

MA5201 Calculabilidad y Complejidad Computacional.

Profesor: Marcos Kiwi.

Auxiliares: Benjamín Jauregui y Bernardo Subercaseaux

Fecha: 23 de junio de 2021.



s

Auxiliar 11

Máquinas Probabilistas

P1. a) Pruebe que $\mathbf{RP} \subseteq \mathbf{NP}$

b) Demuestre que si $\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{BPP}$, entonces existe una mTP a tiempo polinomial tal que

- para todo $\langle \varphi \rangle \in \mathbf{SAT}$, encuentra una asignación \bar{x} tal que $\varphi(\bar{x}) = 1$ y acepta, con probabilidad mayor o igual a $1 - \frac{1}{2^n}$.
- Si $\langle \varphi \rangle \notin \mathbf{SAT}$, rechaza con probabilidad 1.

Concluya que si $\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{BPP}$, entonces $\mathbf{NP} = \mathbf{RP}$.

P2. Demuestre que $\mathbf{BPL} \subseteq \mathbf{P}$.

P3. En clases definieron la clase \mathbf{ZPP} como la colección de lenguajes L tal que existe una mTP M_L y un polinomio $p(n)$ tal que

- M_L no se equivoca. Es decir, si $\omega \in L$, entonces $\mathbb{P}(M_L \text{ acepta a } \omega) = 1$ y si $\omega \notin L$, $\mathbb{P}(M_L \text{ rechaza a } \omega) = 1$.
- $\mathbb{E}[T_r(\omega)] \leq p(|\omega|)$ para todo $\omega \in \Sigma^*$.

Por otro lado, se definen las **maquinas-ZPP** como máquinas de Turing probabilistas a tiempo polinomial que tienen 3 tipos de output: **accept**, **reject** o **quit**. Decimos que un lenguaje A es decidido por una maquina-ZPP Z si

- Si $\omega \in A$, entonces
 - $\mathbb{P}(Z \text{ rechaza a } \omega) = 0$
 - $\mathbb{P}(Z \text{ acepta a } \omega) \geq \frac{2}{3}$
 - $\mathbb{P}(Z \text{ quit en } \omega) \leq \frac{1}{3}$
- Si $\omega \notin A$, entonces
 - $\mathbb{P}(Z \text{ acepta a } \omega) = 0$
 - $\mathbb{P}(Z \text{ rechaza a } \omega) \geq \frac{2}{3}$
 - $\mathbb{P}(Z \text{ quit en } \omega) \leq \frac{1}{3}$

Definimos \mathbf{ZPPm} como la colección de lenguajes A decididos por una **maquina-ZPP**.

Demuestre que $\mathbf{ZPP} = \mathbf{ZPPm}$