

# PROYECTO DE INNOVACIÓN



## Profesores:

Jorge Castillo  
Rafael Molina



## Auxiliares:

Bastián Valdés  
Eva Contreras



## Ayudantes:

Paz Muñoz  
Lucas Hormazabal  
Nicolas Fuentes



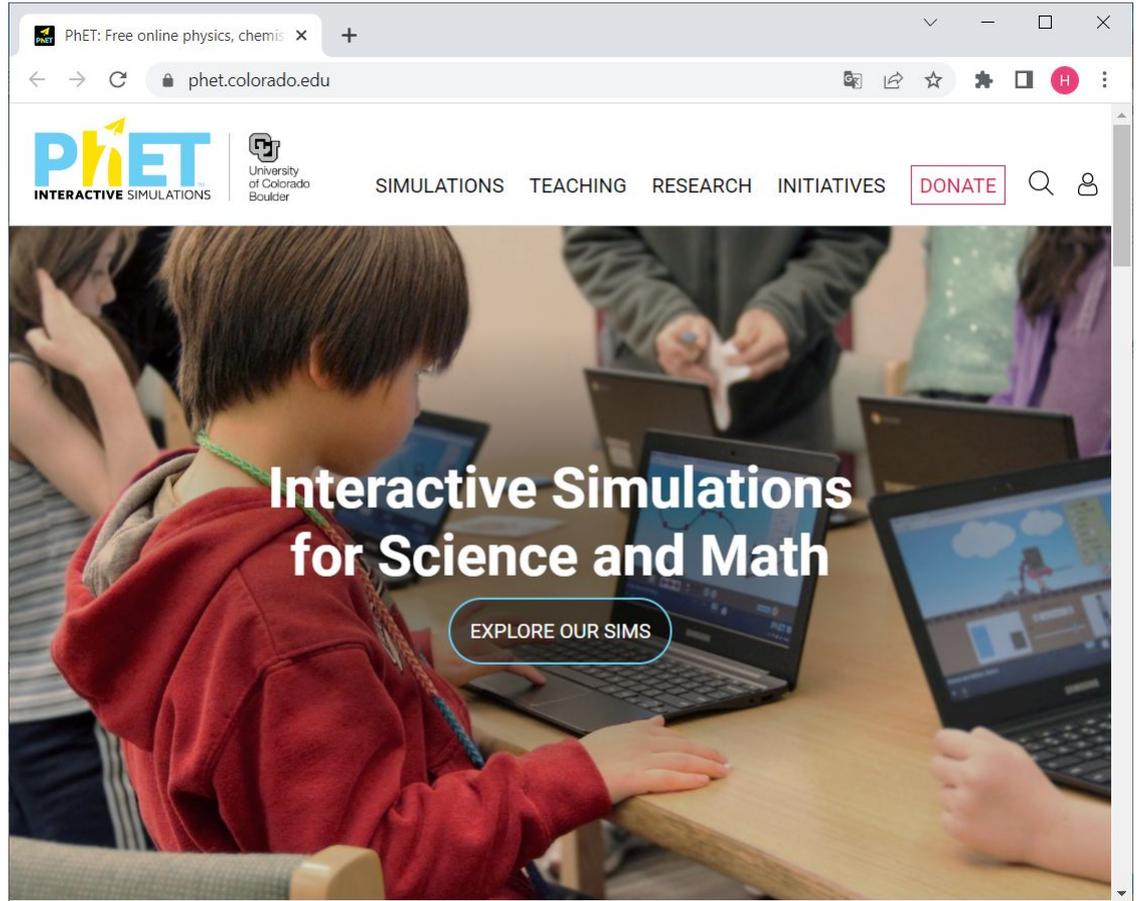
## Agenda Clase 9



- ✓ Simulaciones
- ✓ Modelamiento de fluidos
- ✓ Objetivo del prototipo
- ✓ Trabajo en el laboratorio
- ✓ **Actividad 9-1 – Avanzar en su prototipo de propuesta de solución**

# Simulaciones

<http://phet.colorado.edu/>

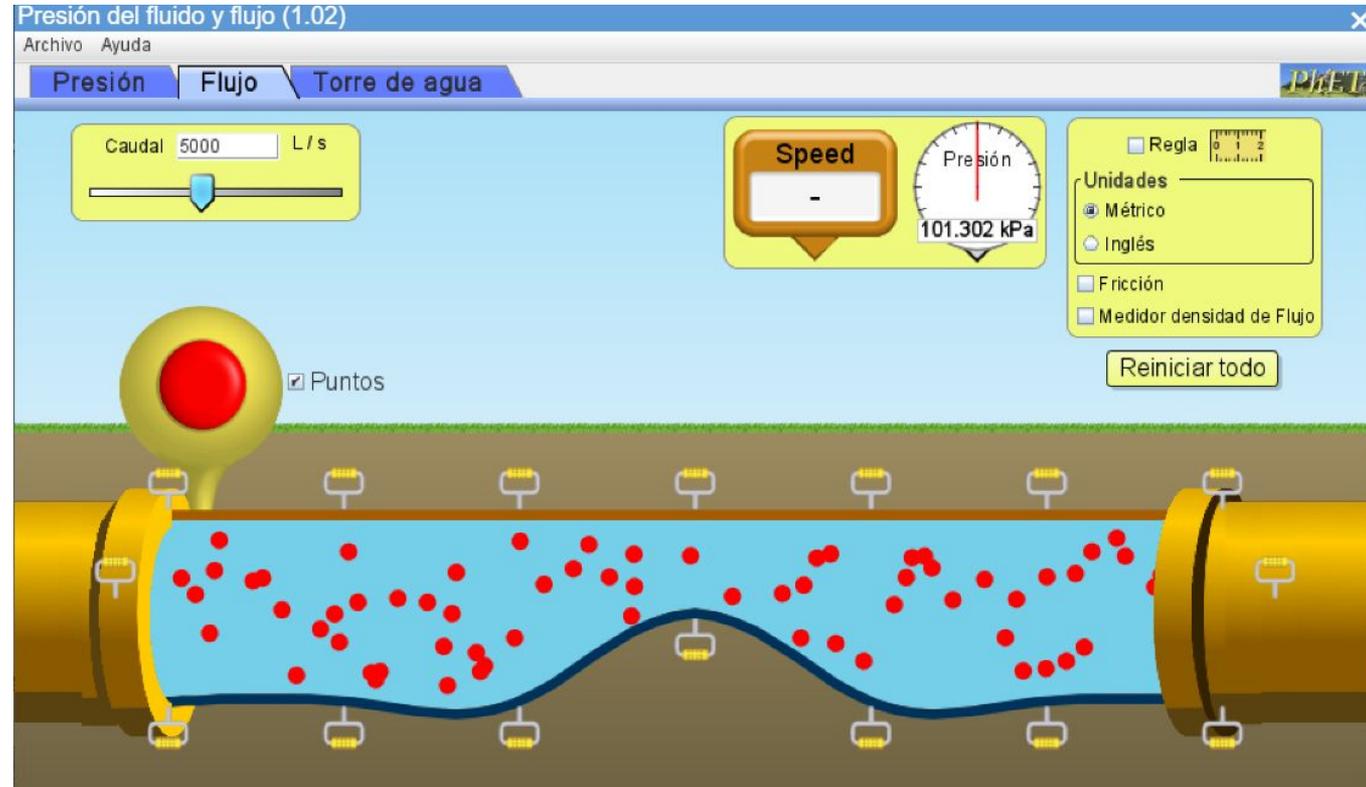


The image shows a screenshot of a web browser displaying the PhET website. The browser's address bar shows the URL [phet.colorado.edu](http://phet.colorado.edu). The website header features the PhET logo (Interactive Simulations) and the University of Colorado Boulder logo. Navigation links include SIMULATIONS, TEACHING, RESEARCH, INITIATIVES, and a DONATE button. A search icon and a user profile icon are also present. The main content area features a large photograph of a young boy in a red hoodie sitting at a desk with a laptop, looking at the screen. Overlaid on the photo is the text "Interactive Simulations for Science and Math" and a button that says "EXPLORE OUR SIMS".

# Modelamiento de Fluidos

Modelamiento simple y gráfico de fluidos

<https://phet.colorado.edu/sims/cheerpi/fluid-pressure-and-flow/latest/fluid-pressure-and-flow.html?simulation=fluid-pressure-and-flow&locale=es>



# Objetivo del prototipo

- Probar cada uno de los aspectos de la propuesta de solución de los que haya alguna duda, validando si en la realidad funciona como se ha declarado que se quiere que funcione
- Realizar los rediseños necesarios para mejorar la propuesta de solución, basado en los resultados de las pruebas
- Validar que con su propuesta de solución se resuelve realmente cada uno de los aspectos del problema del usuario que se ha propuesto resolver
- Permitir mostrar a cualquier persona como es la propuesta de solución que se está planteando
- Realizar un prototipo que permita ser validado con los usuarios del problema y que se pueda determinar si esta solución es considerada por el usuario como valiosa para resolver su problema (no para el desarrollador)

# Trabajo en el laboratorio

- Construir todo lo necesario para probar cada punto
- Trabajar con máxima precaución para no accidentarse
- Cuidar de no derramar agua
- Documentar cada paso que hagan en el Blog de su grupo
- Subir al Blog fotos de cada prueba, sus resultados, análisis de los resultados y descripción del rediseño que surge de cada prueba
- Al terminar, dejar herramientas guardadas tal como las recibieron
- Al terminar, dejar su prototipo guardado en el casillero de su grupo
- Al terminar, dejar su mesón limpio y el computador apagado

## ACTIVIDAD 9-1

# Avanzar en su prototipo de propuesta de solución

Se realiza durante la clase y laboratorio

### INSTRUCCIONES:

Realizar los prototipos que sean necesarios para despejar cada una de los aspectos en que hay dudas de su propuesta

Reformular su propuesta en función de los resultados obtenidos de sus pruebas de los prototipos



Subir en Blog del grupo y en Tarea Actividad 9-1 fotos de cada prototipo realizado

¿preguntas?