



**AUX2**

# REPASO- PRINCIPIOS SOLID GIT



Sofía Bobadilla Ponce  
[sofia.bobadilla@ug.uchile.cl](mailto:sofia.bobadilla@ug.uchile.cl)  
@xpanpan en Telegram

# TABLE OF CONTENTS



- 
- 01** Repaso  
This y super, clases e interfaces
  - 02** Principios SOLID
  - 03** GIT  
Instalación y uso
  - 04** Ejercicio  
No evaluado





01

REPASO





# REPASO

**THIS Y SUPER**

**Clase abstracta**

**Interfaces**

**Override**

**Overload**

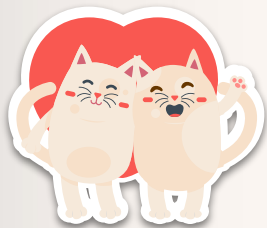




02

Principios SOLID





# PRINCIPIOS SOLID

Los 5 principios SOLID de diseño de aplicaciones de software son:

- S - Single Responsibility Principle (SRP)
- O - Open/Closed Principle (OCP)
- L - Liskov Substitution Principle (LSP)
- I - Interface Segregation Principle (ISP)
- D - Dependency Inversion Principle (DIP)



03



Instalar git



# LINKS-GITHUB

1. CÓMO CREAR UNA CUENTA EN GIT
2. GUIA DE INSTALACIÓN(Si tienes instalado chocolatey usa : `cinst git.install -y` )
3. PAGINA DESCARGA
4. SETEAR LA CUENTA





**04**  
Ejercicio  
(no evaluado)



**Thank U  
for coming**



# THANKS!

Do you have any questions?

@xpanpan en Telegram



Please keep this slide for attribution

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**



