

# Juego Forestal

IN4703 - Gestión de operaciones I





# Paso 1

Inicialización

# Inicialización

1. Formar parejas.
2. Ingresar a la página del juego:

<http://forac-old.fsg.ulaval.ca/woodSupplyGame/AideJeuBois/FR/index.htm>

3. La sesión se llama:

**JF GX -SY**

Con X siendo el número de su grupo e Y el número de su sección.

4. El nombre del equipo debe ser creado por ustedes (cada equipo se compone de 2 personas).

Ingresar al servidor Canadiense



[Introduction](#) | [How to play](#) | [Positions](#) | [Parameters](#)

Play from  
Canadian server

Play from Asian server

Play from  
European server

## Introduction

The forest products industry is one that includes all the mills that produce and transform wood and wood products. In this industry, the value creation cycle from the forest to the end customer is long and complex.

Each enterprise in the value creation network is an independent decision making unit and this can result in a lack of synchronization of operations. However, information is an important tool when managing the value creation network. Incomplete and incorrect information causes delivery

FRANCAIS

Wood Supply  
game



# Wood supply game

FOR@C  
FOREST TO CUSTOMER

Iniciar el juego

Play game

Create a game

Game administrator



français

# Wood supply game

Escoger el juego Forestal de su grupo

**register to play**

Your name:

Choose game:

- Forestal G1
- ONIMLIS
- DITISKUT
- jirawat1
- jo
- Sari
- TopFormC

**Position**

- ☒ Forest
- ☐ Paper mill
- ☐ Sawmill
- ☐ Lumber wholesaler
- ☐ Lumber retailer
- ☐ Paper wholesaler
- ☐ Paper retailer

**GO**

Y la posición en la cadena donde se inscribieron

[Back to menu](#)

# Wood supply game



Inscribir el nombre de su equipo

**register to play**

Your name:

Choose game:

- Forestal G1
- ONWISS
- DITISKUT
- jirawat1
- jo
- Sari
- TopFormC

**Position**

- ☒ Forest
- ☐ Paper mill
- ☐ Sawmill
- ☐ Lumber wholesaler
- ☐ Lumber retailer
- ☐ Paper wholesaler
- ☐ Paper retailer

GO

Ir

[Back to menu](#)

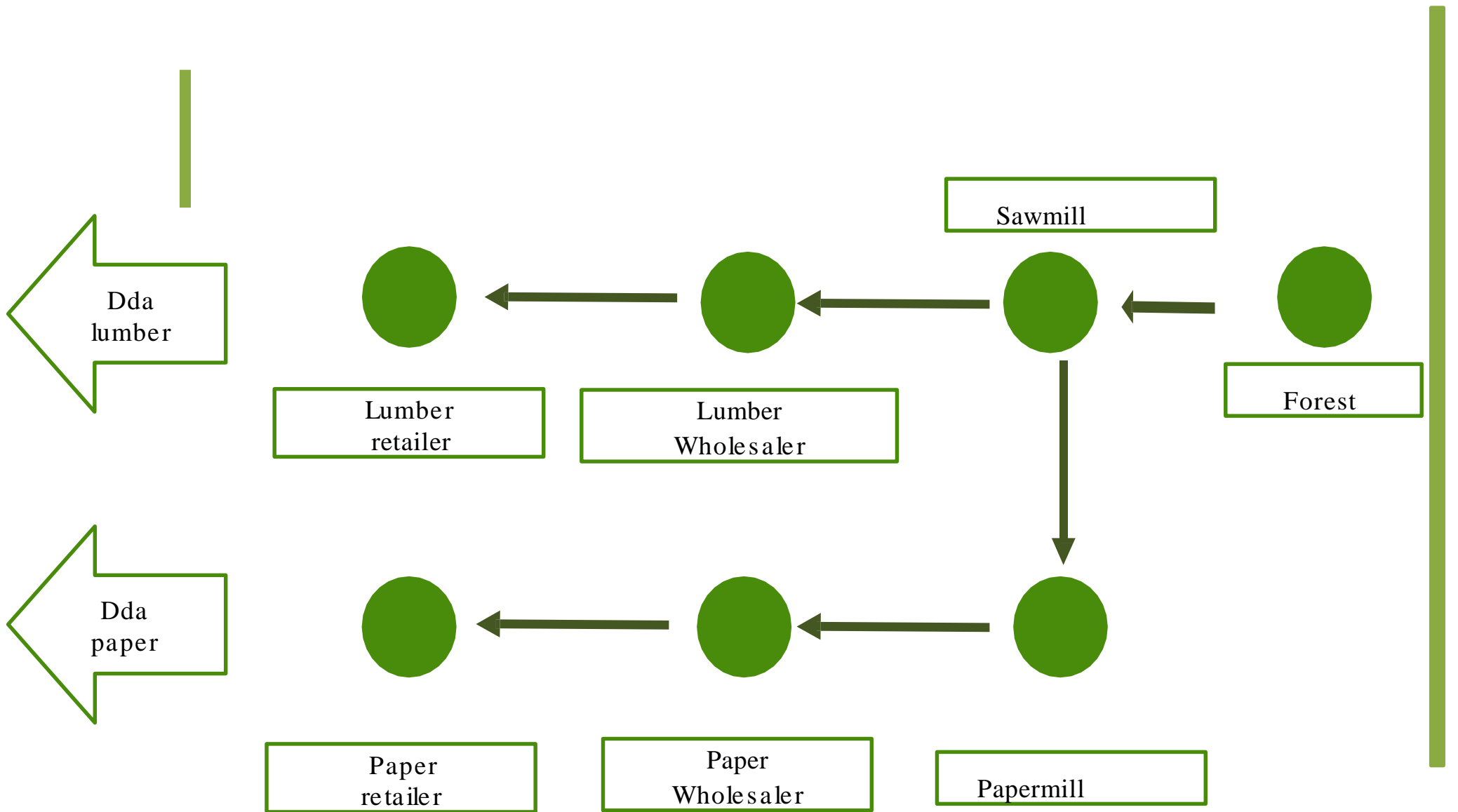




## Paso 2

Comenzar a jugar





# Indicaciones

## **Forest:**

- Debe cortar el bosque de acuerdo al Supply Plan que se encuentra en el juego (hay máximo y mínimo por semana).
- Pide en semana  $t$  y pedido llega en semana  $t+2$ .

## **Sawmill:**

- Realiza pedido en  $t$  y llega en  $t+5$ .
- Abastece a Lumber Wholesaler y a Papermill, por lo tanto, en semana  $t$  debe decidir como se dividirá el pedido que llega en semana  $t+1$  (porcentaje).

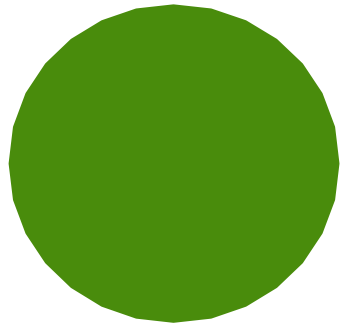
## **Resto de posiciones:**

- Realiza pedido en semana  $t$  y llega en semana  $t+5$ .

## **Importante:**

- Todas las ordenes se deben cumplir, es decir, si no se alcanza a cubrir un pedido, lo que falta debe ser enviado en el siguiente periodo.
- Inventory cost \$1 - Backorder cost \$2. Deben minimizar sus costos.

Lumber Whosaler pide  
en X en semana t.

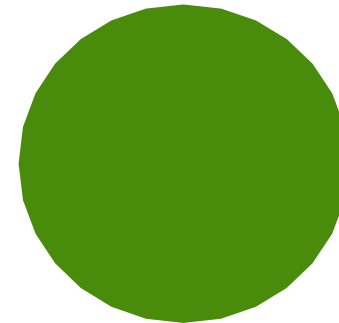


Lumber  
Whosaler

Lumber Whosaler  
recibe X en semana t+5.



Sawmill ve demanda X  
en semana t+2.




Sawmill

Sawmill envía pedido X  
en t+3 (pedido en  
camino).




Demanda actual y  
% de satisfacción

**Customer order**

 **4**

Satisfaction: 100%





Nivel de inventario  
actual

**Costs**

Inventory cost:	0\$
Backorder cost:	0\$
Total cost:	0\$
Average cost:	0\$

**Purchase order**

 2 weeks  **0**

**Submit**

**Reception of goods (from supplier)**

**Goods in transit**

 2 weeks  **4**  **4**



Tiempo  
disponible  
para enviar  
el pedido

- ☒ Forest
- ☒ Paper mill
- ☒ Sawmill
- ☒ Lumber wholesaler
- ☒ Lumber retailer
- ☒ Paper wholesaler
- ☒ Paper retailer

**Send**

network  
history



**Information**

Team: Forestal G1  
Week: 1 of 10

Costos de inventario

**Costs**

Inventory cost:	0\$
Backorder cost:	0\$
Total cost:	0\$
Average cost:	0\$

**Customer order**

4

Satisfaction: 100%

Cantidad a pedir

**Inventory and backorders: 12**

Ordenes en camino  
(las ordenes llegan dos periodos después de ser pedidas)

**Purchase order**

2 weeks

0

Submit

**Reception of goods (from supplier)**

Goods in transit

2 weeks

4 4

☒ Forest  
☒ Paper mill  
☒ Sawmill  
☒ Lumber wholesaler  
☒ Lumber retailer  
☒ Paper wholesaler  
☒ Paper retailer

network  
history  
français

Send

**FORAC**  
FOREST TO CUSTOMER

Demanda actual por producto  
y % de satisfacción



Nivel de inventario  
actual según recurso

Tiempo  
disponible  
para enviar  
el pedido



Information

Team: Forestal G1

Week: 1 of 10

Players connecting

Sawmill



Costs

Inventory cost: 0\$

Backorder cost: 0\$

Total cost: 0\$

Average cost: 0\$

Lumber

Customer order

4

Satisfaction: 100%

Quantity shipped

4

4

2 weeks

Inventory: 12



Chips

Customer order

4

Satisfaction: 100%

Quantity shipped

4

4

2 weeks

Inventory: 12



50

25

75

25

75

%

Cuánto se pide de cada recurso (en qué proporción)

Purchase order

2 weeks

0

Submit

Reception of goods (from supplier)

Goods in transit

2 weeks



network

supply plan

français

FOR@C

FOREST TO CUSTOMER

Send

Information

Team: Forestal G1

Week: 1 of 10

Players connecting

Forest

Costs

Inventory cost: 0\$

Backorder cost: 0\$

Total cost: 0\$

Average cost: 0\$

Customer order

8

Satisfaction: 100%

Shipment of goods (to customer)

Goods in transit

2 weeks

8

8

Inventory

Orders: 12

Forest operations

1 week

7

0

Submit

Supply plan

1	7	18	11	21	31	41
2	7	18	12	22	32	42
3	7	18	13	23	33	43
4	6	24	14	24	34	44
5	6	24	15	25	35	45
6	6	24	16	26	36	46
7	6	24	17	27	37	47
8	6	24	18	28	38	48
9	6	24	19	29	39	49
10	6	24	20	30	40	50

Nivel de inventario actual

Forest

Paper mill

Sawmill

Lumber wholesaler

Lumber retailer

Paper wholesaler

Paper retailer

Send

Maximum harvesting: 450

Cumulative harvesting: 0

network

history

français

FORAC

FOREST TO CUSTOMER

Tiempo disponible para enviar el pedido