

Auxiliar 12+1: Clases

Profesor: Patricio Nellef Inostroza Fajardin
Auxiliares: Alonso Almendras T., Felipe Avendaño A.,
Vicente Bórquez Z., Matías Godoy C.

P1.- Restaurant

Se tienen las siguientes clases y sus respectivos constructores:

```
1 class Plato:
2     def __init__(self, nombre, descripcion, precio):
3         self.nombre = nombre
4         self.descripcion = descripcion
5         self.precio = precio
6
7 class Menu:
8     def __init__(self, lista=[]):
9         self.lista = lista
10
11 class Orden:
12     def __init__(self):
13         self.items = []
```

Se le pide que usted cree los siguientes metodos:

1. `agregarPlato(self,Plato)`, un método para la clase `Menu`, que agregue un `Plato` a la lista del `Menu` si es que este no estaba previamente.
2. `agregarItem(self,item,Menu,cantidad)`, un método para la clase `Orden`, el cual debe agregar cantidad veces el plato `item` si es que este estaba en la lista del `Menu`.
3. `totalOrden(self)`, metodo para `Orden` el cual retorne la suma del precio de todos los platos en la `Orden`
4. `mostrarOrden(self)`, método para la clase `Orden` el cual imprima todos los platos presentes en la orden.

P2.- Shape

Defina la clase Shape que permita definir una figura 2D generica utilizando sobrecarga de operadores, el encabezado del constructor es

```
1 def __init__(self, area)
```

Sobreescriba los operadores tal que:

1. Printear una figura muestre un mensaje de forma "Figura con area = «area»"
2. Dos figuras son iguales ssi sus areas son iguales
3. Similarmente, una figura es mayor o menor a otra según su area
4. Sumar dos figuras resulta en una nueva figura con el area combinada