

- $\vec{\Omega}$ constante
- H se desplaza con v_0 por la barra
- Inicialmente H está en O

a) Trayectoria de H

Como la hormiga se desplaza con v_0 constante, $\dot{p} = v_0$, y queremos encontrar $p(\theta)$.

$$\begin{aligned}\dot{p} &= v_0 \\ \frac{dp}{dt} &= v_0 \\ \frac{dp}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} &= v_0\end{aligned}$$

regla de la cadena

Luego, como gira con $\vec{\Omega}$ constante, $\dot{\theta} = \Omega$, y

$$\begin{aligned}\frac{dp}{d\theta} \Omega &= v_0 \\ \frac{dp}{d\theta} &= \frac{v_0}{\Omega}\end{aligned}$$

$\int_0^\theta d\theta$

$$\int_0^\theta \frac{dp}{d\theta} d\theta = \frac{v_0}{\Omega} \int_0^\theta d\theta$$

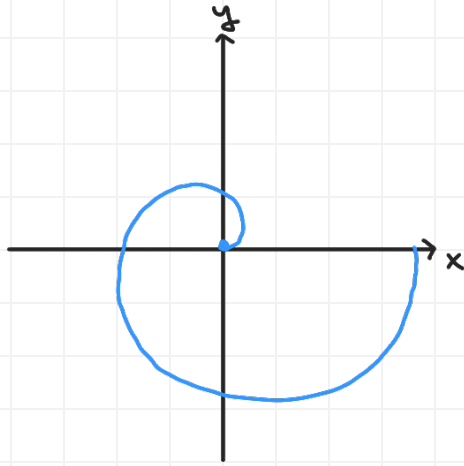
$$\int_{p(0)}^{p(\theta)} dp = \frac{v_0}{\Omega} \theta$$

$$p(\theta) - p(0) = \frac{v_0}{\Omega} \theta$$

En $t=0$, $p=0$, pero también $\theta=0$, con lo que $p(0)=0$

$$p(\theta) = \frac{v_0}{\Omega} \theta$$

Gráficamente,



b) Velocidad absoluta de H en función de θ

En polares, $\vec{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$. Como $r = v_0\theta/\Omega$, $\dot{r} = v_0$ y $\dot{\theta} = \Omega$,

$$\vec{v} = v_0\hat{r} + \frac{v_0\theta}{\Omega}\Omega\hat{\theta} = v_0(\hat{r} + \theta\hat{\theta})$$

y la rapidez v es

$$v^2 = v_0^2(1 + \theta^2)$$

$$v = v_0\sqrt{1 + \theta^2}$$

c) Aceleración en función de θ

En polares, $\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}$, así

$$a^2 = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)^2 + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})^2 \quad \left. \begin{array}{l} \dot{r} = \text{cte} \\ \dot{\theta} = \text{cte} \end{array} \right\}$$

$$a^2 = r^2\dot{\theta}^4 + 4\dot{r}^2\dot{\theta}^2$$

$$a^2 = \frac{v_0^2\theta^2}{\Omega^2}\Omega^4 + 4v_0^2\Omega^2$$

$$a^2 = v_0^2\theta^2\Omega^2 + 4v_0^2\Omega^2$$

$$a(\theta) = v_0\Omega\sqrt{4 + \theta^2}$$

d) Radio de curvatura en función de θ

Se define el radio de curvatura como

$$R_c \equiv \frac{v^3}{\|\vec{v} \times \vec{a}\|}$$

y tenemos $v = v_0 \sqrt{1+\theta^2} \rightarrow v^3 = v_0^3 (1+\theta^2)^{3/2}$

También

$$\vec{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} = v_0\hat{r} + v_0\theta\hat{\theta} = v_0(\hat{r} + \theta\hat{\theta})$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}$$

$$= -r\dot{\theta}^2\hat{r} + 2\dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta}$$

$$= -\frac{v_0\theta}{\Omega}\Omega^2\hat{r} + 2v_0\Omega\hat{\theta}$$

$$= v_0\Omega(-\theta\hat{r} + 2\hat{\theta})$$

Con esto,

$$\vec{v} \times \vec{a} = v_0(\hat{r} + \theta\hat{\theta}) \times v_0\Omega(-\theta\hat{r} + 2\hat{\theta})$$

$$= v_0^2\Omega [(\hat{r} + \theta\hat{\theta}) \times (-\theta\hat{r} + 2\hat{\theta})]$$

$$= v_0^2\Omega [(\hat{r} + \theta\hat{\theta}) \times -\theta\hat{r} + (\hat{r} + \theta\hat{\theta}) \times 2\hat{\theta}]$$

$$= v_0^2\Omega [-\theta^2(\hat{\theta} \times \hat{r}) + 2\hat{r} \times \hat{\theta}]$$

$$= v_0^2\Omega [-\theta^2(-\hat{z}) + 2\hat{z}]$$

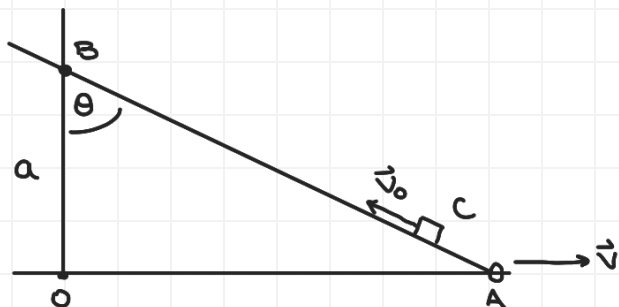
$$= v_0^2\Omega(2 + \theta^2)\hat{z}$$

$$\|\vec{v} \times \vec{a}\| = v_0^2\Omega(2 + \theta^2)$$

Finalmente,

$$R_c \equiv \frac{v^3}{\|\vec{v} \times \vec{a}\|} = \frac{v_0^3(1+\theta^2)^{3/2}}{v_0^2\Omega(2+\theta^2)} = \frac{v_0}{\Omega} \frac{(1+\theta^2)^{3/2}}{2+\theta^2} = R_c(\theta)$$

P2



- Barra muy larga (un extremo en A)
- A se desplaza por eje horizontal con $\vec{v}$ constante
- B soporte fijo, distancia $\overline{OB} = a$ constante
- Ciclista parte desde A hacia B con vel. uniforme $\vec{v}_0$ c/r a la barra
- $v_0 > v$

a) Velocidad ciclista c/r a O al llegar a B

Para encontrar $\vec{v}_{cic}$ (c/r a O) podemos derivar su posición c/r a O. Esta será la suma vectorial entre la posición de A c/r a O y del ciclista c/r a A:

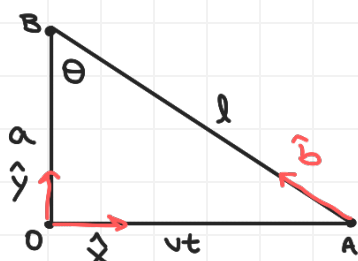
$$\vec{r}_{cic} = \vec{r}_{OA} + \vec{r}_{Ac}$$

Tanto A c/r a O, como C c/r a A se mueven con rapidez constante, v y v_0 respectivamente, por lo que $\|\vec{r}_{OA}\| = vt$ y $\|\vec{r}_{Ac}\| = v_0 t$. También, $\vec{r}_{OA}$ está contenido solo en el eje x y $\vec{r}_{Ac}$ en el eje de la barra. Así

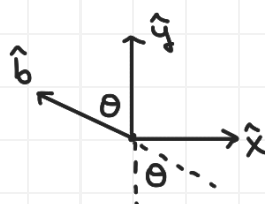
$$(1) \quad \vec{r}_{cic} = vt\hat{x} + v_0 t\hat{b}$$

$\hat{b}$: vector unitario que parte en A y sigue a la barra.

Ahora, tenemos que determinar $\hat{b}(\theta(t))$. De la trigonometría del problema



$$\hat{b} = \hat{b} \cdot \hat{x} \hat{x} + \hat{b} \cdot \hat{y} \hat{y}$$



$$\begin{aligned} \hat{b} \cdot \hat{x} &= \cos\left(\frac{\pi}{2} + \theta\right) \\ &= -\sin\theta \\ \hat{b} \cdot \hat{y} &= \cos\theta \end{aligned}$$

$$\hat{b} = -\sin\theta \hat{x} + \cos\theta \hat{y} \quad (2)$$

y de la geometría del triángulo AOB

$$l^2 = a^2 + v^2 t^2 \rightarrow l = \sqrt{a^2 + v^2 t^2}$$

Luego, como necesitamos $\theta(t)$ para poder escribir $\hat{b}(t)$, calculamos $\cos\theta(t)$ y $\sin\theta(t)$:

$$\cos\theta = \frac{a}{l} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} \quad (3)$$

$$\sin\theta = \frac{vt}{l} = \frac{vt}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}}$$

Así, obtenemos $\hat{b}(t)$ de (2) y (3)

$$\hat{b} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} (-vt\hat{x} + a\hat{y}) \quad (4)$$

$$\dot{\hat{b}} = \frac{-av}{(a^2 + v^2 t^2)^{3/2}} (a\hat{x} + vt\hat{y}) \quad \leftarrow \text{lo necesitaremos}$$

Sigue que, para encontrar la vel. del ciclista c/r a O, derivamos (1) c/r al tiempo

$$\vec{r}_{cic} = vt\hat{x} + v_0 t \hat{b} \quad \Bigg| \frac{d}{dt}$$

$$\vec{v}_{cic} = v\hat{x} + v_0 \hat{b} + v_0 t \dot{\hat{b}}$$

$$\vec{v}_{cic} = v\hat{x} + \frac{v_0}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} (-vt\hat{x} + a\hat{y}) - \frac{avv_0 t}{(a^2 + v^2 t^2)^{3/2}} (a\hat{x} + vt\hat{y}) \quad (5)$$

Tenemos la velocidad del ciclista, solo basta evaluarla en el instante en que llega a B. Este instante se puede obtener al tomar $x(t) = 0$

$$x(t) = \vec{r}_{cic} \cdot \hat{x} = vt\hat{x} + v_0 t \hat{b}$$

$$= vt + v_0 t \hat{b} \cdot \hat{x}$$

$$= vt + v_0 t \cdot \frac{-vt}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} \stackrel{!}{=} 0$$

$$vt \left(1 - \frac{v_0 t}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} \right) = 0$$

$$t = 0 \quad \circ \quad 1 - \frac{v_0 t}{\sqrt{a^2 + v^2 t^2}} = 0$$

(instante inicial)

$$\sqrt{a^2 + v^2 t^2} = v_0 t$$

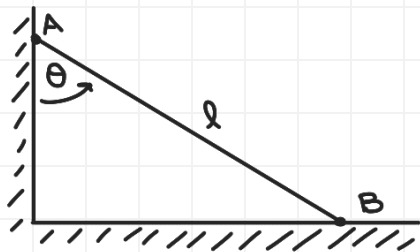
$$a^2 = v_0^2 t^2 - v^2 t^2$$

$$a = t \sqrt{v_0^2 - v^2}$$

$$t = \frac{a}{\sqrt{v_0^2 - v^2}} \quad (6)$$

Evaluando (6) en (5) se encuentra lo solicitado.

P3



- Barra cae desde la vertical, A y B siempre en contacto.

a) Posición, velocidad y aceleración del punto medio en función de θ , $\dot{\theta}$ y $\ddot{\theta}$

Si el extremo B está en $(x, 0)$ y A en $(0, y)$, entonces el punto medio estará en $(x/2, y/2)$. Por trigonometría

$$\cos \theta = \frac{y}{l} \quad \sin \theta = \frac{x}{l}$$

$$y = l \cos \theta \quad x = l \sin \theta$$

Así, la posición del punto medio es

$$\begin{aligned} \vec{r}_{pm} &= \frac{x}{2} \hat{x} + \frac{y}{2} \hat{y} \\ &= \frac{l}{2} \sin \theta \hat{x} + \frac{l}{2} \cos \theta \hat{y} \end{aligned}$$

Su velocidad y aceleración serán

$$\vec{v}_{pm} = \dot{\vec{r}}_{pm} = \frac{l}{2} \dot{\theta} \cos \theta \hat{x} - \frac{l}{2} \dot{\theta} \sin \theta \hat{y} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y}$$

$$\vec{a}_{pm} = \ddot{\vec{r}}_{pm} = \frac{l}{2} (\ddot{\theta} \cos \theta - \dot{\theta}^2 \sin \theta) \hat{x} - \frac{l}{2} (\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta) \hat{y} = a_x \hat{x} + a_y \hat{y}$$

b) Calcular radio de curvatura que sigue el centro

$$R_c \equiv \frac{v^3}{\|\vec{v} \times \vec{a}\|}$$

Necesitamos v . Por la parte anterior,

$$v^2 = \left(\frac{l}{2} \dot{\theta} \right)^2 (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) \rightarrow v = \frac{l \dot{\theta}}{2}$$

$$v^3 = \frac{l^3 \dot{\theta}^3}{8} \quad (1)$$

Calculando $\vec{v} \times \vec{a}$:

$$\vec{v} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ v_x a_y - v_y a_x \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{v} \times \vec{a}\| = |v_x a_y - v_y a_x|$$

$$= \left| \frac{l}{2} \dot{\theta} \cos \theta \cdot -\frac{l}{2} (\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta) \right.$$

$$\left. - \left(-\frac{l}{2} \dot{\theta} \sin \theta \right) \frac{l}{2} (\ddot{\theta} \cos \theta - \dot{\theta}^2 \sin \theta) \right|$$

$$= \frac{l^2}{4} \left| -\dot{\theta} \ddot{\theta} \cos \theta \sin \theta - \dot{\theta}^3 \cos^2 \theta + \dot{\theta} \ddot{\theta} \sin \theta \cos \theta - \dot{\theta}^3 \sin^2 \theta \right|$$

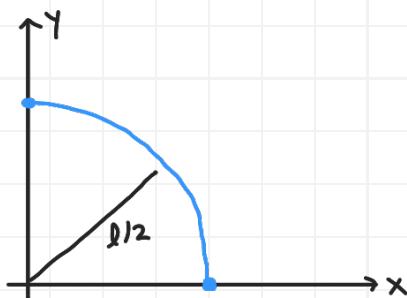
$$= \frac{l^2}{4} \dot{\theta}^3 \quad (2)$$

Juntando (1) y (2) en R_c :

$$R_c = \frac{l^3 \dot{\theta}^3 / 8}{l^2 \dot{\theta}^3 / 4} = \frac{l}{2}$$

El radio de curvatura es constante, por lo que la trayectoria que sigue el centro de la barra es circular.

Punto inicial (completamente vertical): $(0, l/2)$
" final (" horizontal): $(l/2, 0)$



c) Extremo B se mueve con rapidez cte. Determinar $\theta(t)$.

La posición de B es $\vec{r}_B = x\hat{x} = l \sin \theta \hat{x}$, y si se mueve a rapidez constante v_0 entonces $\vec{r}_B = v_0 t$, luego

$$l \sin \theta = v_0 t$$

$$\theta = \arcsin \frac{v_0 t}{l}$$

