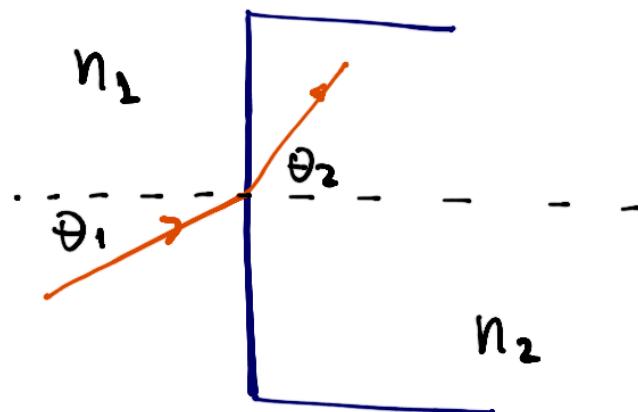


Pauta Aux 7

Resumen de óptica

① Ley de Snell $n_1 \operatorname{sen} \theta_1 = n_2 \operatorname{sen} \theta_2$



② Imágenes en espejos

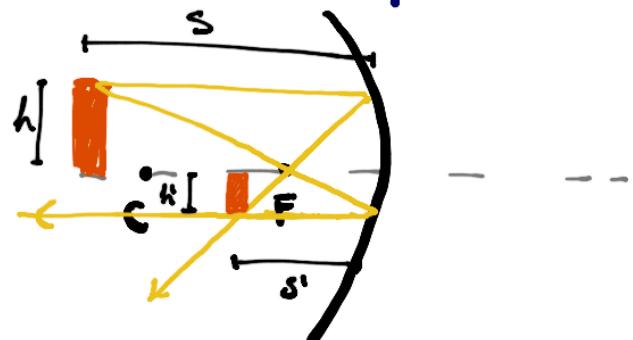
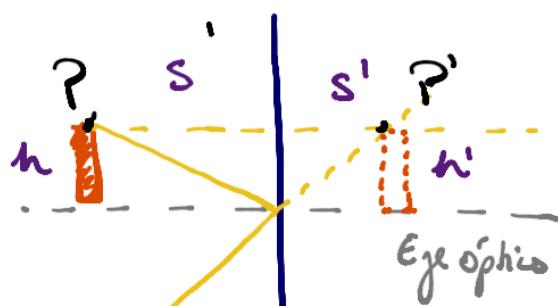
S = distancia del objeto al espejo

s' = " " " imagen al espejo

h = altura del objeto

h' = " " " imagen

C = centro de curvatura del espejo



$F = \text{Focal eye} (\frac{R}{2})$

$m = \text{aumento lateral } h'/h.$

Regla de Signos:

- Si s está del misolado a la superficie reflectante o refractiva que la luz entrante, s retoma positivo. (si no $s < 0$)
- Si s' está del mismo . - - - - - - - - - .
- - - - que la luz saliente s' retoma positivo, (si no $s' < 0$)
- Cuando el centro de curvatura C está del mismo lado que la luz saliente tomamos el radio de curvatura positivo (si no $R < 0$)

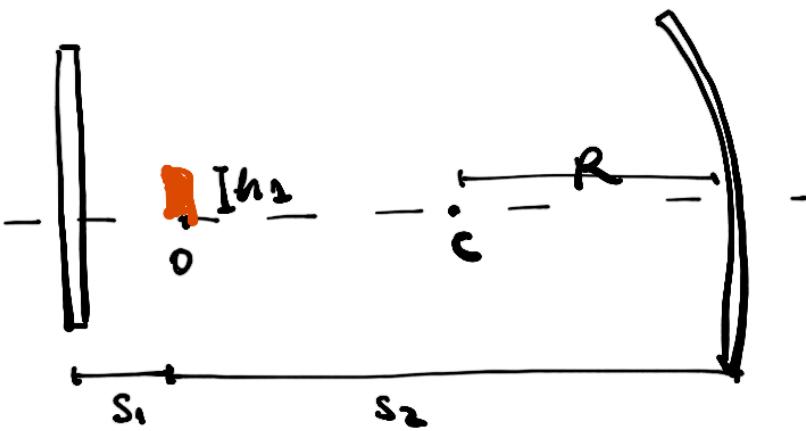
formulas:

$$\left[\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{2}{R} = \frac{1}{f} \right]$$

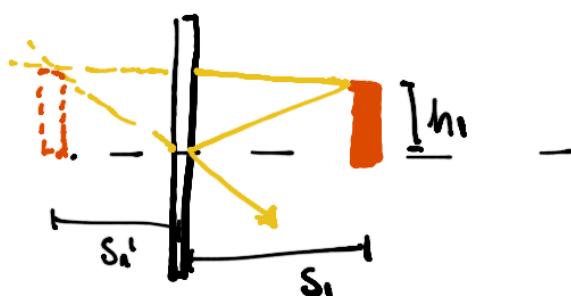
$$; \boxed{m = \frac{-s'}{s}}$$

P1

Tenemos:



primero el espejo plano:



Usando $\frac{1}{s_1} + \frac{1}{s'_1} = \frac{2}{R}$

donde en un espejo plano $R \rightarrow \infty$

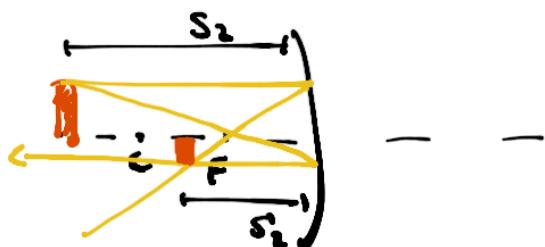
$$\frac{1}{s_1} + \frac{1}{s'_1} = 0 \Rightarrow [s'_1 = -s_1]$$

$$m = -\frac{s'_1}{s_1} = 1$$

; como s'_1 es la mitad por la mitad
; saliente es negativo.

⇒ NO ESTÁ INVERTIDA imagen virtual $s'_1 < 0$

para el espejo concavo:



Usamos $\frac{1}{S_2} + \frac{1}{S'_2} = \frac{2}{R}$, en este caso $S'_2 > 0$
 $\underline{\quad R > 0}$

$$S'_2 = \left(\frac{2}{R} - \frac{1}{S_2} \right)^{-1}$$

$$= \left(\frac{2S_2 - R}{R \cdot S_2} \right)^{-1}$$

$$\left| \begin{array}{l} S'_2 = \frac{RS_2}{2S_2 - R} = \frac{10[m] \cdot 20[m]}{2 \cdot 20[m] - 10[m]} \end{array} \right.$$

$$= \frac{200 m^2}{30 m}$$

$$\boxed{S'_2 = \frac{20}{3}[m]}$$

}

$S_2 > 0 \Rightarrow$ imagen real

$$\left| \begin{array}{l} m = \frac{-S'_2}{S_2} = \frac{-\frac{20}{3}[m]}{20[m]} = \frac{-1}{3} \\ m < 0 \end{array} \right.$$

\Rightarrow se invierte y

diminiendo $\frac{1}{3}$ la altura, se pierde

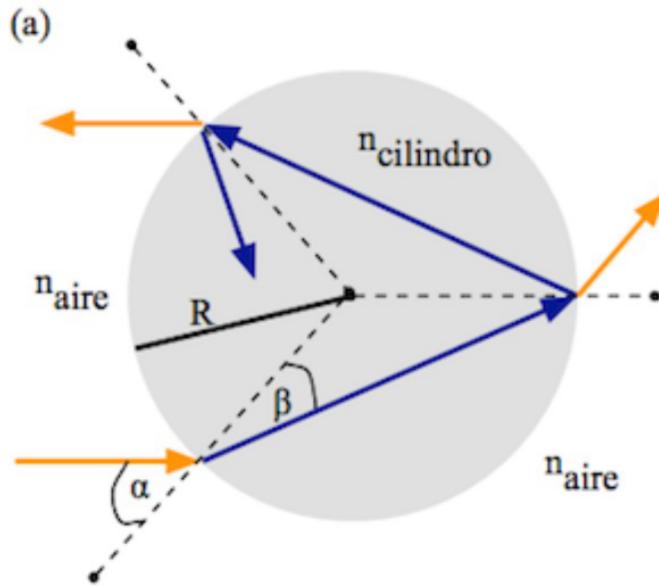
$$m = -\frac{h'}{h} \Rightarrow h' = -mh$$
$$\boxed{h' = \frac{1}{a} \cdot h_0}$$

P2)

Tenemos 4 situaciones que queremos juntar.

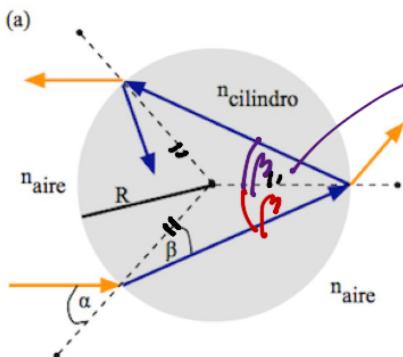
a) Queremos:

γumentar α



Obtenemos relaciones geométricas

①

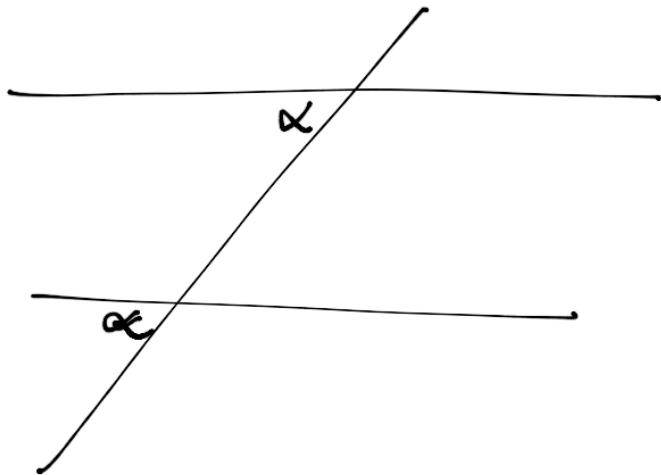
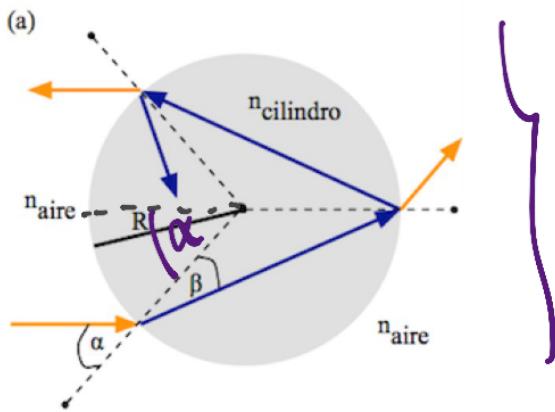


también es $\gamma = \mu$ los ángulos reflejados es igual al incidente.

triángulo isósceles

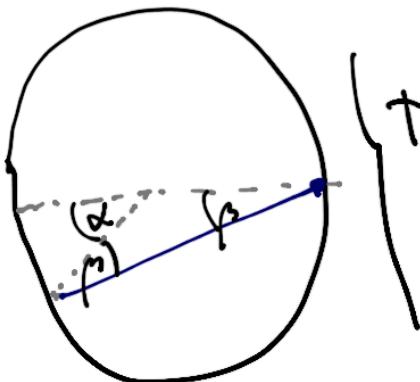


②

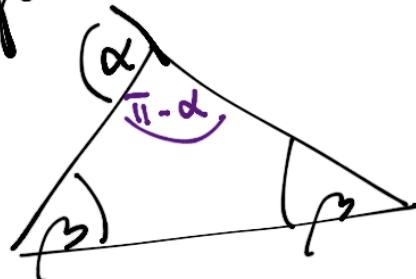


propiedad de rectas paralelas.

③



Tenemos el triángulo



Luego como suman π :

$$\beta + \gamma + \pi - \alpha = \pi$$

$$\boxed{2\beta = \alpha}$$

Por otra parte por Snell:

$$n_{\text{aire}} \sin \alpha = n_{\text{cilindro}} \sin \beta$$

$$\text{Usando } 2\beta = \alpha$$

$$n_{\text{aire}} \sin \alpha = n_{\text{cilindro}} \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$n_{\text{aire}} \cancel{2 \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2}} = n_{\text{cilindro}} \cancel{2 \sin \frac{\alpha}{2}}$$

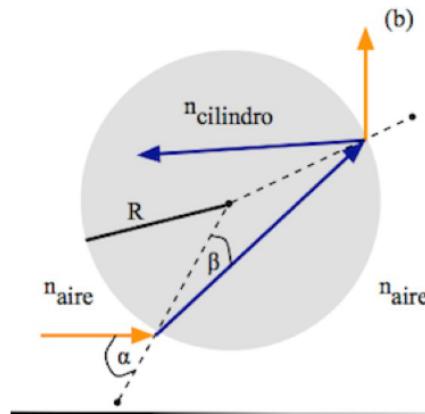
$$\frac{\alpha}{2} = \arccos \left(\frac{n_{\text{cilindro}}}{2 n_{\text{aire}}} \right)$$

$$\alpha = 2 \arccos \left(\frac{n_{\text{cilindro}}}{2 n_{\text{aire}}} \right)$$

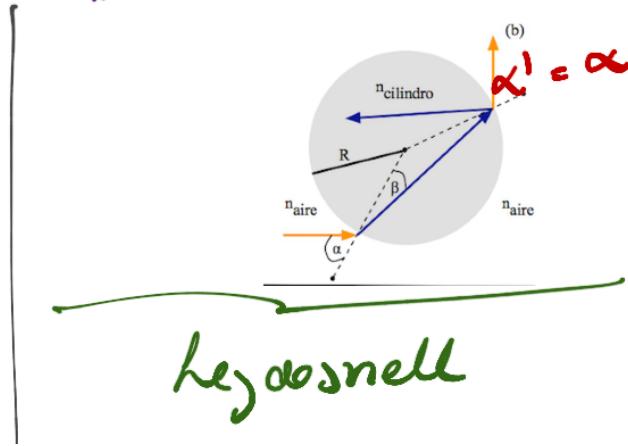
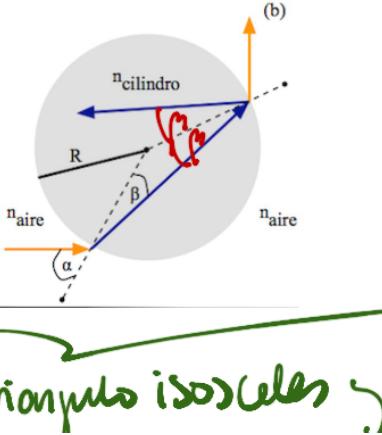
b)

que es lo

encontrar α



Vemos las reflexiones geométricas



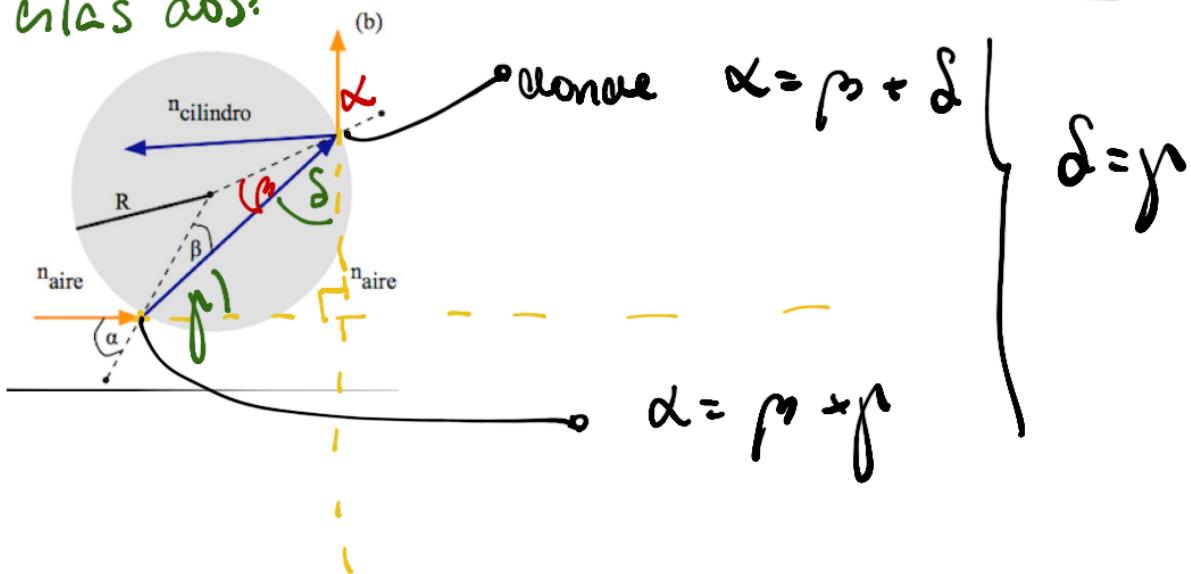
ángulo de reflexión
= ángulo de incidencia

$$Noire \operatorname{sen} \alpha = \underline{n_{cilindro} \operatorname{sen} \beta}$$

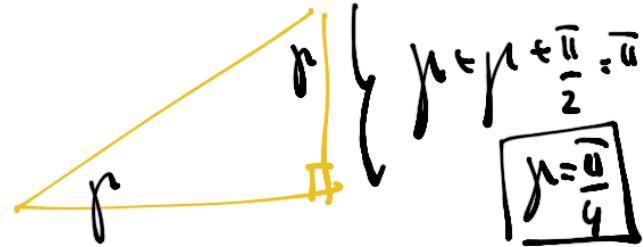
$$\underline{n_{cilindro} \operatorname{sen} \beta} = Noire \operatorname{sen} \alpha'$$

$$\Rightarrow \alpha = \alpha'$$

Usando estas dos:



y tenemos el triángulo entonces:



luego $\alpha = \beta + \gamma$

$$\boxed{\alpha = \beta + \frac{\pi}{4}}$$

Usando Snell wrote:

$$Naive \sin(\alpha) = Nullino \sin(\beta)$$

$$Naive \sin \alpha = Nullino \underbrace{\sin\left(\alpha - \frac{\pi}{4}\right)}$$

$$Naive \sin \alpha = Nullino \cdot \left(\underbrace{\sin \alpha \cos\left(\frac{\pi}{4}\right)}_{\frac{1}{\sqrt{2}}} - \underbrace{\cos \alpha \sin\left(\frac{\pi}{4}\right)}_{\frac{1}{\sqrt{2}}} \right)$$

$$Naive \sin \alpha = \frac{Nullino}{\sqrt{2}} (\sin \alpha - \cos \alpha)$$

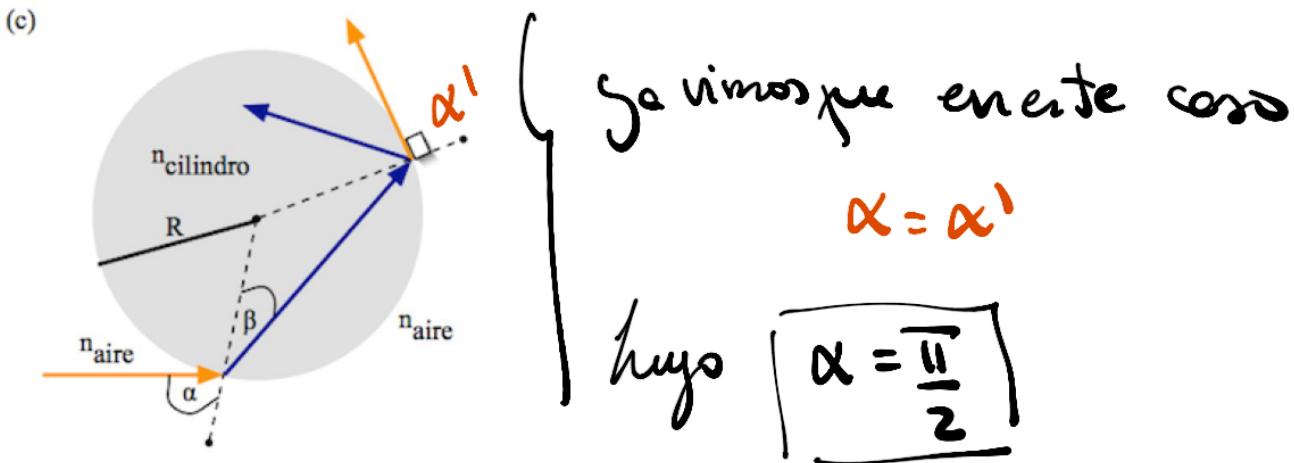
$$(\sqrt{2} Naive - Nullino) \sin \alpha = Nullino \cos \alpha$$

$$\tan \alpha = \frac{-Nullino}{\sqrt{2} Naive - Nullino}$$

$$\boxed{\alpha = \arctan \left(\frac{Nullino}{Nullino - \sqrt{2} Naive} \right)}$$

c)

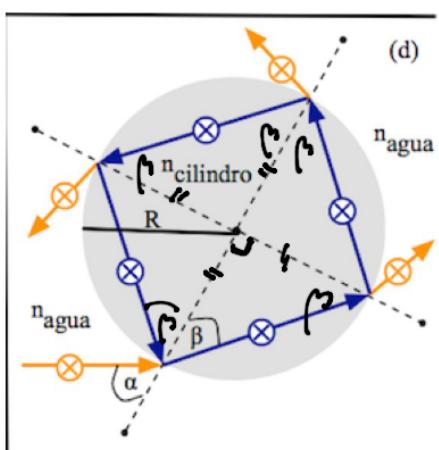
Frage nach:



El problema es que si $\alpha = 90^\circ$, no entra al cilindro,
ya que pasa tangencialmente.

→ No hay reflexión total interna.

d) Se tiene



triángulo isósceles tipo



$$\beta = \frac{\pi}{4}$$

Hugs

$$\text{No que } \sin \alpha = n_{\text{cilindro}} \sin \frac{\pi}{4}$$

$$\boxed{\alpha = \arcsin \left(\frac{n_{\text{cilindro}}}{\sqrt{2} n_{\text{agua}}} \right)}$$

P3)

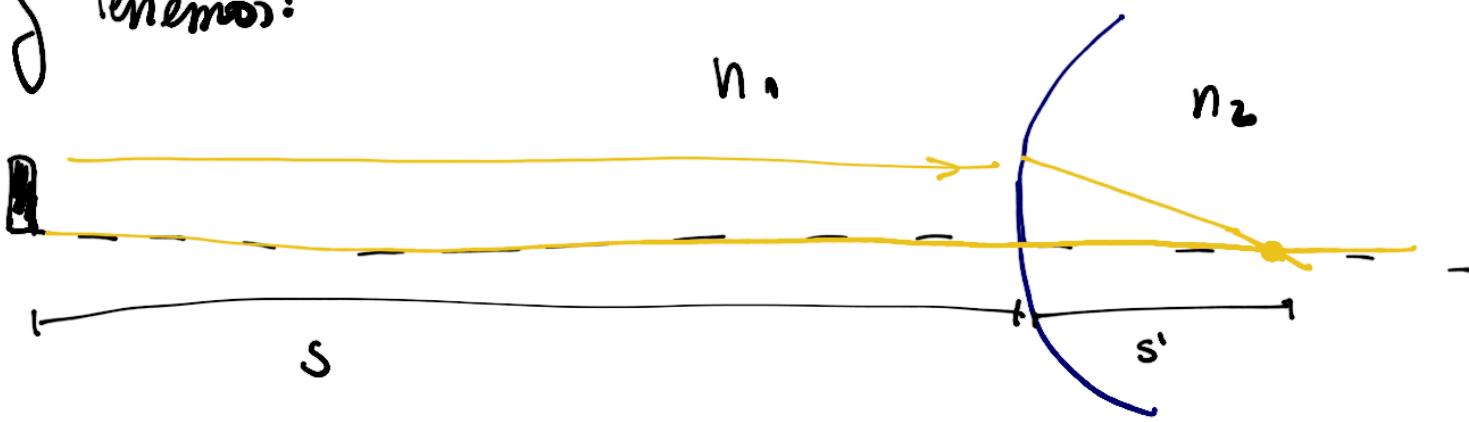
Usaremos lo mostrado en clase:

$$\frac{n_1}{S} + \frac{n_2}{S'} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

Relación entre las refractivas en esferas

queremos encontrar n_2 .

J tenemos:



Comentó infinitamente alejado: $S \rightarrow \infty$, luego tenemos que queremos ver en forma invertida que, es decir $s' = 2R$.

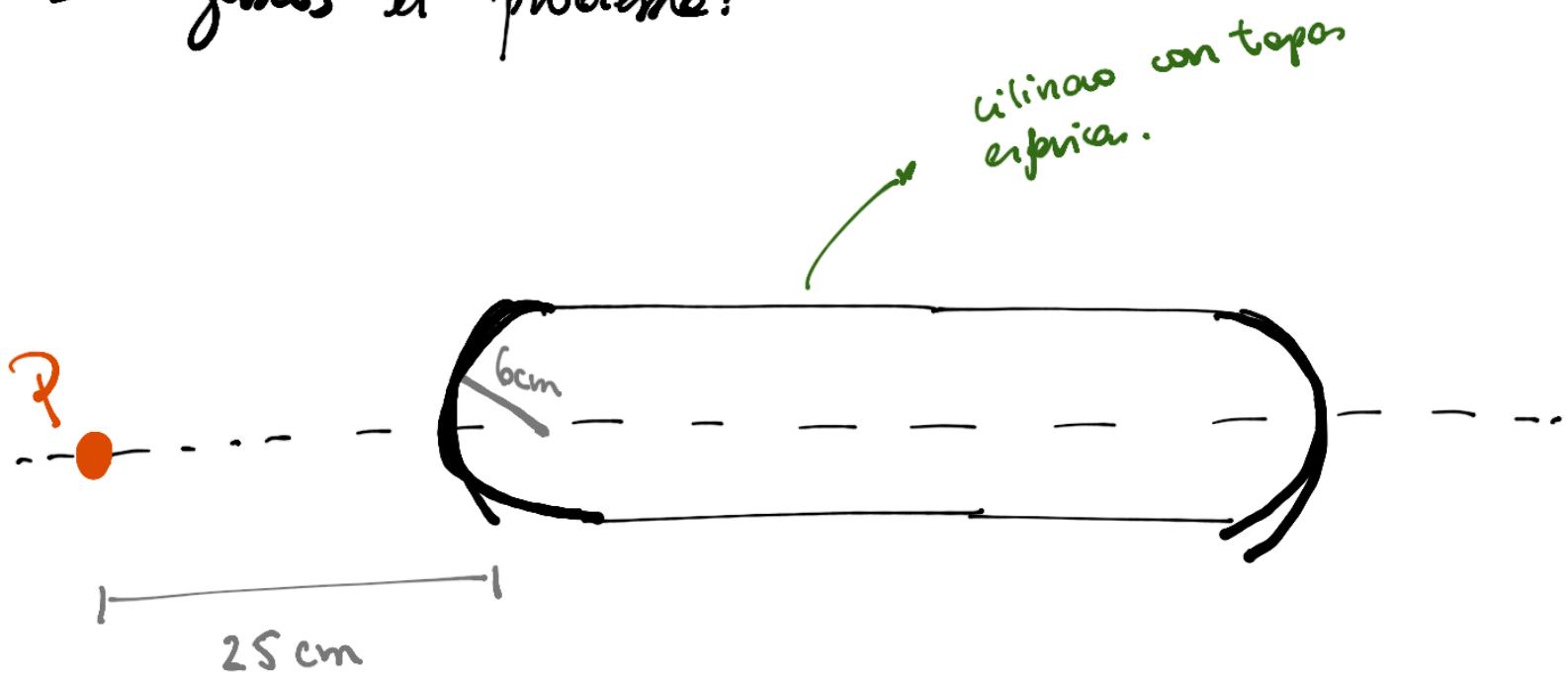
$$\rightarrow \cancel{\frac{n_1}{S}} + \frac{n_2}{s'} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

$$\frac{n_2}{2R} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

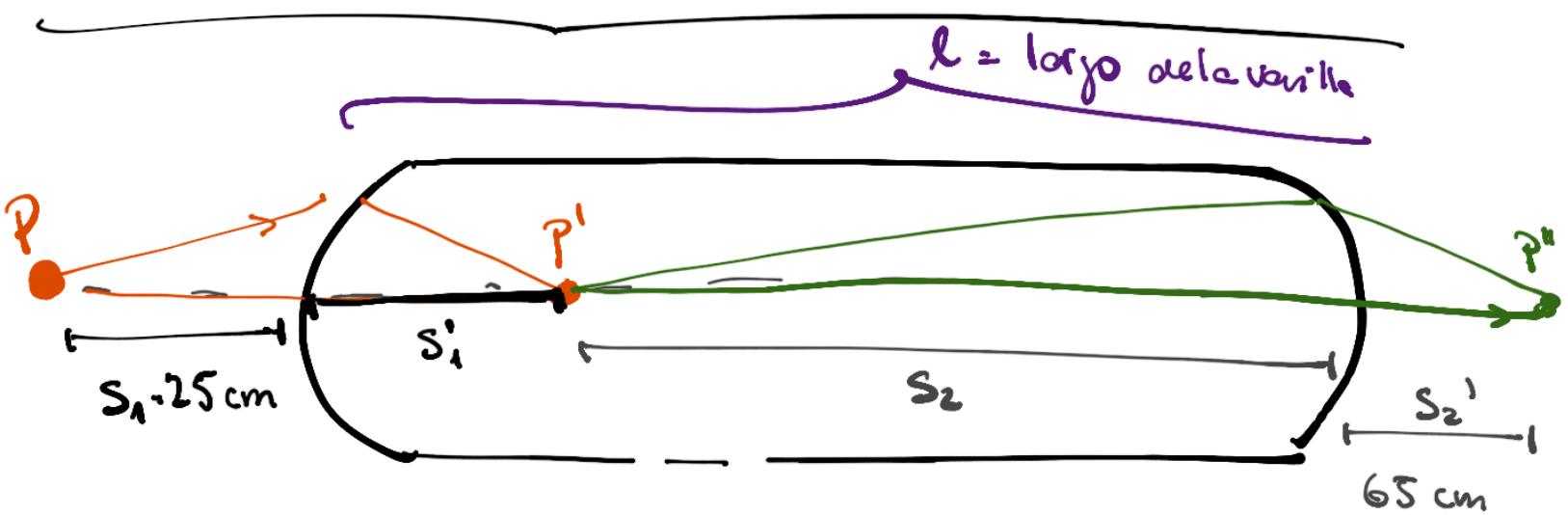
$$\frac{n_2 = 2n_2 - 2n_1}{n_2 = 2n_1}$$

P4

Dibujemos el problema:



Lo que sucede será que la primera cara de la lente formará una imagen, y este formará otra imagen con la otra cara.



Usando la fórmula que usamos en el P3, que viene para superficies esféricas: (en este caso las tenemos !)

$$\frac{n_1}{S} + \frac{n_2}{S'} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

Usando esto en la primera imagen:

$$\begin{aligned} n_1 &= n_{\text{aire}} = 1 \\ n_2 &= 1,55 \\ S &= 25 \text{ cm} \\ R &= 6 \text{ cm} \end{aligned}$$

$$\frac{n_1}{S} + \frac{n_2}{S'} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

$$\frac{n_2}{S'} = \frac{n_2 - n_1}{R} - \frac{n_1}{S}$$

$$\frac{n_2}{S'} = \frac{(n_2 - n_1)S - n_1 R}{R \cdot S}$$

$$S_1' = \frac{n_2 R S}{(n_2 - n_1)S - n_1 R}$$

$$\Rightarrow S_1' = \frac{1,55 \cdot 6 \cdot 25}{(1,55 - 1) \cdot 25 - 1 \cdot 6}$$

$$\boxed{S_1' = 30 \text{ [cm]}}$$

por otra parte para la segunda
imagen:

Usamos lo mismo

$$\frac{n_1}{S_2} + \frac{n_2}{S_2'} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

avonae ahora

$$n_1 = 1,55$$

$$n_2 = 1$$

$$S_2' = 65 \text{ cm}$$

$$R = -6 \text{ cm}$$

Despejando S_2

$$S_2 = \frac{n_1 R S_2'}{(n_2 - n_1)S_2' - n_2 R}$$

$$S_2 = \frac{1,55 \cdot (-6) \cdot 65}{(-0,55)65 + 6}$$

$$S_2 = 20,3 \text{ cm}$$

$$\gamma l = S_1 + S_2$$

$$l = 30 + 20,3 \text{ [cm]}$$

$$l = 50,3 \text{ [cm]}$$