

# Cómo hacer un DCL

Hecho con cariño por Amparo Guevara

## 1 EJE DE REFERENCIA

¿Por qué es taaaan importante?  
→ Porque le dará el signo y orientación a cada vector.

¿Me puedo equivocar y colocarlo mal?

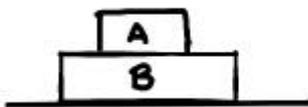
No, pero sí suelen haber errores al utilizarlo mal.

Por ejemplo, no colocando los signos - en la parte negativa del eje.

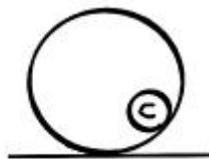
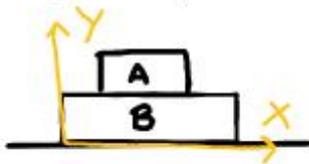
¿Dónde conviene colocarlo?

Hacia la dirección del movimiento, de esta forma la aceleración es nula en un eje y así se simplifica el problema.

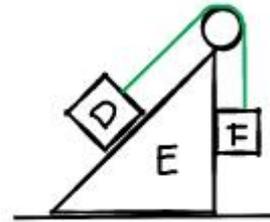
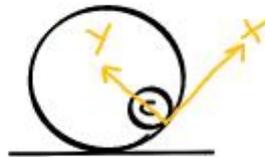
### EJEMPLOS:



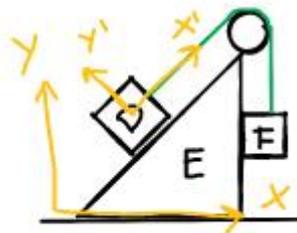
Como A y B sólo se mueven de forma horizontal, el eje lo dejamos así:



Como C se mueve en círculos, tendrá aceleración centrípeta hacia el centro de giro. por lo cual dejamos el eje mirando al centro.



Como D sólo puede moverse en diagonal, entonces dejamos el eje en esa dirección. En cambio, E y F sólo pueden moverse horizontal y verticalmente, por lo que hacemos un segundo eje horizontal.



# 2

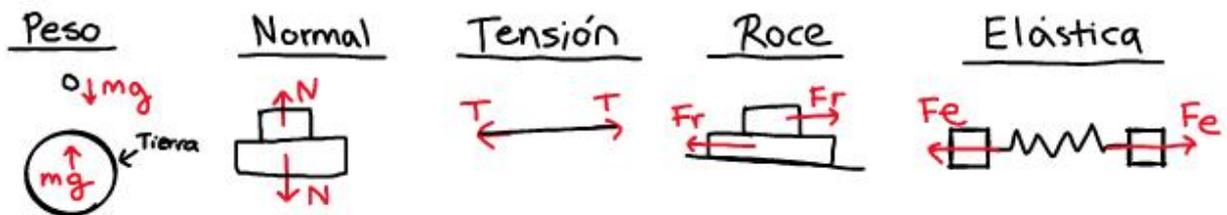
## ENCONTRAR FUERZAS

En los DCL sólo se colocan las fuerzas que se aplican directamente.

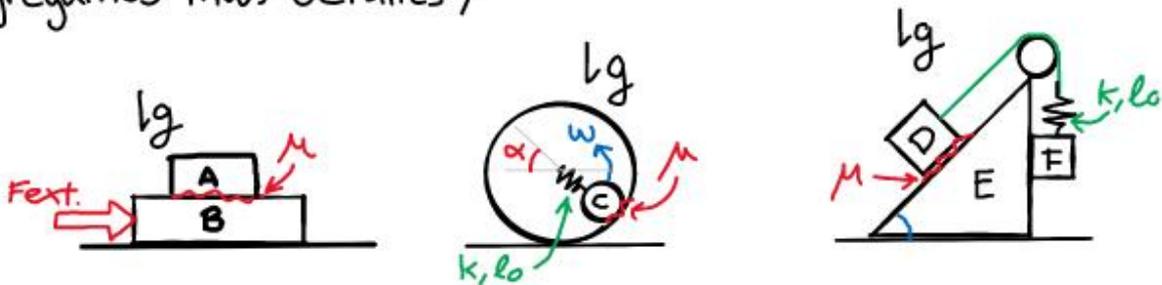
### Tipos de fuerza

Nombre	Valor	Dirección
Peso	$M \cdot g$	mismo sentido que $\vec{g}$
Normal	? Es una incógnita	Perpendicular a la superficie de contacto y hacia afuera.
Tensión	? Es una incógnita	En dirección a la cuerda
Roce estático	$F_{re} \leq \mu_e \cdot N$	Paralelo a la superficie de contacto. No importa el sentido, pero ayuda colocarlo en contra del movimiento.
Roce cinético	$F_{rc} = \mu_c \cdot N$	Paralelo a la superficie de contacto. No importa el sentido, pero ayuda colocarlo en contra del movimiento.
Elástica	$k(x - l_0)$	En dirección al resorte.

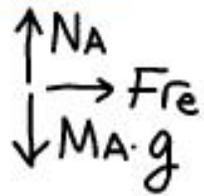
*¡Ojo!* Todas estas fuerzas obedecen la tercera ley de Newton: "Acción y Reacción".



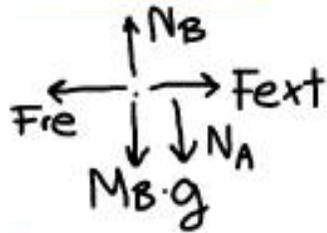
Entonces, los DCL de los ejemplos quedan de la siguiente forma: (Agregamos más detalles)



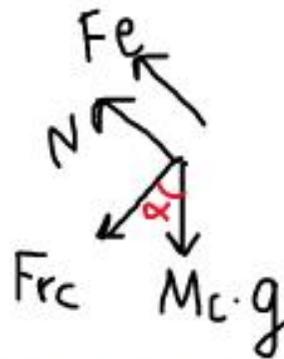
### DCL A



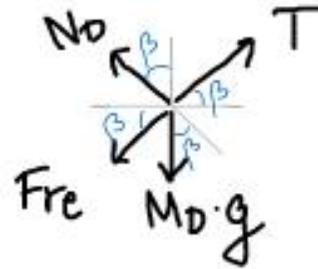
### DCL B



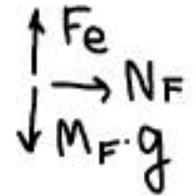
### DCL C



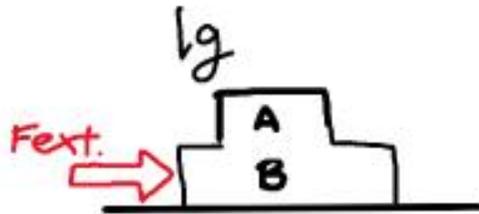
### DCL D



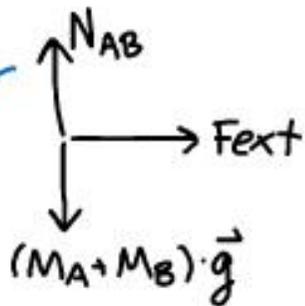
### DCL F



Bonus: si sabemos que se mueven juntos con la misma aceleración, podemos hacer un DCL de ambas masas:

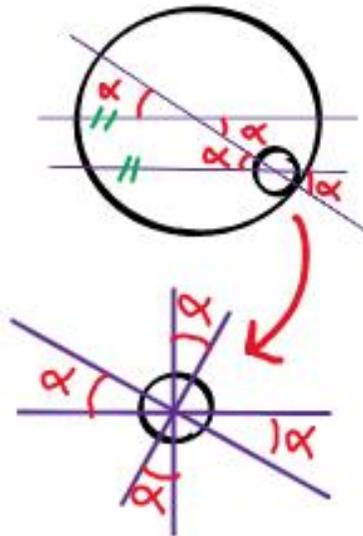


### DCL A+B

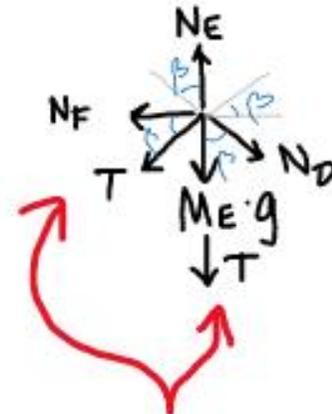


Se puede comprobar que  $N_{AB} = N_B$   
Lo cual tiene mucho sentido!

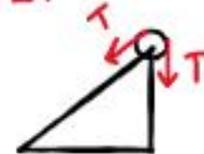
¿Cómo encuentro  $\alpha$ ?



### DCL E



Consideramos esas tensiones ya que unimos la polea de masa cero con la cuña E. De esta forma, todas las fuerzas que se hacen sobre la polea, las recibe E.



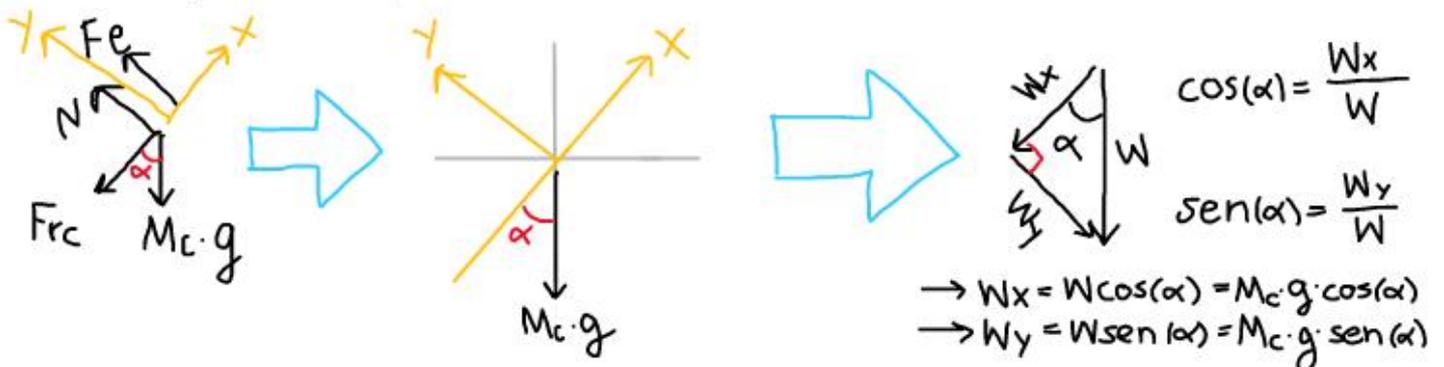
### 3 DESCOMPONER FUERZAS

Se descomponen las fuerzas que se encuentran inclinadas respecto al eje de referencia.

Se arma un triángulo rectángulo que cumpla las siguientes condiciones:

- 1) El vector original debe quedar en la hipotenusa
- 2) Los catetos deben quedar paralelos a los ejes

Tomando el ejemplo de la masa C observamos que se debe descomponer el peso.



¿Qué triángulos son incorrectos?



Así descomponemos todas las fuerzas inclinadas:

$$\left. \begin{aligned} W_{Dx} &= W_D \cdot \sin(\beta) = M_D \cdot g \cdot \sin(\beta) \\ W_{Dy} &= W_D \cdot \cos(\beta) = M_D \cdot g \cdot \cos(\beta) \end{aligned} \right\} \text{DCL D}$$

$$\left. \begin{aligned} N_{Dx} &= N_D \cdot \sin \beta \\ N_{Dy} &= N_D \cdot \cos \beta \end{aligned} \right\} \text{DCL E}$$

$$\left. \begin{aligned} T_x &= T \cos \beta \\ T_y &= T \sin \beta \end{aligned} \right\}$$

#### 4 PLANTEAR $\sum \vec{F} = M \cdot \vec{a}$

Se debe hacer por cada eje, por cada DCL

$$A \begin{cases} \sum F_x = F_{re} = M_A \cdot \vec{a} \\ \sum F_y = N_A - M_A \cdot g = 0 \end{cases}$$

$$B \begin{cases} \sum F_x = F_{ext} - F_{re} = M_B \cdot \vec{a} \\ \sum F_y = N_B - N_A - M_B g = 0 \end{cases}$$

$$AB \begin{cases} \sum F_x = F_{ext} = (M_A + M_B) \cdot \vec{a} \\ \sum F_y = N_{AB} - (M_A + M_B) \vec{g} = 0 \end{cases}$$

$$F_{re} \leq m_e \cdot N_A$$

↳ caso crítico justo antes de moverse:  $F_{re} = m_e \cdot N_A$

$$D \begin{cases} \sum F_{x'} = T - F_{re} - M_D g \cdot \sin(\beta) = M_D \cdot a_{x'} = 0 \text{ si esta en reposo} \\ \sum F_{y'} = N_D - M_D \cdot g \cdot \cos(\beta) = 0 \end{cases}$$

$$F \begin{cases} \sum F_x = N_F = M_F \cdot a_x = 0 \\ \sum F_y = F_e - M_F \cdot g = 0 \end{cases} \rightarrow \text{Si el resorte no oscila } a = 0$$

$$E \begin{cases} \sum F_x = N_D \cdot \sin(\beta) - N_F - T \cdot \cos(\beta) = M_E \cdot a_x \\ \sum F_y = N_E - M_E \cdot g - T - T \sin(\beta) - N_D \cdot \cos(\beta) = 0 \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{l} F_e = T \\ T \leftarrow N \rightarrow F_e \end{array} \right\}$$

$$C \begin{cases} \sum F_x = -M_C \cdot g \cdot \cos \alpha - F_{rc} = M_C \cdot 0 \\ \sum F_y = F_e + N_c - M_C \cdot g \cdot \sin \alpha = M_C \cdot \vec{a}_c = \underline{M_C \cdot \omega^2 R} \end{cases}$$

¡Ojo! Siempre que una masa gire, tendrá  $\vec{a}_c = \omega^2 R$  hacia el centro.  
Sabemos que  $F_e = k(x - l_0) = k(R - l_0)$   
↳ largo actual del resorte  
 $F_{rc} = M_C \cdot N_c$

☆ LISTO ☆

De esas ecuaciones pueden encontrar un resultado usando álgebra.

→ Recordar comprobar unidades del resultado!

→ Para evaluar casos críticos se puede imponer:

$N = 0$  justo se despegan  
 $T = 0$  justo se destensa la cuerda  
 $F_{re} = m_e \cdot N$  justo antes de moverse