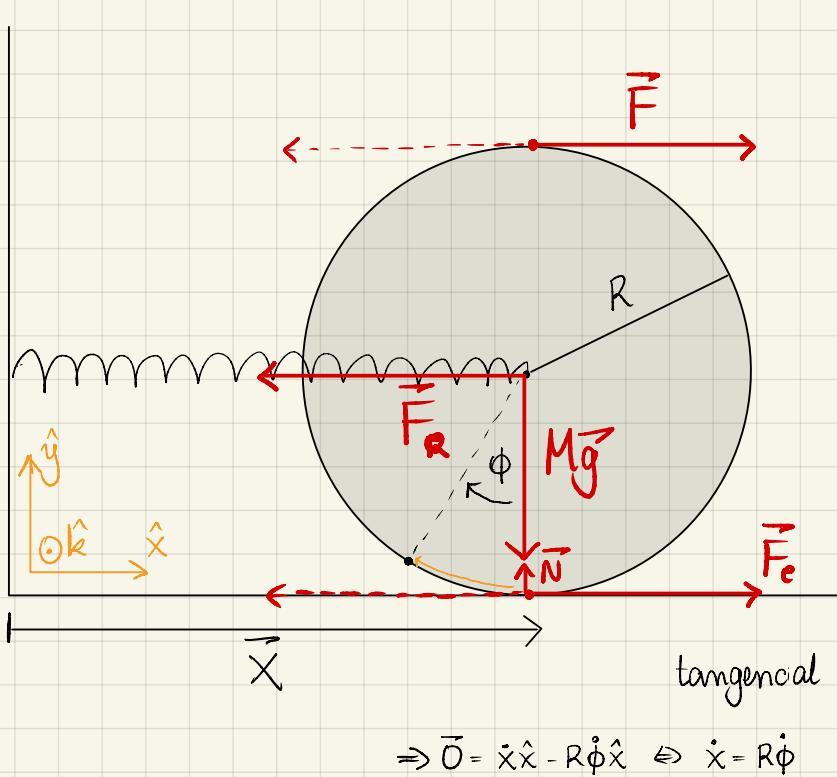


Auxiliar 29

P1



a) Recordemos que la matriz de inercia es una propiedad intrínseca del sólido, por lo que re-usamos la que calculamos el auxiliar anterior

$$I_{cm} = \begin{pmatrix} MR^2/4 & 0 & 0 \\ 0 & MR^2/4 & 0 \\ 0 & 0 & MR^2/2 \end{pmatrix}$$

Si nos fijamos en un punto de la superficie, su velocidad vista desde un punto en el suelo es \vec{v}

$$\vec{v} = \vec{v}_{cm} + \vec{v}'$$

donde como no resbala $\vec{v} = \vec{\omega}$ y \vec{v}' es la velocidad del punto visto desde el CM que sería una velocidad

$$\vec{v}' = -R\phi\hat{x}$$

Cuando ese punto hace contacto con el piso

Toca definir la velocidad angular $\vec{\omega} = (\omega_x, \omega_y, \omega_z)$ donde por regla de la mano derecha sería

$$\vec{\omega} = -\dot{\phi}\hat{k} = -\frac{\dot{x}}{R}\hat{k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{\dot{x}}{R} \end{pmatrix} \quad \therefore \vec{L} = I_{cm}\vec{\omega} = -\frac{MR}{2}\dot{x}\hat{k}$$

b) Queremos calcular el torque c/r al CM (tenemos el \vec{L} c/r al CM también) así que notamos que los brazos de palanca de \vec{F}_e y Mg son $\vec{0}$, así que estas fuerzas no ejercen torque, mientras que \vec{F}_e y \vec{F} si. (\vec{N} es paralelo al brazo de palanca)

$$\begin{aligned} \vec{\tau} &= \sum_i \vec{\tau}_i = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2 = -R\hat{y} \times (F_e\hat{x}) + R\hat{y} \times (F_0 \cos(\omega t)\hat{x}) \\ &= R F_e \hat{k} - R F_0 \cos(\omega t) \hat{k} \quad \text{← torque total} \end{aligned}$$

c) Usamos $\dot{\vec{L}} = \vec{\tau}$ (con ambos medidas desde CM)

$$-\frac{MR}{2}\ddot{x}\hat{k} = R F_e \hat{k} - R F_0 \cos(\omega t) \hat{k} \quad (1)$$

No conocemos F_e , así que queremos otra ecuación de $M\ddot{R}_{cm} = \sum \vec{F}_i^{ext}$, donde $\vec{R}_{cm} = \hat{x}\hat{x} \Rightarrow \ddot{R}_{cm} = \ddot{x}\hat{x}$ y

$$\sum \vec{F}_i^{ext} = Mg\hat{y} + \vec{F}_e + \vec{F}_R + \vec{F} + \vec{N} = -Mg\hat{y} + F_e\hat{x} - k(x-D)\hat{x} + F_0 \cos(\omega t)\hat{x} + N\hat{y}$$

$$\Rightarrow M\ddot{x}\hat{x} = -Mg\hat{y} + F_e\hat{x} - k(x-D)\hat{x} + F_0 \cos(\omega t)\hat{x} + N\hat{y}$$

la ec. escalar en \ddot{x}) nos dice $M\ddot{x} = F_0 - k(x - D) + F_0 \cos(\Omega_0 t) \Leftrightarrow F_0 = M\ddot{x} + k(x - D) - F_0 \cos(\Omega_0 t)$, reemplazando en (1)

$$\Rightarrow -\frac{MR}{2}\ddot{x} = RM\ddot{x} + Rk(x - D) - RF_0 \cos(\Omega_0 t) - RF_0 \cos(\Omega_0 t)$$

$$\Leftrightarrow \ddot{x} \cdot \frac{3M}{2} + k(x - D) - 2F_0 \cos(\Omega_0 t) = 0$$

$$\Leftrightarrow \ddot{x} + \frac{2}{3} \frac{k}{M}(x - D) = \frac{4}{3} \frac{F_0}{M} \cos(\Omega_0 t), \text{ definamos } u = x - D \Rightarrow \ddot{u} = \ddot{x} \text{ y } \omega_0^2 = \sqrt{\frac{2}{3} \frac{k}{M}}$$

$$\Rightarrow \ddot{u} + \frac{2}{3} \frac{k}{M} u = \frac{4}{3} \frac{F_0}{M} \cos(\Omega_0 t)$$

la sol. homogénea es $u_h(t) = A \cos\left(\frac{2}{3} \frac{k}{M} t\right) + B \sin\left(\frac{2}{3} \frac{k}{M} t\right)$ y para la particular proponemos $u_p(t) = C \cos(\Omega_0 t)$

$$\Rightarrow -C \Omega_0^2 \cos(\Omega_0 t) + \frac{2}{3} \frac{k}{M} C \cos(\Omega_0 t) = \frac{4}{3} \frac{F_0}{M} \cos(\Omega_0 t)$$

$$\Rightarrow C \left(\frac{2}{3} \frac{k}{M} - \Omega_0^2 \right) = \frac{4}{3} \frac{F_0}{M} \Rightarrow C = \frac{4F_0/3M}{2k/3M - \Omega_0^2}$$

$$\text{definimos } \omega_0^2 = \frac{2k}{3M}, \quad Q_0 = \frac{4F_0}{3M} \Rightarrow u(t) = u_h(t) + u_p(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t) + \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} \cos(\Omega_0 t) \quad (2)$$

donde notaremos que si $\Omega_0 = \omega_0$ la sol. particular diverge \Rightarrow resonancia!

d) Nuestras C.I. serían $u(t=0) = x(t=0) - D = \frac{3F_0}{4k}$ y $\dot{u}(t=0) = \dot{x}(t=0) = 0$, utilizándolas en (2)

$$\triangleright u(t=0) = A + \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} = \frac{3F_0}{4k} \Rightarrow A = \frac{3F_0}{4k} - \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2}$$

$$\triangleright \dot{u}(t=0) = B \omega_0 = 0 \Rightarrow B = 0$$

$$\therefore x(t) = \left(\frac{3F_0}{4k} - \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} \right) \cos(\omega_0 t) + \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} \cos(\Omega_0 t) + D \quad (3)$$

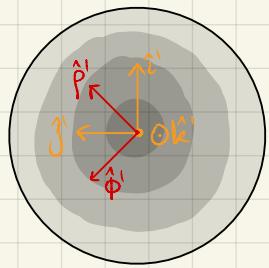
nos dicen que $\Omega_0^2 = 2k/M$
me dio pereza reemplazar

Para encontrar F_0 derivaremos (3) y reemplazaremos en (1)

$$F_0 = -\frac{M}{2} \left[-\omega_0^2 \left(\frac{3F_0}{4k} - \frac{Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} \right) \cos(\omega_0 t) - \frac{\Omega_0^2 Q_0}{\omega_0^2 - \Omega_0^2} \cos(\Omega_0 t) \right] + F_0 \cos(\Omega_0 t)$$

P2

a) Olvidémosnos del metrónomo completo y calcularemos el tensor de inercia del disco



Hacemos el cambio de variable $x' = p'\cos\phi'$ ^ $y' = p'\sin\phi'$ considerando $z' = 0$, los elementos fuera de la diagonal son 0 por las mismas razones del auxiliar anterior ($z' = 0$ y $\int \cos\phi' \sin\phi' d\phi' = 0$)
Para calcular los elementos de la diagonal usaremos que

$$dm'(r') = \tau(r') dA' = \frac{2M}{\pi R^4} (R^2 - r'^2) p' dp' d\phi'$$

$$\Rightarrow I_{cm}^{11} = \int_0^{\pi} \int_0^R (p'^2 - p'^2 \cos^2\phi') \frac{2M}{\pi R^4} (R^2 - p'^2) p' dp' d\phi'$$

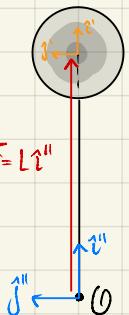
$$= \frac{2M}{\pi R^4} \int_0^{\pi} \sin^2\phi' d\phi' \left[R^2 \int_0^R p'^3 dp' - \int_0^R p'^4 dp' \right] = \frac{MR^2}{6}$$

$$\Rightarrow I_{cm}^{22} = \frac{2M}{\pi R^4} \int_0^{\pi} \cos^2\phi' d\phi' \left[R^2 \int_0^R p'^3 dp' - \int_0^R p'^4 dp' \right] = \frac{MR^2}{6}$$

$$\Rightarrow I_{cm}^{33} = \frac{4M}{R^4} \left[R^2 \int_0^R p'^3 dp' - \int_0^R p'^4 dp' \right] = \frac{MR^2}{3}$$

$$\therefore I_{cm} = \frac{MR^2}{6} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

b) Queremos utilizar $\vec{L} = \vec{\tau}$ así que usaremos Steiner para obtener el tensor de inercia medida c/r a 0



Por dibujo tenemos $\vec{r} = (L, 0, 0)$ así que se nos va la mayoría de elementos de la contribución por Steiner

Muy parecido al aux anterior

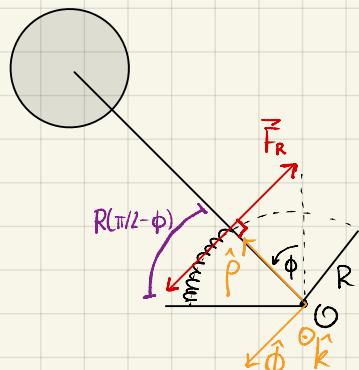
$$\Rightarrow I_0 = I_{cm} + ML^2 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = M \begin{pmatrix} R^2/6 & 0 & 0 \\ 0 & L^2 + R^2/6 & 0 \\ 0 & 0 & L^2 + R^2/3 \end{pmatrix}$$

Como ignoramos la gravedad, solo el resorte genera torque dado por

$$\vec{\tau} = \sum_i \vec{\tau}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i = R\hat{p} \times \left(+k \left(R \left(\frac{\pi}{2} - \phi \right) - \frac{R\pi}{2} \right) \hat{k} \right)$$

en $\phi > 0$ el resorte estaría comprimido

$$= -R^2 k \phi \hat{k}$$



Para calcular $\vec{L} = I_0 \vec{\omega}$ usaremos regla de la mano derecha $\vec{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \phi \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{L} = M \left(L^2 + \frac{R^2}{3} \right) \dot{\phi} \hat{k} \Rightarrow \vec{L} = M \left(L^2 + \frac{R^2}{3} \right) \ddot{\phi} \hat{k}$

así que la EoM sería

$$M \left(L^2 + \frac{R^2}{3} \right) \ddot{\phi} + R^2 k \phi = 0 \Leftrightarrow \ddot{\phi} + \omega_0^2 \phi = 0 \text{ con } \omega_0^2 \equiv \frac{R^2 k}{M} \left(L^2 + \frac{R^2}{3} \right)^{-1}$$

c) Para hacer aparecer la fuerza del pivote ocuparemos $M \ddot{\vec{R}}_{cm} = \sum \vec{F}_i^{ext}$ donde $\ddot{\vec{R}}_{cm} = L \dot{\hat{p}} \Rightarrow \ddot{\vec{R}}_{cm} = L \dot{\phi} \hat{\phi} \Rightarrow \ddot{\vec{R}}_{cm} = -L \dot{\phi}^2 \hat{p} + L \ddot{\phi} \hat{\phi}$
y las fuerzas serían

$$\sum \vec{F}_i^{ext} = \vec{F}_R + \vec{F}_p + \vec{F}_\phi$$

$$= -k R \phi \hat{\phi} + F_p \hat{p} + F_\phi \hat{\phi}, \text{ donde } \vec{F}_p = F_p \hat{p} + F_\phi \hat{\phi}$$

$$\Rightarrow M(-L \dot{\phi} \hat{p} + L \ddot{\phi} \hat{\phi}) = -k R \phi \hat{\phi} + F_p \hat{p} + F_\phi \hat{\phi}$$

$\hat{p}) \quad \vec{F}_p = -M L \dot{\phi}^2$

$\hat{\phi}) \quad \vec{F}_\phi = M L \ddot{\phi} + k R \phi$

donde $\dot{\phi} = -\omega_0^2 \phi$ y ocupando truco de mecánica

$$\int_0^{\dot{\phi}} \phi d\dot{\phi} = -\omega_0^2 \int_{\phi_0}^{\phi} \phi d\phi \Leftrightarrow \frac{\dot{\phi}^2}{2} = -\frac{\omega_0^2}{2} (\phi^2 - \phi_0^2)$$

$$\therefore \vec{F}_p = M L \omega_0^2 (\phi^2 - \phi_0^2) \hat{p} - M L \omega_0^2 \phi \hat{\phi} + k R \phi \hat{\phi}$$

$$\text{Si hacemos } \vec{F}_p \cdot \hat{p} = 0 \Leftrightarrow -M L \frac{R^2}{M} \frac{1}{(L^2 + R^2/3)} + k R \stackrel{!}{=} 0 \Leftrightarrow -LR + L^2 + R^2/3 \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Rightarrow L_{1,2} = \frac{R \pm \sqrt{R^2 - 4R^2/3}}{2} \in \mathbb{C} \rightarrow \times$$