

Se pueden elegir tanto x_2 como x_3 . Se hará el desarrollo para x_2 . Notar que $A_b = A_b^{-1} = I$ y que el punto es $x = (5, 0, 0, 0, 7, 0, 3)$

- Se elige x_2 para entrar a la base. Se calcula la dirección asociada a que la variable no básica entre a la base $d_j = -A_b^{-1} * A_j = -(-2, 1, 1) = (2, -1, -1) = (d_1, d_5, d_7)$. Finalmente el vector d es $(2, 1, 0, 0, -1, 0, -1)$. Este se obtiene pues el $d_j = d_b$ es el vector que nos muestra como van a variar las variables básicas y $d_n = (0, \dots, 1_j, \dots, 0)$ donde ese 1 es en la coordenada de la variable no básica que entrará a la base. Se procede a calcular $X + \theta d \geq 0$, es decir

$$\begin{array}{rclclcl} x_1 & +\theta d_1 & \geq 0 & 5 & +2\theta & \geq 0 \\ x_2 & +\theta d_2 & \geq 0 & 0 & +\theta & \geq 0 \\ x_3 & +\theta d_3 & \geq 0 & 0 & +0 & \geq 0 \\ x_4 & +\theta d_4 & \geq 0 & \rightarrow & 0 & +0 & \geq 0 \\ x_5 & +\theta d_5 & \geq 0 & 7 & -\theta & \geq 0 \\ x_6 & +\theta d_6 & \geq 0 & 0 & +0 & \geq 0 \\ x_7 & +\theta d_7 & \geq 0 & 3 & -\theta & \geq 0 \end{array}$$

Finalmente se obtiene que el θ más chico que rompe la desigualdad es $\theta = 3$ finalmente, reemplazamos y se calcula $x + 3d$ obteniendo el punto $(11, 3, 0, 0, 4, 0, 0)$, lo que implica que x_7 salió de la base y que la base del punto finalmente es $B = [1, 2, 5]$

Sea P el conjunto de los puntos factibles de (PL) . Demuestre si P contiene una línea o no. **Respuesta:** Como el poliedro tiene una SBF, se puede asegurar, utilizando el teorema de que **si un poliedro que pertenece a \mathbb{R}^n contiene una línea, entonces no hay N restricciones L.I que se puedan activar en este, y por lo tanto, no tiene una SBF.**, de que el poliedro no tiene una línea, ya que se puede utilizar la negación del teorema. enumerate

2 Aun más Simplex

Considere el problema de optimización lineal

$$\begin{array}{ll} \min & x_1 \\ \text{s.a.} & x_1 + x_2 \geq -1 \\ & x_1 - x_2 \leq -1 \\ & x_1 - 2x_2 \geq -4 \end{array}$$

- Grafique el problema e indique la solución óptima.
- Escriba el problema en formulación estándar. ¿Es el punto asociado a $(x_1, x_2) = (0, 1)$ en el problema de formulación estándar una solución básica factible? Justifique.
- SPOILER:** $(x_1, x_2) = (0, 1)$ es SBF. Encuentre una dirección a una SBF adyacente que tenga costo reducido negativo (¿por qué queremos movernos de punto?).
- Haga una iteración de simplex. Muestre que el nuevo punto es una SBF. Comente si el punto es degenerado o no.

PAUTA P2

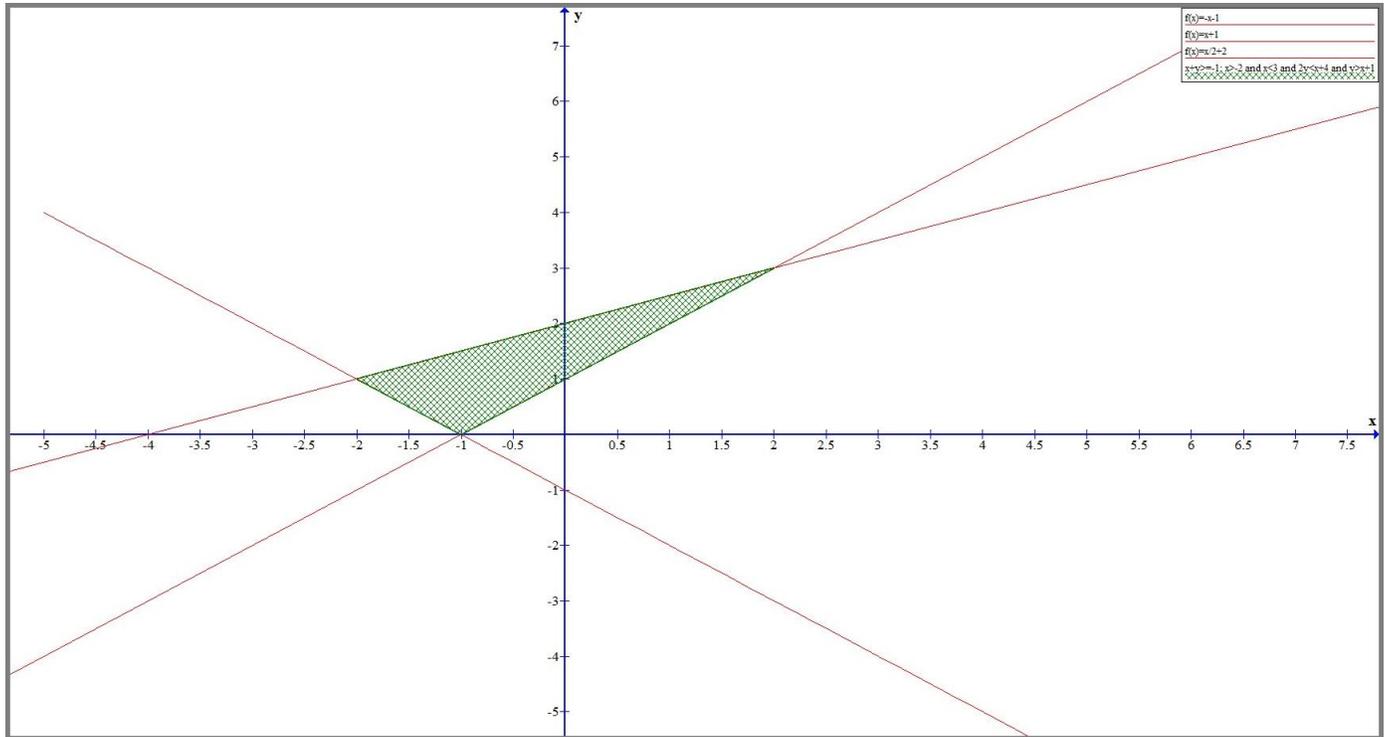


Fig. 1: Gráfico problema pregunta 2.

- (a) Dado que el vector $\vec{c} = (1 \ 0)$ y el problema es de minimización, es claro que el punto óptimo será aquél que posea la coordenada más pequeña de x_1 y que sea factible.

De la figura 1 se observa que el mínimo se encuentra en el punto $\bar{x} = (-2 \ 1)$.

- (b)

$$\begin{aligned}
 \min \quad & x_1^+ - x_1^- \\
 \text{s.a.} \quad & x_1^+ - x_1^- + x_2^+ - x_2^- - x_3 = -1 \\
 & x_1^+ - x_1^- - x_2^+ + x_2^- + x_4 = -1 \\
 & x_1^+ - x_1^- - 2x_2^+ + 2x_2^- - x_5 = -4 \\
 & x_1^+, x_1^-, x_2^+, x_2^-, x_3, x_4, x_5 \geq 0
 \end{aligned}$$

Con $(x_1^* \ x_2^*) = (0 \ 1) \Rightarrow x_1^+ = x_1^- = x_2^- = 0$, $x_2^+ = 1$. Además, $x_3 = 2$, $x_4 = 0$ y $x_5 = 2$. Para que sea solución básica factible necesitamos $n - m$ variables en 0. Eso es equivalente a $7 - 3 = 4$ variables no básicas. Como x_1^+ , x_1^- , x_2^- y x_4 son nulas, entonces el punto $(0 \ 1)$ es s.b.f.

- (c) Tenemos que $x_B = (x_2^+ \ x_3 \ x_5)$ y $x_N = (x_1^+ \ x_1^- \ x_2^- \ x_4)$. Por comodidad, multiplicaremos la restricción 1 y la 3 por -1 para mantener las 3 variables slacks positivas. Así, la matriz básica queda por:

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad N = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

Como $c_B^t = (0 \ 0 \ 0)$, se tiene que los costos reducidos son:

$\bar{c}_N = c_N^t - c_B^t B^{-1} N = (1 \ -1 \ 0 \ 0)$. De esta forma, la variable x_1^- es la única que tiene un costo reducido negativo, por lo tanto debe entrar a la base. Ahora sólo nos falta calcular su dirección

$$d_B = -u = -B^{-1} A_j = - \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Así se obtiene

$$d_{x_1^-} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- (d) La variable con menor costo reducido es x_1^- por tanto, entra a la base. Para elegir la variable que sale debemos ver el mínimo cociente de:

$$\min \left\{ \frac{x_i}{u_i} \right\} = \min \left\{ \frac{x_2^+}{u_{x_2^+}} = \frac{1}{1} = 1, \quad \frac{x_3}{u_{x_3}} = \frac{2}{2} = 1 \right\}$$

Como ambos son iguales, eliremos x_2^+ de salida. Así, las nuevas variables básicas son $x_B = (x_1^- \ x_3 \ x_5)$ y $x_N = (x_1^+ \ x_2^+ \ x_2^- \ x_4)$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad x_B = B^{-1} b = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Para que el nuevo punto sea sbf debe tener $n - m = 4$ variables en 0 lo cual es cierto, incluso posee 5 (las 4 no básicas más la variable x_3) por lo que el punto es degenerado.

Algoritmo Símplex

Dados $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ de rango m , $b \in \mathbb{R}^m$ y $c \in \mathbb{R}^n$, el algoritmo símplex resuelve el problema

$$\begin{aligned} \min_{x \in \mathbb{R}^n} \quad & c^t x \\ \text{s.a.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0. \end{aligned}$$

(a) **Inicialización:**

Encontrar una base factible B , cuyas columnas denotaremos por $A_{B(1)}, \dots, A_{B(m)}$.
Definir índices básicos y no básicos: $\mathcal{B} := \{B(1), \dots, B(m)\}$, $\mathcal{N} := \{1, \dots, n\} \setminus \mathcal{B}$.
Calcular B^{-1} , $x_B := B^{-1}b$, $z := c_B^t x_B$.

(b) **Test de optimalidad:**

Calcular los multiplicadores símplex: $p^t := c_B^t B^{-1}$.
Calcular los costos reducidos: $\bar{c}_j := c_j - p^t A_j \forall j \in \mathcal{N}$.
Si $\forall j \in \mathcal{N}$, $\bar{c}_j \geq 0$, terminar (estamos en el óptimo).
Si no, sea $j \in \mathcal{N}$ tal que $\bar{c}_j < 0$.

(c) **Test de factibilidad:**

Calcular $u := B^{-1}A_j$.
Calcular $\mathcal{I} := \{i \in \{1, \dots, m\} \mid u_i > 0\}$.
Si $\mathcal{I} = \emptyset$, terminar (el problema es no acotado).
Si no, calcular $\theta^* := \min_{i \in \mathcal{I}} \frac{x_{B(i)}}{u_i}$ y $\ell \in \mathcal{I}$ tal que $\theta^* = \frac{x_{B(\ell)}}{u_\ell}$.

(d) **Actualizar:**

Formar una nueva base B reemplazando $A_{B(\ell)}$ por A_j en la base anterior.
 $\mathcal{B} := \mathcal{B} \setminus \{B(\ell)\} \cup \{j\}$, $\mathcal{N} := \mathcal{N} \setminus \{j\} \cup \{B(\ell)\}$
Decimos que x_j entra a la base y $x_{B(\ell)}$ sale de ella.
 $x_j := \theta^*$, $x_{B(i)} := x_{B(i)} - \theta^* u_i$ para $i \neq \ell$.
 $z := z + \theta^* \bar{c}_j$.
Calcular $B^{-1}(\ast)$.
Ir a 2.