

# Exercise

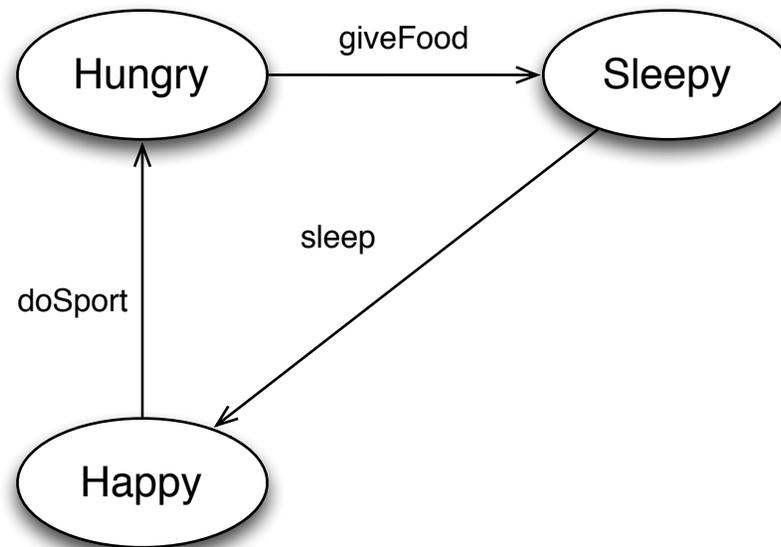
Alexandre Bergel

Nancy Hitschfeld

18/11/2020

# Tamagotchi

Un Tamagotchi es un pequeño animal virtual. Como todo los seres vivos, un tamagotchi tiene necesidades. A continuación se muestra un pequeño diagrama de estado:



# Tamagotchi

---

Al principio un Tamagotchi esta feliz (happy). Si el hace deporte, tiene hambre (hungry). Al darle comida, le da sueño y se pone a dormir (sleepy). Después haber dormido, esta de nuevo feliz.

# Exercise

---

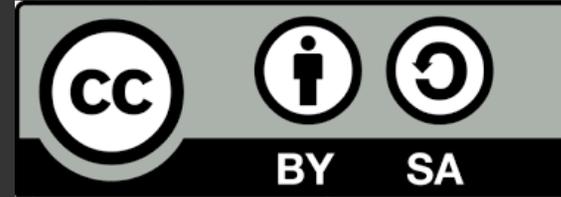
Parte A - Implementa el Tamagotchi.

Parte B - Para poder hacer “tests”, queremos tener una forma de saber en que estado esta el tamagotchi.

Por ejemplo, tenemos `new Tamagotchi().isHappy()` que retorna `true`.

Tenemos `Tamagotchi t = new Tamagotchi(); t.doSport(); t.isHungry()` retorna `true` y `t.isHappy()` retorna `false`. Proponga una implementación para los métodos `isHappy()`, `isHungry()` y `isSleepy()`.

# License



## Attribution-ShareAlike 4.0 International (CC BY-SA 4.0)

You are free to:

- Share: copy and redistribute the material in any medium or format
- Adapt: remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially

The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms



**Attribution:** you must give appropriate credit



**ShareAlike:** if you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original

Complete license: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



**dcc**

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN  
UNIVERSIDAD DE CHILE

[www.dcc.uchile.cl](http://www.dcc.uchile.cl)

f @ in / DCCUCHILE