

Auxiliar 4: Dinámica y coordenadas intrínsecas

27 de Marzo del 2024

Profesor: Gonzalo Palma

Auxiliares: Eduardo Droguett, Javier Huenupi

Ayudantes: Thiare González, Lukas Philippi

P1.- Péndulo de Andronov: Considere un anillo de masa m , el cual se desliza sin fricción sobre un aro de radio R y masa despreciable, bajo la influencia de la gravedad. El aro se encuentra colgado, y girando con velocidad angular constante Ω .

- Encuentre la ecuación de movimiento del sistema.
- Encuentre la posición de equilibrio del sistema.
- Determine qué ocurre con la posición de equilibrio en los límites $\Omega^2 \sim g/R$ y $\Omega^2 \gg g/R$.

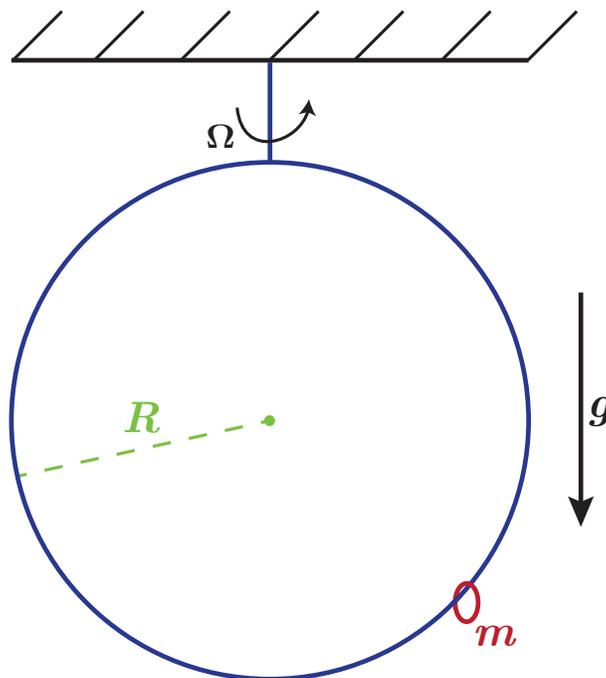


Figura 1: Péndulo de Andronov

P2.- Lanzamiento de proyectil en un planeta de dos gravedades: En un planeta extraño que tiene dos zonas con gravedad distinta (g y g') separadas por una línea vertical, se lanza un proyectil con rapidez inicial v_0 y ángulo inicial α . El cañón se encuentra a una distancia d de la zona de transición entre gravedades.

- Encuentre la posición vertical en función de la distancia horizontal x del origen.
- Encuentre la velocidad en función de x .
- Encuentre los vectores tangente y normal en función de x .
- Propuesto:** Encuentre el ángulo $\alpha(g, g', v_0, d)$ óptimo, para el cual el proyectil recorre el la mayor distancia horizontal posible, cruzando los dos medios.

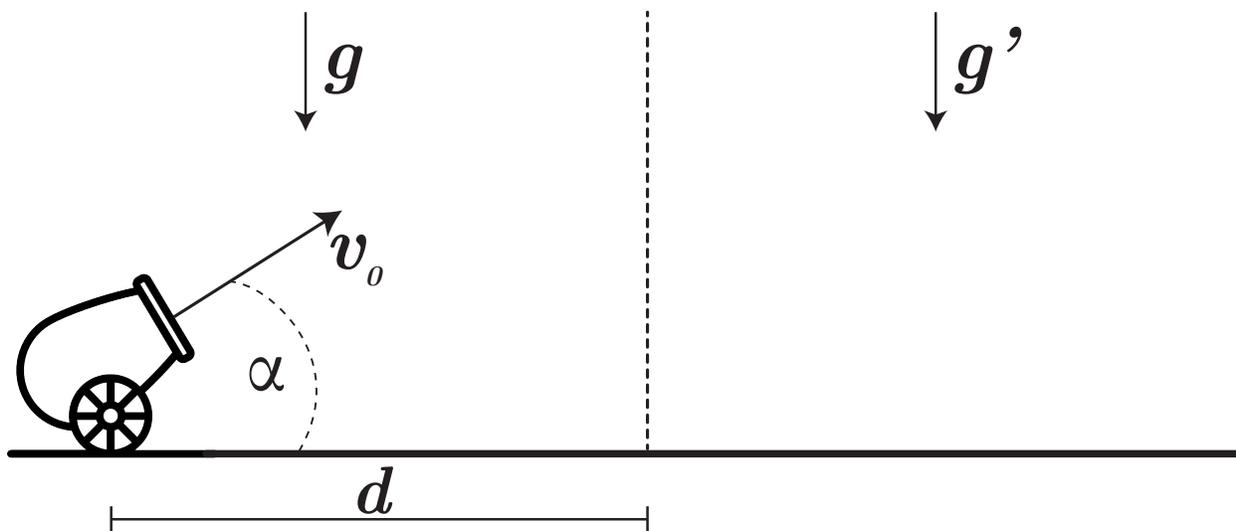


Figura 2: Proyectil en un planeta de dos gravedades

P3 (Propuesto).- Partícula en una elipse (Parte 2): Considere la partícula del problema propuesto del auxiliar 2, que se mueve sobre una elipse, siguiendo $x = a \cos \omega t$, $y = b \sin \omega t$, con a , b y ω constantes.

- Encuentre los vectores \hat{t} y \hat{n} a la trayectoria, en función del tiempo.
- Expresa la aceleración que siente la partícula en la base de coordenadas intrínsecas.

Coordenadas esféricas

La posición, velocidad, y aceleración en coordenadas esféricas puede ser expresada como:

$$\vec{r}(t) = r\hat{r}$$

$$\vec{v}(t) = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} + r\dot{\phi}\sin\theta\hat{\phi}$$

$$\vec{a}(t) = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\dot{\phi}^2\sin^2\theta)\hat{r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\dot{\phi}^2\sin\theta\cos\theta)\hat{\theta} + (r\ddot{\phi}\sin\theta + 2\dot{r}\dot{\phi}\sin\theta + 2r\dot{\theta}\dot{\phi}\cos\theta)\hat{\phi}$$

Vector tangente y normal

Se definen los vectores tangente (\hat{t}) y normal (\hat{n}) a la trayectoria, con $v = \|\vec{v}\|$, como:

$$\hat{t} \equiv \frac{\vec{v}}{v} \quad ; \quad \hat{n} \equiv \left\| \frac{d\hat{t}}{dt} \right\|^{-1} \frac{d\hat{t}}{dt}$$

La velocidad angular del vector tangencial queda dada por:

$$\vec{\omega}_t \equiv \left\| \frac{d\hat{t}}{dt} \right\| \hat{t} \times \hat{n}$$

La aceleración expresada en este sistema de coordenadas intrínsecas, donde $\rho_c = \frac{v}{\omega_t}$ es el llamado radio de curvatura, es:

$$\vec{a} = \dot{v}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho_c}\hat{n}$$

