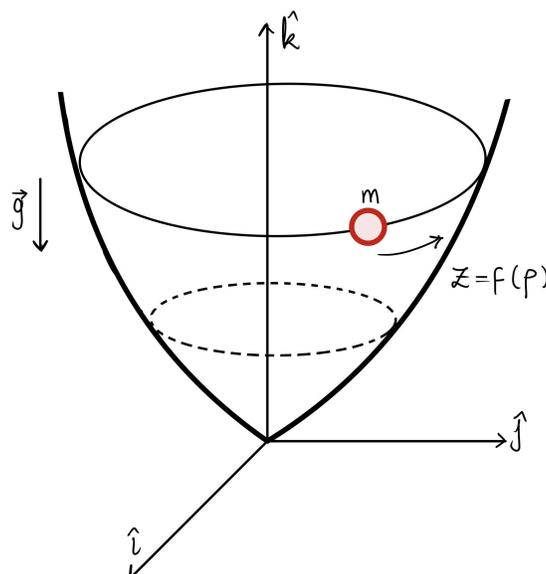
Auxiliares: Eduardo Droguett, Javier Huenupi

Ayudante: Thiare González, Lukas Philippi

P1.- Control 1 2022-2

Una bolita de masa m se desliza sin roce por el interior de una copa. La superficie de la copa está descrita por la función $z = f(\rho)$ donde z y ρ son coordenadas cilíndricas y el eje vertical \hat{k} es el eje de revolución de la copa (ver Figura). Se observa que la bolita se mueve describiendo **un círculo** y manteniendo **constante su altura**.

- Dibuje el DCL de la bolita
- Escriba las ecuaciones de movimiento en coordenadas cilíndricas
- Determine la velocidad angular ω de la bolita en términos de $\frac{dz}{d\rho}$, el radio del círculo y otras constantes del problema
- Considere los casos de una copa de martini ($z_m = \rho$) y en una de vino ($z_v = H \left(\frac{\rho}{R}\right)^2$). Determine la velocidad angular ω en cada caso
- Si la altura de la bolita en ambas copas es la misma, señale en cuál de ellas la bolita tiene una mayor velocidad angular o si esto depende de alguna condición de los parámetros

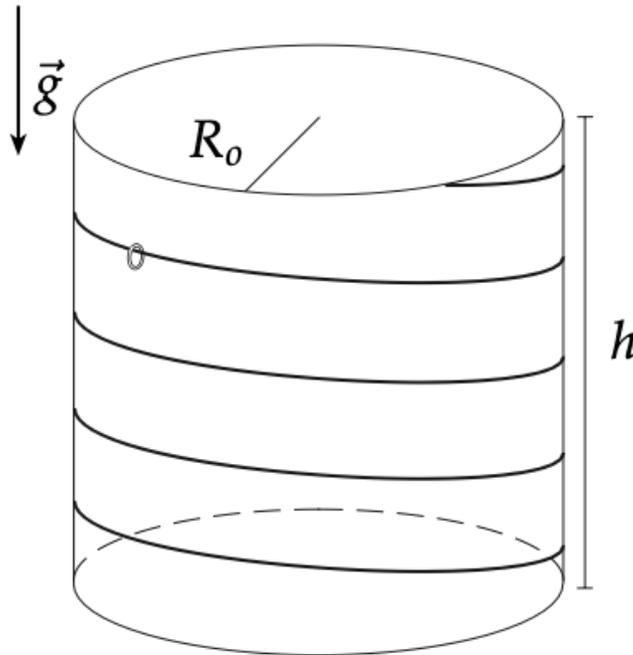


P2.- Fuerza normal no trivial

Un anillo de masa m desciende, debido a su propio peso, por un alambre de forma helicoidal de radio R_0 y paso tal que $z = h - \phi R_1$. No hay roce anillo-alambre, pero si hay un **roce viscoso**: el anillo es frenado por un roce viscoso lineal $\vec{F} = -c\vec{v}$.

La condición inicial es $\phi(0) = 0$, $z(0) = h$ y $\dot{\phi}(0) = 0$ y la aceleración de gravedad es g .

- Obtenga el vector unitario tangente \hat{t} de la trayectoria y con este encuentre la expresión más general posible para la fuerza normal \vec{N} de este problema.
- Descomponga la ecuación (vectorial) de movimiento en ecuaciones escalares (lo usual).
- De las ecuaciones anteriores obtenga la forma explícita de $\omega(t) = \dot{\phi}(t)$ en función de los datos: m , R_0 , R_1 , c y g .



Formulario

Coordenadas cilíndricas

La posición, velocidad y aceleración en **coordenadas cilíndricas** están dados por:

$$\begin{aligned}\vec{r} &= \rho \hat{\rho} + z \hat{k} \\ \vec{v} &= \dot{\rho} \hat{\rho} + \rho \dot{\phi} \hat{\phi} + \dot{z} \hat{k} \\ \vec{a} &= (\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^2) \hat{\rho} + (2\dot{\rho} \dot{\phi} + \rho \ddot{\phi}) \hat{\phi} + \ddot{z} \hat{k} \\ &= (\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^2) \hat{\rho} + \frac{1}{\rho} \frac{d}{dt} (\rho^2 \dot{\phi}) \hat{\phi} + \ddot{z} \hat{k}\end{aligned}$$

Fuerza normal general

Por definición, la fuerza normal \vec{N} es **siempre es perpendicular/normal** a la superficie.

El vector unitario **tangente** a la trayectoria de una partícula se calcula como

$$\hat{t} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|},$$

por lo que, en la mayoría de los casos (no todos), se tiene la relación $\hat{t} \cdot \vec{N} = 0$. Esta relación solo se ocupa cuando la partícula sigue una trayectoria no trivial.

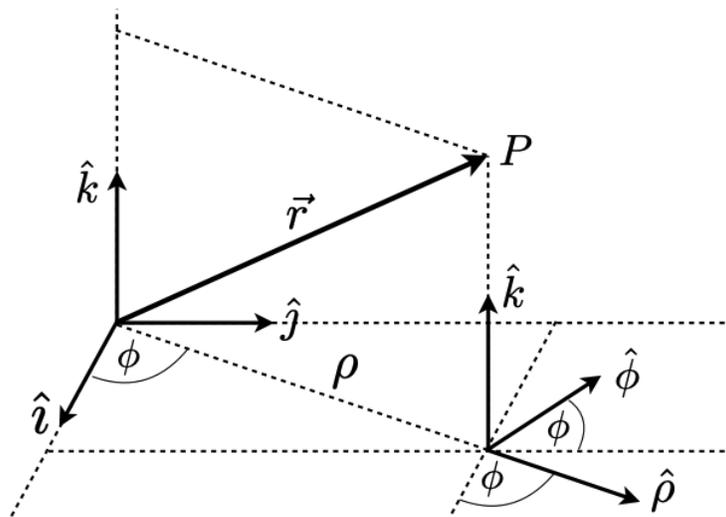


Figura 1: Coordenadas cilíndricas