

Auxiliar 6

31/03

P// a) Se quiere determinar la aceleración tangencial, que será la componente en $\hat{t}$ de $\vec{a}$, es decir:

$$a_{\hat{t}} = \vec{a} \cdot \hat{t} = \vec{a} \cdot \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \quad \text{por definición de } \hat{t}$$

Recordemos que la partícula se mueve con rapidez v_0 , es decir:

$$v_0^2 = \vec{v} \cdot \vec{v}$$

Derivamos esta expresión respecto al tiempo

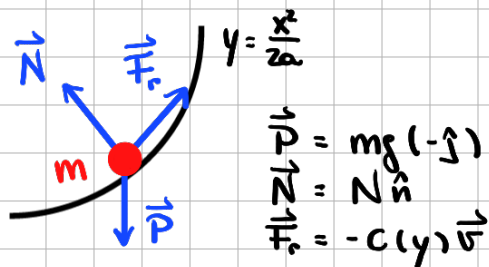
Truquito jeje

$$\frac{d}{dt} v_0^2 = 2\vec{v} \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} = 2(\vec{v} \cdot \vec{a}) = 0$$

0 por ser cte lo que buscamos

De aquí tenemos $\vec{v} \cdot \vec{a} = 0 \rightarrow a_{\hat{t}} = \vec{a} \cdot \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = 0$

b) Vemos el DCL y planteamos 2da Ley de Newton



$$\begin{aligned} \vec{P} &= mg(-\hat{j}) \\ \vec{N} &= N\hat{n} \\ \vec{F}_c &= -c(y)\vec{v} \end{aligned}$$

$$m\vec{a} = N\hat{n} - mg\hat{j} - c(y)\vec{v}$$

Vemos la proyección en el vector tangente.

$$m\vec{a} \cdot \hat{t} = N(\hat{n} \cdot \hat{t}) - mg(\hat{j} \cdot \hat{t}) - c(y)(\vec{v} \cdot \hat{t})$$

$$0 = -mg(\hat{j} \cdot \hat{t}) - v_0 c(y) \rightarrow c(y) = -\frac{mg}{v_0^2}(\hat{j} \cdot \hat{t})$$

Falta determinar $\hat{t}$. Usamos definición ($\hat{t} = \vec{v}/|\vec{v}|$). Sabemos que en coordenadas cartesianas:

$$\vec{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

La partícula está restringida a moverse por la curva $y = x^2/2a$, o bien $x = \sqrt{2ay}$ (se puede pues $x, y > 0$). Es decir $x = x(y)$, y así:

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \dot{y} \hat{j} = \frac{dx}{dy} \frac{dy}{dt} \hat{i} + \dot{y} \hat{j} = \dot{y} \left(\frac{dx}{dy} \hat{i} + \hat{j} \right) = \dot{y} \left(\frac{a}{\sqrt{2ay}} \hat{i} + \hat{j} \right)$$

Sacamos módulo² y despejamos $\dot{y}$.

$$v_0^2 = \dot{y}^2 \left(\frac{a}{2y} + 1 \right) \Rightarrow \dot{y} = \pm v_0 \sqrt{\frac{2y}{a+2y}}$$

Como la partícula está cayendo, tomamos $\dot{y} < 0$, y así $\hat{t}$ será:

$$\hat{t} = -\sqrt{\frac{a}{a+2y}} \hat{i} - \sqrt{\frac{2y}{a+2y}} \hat{j}$$

Queríamos $\hat{t} \cdot \hat{j}$

$$\hat{t} \cdot \hat{j} = -\sqrt{\frac{2y}{a+2y}}$$

Se tiene $c(y)$:

$$c(y) = \frac{mg}{v_0} \sqrt{\frac{2y}{a+2y}}$$

c) De la 2da Ley de Newton, vemos ahora la proyección en $\hat{n}$.

$$m\vec{a} \cdot \hat{n} = N(\hat{n} \cdot \hat{n}) - mg(\hat{j} \cdot \hat{n}) - c(y)(\vec{v} \cdot \hat{n})$$

$$N = ma_{\hat{n}} + mg(\hat{j} \cdot \hat{n})$$

Tenemos que determinar $\hat{n}$ y $a_{\hat{n}}$. Por definición $\hat{n} = \dot{\hat{t}}/|\dot{\hat{t}}|$, $\hat{t} = \hat{t}(y)$

$$\dot{\hat{t}} = \frac{d\hat{t}}{dt} = \frac{d\hat{t}}{dy} \frac{dy}{dt} = \dot{y} \frac{d\hat{t}}{dy} = -\dot{y} \left(\frac{-\sqrt{a}}{(2y+a)^{3/2}} \hat{i} + \frac{a}{\sqrt{2y}(2y+a)^{3/2}} \hat{j} \right)$$

Derivé por Wolfram xD

$$|\dot{\hat{t}}| = |\dot{y}| \sqrt{\frac{a}{(2y+a)^3} + \frac{a^2}{2y(2y+a)^3}} = \frac{-\dot{y}}{2y+a} \sqrt{\frac{a}{2y}}$$

Se tiene $\hat{n}$:

$$\hat{n} = -\sqrt{\frac{2y}{a+2y}} \hat{i} + \sqrt{\frac{a}{a+2y}} \hat{j}$$

Para $a_{\hat{n}}$, recordemos $\vec{a} = d\vec{v}/dt = d(v_0 \hat{t})/dt = v_0 \dot{\hat{t}} = v_0 |\dot{\hat{t}}| \hat{n}$.

$$\vec{a} = \frac{-v_0 \dot{y}}{2y+a} \sqrt{\frac{a}{2y}} \hat{n}$$

$$a_{\hat{n}} = \vec{a} \cdot \hat{n} = \frac{-v_0 \dot{y}}{2y+a} \sqrt{\frac{a}{2y}}$$

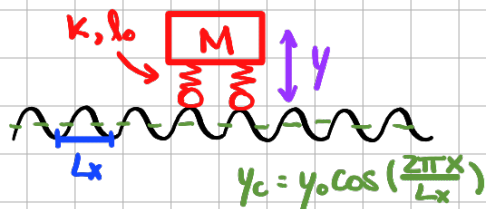
Reemplazando $\dot{y}$:

$$a_{\hat{n}} = \frac{v_0^2 \sqrt{a}}{(2y+a)^{3/2}}$$

Finalmente se tiene N :

$$N = \frac{mv_0^2 \sqrt{a}}{(2y+a)^{3/2}} + mg \sqrt{\frac{a}{a+2y}}$$

P2//a)



Recordemos la ecuación del oscilador forzado está dada por:

$$\ddot{y} + \omega_0^2 y = A_0 \cos(\Omega_0 t)$$

Mediante 2da Ley de Newton planteamos ecuación de movimiento.

$$\vec{P} = -mg\hat{j} \quad \vec{F}_e = -K([y - y_c] - l_0)\hat{j}$$

$$m\vec{a} = -(mg + K(y - y_c - l_0))\hat{j}$$

Tenemos $\vec{v} = v\hat{i} + \dot{y}\hat{j} \rightarrow \vec{a} = \ddot{y}\hat{j}$. Así:

$$\ddot{y} + \frac{K}{m}(y - l_0) + g = \frac{K}{m} y_0 \cos(\frac{2\pi}{L_x} x)$$

Sabemos $x = v \cdot t$ y así identificamos Ω_0 .

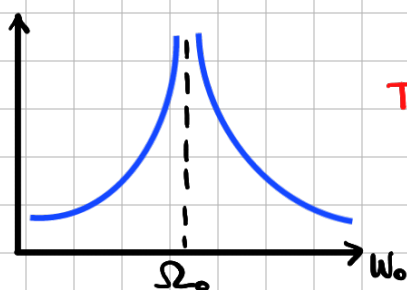
$$\ddot{y} + \frac{K}{m}(y - l_0) + g = \frac{K}{m} y_0 \cos(\frac{2\pi}{L_x} v \cdot t) \Rightarrow \Omega_0 = \frac{2\pi v}{L_x}$$

b) Sea $\tilde{y} = y - l_0 + \frac{mg}{K} \Rightarrow \dot{\tilde{y}} = \dot{y} \wedge \ddot{\tilde{y}} = \ddot{y}$.

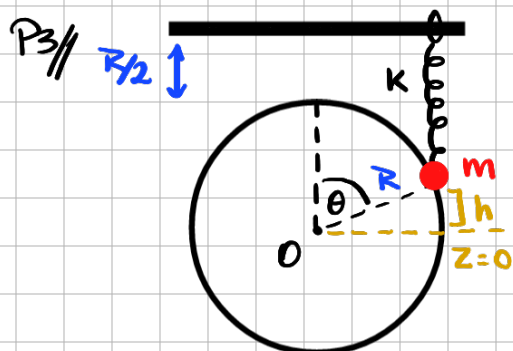
$$\ddot{\tilde{y}} + \frac{K}{m}\tilde{y} = \frac{K}{m} y_0 \cos(\Omega_0 t)$$

La solución será:

$$y(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t) + \frac{ky_0}{m(\omega_0^2 - \Omega_0^2)} \cos(\Omega_0 t)$$

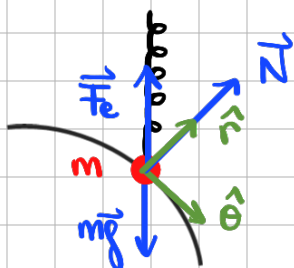


Tiende a ∞
con $\omega_0 \rightarrow \Omega_0$



Vemos las restricciones del problema:

- Como estamos en el plano, tomamos $\phi = 0$
- Como el radio no cambia $\vec{r} = R \hat{r}$
- $\vec{v} = R \dot{\theta} \hat{\theta}$

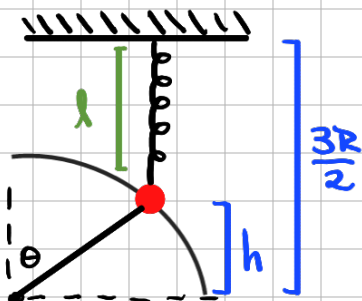


Trabajamos directamente con potenciales

$$U_p = mgh = mgR \cos(\theta)$$

$$U_{Fe} = \frac{k}{2} \left(1 - \frac{R}{2}\right)^2$$

Para determinar potencial elástico falta obtener l .



$$l = \frac{3R}{2} - h = R \left(\frac{3}{2} - \cos(\theta) \right)$$

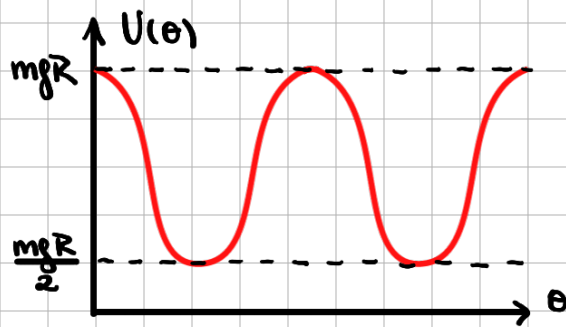
La energía potencial será:

$$U_{Fe} = \frac{kR^2}{2} (1 - \cos(\theta))^2 = \frac{m\mu R}{2} (1 - \cos(\theta))^2$$

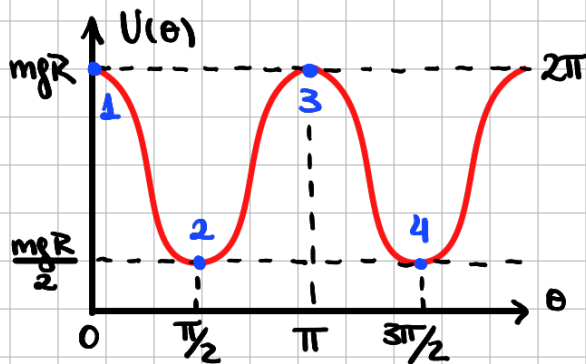
El potencial total será:

$$U_T = U_p + U_{Fe} = mgR \cos(\theta) + \frac{m\mu R}{2} (1 - \cos(\theta))^2$$

$$= mgR \left[\cancel{\cos(\theta)} + \frac{1}{2} - \cancel{\cos(\theta)} + \frac{1}{2} \cos^2(\theta) \right] = \frac{m\mu R}{2} (1 + \cos^2(\theta))$$



b) Teniendo el potencial prácticamente, podemos ver directamente los puntos de equilibrio. (La derivada es 0)

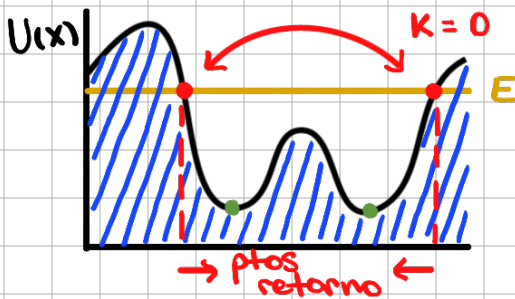


$$(\sum F = 0 \Leftrightarrow \nabla U = 0 \text{ (en 1 variable)} \Leftrightarrow U' = 0)$$

$$(\text{Estables} \Leftrightarrow U'' > 0, \text{Inestables} \Leftrightarrow U'' < 0)$$

1, 2, 3 y 4, y por la figura, 1 y 3 son inestables y 2 y 4 son estables.

c) Primero vemos en qué puntos se retorna dada una curva de potencial



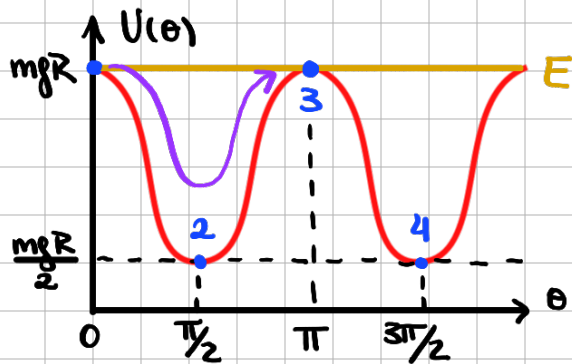
$$E = \frac{1}{2}mv^2 + U(x)$$

Para pts de equilibrio se impone $K = 0$

Para nuestro caso calculamos E , que como será constante, valdrá lo mismo que en $t = 0$, y como parte del reposo:

$$E = E(t=0) = \frac{1}{2}mR^2\dot{\theta}^2 + \frac{mgR}{2}(1 + \cos^2(0)) = mgR$$

Vemos esto en la curva de potencial.



Imponemos $K = \frac{1}{2} m v^2 = 0 \rightarrow v = R \dot{\theta} = 0$

Aquí notamos que se detiene en $\theta = \pi$

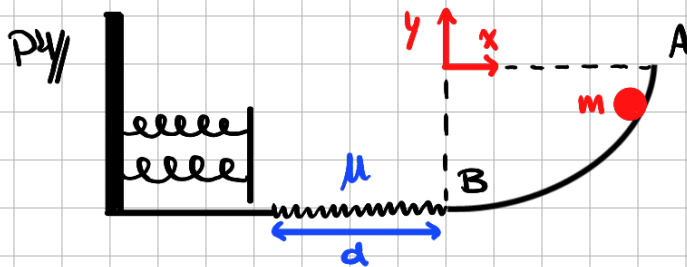
El trabajo que hace el resorte será:

$$W = \int_A^B \vec{F}_e \cdot d\vec{r} = - \int_A^B \nabla U \cdot d\vec{r} = - \int_A^B \frac{dU}{dr} \cdot d\vec{r} \xrightarrow{\text{en 1D}} = - \int_A^B dU = U_A - U_B$$

Usar $F = -\nabla U$ sólo se puede usar si es conservativa. Esta propiedad se cumple para CUALQUIER fuerza conservativa.

$$W_{Fe} = U_e(\theta=0) - U_e(\theta=\pi) = \frac{mgR}{2} (1 - \cos(0))^2 - \frac{mgR}{2} (1 - \cos(\pi))^2$$

$$W_{Fe} = -2mgR$$



Como la partícula parte y termina en reposo, tenemos que

$$W_{\text{Tot}} = \sum_i W_i = K_f - K_i$$

$$\int_C \vec{P} \cdot d\vec{r} + \int_C \vec{N} \cdot d\vec{r} + \int_C \vec{F}_e + \int_C \vec{F}_r \cdot d\vec{r} = 0$$

El trabajo de la normal es 0 pues es siempre perpendicular. Como el peso y la fuerza ejercida por los resortes provienen de un potencial, su trabajo se puede escribir como:

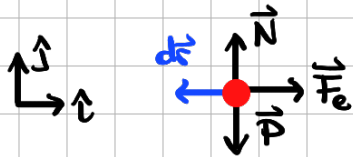
$$W_p = -\Delta U_{\text{peso}} \quad \wedge \quad W_{Fe} = -\Delta U_{Fe}$$

$$\bullet -\Delta U_{\text{peso}} = -mg(0 - y) = mgy$$

$$\bullet -\Delta U_{Fe} = -K(\delta^2 - 0) = -K\delta^2$$

El potencial de un resorte es $\frac{1}{2} K \Delta x^2$, pero como hay 2 resortes se cancela

Ahora se calcula el trabajo de la fuerza de roce, teniendo en cuenta el DCL de la masa.



De aquí obtenemos $N = mg$ y que $d\vec{r} = -dx\hat{i}$
Por fórmula sabemos $F_r = \mu N\hat{i}$

$$\cdot \int_0^d \mu mg \hat{i} \cdot -dx \hat{i} = -\mu mgd$$

Antes de reemplazar, determinamos el valor de y . Cuando la masa llega al "suelo", $x = 0$, y así:

$$\left(\frac{0-a}{a}\right)^2 + \left(\frac{y-b}{b}\right)^2 = 1 \Rightarrow y = b$$

Retomando:

$$mgb - k\delta^2 - \mu mgd = 0 \rightarrow \mu = \frac{b}{d} - \frac{k\delta^2}{mgd}$$