

Programa de Curso

Código	Nombre			
DR 420 A	TENIS DE MESA I			
Nombre en Inglés				
TABLE TENNIS I				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
3	5	3	0	2
Requisitos			Carácter del Curso	
Salud compatible con la actividad física			Electivo	
Competencias a la que tributa el curso para el área de Deportes				
<p>CGD1: Ejecutar actividades físicas y recreativas que potencian un equilibrio psicofísico, un bienestar personal y salud, mediante la sistematización de dichas prácticas como un hábito.</p> <p>CGD2: Utilizar la práctica deportiva, artística y cultural, como medios de integración social, que abordan el bienestar general, la sensibilidad y la armonía anímica y mental.</p> <p>CGD3: Actuar con respeto, disciplina, perseverancia, honestidad, dentro y fuera del contexto físico, deportivo, artístico, cultural; tanto en actividades recreativas, sistemáticas, individuales y grupales.</p>				
Propósito del curso				
<p>El curso DR 420, Tenis de Mesa, tiene como propósito que el estudiante sea capaz de jugar tenis de mesa, utilizando técnicas básicas a nivel de coordinación global y con las reglas modernas del juego.</p> <p>Con referencia a las técnicas se busca que el estudiante sea capaz de tomar correctamente la paleta, pararse en el lugar adecuado ante la mesa, ejecutar los 15 golpes más empleados en esta disciplina y aplicarlos en el momento adecuado.</p>				

Resultados de Aprendizaje
<p>CGD1 – RA1: Dirige la pelota de tenis, manteniéndola en la mesa y moviéndose en forma coordinada, a fin de poder recrearse y compartir con otros.</p> <p>CGD2 – RA2: Aplica las reglas básicas del juego, ajustándose a las normas vigentes y juego limpio, a fin de practicar tenis de mesa de manera recreativa.</p> <p>CGD3 – RA3: Aplica estrategias de juego limpio, considerando el respeto por el rival y las decisiones del árbitro, a fin de promover una conducta honesta, dentro y fuera de la situación de juego.</p>

Metodología Docente	Evaluación General
<p>La metodología es de tipo principalmente reproductiva y productiva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodología Reproductiva: <ul style="list-style-type: none"> - Comando directo - Enseñanza basada en tareas - Enseñanza recíproca. - Trabajos de tipo analítico - Trabajos de tipo sintético • Metodología Productiva: <ul style="list-style-type: none"> - Resolución de problemas 	<p>En el curso se aplica una evaluación individual y grupal de proceso.</p> <p>Se contempla:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A nivel individual: Evaluaciones con el empleo de lista cotejo donde se evalúa un esquema completo que fusiona la parte física, mental y técnica. • A nivel grupal: Evaluaciones en parejas del juego <p>La ponderación de la nota final del curso corresponde 60% a la asistencia y 40% al rendimiento.</p>

Vigencia desde:	Otoño 2016
Elaborado por:	Héctor Moreno
Validado por:	Gisel Rodiño
Revisado por:	Área de Gestión Curricular, SGD