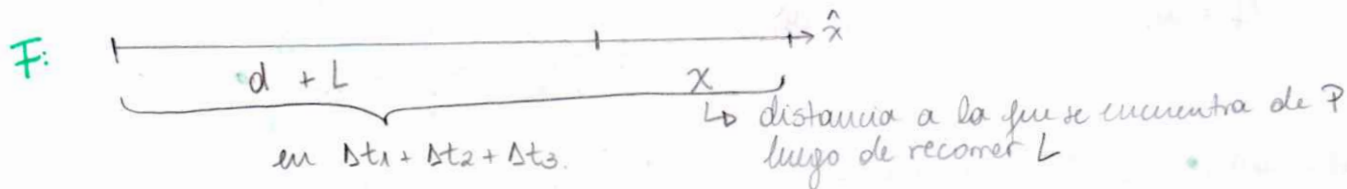
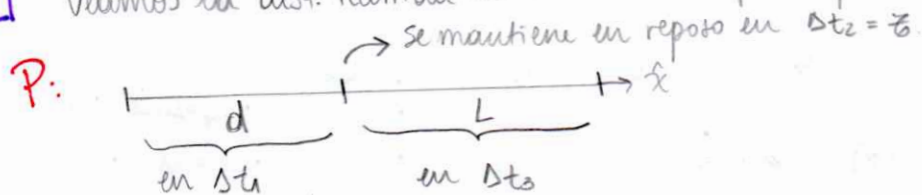


Pauta auxiliar 6

P1) Veamos la dist. recorrida de cada auto por separado:

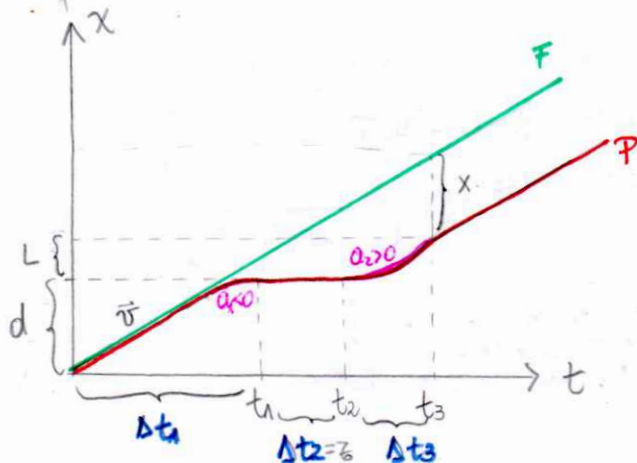


a) P: Dividimos su movimiento por intervalos:

- 1 Se mueve con vel. de v , desacelera ($a_1 < 0$) y se detiene y recorre d .
→ suponemos que lo hace en un tiempo Δt_1 que no conocemos aún.
- 2 se mantiene en reposo en $\Delta t_2 = \bar{t}$.
- 3 parte del reposo, acelera ($a_2 > 0$) y alcanza una vel v y recorre L .
→ suponemos que lo hace en un tiempo Δt_3 desconocido.

F: Durante todo el movimiento se mantiene con v de (uniforme).

Así, el gráfico queda:



b) Trabajamos con los intervalos para P.

- 1 Desacelera hasta frenar → recorre d en Δt_1 . y Datos: $v_0 = v$, $a_1 = ?$, $x_f = d$, $v_f = 0$, $\Delta t_1 = ?$, $x_0 = 0$

Ecs: $v_f = v_0 + a_1 \cdot \Delta t_1$ (1) → $0 = v - a_1 \cdot \Delta t_1 \Rightarrow \Delta t_1 = v/a_1$ / Reemplazamos en (2)

$x_f = x_0 + v_0 \cdot \Delta t_1 - \frac{1}{2} a_1 (\Delta t_1)^2$ (2) → $d = v \cdot \frac{v}{a_1} - \frac{1}{2} a_1 \cdot \frac{v^2}{a_1^2}$

$d = \frac{v^2}{a_1} - \frac{1}{2} \frac{v^2}{a_1} = \frac{1}{2} \frac{v^2}{a_1} \Rightarrow a_1 = \frac{v^2}{2d}$ ★

Reemplazando ★ en Δt_1 : $\Delta t_1 = v \cdot \frac{2d}{v^2} = \frac{2d}{v} = \Delta t_1$

② Está detenido, por lo que la distancia recorrida es 0 en $\Delta t_2 = \frac{L}{v}$

③ parte del reposo hasta llegar a v . $\rightarrow$ recorre L en Δt_3 . $\left\{ \begin{array}{l} \text{Datos:} \\ v_f = v \quad \cdot X_f = L+d \quad \cdot a_2 = ? \\ v_0 = 0 \quad \cdot X_0 = d \quad \cdot \Delta t_3 = ? \end{array} \right.$
Ecs: $v_f = v_0 + a_2 \Delta t_3$ (3) $\Rightarrow v = a_2 \Delta t_3 \Rightarrow \Delta t_3 = v/a_2$ / Reemplazamos en
 $X_f = X_0 + v_0 \Delta t_3 + \frac{1}{2} a_2 (\Delta t_3)^2$ (4) $\Rightarrow L = \frac{1}{2} \frac{v^2}{a_2} \Rightarrow a_2 = \frac{v^2}{2L}$

Reemplazando $\cdot$ en $\Delta t_3 \Rightarrow \Delta t_3 = v \cdot \frac{2L}{v^2} = \frac{2L}{v} = \Delta t_3$

$\therefore$ El tiempo total es $T = \frac{2d}{v} + \frac{L}{v} + \frac{2L}{v} = \frac{2(d+L)}{v} + \frac{L}{v}$ //

c) para calcular la distancia a la que se encuentra F de p cuando este recorre L , consideramos el mov. total de F con vel. de v .

Como vimos al principio, cuando p recorre L , F habrá recorrido x (lo que debemos calcular).

Datos: $\cdot X_f = L+d+x$ $\cdot v_0 = v$
 $\cdot X_0 = 0$ $\cdot t = T$

$$\left\{ \begin{array}{l} X_f = X_0 + v_0 \cdot t + \frac{1}{2} a_2 t^2 \\ L+d+x = 0 + v \cdot T \end{array} \right.$$
$$\Rightarrow L+d+x = v \cdot \left[\frac{2(d+L)}{v} + \frac{L}{v} \right]$$
$$x = 2(d+L) - L - d + v \cdot \frac{L}{v}$$
$$x = L + d + v \cdot \frac{L}{v} //$$

Pauta Aux 3

P3 Para resolver el problema, consideremos lo sgte:

1.- Antes de que el aillo salga desprendido de la circunferencia, este se mueve con rapidez angular ω desconocida, I.e. tenemos **MCU**.

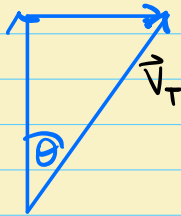
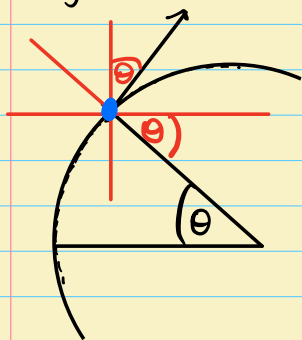
2.- Luego de que es desprendido, el aillo cae por la acción de $\vec{g}$, es decir, tenemos **mov. en 2D con aceleración cte.**

Podemos separar el movimiento entonces cuando tenemos MCU y cuando cae con aceleración cte..

→ **En el punto del desprendimiento:** la rapidez del aillo en el punto de desprendimiento es

$$V_T = \omega R$$

fijándonos en el bosquejo del sistema:



$$\vec{V}_T = \omega R \sin\theta \hat{x} + \omega R \cos\theta \hat{y} \quad (1)$$

→ **Luego del desprendimiento:** Como es mov. con aceleración constante :

$$\vec{r}_f = \vec{r}_i + \vec{v}_i \Delta t + \frac{1}{2} \vec{a} \Delta t^2$$

En este caso ; $\vec{a} = \vec{g}$ y :

•> Consideramos el instante inicial como el momento en que el aro es desprendido, de modo que:

→ $\vec{v}_i$ es la velocidad con que sale desprendido el aro :

$$\vec{v}_i = \vec{v}_T = \omega R \sin \theta \hat{x} + \omega R \cos \theta \hat{y}$$

→ $\vec{r}_i$ es la posición en la que estaba el aro cuando es desprendido : (de la figura) :

$$\vec{r}_i = -R \cos \theta \hat{x} + R \sin \theta \hat{y}$$

Reemplazando en la ecuación de itinerario :

$$\vec{r}_f = -R \cos \theta \hat{x} + R \sin \theta \hat{y} + (\omega R \sin \theta \hat{x} + \omega R \cos \theta \hat{y}) \Delta t - \frac{g}{2} \Delta t^2 \hat{y}$$

Separando por componentes :

$$\begin{array}{l} \hat{x} \\ \hat{y} \end{array} \quad \begin{array}{l} x(t) = -R \cos \theta + \omega R \sin \theta \Delta t \\ y(t) = R \sin \theta + \omega R \cos \theta \Delta t - \frac{g}{2} \Delta t^2 \end{array} \quad \begin{array}{l} (2) \\ (3) \end{array}$$

→ Queremos conocer la rapidez ω tal que se lleve al punto $P = (0, -R)$. Decimos que el aro llega a P en un tiempo $\bar{\Delta t}$ desconocido. Imponiendo esto en (2) y (3) :

$$\begin{array}{l} \hat{x} \\ \hat{y} \end{array} \quad \begin{array}{l} 0 = -R \cos \theta + \omega R \sin \theta \bar{\Delta t} \\ -R = R \sin \theta + \omega R \cos \theta \bar{\Delta t} - \frac{1}{2} g \bar{\Delta t}^2 \end{array} \quad \begin{array}{l} (4) \\ (5) \end{array}$$

→ Tenemos 2 ecuaciones y 2 incógnitas, podemos resolver.

De (4) obtenemos Δt :

$$\Delta t = \frac{R\omega \sin \theta}{\omega R \sin \theta} \Rightarrow \boxed{\Delta t = \frac{\cos \theta}{\omega \sin \theta}}$$

Reemplazando en (5) :

$$-R = R \sin \theta + \omega R \cos \theta \frac{\cos \theta}{\omega \sin \theta} - \frac{1}{2} g \left(\frac{\cos^2 \theta}{\omega^2 \sin^2 \theta} \right)$$

$$-R = R \sin \theta + \frac{R \cos^2 \theta}{\sin \theta} - \frac{1}{2} \frac{g \cos^2 \theta}{\omega^2 \sin^2 \theta}$$

Despejamos ω :

$$\frac{1}{2} \frac{g \cos^2 \theta}{\omega^2 \sin^2 \theta} = R + R \sin \theta + \frac{R \cos^2 \theta}{\sin \theta}$$

$$\frac{1}{2} \frac{g \cos^2 \theta}{\omega^2 \sin^2 \theta} = \frac{R \sin \theta + \overbrace{R \sin^2 \theta + R \cos^2 \theta}^R}{\sin \theta}$$

$$\frac{1}{\omega^2} = \frac{2(R \sin \theta + R) \sin \theta}{g \cos^2 \theta}$$

$$\Rightarrow \boxed{\omega^2 = \frac{g \cos^2 \theta}{2R(\sin \theta + 1) \sin \theta}}$$

Que es el resultado pedido.

Como $\theta = 30^\circ = \pi/6$; tenemos $\cos(\pi/6) = \sqrt{3}/2$
 $\sin(\pi/6) = 1/2$

$$\text{Reemplazando: } \omega^2 = \frac{g}{2R} \Rightarrow \boxed{\omega = \sqrt{\frac{g}{2R}}}$$

(b) Nos interesa conocer la rapidez del zullo cuando atraviesa el eje x .

¿Qué significa que atraviese el zullo? Decir que en un tiempo $\tilde{\Delta t}$ desconocido el zullo pase por $(x, 0)$.

Además, en un mov. con $\vec{a}$ constante:

$$\vec{v}_f = \vec{v}_i + \vec{a}\Delta t$$

$\Rightarrow$ Por componente;

$$\hat{x}] \quad v_x = \omega R \sin \theta \quad (6)$$

$$\hat{y}] \quad v_y = \omega R \cos \theta - g \Delta t \quad (7)$$

La rapidez en $\hat{x}$ es siempre la misma (v_x es constante).
Para conocer v_y en $(x, 0)$ debemos conocer $\tilde{\Delta t}$; pues:

$$\hat{x}] \quad v_x = \omega R \sin \theta \quad (8)$$

$$\hat{y}] \quad v_y = \omega R \cos \theta - g \tilde{\Delta t} \quad (9)$$

Además, imponemos en (3) que $y_f = 0$ para $\tilde{\Delta t}$:

$$0 = R \sin \theta + \omega R \cos \theta \tilde{\Delta t} - \frac{g}{2} \tilde{\Delta t}^2$$

Podemos obtener $\tilde{\Delta t}$:

$$\tilde{\Delta t} = \frac{-\omega R \cos \theta \pm \sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta - 4\left(-\frac{g}{2}\right)R \sin \theta}}{-\frac{g}{2} \cdot 2}$$

$$\tilde{\Delta t} = \frac{\omega R \cos \theta \pm \sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}}{g}$$

Reemplazando en (9)

$$V_y = \omega R \cos \theta - g \left(\frac{\omega R \cos \theta \pm \sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}}{g} \right)$$

$$V_y = \pm \sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta} \quad (10)$$

Ahora : $|\vec{V}| = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$. Operando (8) y (10)

$$\Rightarrow |\vec{V}| = \sqrt{\omega^2 R^2 \sin^2 \theta + \underbrace{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}_{\omega^2 R^2}}$$

$$|\vec{V}| = \sqrt{\omega^2 R^2 + 2gR \sin \theta} = \sqrt{\frac{3gR}{2}} \quad \begin{matrix} \uparrow \\ \omega^2 = g/2R, \theta = \pi/6 \end{matrix}$$

¿Cómo conocer la dirección del vello? Viene dada por el ángulo de inclinación c/r al eje x:

Cuando atraviesa el eje x:



$$\vec{V} = V \cos \phi \hat{x} - V \sin \phi \hat{y}$$

Por componente:

$$V_x = V \cos \phi ; V_y = V \sin \phi$$

Dividiendo ambas ecuaciones:

$$\tan \phi = \frac{-V_y}{V_x}$$

Operando (8) y (10) nuevamente:

$$\tan \phi = - \frac{\sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}}{\omega R \sin \theta}$$

$$\text{Como } \omega = \frac{g}{2R} \Rightarrow \tan \phi = - \frac{\sqrt{(g/2) R \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}}{\sqrt{\frac{g}{2R}} R \sin \theta}$$

$$\Rightarrow \tan \phi = - \sqrt{\frac{g/2 \cdot R \cos^2 \theta + 2gR \sin \theta}{g/2R \cdot R \sin^2 \theta}}$$

$$\Rightarrow \tan \phi = - \sqrt{\frac{R \cos^2 \theta + 4R \sin \theta}{R \sin^2 \theta}} = - \sqrt{\frac{\cos^2 \theta + 4 \sin \theta}{\sin^2 \theta}}$$

$$\text{Como } \theta = \pi/6 \Rightarrow = - \sqrt{\frac{3/4 + 4/2}{1/4}} = - \sqrt{\frac{11/4}{1/4}} = -\sqrt{11}$$

$$\Rightarrow \phi = \arctan \left(- \sqrt{\frac{\cos^2 \theta + 4 \sin \theta}{\sin^2 \theta}} \right) = \arctan (-\sqrt{11})$$