

Auxiliar 2 - Invariantes

Profesores: Iván Sipiran
Nelson Baloian
Patricio Poblete
Auxiliares: Alonso Almendras, Cristóbal Isla
Vicente Olivares
Sebastián Acuña, Martín Bravo

Para los algoritmos solicitados en las preguntas 1 y 2 defina lo siguiente:

- Un invariante adecuado.
- Las condiciones iniciales para que el invariante se cumpla antes de comenzar el primer ciclo.
- La condición de término del algoritmo.

P1. Palíndromos

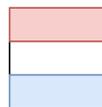
Dado un *string*, diseñe un algoritmo iterativo que determine si este es palíndromo. Un *string* es palíndromo si se lee igual al revés y al derecho.

P2. Suma objetivo

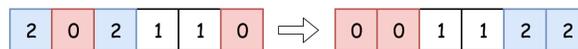
Dado un arreglo ordenado ascendentemente con n números enteros diferentes y un entero T , se pide encontrar dos números cuya suma sea exactamente T .

P3. Bandera Holandesa

La bandera holandesa está compuesta de tres colores: rojo, blanco y azul. Se tienen esferas de estos tres colores ordenadas al azar en una línea (no es importante cuantas esferas de cada color hay), el objetivo es ordenarlas de forma que todas las esferas del mismo color se encuentren juntas y los colores estén en el orden correcto.



Dutch National Flag Problem



- Analice los posibles invariantes del problema y dibújelos.
- Programa la solución al problema siguiendo alguno de los invariantes de la parte a)