

# Niveles de Autonomía

Implementando Duckiebots seguros

## Autonomía

#### Autonomía

• ¿Qué era autonomía?



#### ¿Autonomía?

"Los seres vivos son autónomos, en los que su autonomía se da en su autorreferencia y son sistemas cerrados en su dinámica de constitución como sistemas en continua producción de sí mismos."

F. Varela, H. Maturana







#### Autonomía

"Capacidad de una entidad a reaccionar a un estímulo externo según sus propias reglas y componentes"

#### **Nosotros**





#### Autonomía

En vehículos autónomos definimos *niveles* y *tipos* de autonomía



# Niveles de autonomía de autos autónomos LEVEL 0 No autonomía SOURCE: SAE International **BUSINESS INSIDER**

Engineering

#### Niveles de autonomía de autos autónomos

LEVEL 0



No autonomía

LEVEL 1



Con manos (cambios automáticos)



SOURCE: SAE International

**BUSINESS INSIDER** 

#### Niveles de autonomía de autos autónomos LEVEL 0 LEVEL 1 LEVEL 2 No autonomía Con manos Sin manos (atención al camino) SOURCE: SAE International **BUSINESS INSIDER**

Duckietown

Engineering

#### Niveles de autonomía de autos autónomos LEVEL 0 LEVEL 1 LEVEL 2 No autonomía Con manos Sin manos LEVEL 3 Sin ojos (solo cuando se requiera) SOURCE: SAE International **BUSINESS INSIDER**

Duckietown

Engineering

#### Niveles de autonomía de autos autónomos **LEVEL 0** LEVEL 1 LEVEL 2 No autonomía Con manos Sin manos **LEVEL 3 LEVEL 4** Sin atención Sin ojos (vehículo independiente en casi todos los entornos) SOURCE: SAE International **BUSINESS INSIDER**



#### Niveles de autonomía de autos autónomos

**LEVEL 0** 



No autonomía

LEVEL 1



Con manos

LEVEL 2



Sin manos

**LEVEL 3** 



Sin ojos

**LEVEL 4** 



Sin atención

LEVEL 5



Sin manubrio (poder absoluto)



SOURCE: SAE International

**BUSINESS INSIDER** 

#### Tipos de autonomía

- Los tipos de autonomía definen la interacción entre el usuario y el vehículo
- Puede ser **serial**, **entrelazada** o **paralela**
- Usamos definición de Gill Prat, Toyota Technological Institute

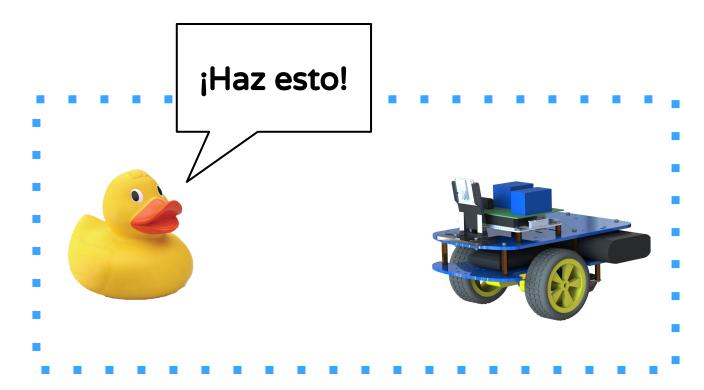




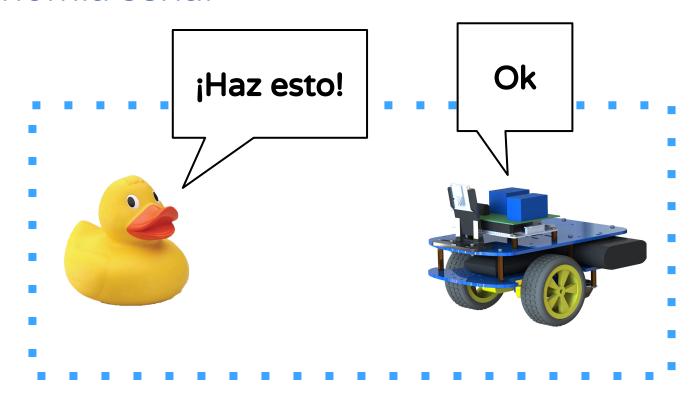




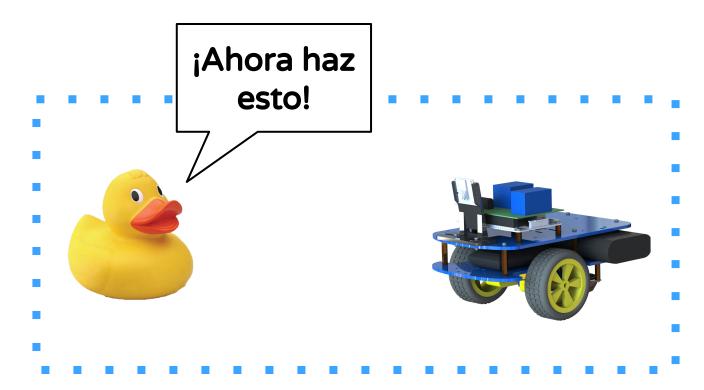




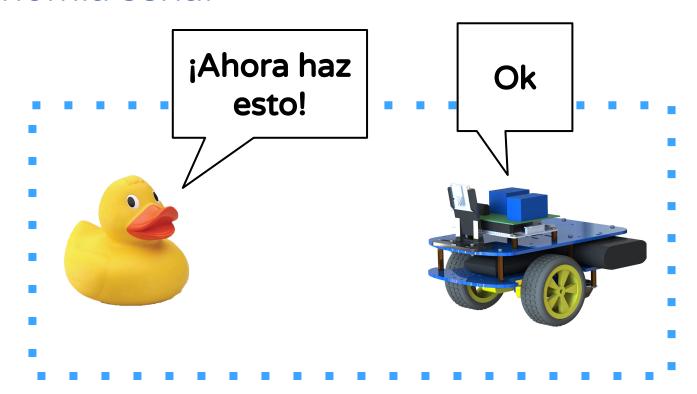














#### Autonomía entrelazada







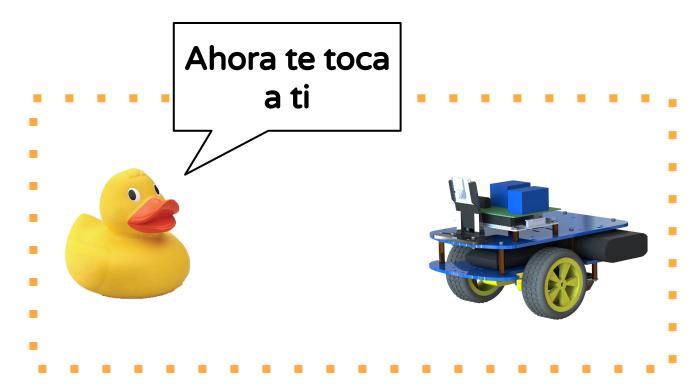




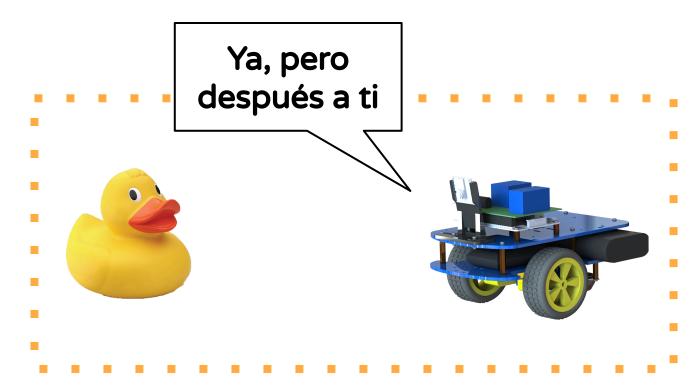














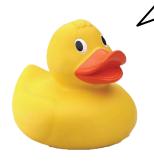






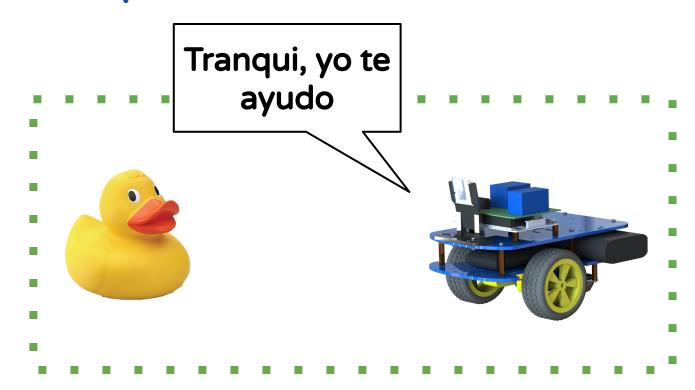


Ups, creo que atropellaré a mi tío











# Misión de hoy

## Misión de hoy

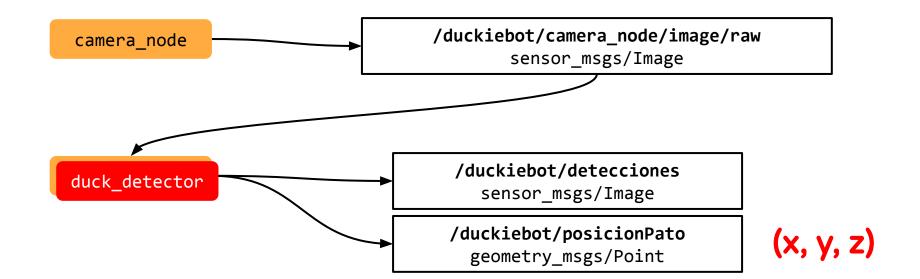
Implementar un sistema de **autonomía paralela** de **nivel 3** 

#### Requerimientos

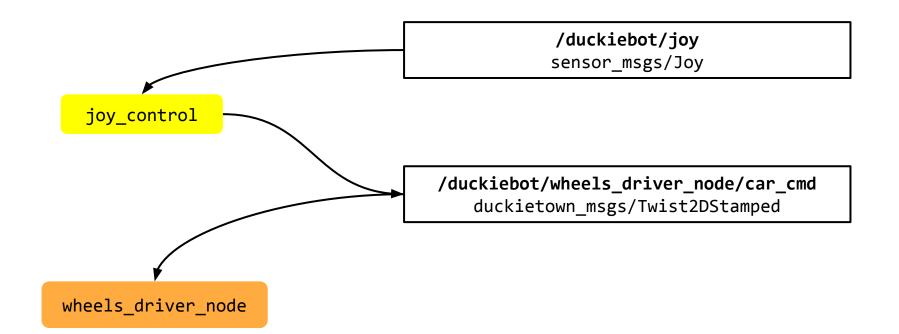
Con la nueva información de esta capacitación, para **Implementar un** sistema de autonomía paralela de nivel 3:

- 1. Manejaremos el Duckiebot con el joystick
- 2. Cuando el Duckiebot detecte un pato, debe **publicar su posición** en un tópico llamado "/duckiebot/posicion\_pato" (geometry\_msgs/Point)
- Otro nodo "controller" debe obtener la posición del pato y la velocidad publicada a las ruedas, y debe decidir si el Duckiebot avanza o se detiene.

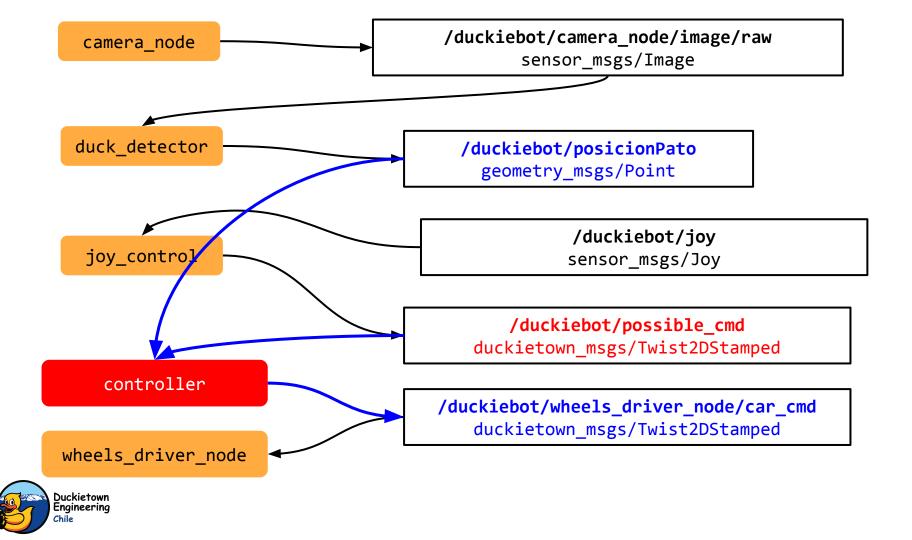












#### Modelo propuesto

1. El modelo propuesto nos permite **intervenir** los comandos de velocidad **dependiendo de la información que observemos** del entorno





# Niveles de Autonomía

Implementando Duckiebots seguros