

Aux 20: Sólido rígido Parte 3

• Repaso

Matriz de inercia: $\rightarrow$ Nos dice cuánto momento angular "gana" un cuerpo debido a rotaciones en torno a ciertos ejes gracias a su geometría

$\rightarrow$ Es aditiva y simétrica

$\rightarrow$ Se calcula, por lo general, desde el cuerpo rígido mismo así que casi siempre es invariante del tiempo

Discreto:

$$I_{is} = \sum_{a=1}^N m_a (r_a^2 \delta_{is} - r_i r_s) \quad \left| \begin{array}{l} i, s = \{x, y, z\} \text{ Sistema cartesiano} \\ \text{sobre el cual se calcula la} \\ \text{inercia.} \end{array} \right.$$

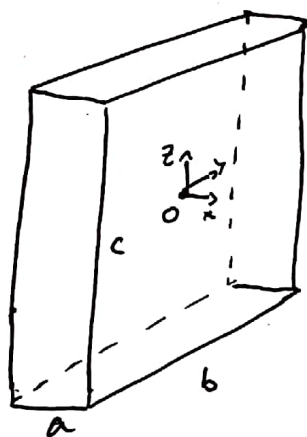
OJO: La aditividad de inercias es siempre y cuando se ocupe el mismo sistema coordenado.

Teo de Steiner: $\rightarrow$ Nos dice que la inercia en un punto O' se puede calcular a partir de la inercia calculada en un punto O (que por lo general es más sencillo)

$$I_{is}^{O'} = I_{is}^O + M (R^2 \delta_{is} - R_i R_s) \quad \left| \begin{array}{l} \text{Con } \vec{R} \text{ vector que} \\ \text{apunta de } \underline{O' \text{ a } O} \end{array} \right.$$

P1] Tenemos un sólido homogéneo de masa M con forma de paralelepípedo de dimensiones (a, b, c) con $a < b < c$

a) Calcular la matriz de inercia respecto al centro de masas.



• Usamos la fórmula para la matriz de inercia para un medio continuo:

$$I_{ij} = \int (\delta_{ij} r^2 - r_i r_j) dm$$

$\vec{r}$: Punto arbitrario que recorrerá todo el sólido

dm : Elemento de masa, en este caso:

$$dm = \rho dV$$

ρ : densidad volumétrica: $\rho = \frac{M}{abc}$

dV : Elemento de volumen: $dV = dx dy dz$ en este sistema coordenado

• De acuerdo al origen que escogimos $\vec{r}$ será:

$$\vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z} \quad \text{con} \quad x \in [-a/2, a/2] \quad y \in [-b/2, b/2] \quad z \in [-c/2, c/2]$$

$$\Rightarrow r^2 = x^2 + y^2 + z^2$$

• Calculamos la inercia por componentes.

$$I_{xx} = \int_{-c/2}^{c/2} \int_{-b/2}^{b/2} \int_{-a/2}^{a/2} [(x^2 + y^2 + z^2) \delta_{xx} - x x] \rho dx dy dz = \rho \int_{-c/2}^{c/2} \int_{-b/2}^{b/2} \int_{-a/2}^{a/2} (y^2 + z^2) dx dy dz$$

$$= \rho \left[\int_{-c/2}^{c/2} dz \int_{-b/2}^{b/2} y^2 dy \int_{-a/2}^{a/2} dx + \int_{-c/2}^{c/2} z^2 dz \int_{-b/2}^{b/2} dy \int_{-a/2}^{a/2} dx \right]$$

$$= \rho \left[c \cdot \frac{b^3}{12} \cdot a + \frac{c^3}{12} \cdot b \cdot a \right] = \frac{M}{abc} \cdot \frac{1}{12} (abc a^2 + abc c^2) = \frac{M}{12} (b^2 + c^2)$$

- Para I_{yy} I_{zz} los cálculos son muy parecidos:

$$I_{yy} = \frac{M}{12} (a^2 + c^2) \quad , \quad I_{zz} = \frac{M}{12} (a^2 + b^2)$$

- Veamos que ocurre para los elementos fuera de la diagonal (Aunque por simetría deben ser cero)

$$\begin{aligned} I_{xy} &= \int_{-c/2}^{c/2} \int_{-b/2}^{b/2} \int_{-a/2}^{a/2} (x^2 \delta_{xy} - xy) \rho \, dx \, dy \, dz \\ &= -\rho \int_{-c/2}^{c/2} dz \int_{-b/2}^{b/2} y \, dy \int_{-a/2}^{a/2} x \, dx \\ &= 0 \end{aligned}$$

Pero las integrales de la forma $\int_{-a}^a x \, dx$ son cero y+ que es integrar una fn. impar en un dominio simétrico

$$\Rightarrow I_{xy} = I_{xz} = I_{yz} = 0$$

- la matriz de inercia queda:

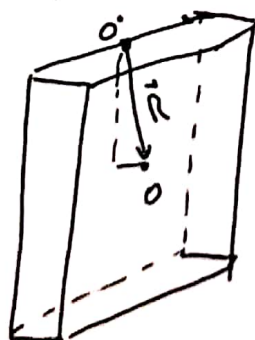
$$I = \frac{M}{12} \begin{pmatrix} b^2 + c^2 & 0 & 0 \\ 0 & a^2 + c^2 & 0 \\ 0 & 0 & a^2 + b^2 \end{pmatrix}$$

- b) Vamos a calcular la inercia desde el centro de su arista intermedia con el teo de Steiner

- Vista de lado



- Perspectiva



$$\vec{R} = \frac{a}{2} \hat{x} - \frac{c}{2} \hat{z}$$

- Calcularemos los elementos de

$$J_{is} = M (R^2 \delta_{is} - R_i R_j)$$

$$J_{xx} = M \left(\left(\frac{a}{2} \right)^2 + \left(\frac{c}{2} \right)^2 \right) \cancel{\delta_{xx}} - \left(\frac{a}{2} \right) \left(\frac{a}{2} \right) = \frac{M c^2}{4}$$

$$J_{yy} = M \left[\left(\frac{a}{2} \right)^2 + \left(\frac{c}{2} \right)^2 - 0 \right] = \frac{M}{4} (a^2 + c^2)$$

$$J_{zz} = \frac{M a^2}{4}$$

- Como $R_y = 0 \Rightarrow J_{xy} = J_{yz} = 0$ Pero J_{xz} no se anula

$$J_{xz} = M \left(\cancel{R^2 \delta_{xz}} - \left(\frac{a}{2} \right) \left(-\frac{c}{2} \right) \right) = \frac{M a c}{4}$$

- En forma matricial sería:

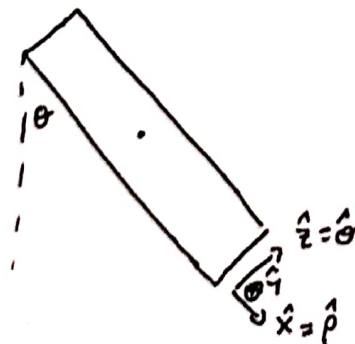
$$J = \frac{M}{4} \begin{pmatrix} c^2 & 0 & ac \\ 0 & a^2 + c^2 & 0 \\ ac & 0 & a^2 \end{pmatrix}$$

- Luego aplicar el teo de Steiner es sumar las matrices

$$\begin{aligned} I' &= \frac{M}{12} \begin{pmatrix} b^2 + c^2 & 0 & 0 \\ 0 & a^2 + c^2 & 0 \\ 0 & 0 & a^2 + b^2 \end{pmatrix} + \frac{M}{4} \begin{pmatrix} c^2 & 0 & ac \\ 0 & a^2 + c^2 & 0 \\ ac & 0 & a^2 \end{pmatrix} \\ &= \frac{M}{12} \begin{pmatrix} b^2 + 4c^2 & 0 & 3ac \\ 0 & 4(a^2 + c^2) & 0 \\ 3ac & 0 & 4a^2 + b^2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- c) Calcular la frecuencia de pequeñas oscilaciones para una oscilación en torno al eje $\hat{y}$ debido a la gravedad

- Vista de lado

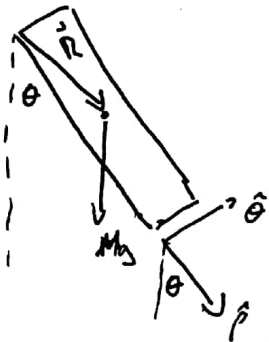


- En este movimiento los ejes $\hat{x}$ y $\hat{z}$ que definimos antes se comportan como $\hat{r}$ y $\hat{\theta}$ de un sistema polar

- Si solo hay rotación en torno al eje $\hat{y}$, o sea, $\vec{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ \dot{\theta} \\ 0 \end{pmatrix}$ el momento angular será:

$$\vec{L} = I'_{yy} \dot{\theta} \hat{y} \Rightarrow \dot{\vec{L}} = I'_{yy} \ddot{\theta} \hat{y} = \frac{M(a^2 + c^2)}{3} \ddot{\theta} \hat{y}$$

- Veamos ahora el torque del peso (que se aplica sobre el centro de masas)



$$\vec{F} = Mg(\cos\theta \hat{p} - \sin\theta \hat{\theta})$$

$$\vec{r} = \frac{c}{2} \hat{p} + \frac{a}{2} \hat{\theta}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \vec{\tau} &= \left(\frac{c}{2} \hat{p} + \frac{a}{2} \hat{\theta} \right) \times Mg(\cos\theta \hat{p} - \sin\theta \hat{\theta}) \\ &= Mg \left(-\frac{c}{2} \sin\theta \underbrace{\hat{p} \times \hat{\theta}}_{\hat{y}} + \frac{a}{2} \cos\theta \underbrace{\hat{\theta} \times \hat{p}}_{-\hat{y}} \right) \\ &= -Mg \left(\frac{c}{2} \sin\theta + \frac{a}{2} \cos\theta \right) \hat{y} \end{aligned}$$

- La ecuación del torque nos dice que $\vec{\tau} = \dot{\vec{L}}$

$$\Rightarrow \frac{M(a^2 + c^2)}{3} \ddot{\theta} = -Mg \left(\frac{c}{2} \sin\theta + \frac{a}{2} \cos\theta \right)$$

$$\ddot{\theta} + g \left(\frac{c}{2} \sin\theta + \frac{a}{2} \cos\theta \right) = 0$$

Si $\theta \ll 1$

$$\Rightarrow \sin\theta = \theta$$

$$\cos\theta = 1$$

$$\Rightarrow \frac{(a^2 + c^2)}{3} \ddot{\theta} + \frac{gc}{2} \theta + \frac{ga}{2} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{(a^2 + c^2)}{3} \ddot{\theta} + \frac{gc}{2} \left(\theta + \frac{a}{c} \right) = 0$$

¡¡¡ Hacemos un cambio de variables $\tilde{\theta} = \theta + \frac{a}{c}$!!!

$$\Rightarrow \ddot{\tilde{\theta}} = \ddot{\theta}$$

$$\Rightarrow \ddot{\tilde{\theta}} + \frac{\frac{gc}{2}}{\frac{(a^2 + c^2)}{3}} \tilde{\theta} = 0$$

$$\Rightarrow \omega_b^2 = \frac{3gc}{2(a^2 + c^2)}$$