

Auxiliar 4

Memoria secundaria II

Profesores: Benjamín Bustos y Gonzalo Navarro

Auxiliares: Sergio Rojas y Diego Salas

P1.-

Compararemos dos técnicas clásicas para calcular el join natural de dos tablas en una base de datos relacional. Esta consiste en, fijadas dos columnas c_1 y c_2 de las tablas T_1 y T_2 respectivamente, obtener las filas f_1 y f_2 de T_1 y T_2 tal que $f_1[c_1] = f_2[c_2]$.

- Nested loop: Para cada tupla de una relación, se recorre la otra, emitiendo todo par de columnas que satisfaga la igualdad.
- Merge join: Se ordenan las filas de ambas tablas por la columna deseada y luego se recorren ambas secuencialmente, buscando los pares que satisfagan la igualdad.
- 1. Indique el costo, en el modelo de memoria externa, de ambos métodos. Suponga que los tamaños de las tablas son $N_1 > N_2 >> M$.
- 2. Indique en qué caso usaría cada una, según los tamaños de las tablas, en términos asintóticos.
- 3. Muchos manejadores de bases de datos indexan las tablas, preparándolas para ciertos joins. Indique nuevamente las complejidades del merge join en caso de que:
 - (1) Ambas columnas ya vengan ordenadas.
 - (2) Solo la de la tabla mayor venga ordenada.
 - (3) Solo la de la tabla menor venga ordenada.

¿Cuál es ahora la mejor estrategia, en cada caso?.

$\mathbf{P2}$.-

Dado un grafo G(V, E) dirigido de N nodos y representado por la lista de A pares $(u, v) \in E$ almacenada en memoria externa, calcule de manera eficiente:

- El grado interior y exterior(la cantidad de aristas que llegan y salen de un nodo). En cada caso, debe crear un archivo de N enteros con el grado de cada nodo. Para esto realice lo siguiente:
 - (a) Un algoritmo naïve que requiera A lecturas y 2A escrituras en disco.
 - (b) Un algoritmo de comparaciones eficiente en memoria secundaria y analícelo.
 - (c) Un algoritmo que no trabaje con comparaciones y que sea eficiente en memoria secundaria.
 - (d) Comentar cómo sería un algoritmo usando hashing.

Auxiliar 4

 $\, \blacksquare \,$ Calcular de manera eficiente el cuadrado del grafo $G^2 = G(V, E^2),$ donde:

$$E^2 = \{(u, v) : u, v \in V, \exists w \in V, (u, w) \in E \land (w, v) \in E\}$$

Considerando que $N \leq M$.

 \bullet La i-ésima potencia de un grafo $G^i=G(V,E^i)$ y:

$$E^i = \{(u,v): u,v \in V \land \text{existe un camino desde } u \text{ hasta } v \text{ de largo } i\}$$

Auxiliar 4