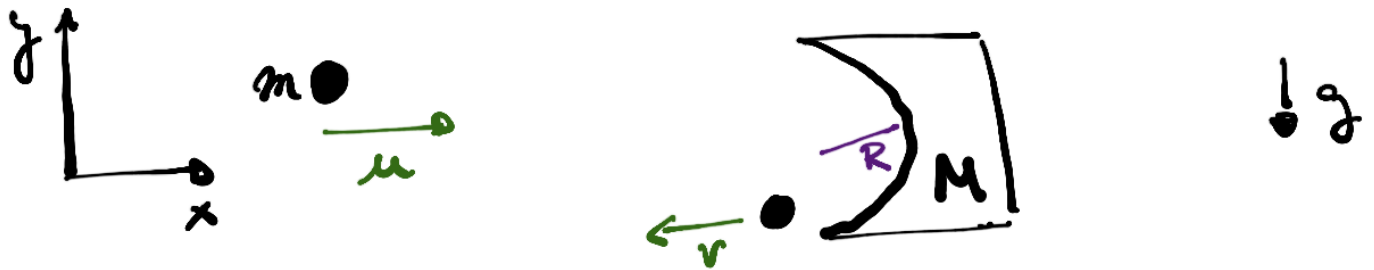


Pauta Aux 10

P11



Queremos determinar la masa M del bloque.

Para ello primero usamos conservación del momento.

Solo antes de chocar el momentum inicial $\vec{p}_i$:

$$\vec{p}_i = m\vec{u} = m u \hat{x} \quad \text{dirección del } \hat{x}.$$

$$\text{Tras el choque } \vec{p}_f = m\vec{v} + M\vec{V}_M = (-mv + MV_M) \hat{x}$$

↓
velocidad de M

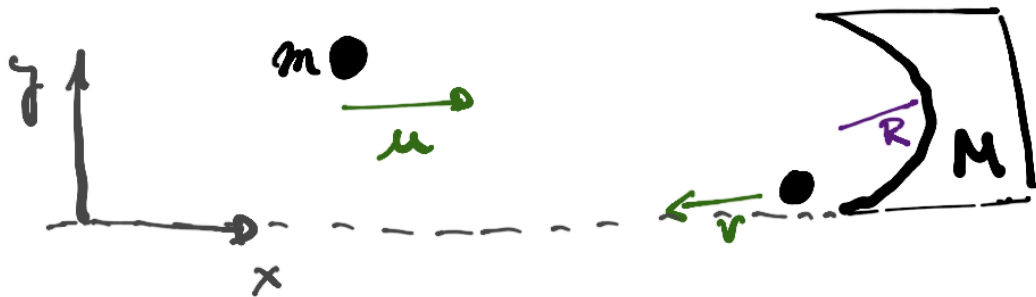
Por conservación del momentum:

$$\vec{p}_i = \vec{p}_f$$

$$m\mu = -mv + Mv_M$$

$$\boxed{m(\mu + v) = Mv_M} \quad *$$

Por otra parte, usando conservación de la energía, podemos obtener otra ecuación:



Al inicio $E_i = K + U$

$\swarrow$ $\searrow$
 cinética potencial

Solo se mueve m y a una altura $2R$

$$E_i = \frac{m\mu^2}{2} + mg2R$$

Tras el choque se mueven la masa m y M,

pero a altura 0

$$E_f = \frac{mv^2}{2} + \frac{Mv_M^2}{2}$$

Por conservación de la energía $E_i = E_f$

$$\frac{m\mu^2}{2} + mg2R = \frac{mv^2}{2} + \frac{Mv_M^2}{2} \quad / \cdot 2$$

$$m\mu^2 + mg4R = mv^2 + Mv_M^2$$

$$m(\mu^2 + g4R - v^2) = Mv_M^2$$

$$\sqrt{\frac{m}{M} (\mu^2 + g4R - v^2)} = v_M$$

Reemplazando en *

$$m(\mu + v) = Mv_M$$

$$m(\mu + v) = M \cdot \sqrt{\frac{m}{M} (\mu^2 + g4R - v^2)} / 1^2$$

$$m^2(\mu + v)^2 = M^2 \frac{m}{M} (\mu^2 + 4gR - v^2)$$

$$\boxed{\frac{m(\mu + v)^2}{(\mu^2 + 4gR - v^2)} = M}$$

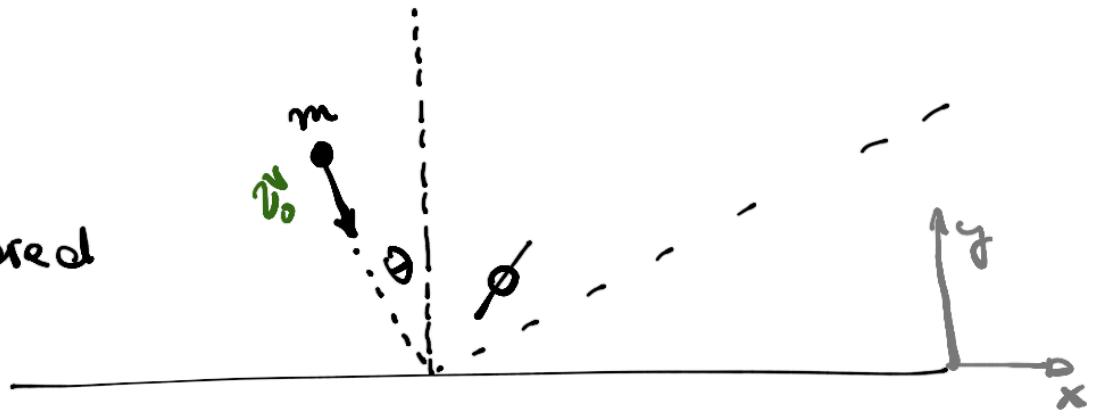
este es el valor de M .

P2)

El cuerpo m
incide sobre la pared
con $v = v_0$, y

emerge con

$$v = \lambda v_0$$



En este caso el momento no se conserva en el eje x .
Ento se puede ver ya que la pared no se mueve e implica
que exista alguna velocidad apuntando en $-y$ como
lo es al inicio

$$\left. \begin{array}{l} \text{luego } p_{ix} = m v_0 \sin \theta \\ p_{if} = m v_0 \lambda \sin \phi \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{igualando } \sin \theta = \lambda \sin \phi \\ \frac{\sin \theta}{\lambda} = \sin \phi \end{array}$$

$$\boxed{\sin \phi = \frac{\sin \theta}{\lambda}}$$

↓
elevamos al cuadrado

$$\sin^2 \phi = \frac{\sin^2 \theta}{\lambda^2}$$

$$\vec{v}_0 = v_0 (\sin \theta \hat{x} - \cos \theta \hat{y})$$

Recordando $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$

$$\sin^2 \alpha = 1 - \cos^2 \alpha$$

nos queda:

$$1 - \cos^2 \phi = \frac{\sin^2 \theta}{\lambda^2}$$

$$\cos^2 \phi = 1 - \frac{\sin^2 \theta}{\lambda^2}$$

$$\cos^2 \phi = \frac{\lambda^2 - \sin^2 \theta}{\lambda^2}$$

$$\boxed{\cos \phi = \sqrt{\frac{\lambda^2 - \sin^2 \theta}{\lambda^2}}}$$

ya con $\sin \phi$ y $\cos \phi$, podemos obtener la dirección con que avanza el cuerpo

$$\text{Velocidad con que avanza} = \vec{v}$$

$$\vec{v} = \lambda v_0 (\sin \phi \hat{x} + \cos \phi \hat{z})$$

$$\vec{v} = \lambda v_0 \cdot \left(\frac{\sin \theta}{\lambda} \hat{x} + \sqrt{\frac{\lambda^2 - \sin^2 \theta}{\lambda^2}} \hat{y} \right)$$

Por ultimo, el vector impulso es

$$\vec{I} = \Delta \vec{p}$$

$$= m(\vec{v} - \vec{v}_0)$$

$$= m \left(\lambda v_0 \left(\frac{\sin \theta}{\lambda} \hat{x} + \sqrt{\frac{\lambda^2 - \sin^2 \theta}{\lambda^2}} \hat{y} \right) - \right.$$

$$\left. - (v_0 \sin \theta \hat{x} - v_0 \cos \theta \hat{y}) \right)$$

$$\vec{I} = m v_0 \left(\lambda \sqrt{\frac{\lambda^2 - \sin^2 \theta}{\lambda^2}} + \cos \theta \right) \hat{y}$$

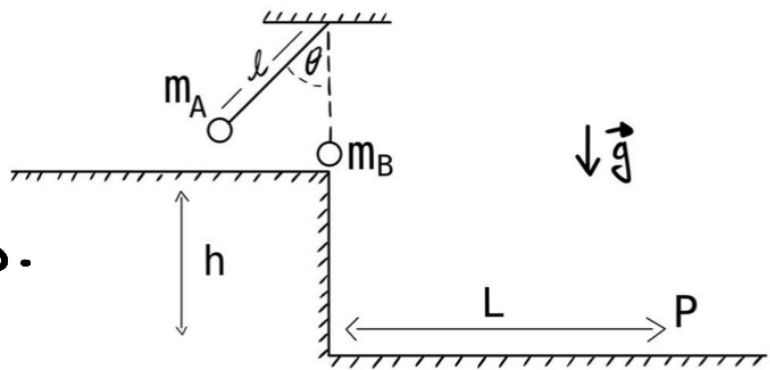
La dirección del impulso es en $\hat{y}$

P3

Primero analizemos el problema desde el inicio.

m_A choca con m_B .

¿Con qué velocidad saldrá B?



Si obtenemos la velocidad de m_A antes de chocar, luego usando conservación del momento podremos obtener v_B .

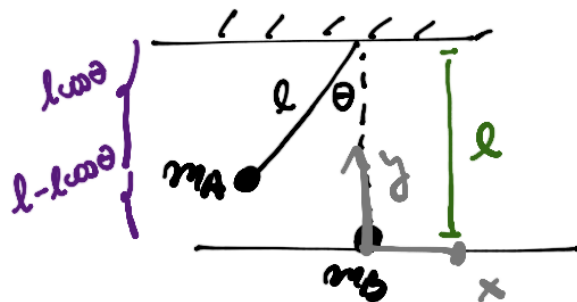
Para obtener la velocidad a m_A antes de golpear a m_B usamos conservación de la energía.

Colocamos el sistema de referencia en la masa m_B .

Energía inicial:

$$E_i = m_A g (l - l \cos \theta)$$

$$E_i = m_A g l (1 - \cos \theta)$$



La energía final es: (m_A y m_B están justo a lado)

$$E_f = \frac{m_A v_A^2}{2}$$

Iguálamos

$$E_i = E_f$$

$$\cancel{m_A} g l (1 - \cos \theta) = \frac{\cancel{m_A} v_A^2}{2}$$

$$\boxed{\sqrt{2gl(1 - \cos \theta)} = v_A}$$

Velocidad de la
masa m_A , antes
de chocar m_B

luego por conservación de $\vec{p}$: $m_A v_A = m_B v_B + m_A v_A'$

$$\rightarrow v_A' = v_A - \frac{m_B}{m_A} v$$

→ por otra pte se conserva la energía
tras el choque:

↓
 m_A se
seguirá moviendo

$E_f = E_{\text{después del choque}}$

$$\frac{m_A v_A^2}{2} = \frac{m_A v_A'^2}{2} + \frac{m_B v_B^2}{2}$$

Reemplazando •

$$\frac{m_A}{2} v_A^2 = \frac{m_A}{2} \left(v_A - \frac{m_B}{m_A} v_B \right)^2 + \frac{m_B v_B^2}{2}$$

$$\frac{m_A v_A^2}{2} = \frac{m_A}{2} \left(v_A^2 - 2 v_A v_B \frac{m_B}{m_A} + \left(\frac{m_B}{m_A} \right)^2 v_B^2 \right) + \frac{m_B v_B^2}{2}$$

$$\cancel{\frac{m_A v_A^2}{2}} = \cancel{\frac{m_A v_A^2}{2}} - v_A v_B m_B + \frac{1}{2} \left(\frac{m_B^2}{m_A} \right) v_B^2 + \frac{m_B v_B^2}{2}$$

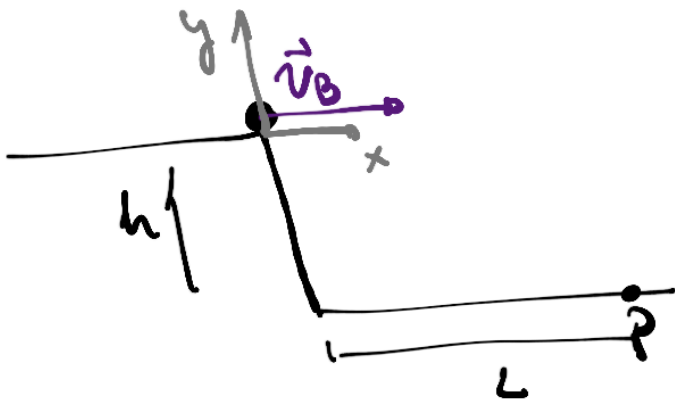
$$v_A v_B m_B = \frac{1}{2} m_B v_B^2 \left(\frac{m_B}{m_A} + 1 \right)$$

$$\frac{2 v_A}{\left(\frac{m_B}{m_A} + 1 \right)} = v_B \rightarrow v_B = \frac{2}{\left(\frac{m_B}{m_A} + 1 \right)} \sqrt{2 g l (1 - \cos \theta)}$$

Ahora vamos a la segunda parte del problema.

Queremos que m_B llegue a P.

→ Escribimos las ecuaciones itinerario



luego $x = x_0 + v_{0x}t + \frac{a_x t^2}{2}$

$$x = 0 + v_B t + 0$$

$$\boxed{x = v_B t}$$

$$y = y_0 + v_{0y}t + \frac{a_y t^2}{2}$$

$$y = 0 + 0 - \frac{g t^2}{2}$$

$$\boxed{y = -\frac{g t^2}{2}}$$

Para que llegue a P. se debe cumplir que

$$L = v_B t^*$$



$$v_B = \frac{L}{t^*}$$

$$; -h = -\frac{g (t^*)^2}{2}$$



$$t^* = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

luego v_B debe ser $v_B = L \sqrt{\frac{g}{2h}}$

$$\frac{2 \cdot \sqrt{2gl(\cos\theta - 1)}}{\left(\frac{m_B}{m_A} + 1\right)} = L \sqrt{\frac{g}{2h}} \quad / ()^2$$

$$\frac{4}{\left(\frac{m_B}{m_A} + 1\right)^2} (2\cancel{g}l(\cos\theta - 1)) = L^2 \frac{\cancel{g}}{2h}$$

$$\cos\theta - 1 = \frac{L^2}{2h} \cdot \frac{1}{4 \cdot 2l} \left(\frac{m_B}{m_A} + 1\right)^2$$

$$\cos\theta = \frac{L^2}{16hl} \left(\frac{m_B}{m_A} + 1\right)^2$$

$$\rightarrow \theta = \arccos\left(\frac{L^2}{16hl} \left(\frac{m_B}{m_A} + 1\right)^2\right)$$