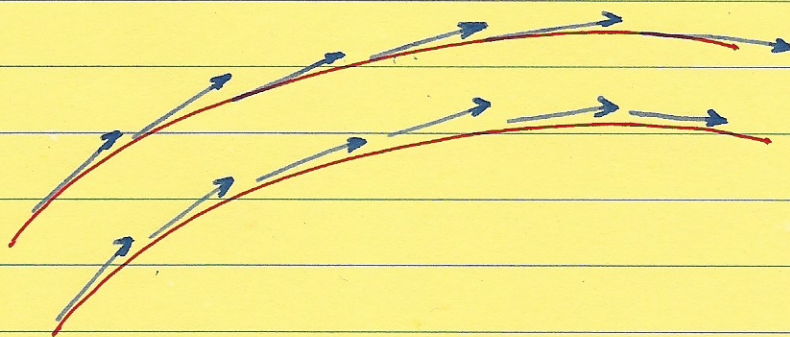


(6) (Líneas de corriente) Sea $\vec{v}: \Omega \times [0, T] \subseteq \mathbb{R}^{N+1} \rightarrow \mathbb{R}^N$ un cpo. vectorial, que imaginaremos es el cpo. de velocidades $\vec{v} = \vec{v}(\vec{r}, t)$ de un líquido confinado en Ω . Fijemos una partícula P de este fluido y sigámosla en su movimiento. Nos preguntamos por la trayectoria descrita por P . Desde un pto. de vista geométrico, nos preguntamos por la curva que en todo instante su vector tangente ^{coincide} con la velocidad de P . Así, las líneas de corriente son las curvas $\vec{r}: [0, T] \rightarrow \mathbb{R}^N$;

$$\text{(Sistema de e.d.o's no lineal)} \quad \begin{cases} \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \vec{v}'(t) = \vec{v}(\vec{r}(t), t) \quad \forall t \in (0, T) \\ \vec{r}(0) = \vec{r}_0 \text{ (posición de } P \text{ en } t=0) \end{cases}$$

En el laboratorio, las líneas de corriente se pueden visualizar vertiendo un trazador (leche condensada, por ejemplo) en el volumen Ω .



Ejemplos y Ejercicios

(a) $\vec{v} = (-y, x)$, indep. de $t \geq 0$

Buscamos $\vec{r}(t) = (x(t), y(t))$ tal que

$$\begin{cases} \vec{r}'(t) = \vec{v}(\vec{r}(t)) = (-y(t), x(t)) \\ \vec{r}(0) = \vec{r}_0 \text{ (cond. inicial)} \end{cases}$$

Así,

$$(*) \begin{cases} x'(t) = -y(t) & / \cdot x(t) \\ y'(t) = x(t) & / \cdot y(t) \end{cases}$$

$$x'x + y'y = 0 \Leftrightarrow$$

$$\frac{1}{2}(x^2 + y^2)' = 0 \Leftrightarrow$$

$$x^2 + y^2 = c^{te},$$

y así, las líneas de corriente son circunferencias concéntricas, que se determinan por la condición inicial.

(b) (Ejercicio) Encuentre las líneas de corriente del campo $\vec{v} = \left(-\frac{y}{r^2}, \frac{x}{r^2}\right)$, donde $r = \sqrt{x^2 + y^2}$, para $r \neq 0$.

El operador gradiente como dirección de máximo ascenso/
descenso

Sea $P : \Omega \subseteq \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ cpo. escalar, diferenciable en $\vec{r}_0 \in \Omega$. Para una dirección $\hat{d}$ en $\mathbb{R}^N$ ($\|\hat{d}\|=1$), sea

$$g(t) = g(t; \hat{d}) \stackrel{\text{def}}{=} P(\vec{r}_0 + t\hat{d}) \quad \forall t \text{ en vecindad de } 0. \checkmark$$

La variación instantánea (o tasa de) de P en la dirección $\hat{d}$ en $\vec{r}_0$ es $g'(0)$, ie, $\nabla P(\vec{r}_0) \cdot \hat{d}$. Asimismo, esta cantidad es máxima en valor absoluto cuando $\nabla P(\vec{r}_0)$ y $\hat{d}$ son proporcionales (desigualdad de Cauchy-Schwarz). Así, si $\nabla P(\vec{r}_0) \neq \vec{0}$, la máxima variación se obtiene en las direcciones:

$$\hat{d} = \pm \frac{\nabla P(\vec{r}_0)}{\|\nabla P(\vec{r}_0)\|} \quad (*)$$

Suponga ahora que P es la temperatura del medio $\Omega \subseteq \mathbb{R}^3$, digamos $P = T$, y sea $\vec{q} = \vec{q}(\vec{r})$, $\vec{r} \in \Omega$, el flujo de calor o velocidad de propagación del calor (generado por una fuente de calor fija, digamos una estufa). Basado en (*) para $P = T$, J.B. Fourier promulgó la ley:

$$\vec{q}(\vec{r}_0) \propto -\nabla T(\vec{r}_0) \quad \checkmark$$

y la constante de proporcionalidad dependiendo del medio Ω ; mide la capacidad de conducir calor, se lo denomina coef. de conductividad térmica, y se denota $c = c(\vec{r}) > 0$.

Una expresión explícita de $g'(0)$ dependiendo del ángulo entre $\nabla p(\vec{r}_0)$ y $\hat{d}$ es

$$g'(0) = \nabla p(\vec{r}_0) \cdot \hat{d} = |\nabla p(\vec{r}_0)| \cos(\underbrace{\angle(\nabla p(\vec{r}_0), \hat{d})}_{=\theta})$$

Así, $|g'(0)|$ es máxima cuando $\cos\theta = 1$, i.e., $\theta = 0$, y es mínima cuando $\cos\theta = -1$, i.e., $\theta = \pi$. Se concluye que $\nabla p(\vec{r}_0)$ es la dirección de máximo ascenso de p y $-\nabla p(\vec{r}_0)$ de máximo descenso. En la ley de Fourier, como el calor viaja desde las temperaturas mayores a las bajas, podemos precisar la proporcionalidad, y escribir:

$$\vec{q}(\vec{r}_0) = c(\vec{r}_0)(-\nabla T(\vec{r}_0)).$$

- Sistemas de coordenadas curvilíneas ortogonales

Se trata de introducir nuevos sistemas de coordenadas en $\mathbb{R}^N$ ($N=2$ o 3) lo mejor adaptos posible a los fenómenos físicos/ingenieriles en estudio, coordenadas como las polares en $\mathbb{R}^2$ o esféricas o cilíndricas en $\mathbb{R}^3$. Generalizaremos también el concepto de triebdo $\{\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}\}$, asociado al sistema cartesiano de coordenadas.

El punto de partida es introducir la noción de cambio de variable: $\vec{r}: D \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ es un cambio de variables o un sistema curvilíneo de coordenadas en $\mathbb{R}^3$ si $\vec{r}$ es una fn. invertible (biyectiva), a cada $(u, v, w) \in D$ le corresponde un único punto

$$\vec{r}(u, v, w) = (x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w)) \text{ y cada}$$

$\vec{r} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ proviene de un punto $(u, v, w) \in D$, y que además es diferenciable en todo pto. $(u, v, w) \in D$ y su jacobiano $J_{\vec{r}}$ es no-singular, esto es,

$$\det \begin{bmatrix} \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} & \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} & \frac{\partial \vec{r}}{\partial w} \end{bmatrix} \neq 0.$$

Ejemplo: $D = \mathbb{R}^3$, $\vec{r} = \text{id} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, y así $J_{\vec{r}} = I$.

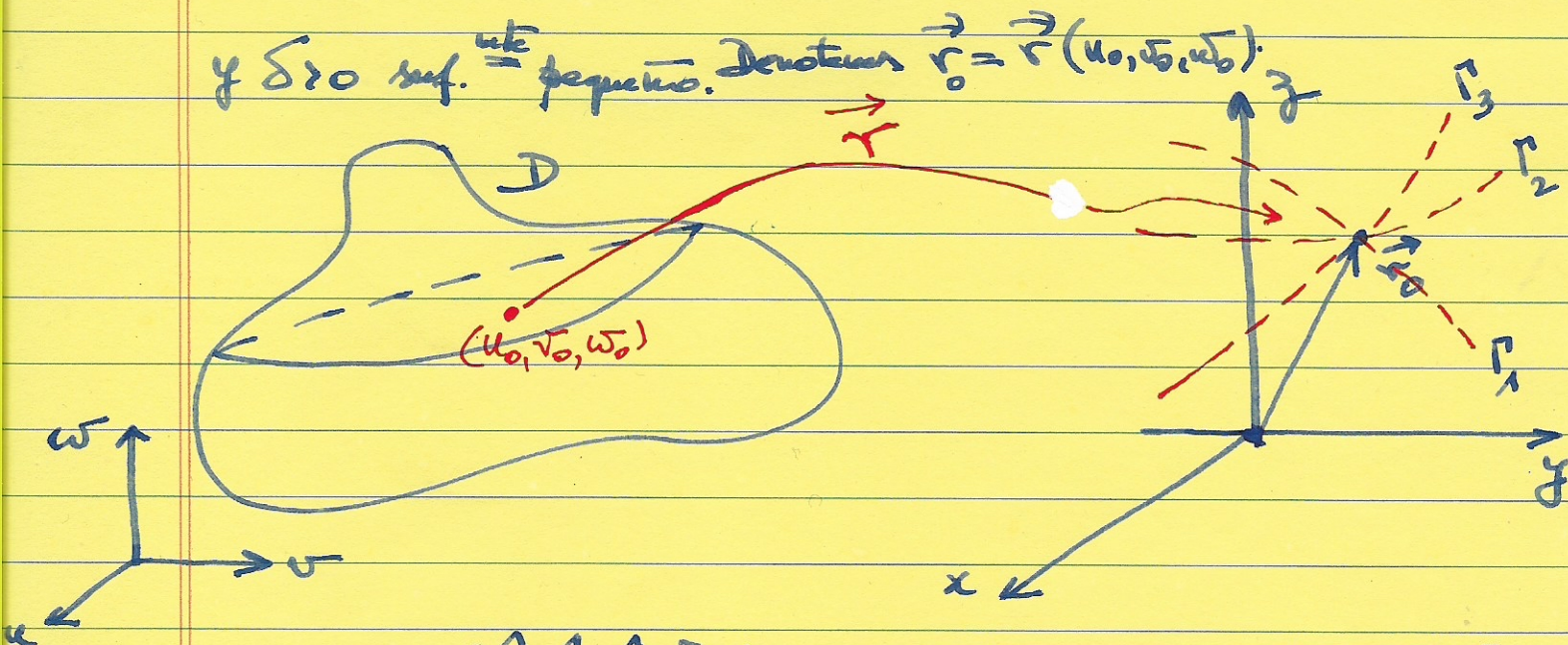
Tribedo $\{\hat{u}, \hat{v}, \hat{w}\}$ Fijemos $(u_0, v_0, w_0) \in D$ y consideremos las 3 curvas siguientes:

$$\Gamma_1 : u \in (u_0 - \delta, u_0 + \delta) \mapsto \vec{r}(u, v_0, w_0) \text{ con } (u, v_0, w_0) \in D$$

$$\Gamma_2 : v \in (v_0 - \delta, v_0 + \delta) \mapsto \vec{r}(u_0, v, w_0) \text{ con } (u_0, v, w_0) \in D$$

$$\Gamma_3 : w \in (w_0 - \delta, w_0 + \delta) \mapsto \vec{r}(u_0, v_0, w) \text{ con } (u_0, v_0, w) \in D$$

y $\delta > 0$ suf. ^{pequeño} pequeño. Denotemos $\vec{r}_0 = \vec{r}(u_0, v_0, w_0)$.



Denotemos $\{\hat{u}, \hat{v}, \hat{w}\}$ los vectores tangentes unitarios a $\Gamma_1, \Gamma_2, \Gamma_3$ en $\vec{r}_0 = \vec{r}(u_0, v_0, w_0)$ (que pueden, por cierto, depender

de (u_0, v_0, w_0) , pero, no lo explicitaremos para no recargar la notación). Así,

$$\hat{u} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \right\|}, \quad \hat{v} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\|}, \quad \hat{w} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial w}}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial w} \right\|}.$$

Los términos de normalización $h_u \stackrel{(\text{def})}{=} \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \right\|$, $h_v \stackrel{(\text{def})}{=} \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\|$ y $h_w \stackrel{(\text{def})}{=} \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial w} \right\|$ se denominan los factores métricos curvilineos; son todos no nulos, pues $J(\vec{r}_0)$ es no-singular.

def. — Si $\{\hat{u}, \hat{v}, \hat{w}\}$ son mutuamente ortogonales $\forall (u_0, v_0, w_0) \in D$, se dice que $\vec{r}(\cdot, \cdot, \cdot)$ es un sistema de coordenadas curvilineas ortogonal.

Ejemplos (1) (Esferas) $D = [0, +\infty) \times [0, 2\pi) \times [0, \pi]$

$$\vec{r}(r, \theta, \varphi) = (r \sin \varphi \cos \theta, r \sin \varphi \sin \theta, r \cos \varphi)$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = (\sin \varphi \cos \theta, \sin \varphi \sin \theta, \cos \varphi) \Rightarrow h_r = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} \right\| = 1$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} = (-r \sin \varphi \sin \theta, r \sin \varphi \cos \theta, 0) \Rightarrow h_\theta = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \right\| = r \sin \varphi$$

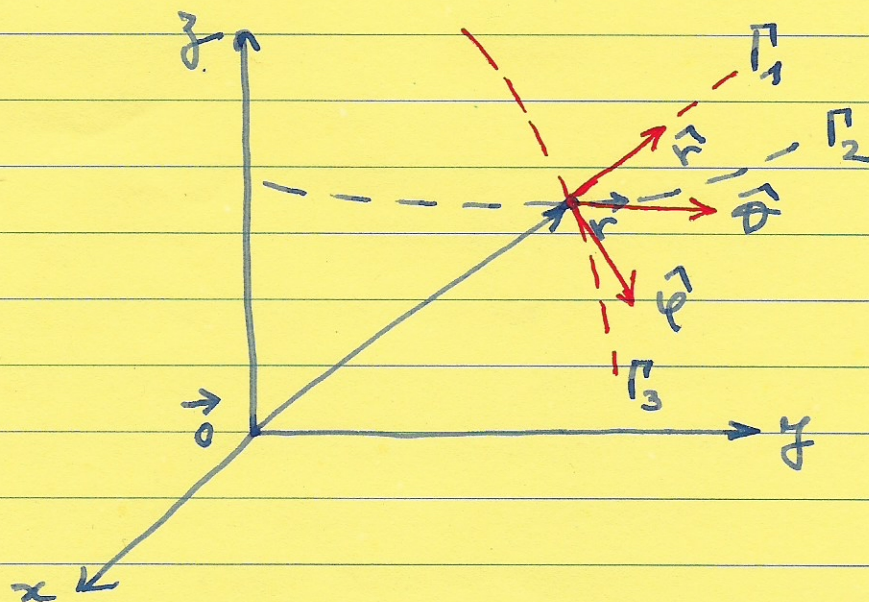
$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = (r \cos \varphi \cos \theta, r \cos \varphi \sin \theta, -r \sin \varphi) \Rightarrow h_\varphi = \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right\| = r$$

y entonces

$$\hat{r} = (\sin \varphi \cos \theta, \sin \varphi \sin \theta, \cos \varphi)$$

$$\hat{\theta} = (-\sin \theta, \cos \theta, 0)$$

$$\hat{\varphi} = (\cos \varphi \cos \theta, \cos \varphi \sin \theta, -\sin \varphi)$$

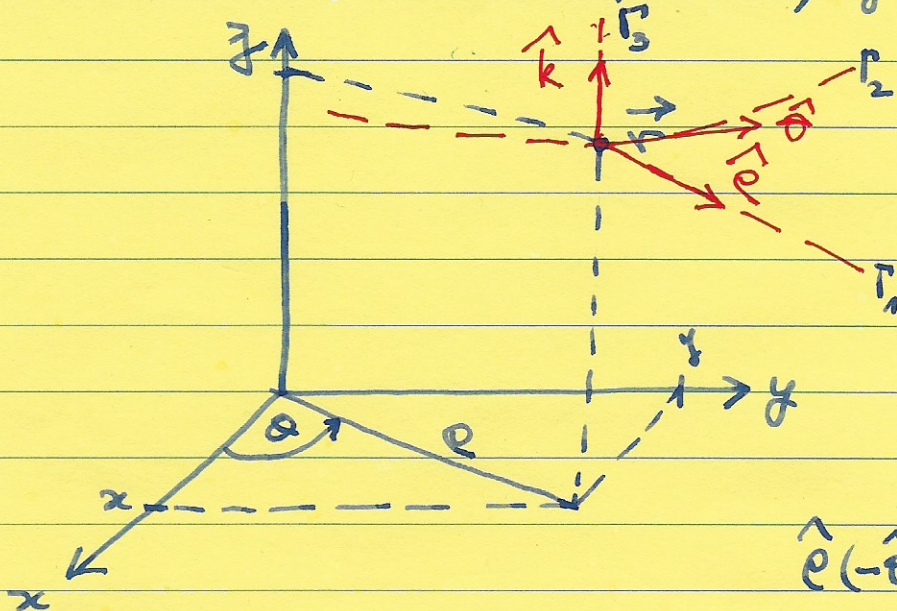


Se chequea fácil ^{mente} que es ortogonal. Para calcular los productos cruzados entre ellos, se puede usar la regla de la mano derecha o la secuencia usual: $\hat{\psi} \hat{\theta} \hat{r} \hat{\psi} \hat{\theta}$.

Ejercicio. - Compute el triángulo $\{\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{z}\}$ para cilíndricos, y pruebe que

$$h_r = 1, h_\theta = r, h_z = 1$$

$$\hat{r} = (\cos\theta, \sin\theta, 0), \hat{\theta} = (-\sin\theta, \cos\theta, 0), \hat{z} = \hat{k}$$



$$\hat{e}(-\hat{\theta}) \hat{z} \hat{e}(-\hat{\theta}).$$

Operadores diferenciales en coordenadas ^{da} curvilíneas ortogonales

Suponga que un determinado cpo., digamos P , lo conocemos en coordenadas (u, v, w) , digamos $P = \tilde{P}(u, v, w)$; $\tilde{P}$ es la ley de composición de P a partir de (u, v, w) . Nos preguntamos: ¿cómo calcular los operadores diferenciales asociados al cpo. P ?

Para ello, debemos componer P a partir de $\vec{r} = (x, y, z)$, lo que se obtiene simplemente componiendo con el cambio de variables desde (u, v, w) a (x, y, z) , y que seguimos denotando $\vec{r}$, mientras no haya confusión. Esto es, escribimos

$$P = P(x, y, z) = P(\vec{r}(u, v, w)) = \underbrace{P \circ \vec{r}}_{\substack{\text{ley conocida, es } \tilde{P} \\ \text{desde Cartesianos, no conocida a priori}}}(u, v, w)$$

$\uparrow$
 ley de composición de P

Ejemplo. - $P = \frac{1}{r}$ en esféricas, ie, $P = \tilde{P}(r, \theta, \varphi) = \frac{1}{r}$.
 luego,

$$P = P(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = (P \circ \vec{r})(r, \theta, \varphi) = \frac{1}{r}.$$

Cálculo de $\nabla P = \left(\frac{\partial P}{\partial x}, \frac{\partial P}{\partial y}, \frac{\partial P}{\partial z} \right)(\vec{r})$

Usando que $\{\hat{u}, \hat{v}, \hat{w}\}$ es ortonormal, podemos descomponer $\nabla P(\vec{r})$ como:

$$\nabla P(\vec{r}) = (\nabla P(\vec{r}) \cdot \hat{u}) \hat{u} + (\nabla P(\vec{r}) \cdot \hat{v}) \hat{v} + (\nabla P(\vec{r}) \cdot \hat{w}) \hat{w}$$

Pero, por la definición de h_u y la regla de la cadena,

$$(\nabla \rho(\vec{r}) \cdot \hat{u}) = \frac{1}{h_u} \nabla \rho(\vec{r}) \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} = \frac{1}{h_u} \frac{\partial}{\partial u} (\underbrace{\rho \cdot \vec{r}}_{\tilde{\rho}})$$

y entonces

$$\boxed{\nabla \rho(\vec{r}) = \frac{1}{h_u} \frac{\partial \tilde{\rho}}{\partial u} \hat{u} + \frac{1}{h_v} \frac{\partial \tilde{\rho}}{\partial v} \hat{v} + \frac{1}{h_w} \frac{\partial \tilde{\rho}}{\partial w} \hat{w}}$$

Ejemplos. — (1) $\varphi = \tilde{\varphi}(r) = \frac{1}{r}$ en esféricas
Sabemos que $h_r = 1$, $h_\theta = r \sin \theta$, $h_\phi = r$. Así,

$$\nabla \varphi(\vec{r}) = 1 \cdot \frac{\partial \tilde{\varphi}}{\partial r} \hat{r} + 0 + 0 = -\frac{1}{r^2} \hat{r}$$

(2) En cilíndricas, los factores escalares son $h_r = 1$, $h_\theta = r$ y $h_z = 1$. Entonces para $\varphi = \tilde{\varphi}(\rho, \theta, z)$, se tiene

$$\nabla \varphi(\vec{r}) = \frac{\partial \tilde{\varphi}}{\partial \rho} \hat{\rho} + \frac{1}{\rho} \frac{\partial \tilde{\varphi}}{\partial \theta} \hat{\theta} + 1 \cdot \frac{\partial \tilde{\varphi}}{\partial z} \hat{k}$$

Por ejemplo, si $\varphi = \frac{1}{\rho}$, entonces $\nabla \varphi(\vec{r}) = -\frac{1}{\rho^2} \hat{\rho}$.

(3) En coordenadas curvilíneas ortogonales generales, tenemos que si $\varphi = u$, entonces $\nabla \varphi = \nabla u = \frac{\hat{u}}{h_u}$, y análogamente, $\nabla v = \frac{\hat{v}}{h_v}$, $\nabla w = \frac{\hat{w}}{h_w}$.

(4) Entregar la lista de ejercicios #1 (subir a UCanal)

(5) (Exercice #1 de la liste) Soit $\vec{v}$ se compose de cylindriques, digamos

$$\vec{v} = v_r(r, \theta, z) \hat{r} + v_\theta(r, \theta, z) \hat{\theta} + v_z(r, \theta, z) \hat{k},$$

$$\text{entonces } \operatorname{div} \vec{v} = \frac{1}{r} \left[\frac{\partial}{\partial r} (r v_r) + \frac{\partial v_\theta}{\partial \theta} + r \frac{\partial v_z}{\partial z} \right]$$

Nota. — Recordemos que

$$\vec{r}(r, \theta, z) = (x, y, z) = (r \cos \theta, r \sin \theta, z)$$

y que $r = \sqrt{x^2 + y^2}$, $\theta = \arctan(y/x)$ y que

$$\hat{r} = (\cos \theta, \sin \theta, 0), \hat{\theta} = (-\sin \theta, \cos \theta, 0), \hat{z} = \hat{k}. \text{ Luego,}$$

$$\begin{aligned} \operatorname{div} \vec{v} &= \operatorname{div} (v_r \hat{r} + v_\theta \hat{\theta} + v_z \hat{k}) \\ &= \operatorname{div} (v_r \cos \theta - v_\theta \sin \theta, v_r \sin \theta + v_\theta \cos \theta, v_z) \\ &= \frac{\partial}{\partial x} (v_r \cos \theta - v_\theta \sin \theta) + \frac{\partial}{\partial y} (v_r \sin \theta + v_\theta \cos \theta) + \frac{\partial v_z}{\partial z} \end{aligned}$$

Ahora bien,

$$\bullet \frac{\partial}{\partial x} (v_r \cos \theta - v_\theta \sin \theta) = \left[\frac{\partial v_r}{\partial r} \cos \theta + \frac{\partial v_r}{\partial \theta} \frac{(-\sin \theta)}{r} \right] \frac{\partial r}{\partial x} + v_r \frac{(-\sin \theta)}{r} \cdot \left(\frac{-\sin \theta}{r} \right)$$

$$\left[\text{requiere de: } \frac{\partial r}{\partial x} = \frac{x}{r} = \cos \theta, \frac{\partial \theta}{\partial x} = \frac{1}{1 + (y/x)^2} \cdot \left(\frac{-y}{x^2} \right) = \right.$$

$$\left. = \frac{1}{r^2} (-y) = -\frac{\sin \theta}{r} \right]$$

$$- \left[\frac{\partial v_\theta}{\partial r} \frac{x}{r} + \frac{\partial v_\theta}{\partial \theta} \left(\frac{-\sin \theta}{r} \right) \right] \sin \theta - v_\theta \cos \theta \left(\frac{-\sin \theta}{r} \right)$$

-26-

$$\begin{aligned} \cdot \frac{\partial}{\partial y} \left(\sqrt{e} \sec \theta + \frac{v \cos \theta}{\theta} \right) &= \left[\frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \rho} \frac{1}{\rho} + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \frac{\cos \theta}{e} \right] \sec \theta + \sqrt{e} (\cos \theta) \frac{\cos \theta}{e} + \\ &\left[\text{using } \frac{\partial \rho}{\partial y} = \frac{1}{e}, \frac{\partial \theta}{\partial y} = \frac{1}{1 + (\frac{y}{x})^2} \cdot \frac{1}{x} = \frac{1}{e^2} = \frac{\cos \theta}{e} \right] \\ &+ \left[\frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \rho} \sec \theta + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \frac{\cos \theta}{e} \right] \cos \theta + \frac{\sqrt{e}}{\theta} (-\sec \theta) \frac{\cos \theta}{e} \end{aligned}$$

y sumando,

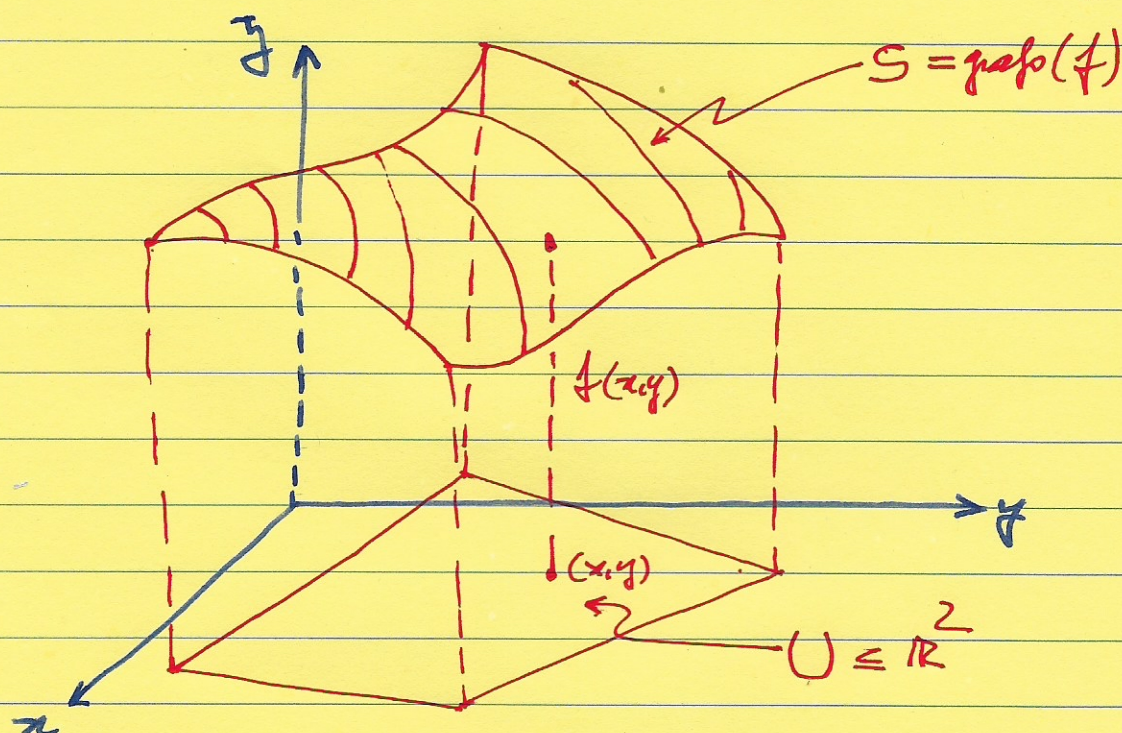
$$\begin{aligned} \operatorname{div} \vec{v} &= \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \left[\cos^2 \theta + \sec^2 \theta \right] + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \left[-\frac{\sec \theta \cos \theta}{e} + \frac{\cos \theta \sec \theta}{e} \right] \\ &+ \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \rho} \left[-\cos \theta \sec \theta + \sec \theta \cos \theta \right] + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \left[\frac{\sec^2 \theta}{e} + \frac{\cos^2 \theta}{e} \right] \\ &+ \frac{\sqrt{e}}{e} \left(\sec^2 \theta + \cos^2 \theta \right) + \frac{\sqrt{e}}{e} \left(\cos \theta \sec \theta - \sec \theta \cos \theta \right) + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial z} \\ &= \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \rho} + \frac{1}{e} \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} + \frac{\sqrt{e}}{e} + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial z} \\ &= \frac{1}{e} \left(\frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \rho} \right) + \frac{1}{e} \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial z} \\ &= \frac{1}{e} \left[\frac{\partial}{\partial \rho} (e \sqrt{e}) + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial \theta} \right] + \frac{\partial \sqrt{e}}{\partial z} \quad \blacksquare \end{aligned}$$

La fórmula para el rotacional es similar (cf. lista de ejercicios #1)

- Un ejemplo muy simple de superficie S parametrizable es el caso en que S es el grafo de una función escalar, de dos variables, digamos $f: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$. Una parametrización obvia es:

$$\vec{\sigma}: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x,y) \in U \mapsto \vec{\sigma}(x,y) = (x,y,f(x,y))$$



- Recordemos que si S es una superficie regular (esto es, existe una parametrización $\vec{\sigma}: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^N$ de S , de clase $C^1(U)$, y que $\forall (u,v) \in U$, los vectores tangentes $\vec{T}_u$ y $\vec{T}_v$ son l.i., esto es, $\vec{T}_u \times \vec{T}_v \neq \vec{0}$) y si $f: \Omega \subseteq \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ es un campo escalar definido y continuo en Ω , que contiene S , la integral de superficie de f sobre S , denotada $\int_S f dA$, se define por:

$$\int_S p dA \stackrel{(\text{def})}{=} \int_U p(\vec{\sigma}(u,v)) \underbrace{\left\| \frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial u}(u,v) \times \frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial v}(u,v) \right\|}_{\text{elemento de área } dA} du dv$$

Si $p \equiv 1$, $\int_S p dA$ representa el área de S , y si p es la densidad superficial del material del que está hecho S , entonces $\int_S p dA$ es la masa total M de S .

def. — Se llama centro de masa de S al punto $\vec{r}_G = (x_G, y_G, z_G)$ donde

$$x_G \stackrel{(\text{def})}{=} \frac{1}{M} \int_S (xp) dA, \quad y_G \stackrel{(\text{def})}{=} \frac{1}{M} \int_S (yp) dA, \quad \dots$$

Ejemplos y Ejercicios

(1) Calcule la superficie o área de la esfera de radio $R > 0$.

Usando esferas, esta superficie se parametriza claramente como sigue:

$$\vec{\sigma} : [0, 2\pi) \times [0, \pi] \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(\theta, \varphi) \mapsto \vec{\sigma}(\theta, \varphi) = (R \sin \varphi \cos \theta, R \sin \varphi \sin \theta, R \cos \varphi)$$

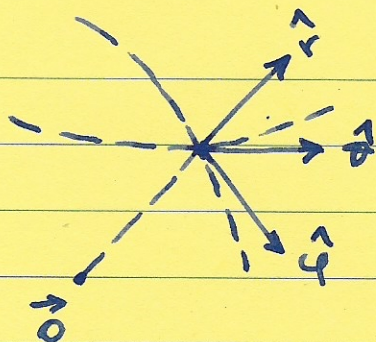
Ahora bien,

$$\text{área}(S) = \int_0^{2\pi} \int_0^\pi \left\| \frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial \varphi} \right\| d\varphi d\theta$$

Para,

$$\frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial \theta} = R \sin \varphi (-\sin \theta, \cos \theta, 0) = R \sin \varphi \hat{\theta}$$

$$\frac{\partial \vec{\sigma}}{\partial \varphi} = R (\cos \varphi \cos \theta, \cos \varphi \sin \theta, -\sin \varphi) = R \hat{\varphi}$$



$$\hat{\phi} \times \hat{r} = -\hat{\theta}$$

$$\hat{\theta} \times \hat{\phi} = \hat{r}$$

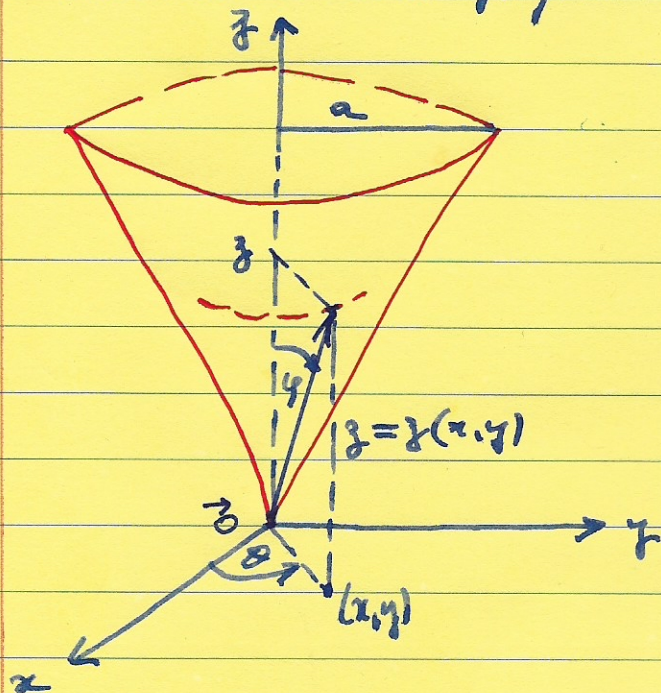
$$\text{área}(S) = \int_0^{2\pi} \int_0^\pi \|R \sin \varphi \hat{\phi} \times R \hat{r}\| d\varphi d\theta =$$

$$= \int_0^{2\pi} \int_0^\pi R^2 |\sin \varphi| d\varphi d\theta = 2\pi R^2 \int_0^\pi \sin \varphi d\varphi = 2\pi R^2 (1+1) = 4\pi R^2.$$

(2) Estudiamos diferentes parametrizaciones para el manto de un cono de altura h , radio menor a y vértice en $\vec{O}$

Cartesianas: Escogamos $(x, y) \in B(0, a)$ como parámetros.

Luego, estamos en el caso en que S es el grafo de una función $z = z(x, y)$, donde $z(x, y)$ es la altura del punto donde la vertical desde (x, y) penetra el manto (ver figura).



La condición de cono es que el ángulo φ es constante sobre el manto. Precisamente,

$$\operatorname{tg}(\varphi) = \frac{\text{c.opuesto}}{\text{c.adyacente}} = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z} = \frac{a}{h}$$

y entonces

$$z = z(x, y) = \frac{h}{a} \sqrt{x^2 + y^2}$$

Ahora bien, $\varphi = \arctan \frac{h}{a} \Rightarrow \sec \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2+h^2}} \wedge \cos \varphi = \frac{h}{\sqrt{a^2+h^2}}$
 y así,

$$\tan(\varphi) = \frac{a}{h}.$$

Cilíndricas: los parámetros más adecuados son (ρ, θ) en $U = [0, a] \times [0, 2\pi)$ y la parametrización sería:

$$\begin{aligned} \vec{\sigma}_2: U &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (\rho, \theta) &\longmapsto \vec{\sigma}_2(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, \frac{h}{a} \rho) \end{aligned}$$

Esfericas: - Escogiendo como parámetros a $(r, \theta) \in U = [0, \sqrt{a^2+h^2}] \times [0, 2\pi)$ y la parametrización:

$$\vec{\sigma}_3(r, \theta) = \left(r \cos \theta \underbrace{\frac{a}{\sqrt{a^2+h^2}}}_{\sec \varphi}, r \sin \theta \underbrace{\frac{a}{\sqrt{a^2+h^2}}}_{\sec \varphi}, r \underbrace{\frac{h}{\sqrt{a^2+h^2}}}_{\cos \varphi} \right)$$

Nota. - Las parametrizaciones $\vec{\sigma}_2$ y $\vec{\sigma}_3$ son de clase C^∞ , mientras que $\vec{\sigma}_1$ es sólo de clase C^0 . Es fácil convenirnos que S no es regular, pues en el origen no hay plano tangente.

• Integral de flujo

def. - Sea S una superficie regular. ^{en todo punto,} Se dice que S es orientable si es posible definir sobre ella un campo de normales, $\hat{N}: S \rightarrow \mathbb{R}^3$, que sea continuo.

Así, una superficie S es orientable cuando es regular en todo

quinto, y $\hat{N}$ depende continuamente^{ente} de $(u,v) \in U$. Recordemos que

$$\hat{N} = \hat{N}(u,v) = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u,v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u,v)}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\|}.$$

En una superficie orientable, el campo $\hat{N}$ define una orientación de S , mientras que $-\hat{N}$ define la opuesta. Intuitivamente^{ente}, S posee dos caras, opuestas.

Ejemplo. - La esfera $S(0,R)$ puede orientarse según $\hat{r}$ o según $-\hat{r}$, es decir, en esferas. En efecto, prueba como ejercicio que sobre $S(0,R)$,

$$\hat{N} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi}}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right\|} = \hat{r}.$$

def. - Sean S una superficie orientable según un campo de normales $\hat{N}: S \rightarrow \mathbb{R}^3$, continuo, y $\vec{v}: \Omega \subseteq \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$ un campo vectorial continuo y definido en una región Ω , que supongamos contiene S . La integral de flujo de $\vec{v}$ sobre S , denotada $\iint_S \vec{v} \cdot d\vec{A}$, se define por:

$$\iint_S \vec{v} \cdot d\vec{A} \stackrel{(\text{def})}{=} \iint_S \underbrace{\vec{v} \cdot \hat{N}}_{(\text{def}) d\vec{A}} dA = \iint_U \vec{v}(\vec{r}(u,v)) \cdot \left[\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right] du dv.$$

- Si hubiere tiempo hacer un ejemplo.