

Auxiliar 3

Coordenadas intrínsecas y dinámica

Profesor: Gonzalo Palma

Auxiliares: Eduardo Droguett, Javier Huenupi

Ayudante: Thiare González, Lukas Philippi

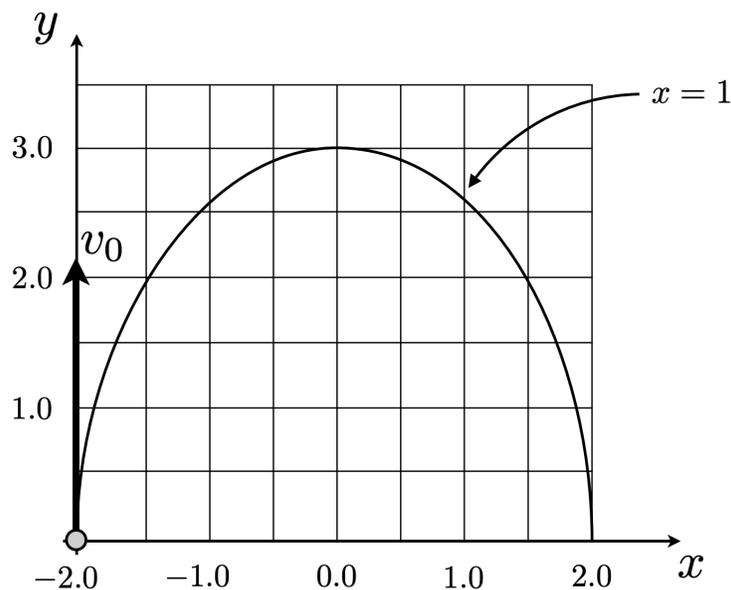
P1.- Control 1 2023-1

Considere un tubo rígido con forma de una semi-elipse descrita por la ecuación

$$\frac{y^2}{9} + \frac{x^2}{4} = 1,$$

ver Figura. El tubo se encuentra fijo en un ambiente sin gravedad. Un anillo de masa m puede deslizar sin roce a lo largo del tubo. En el instante inicial el anillo se impulsa con rapidez v_0 desde uno de sus extremos ($x = -2$; $y = 0$). Para el instante cuando el anillo está pasando por el punto donde $x = 1$ determine:

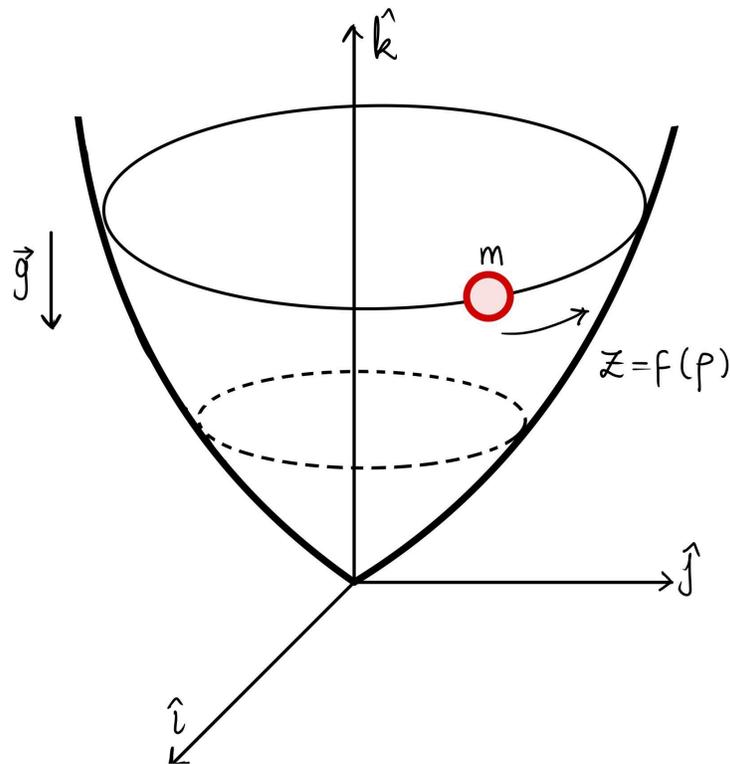
- Componente del vector velocidad a lo largo del eje x
- Componente del vector velocidad a lo largo del eje y
- Magnitud de la fuerza que el tubo ejerce sobre el anillo
- Componente de la aceleración a lo largo del eje x



P2.- Control 1 2022-2

Una bolita de masa m se desliza sin roce por el interior de una copa. La superficie de la copa está descrita por la función $z = f(\rho)$ donde z y ρ son coordenadas cilíndricas y el eje vertical \hat{k} es el eje de revolución de la copa (ver Figura). Se observa que la bolita se mueve describiendo **un círculo** y manteniendo **constante su altura**.

- Dibuje el DCL de la bolita
- Escriba las ecuaciones de movimiento en coordenadas cilíndricas
- Determine la velocidad angular ω de la bolita en términos de $\frac{dz}{d\rho}$, el radio del círculo y otras constantes del problema
- Considere los casos de una copa de martini ($z_m = \rho$) y en una de vino ($z_v = H \left(\frac{\rho}{R}\right)^2$). Determine la velocidad angular ω en cada caso
- Si la altura de la bolita en ambas copas es la misma, señale en cuál de ellas la bolita tiene una mayor velocidad angular o si esto depende de alguna condición de los parámetros



Formulario

Coordenadas intrínsecas

La velocidad y aceleración en coordenadas intrínsecas están dadas por:

$$\vec{v} = v\hat{t}$$

$$\vec{a} = \dot{v}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho_c}\hat{n}.$$

En 2D, un plano (x, y) , el vector tangente puede ser escrito en coordenadas cartesianas como

$$\hat{t} = \frac{dx\hat{x} + dy\hat{y}}{\sqrt{dx^2 + dy^2}},$$

el vector normal como

$$\hat{n} = \frac{dy\hat{x} - dx\hat{y}}{\sqrt{dx^2 + dy^2}},$$

y el radio de curvatura como

$$\rho_c = \frac{1}{|y''|} [1 + (y')^2]^{3/2}, \quad \text{con} \quad y' \equiv \frac{dy}{dx} \quad \text{y} \quad y'' \equiv \frac{d^2y}{dx^2}$$

Coordenadas cilíndricas

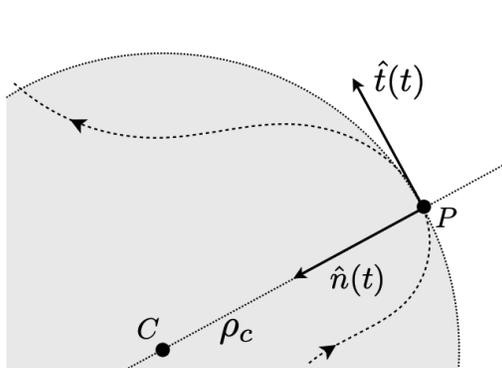
La posición, velocidad y aceleración en **coordenadas cilíndricas** están dados por:

$$\vec{r} = \rho\hat{\rho} + z\hat{k}$$

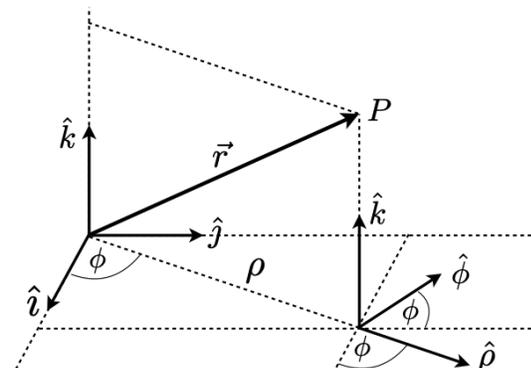
$$\vec{v} = \dot{\rho}\hat{\rho} + \rho\dot{\phi}\hat{\phi} + \dot{z}\hat{k}$$

$$\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{\rho} + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})\hat{\phi} + \ddot{z}\hat{k}$$

$$= (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{\rho} + \frac{1}{\rho}\frac{d}{dt}(\rho^2\dot{\phi})\hat{\phi} + \ddot{z}\hat{k}$$



(a) Coord. intrínsecas



(b) Coord. cilíndricas

Auxiliar 3

P1

a) Debido a que nos dan la trayectoria como $y=y(x)$ usaremos intrínsecas

Sabemos que la velocidad es

$$\vec{v} = v \hat{t} \quad (1)$$

y la aceleración

$$\vec{a} = \dot{v} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho_c} \hat{n} \quad (2)$$

Solo tenemos la fuerza normal que ejerce el tubo sobre la partícula y que, por def., es perpendicular a la trayectoria, o sea, $\vec{N} = N \hat{n}$. Por 2da Ley de Newton

$$m \vec{a} = \sum_i \vec{F}_i \Rightarrow m \left(\dot{v} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho_c} \hat{n} \right) = N \hat{n}$$

separando las componentes

$$\triangleright m \dot{v} = 0 \quad (3)$$

$$\triangleright m \frac{v^2}{\rho_c} = N \quad (4)$$

y por (3) sabemos que $v = \text{cte.}$, en particular igual a $t=0$

$$\therefore v = v_0 \text{ constante}$$

Así que la velocidad sería $\vec{v} = v_0 \hat{t}$, por lo que debemos encontrar la expresión de \hat{t} en función de x . Sabemos que

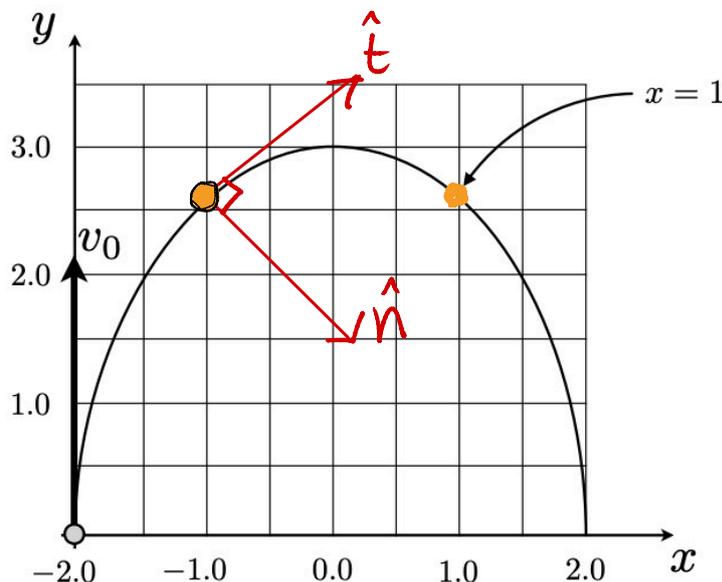
$$\hat{t} = \frac{dx \hat{x} + dy \hat{y}}{\sqrt{dx^2 + dy^2}} \cdot \frac{1/dx}{1/dx} = \frac{\hat{x} + y' \hat{y}}{\sqrt{1 + y'^2}} \quad \text{donde } y' \equiv \frac{dy}{dx}$$

Encontremos $y=y(x)$ con la forma del tubo

$$y^2 + \frac{x^2}{4} = 1 \Rightarrow y(x) = + 3 \sqrt{1 - x^2/4} \quad \text{tomamos el signo +}$$

y derivamos una vez,

$$\frac{dy}{dx} = y' = -\frac{3}{2} \frac{x}{\sqrt{4 - x^2}}$$



que evaluado en el punto de interés, $x=1$,

$$y'(x=1) = -\frac{3}{2} \frac{1}{\sqrt{3}} = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

así que el vector unitario tangente en $x=1$ sería

$$\hat{t} = \frac{1}{\sqrt{1+3/4}} \hat{x} - \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{1+3/4}} \hat{y} = \frac{2}{\sqrt{7}} \hat{x} - \sqrt{\frac{3}{7}} \hat{y}$$

y recordando que la velocidad es $\vec{v} = v_0 \hat{t}$, entonces multiplicamos y separamos

$$v_x = \frac{2v_0}{\sqrt{7}}$$

y

$$v_y = -\sqrt{\frac{3}{7}} v_0$$

c) Por (4) podemos calcular la normal. Ya sabemos que $v=v_0$, así que falta calcular el radio de curvatura ρ_c que tiene como expresión

$$\rho_c = \frac{1}{|y''|} [1 + y'^2]^{3/2}$$

Calculemos la segunda derivada de $y(x)$:

$$\begin{aligned} y'' &= \frac{d}{dx} y' = \frac{d}{dx} \left[-\frac{3}{2} \frac{x}{\sqrt{4-x^2}} \right] = -\frac{3}{2} \left[\frac{\sqrt{4-x^2} - x \cdot (-2x)}{2(4-x^2)^{3/2}} \right] \frac{1}{4-x^2} \\ &= -\frac{3}{2} \left[\frac{1}{(4-x^2)^{3/2}} + \frac{x^2}{(4-x^2)^{3/2}} \right] \\ &= -\frac{3}{2} \left[\frac{4-x^2+x^2}{(4-x^2)^{3/2}} \right] = -\frac{6}{(4-x^2)^{3/2}} \end{aligned}$$

que evaluada en $x=1$

$$y''(x=1) = -\frac{6}{(4-1)^{3/2}} = -\frac{6}{3\sqrt{3}} = -\frac{2\sqrt{3}}{3}$$

así que ρ_c evaluado en $x=1$ es

$$\rho_c(x=1) = \frac{3}{2\sqrt{3}} \left[1 + \frac{3}{4} \right]^{3/2} = \frac{\sqrt{3}}{2} \left(\frac{7}{4} \right)^{3/2}$$

y ocupando (4)

$$N = m \frac{v_0^2}{\rho_c} = \frac{2}{\sqrt{3}} \left(\frac{4}{7} \right)^{3/2} m v_0^2 = \frac{48}{21^{3/2}} m v_0^2$$

d) Para encontrar la aceleración usamos que

$$\hat{n} = \frac{y' \hat{x} - \hat{y}}{\sqrt{1+y'^2}}$$

y ocupando (2)

$$\bar{a} = \overset{=0}{\cancel{\sigma \hat{\epsilon}}} + \frac{\sigma^2}{\rho_c} \hat{n} = \frac{\sigma^2}{\rho_c} \left[\frac{y' \hat{x} - \hat{y}}{\sqrt{1+y'^2}} \right]$$

así que la componente en \hat{x} es

$$a_x = \frac{\sigma^2}{\rho_c} \frac{y'}{\sqrt{1+y'^2}}$$

donde basta con reemplazar con $x=1$ en las expresiones encontradas

$$a_x(x=1) = -\frac{16}{49} \sigma^2$$

P2

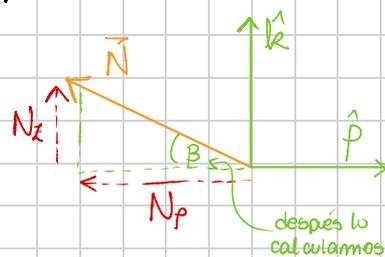
Notamos que solo tenemos dos fuerzas actuando sobre la partícula: la normal perpendicular a la superficie y el peso en $-\hat{k}$

Por enunciado, debemos elegir un sist. de coord. cilíndricas con origen en la base de la copa

Toca descomponer las fuerzas

▣ Peso: $\vec{F}_p = -mg\hat{k}$

▣ Normal: $\vec{N} = N_p\hat{p} + N_z\hat{k}$



y para expresar la aceleración (en cilíndricas) usamos que

▸ $\dot{p} = \ddot{p} = 0$

▸ $\dot{z} = \ddot{z} = 0$

así que tendríamos

$$\vec{a} = (\cancel{\ddot{p}} - p\dot{\phi}^2)\hat{p} + \frac{1}{p} \frac{d}{dt}(p^2\dot{\phi})\hat{\phi} + \cancel{\ddot{z}}\hat{k} = -p\dot{\phi}^2\hat{p} + \frac{d}{dt}(p^2\dot{\phi})\hat{\phi}$$

el radio de una órbita en específico

donde ocupamos la expresión con derivada en $\hat{\phi}$ porque no hay fuerzas en $\hat{\phi}$ y por lo tanto hay conservación del momento angular

Reemplazando en segunda Ley de Newton, $m\vec{a} = \sum \vec{F}$

$$-mp\dot{\phi}^2\hat{p} + \frac{1}{p} \frac{d}{dt}(mp^2\dot{\phi})\hat{\phi} = -mg\hat{k} + N_p\hat{p} + N_z\hat{k}$$

con lo que conseguimos la ec. de movimiento vectorial. Obtengamos las ecs. escalares

$$\hat{p}) -mp\dot{\phi}^2 = N_p$$

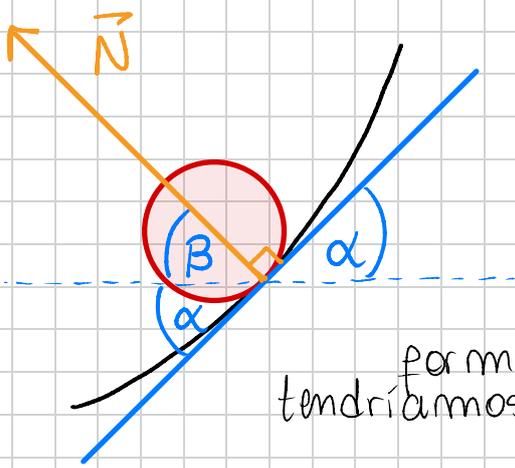
$$\hat{\phi}) \frac{1}{p} \frac{d}{dt}(mp^2\dot{\phi}) = 0$$

$$\hat{k}) 0 = -mg + N_z \Rightarrow N_z = mg$$

Donde, recordar que p es el radio de la órbita que seguiría la partícula.

Ahora, no conocemos la expresión de N_p como para despejar $\dot{\phi}$ de $\hat{p})$, por lo que debemos buscar la expresión de esta normal.

Notamos que en $\hat{p})$ tenemos la normal en \hat{p} , pero como sucede siempre, no sabemos su expresión a priori (no hay una fórmula general para la normal, depende del problema), pero geométricamente podemos ver que N_p y N_z vienen de la misma normal, por lo que están relacionadas.



Por cálculo diferencial tenemos que la pendiente en un punto x de una curva $f(x)$ es

$$\begin{array}{c} \text{df} \\ \triangle \\ \alpha \\ \text{dx} \end{array} \Rightarrow \frac{df(x)}{dx} = \tan(\alpha)$$

y esta pendiente es igual a la tangente del ángulo formado con la horizontal. Así que en este problema tendríamos que

$$\tan \alpha = \frac{df(p)}{dp} = \frac{dz}{dp}$$

y tenemos que $\tan \alpha = \tan(\pi/2 - \beta) = \frac{1}{\tan \beta}$, por lo que las normales serían

$$\vec{N} = N_p \hat{p} + N_z \hat{k} \rightarrow N_p = -N \cos \beta \quad N_z = N \sin \beta$$

$$\text{y como } \tan = \sin / \cos \Rightarrow \frac{1}{\tan \beta} = \frac{\cos \beta}{\sin \beta} = -\frac{N_p / N}{N_z / N} = -\frac{N_p}{N_z}$$

$$\therefore N_p = -\frac{N_z}{\tan \beta} = -N_z \frac{dz}{dp} = -mg \frac{dz}{dp} \quad (\text{por } \hat{k})$$

Ahora si, reemplazando en \hat{p}

$$\Rightarrow -m p \dot{\phi}^2 = -mg \frac{dz}{dp}$$

$$\Leftrightarrow \dot{\phi}(p) = \sqrt{\frac{g}{p} \frac{dz}{dp}} \equiv \omega$$

Reemplazando en ambos casos

$$\square \text{ Martini } (z_m = p) : \frac{dz_m}{dp} = \frac{dp}{dp} = 1 \Rightarrow \omega_m = \sqrt{\frac{g}{p}}$$

$$\square \text{ Vino } (z_v = H(p/R)^2) : \frac{dz_v}{dp} = \frac{2Hp}{R^2} \Rightarrow \omega_v = \sqrt{\frac{g}{p} \frac{2Hp}{R^2}} = \sqrt{\frac{2Hg}{R^2}}$$

Para saber cuál tendría mayor velocidad angular, habría que saber la altura en específico, ya que para una altura muy grande $\omega_m \rightarrow 0$ (recordar $z_m = p$), mientras que ω_v es constante para cualquier altura.

