

Pseudo Pauta Clase Auxiliar # 11: Cambio de base y Diagonalización

Profesora: Natacha Astromujoff
Profesor Auxiliar: Juan Pedro Ross

P1. [Un cambio de base sin conocer T]

Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una transformación lineal tal que su matriz representante con respecto a la base

$$\beta = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

en la partida y en la llegada es

$$M_{\beta\beta}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(a) Encuentre la matriz representante de T respecto a la base β en la partida y la canónica en la llegada.

R: De la matriz representante se puede deducir que

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} &= 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} &= 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Así la matriz buscada es

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

(b) ¿Existen bases β_1, β_2 de \mathbb{R}^3 tales que $M_{\beta_1\beta_2}(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

R: No, pues sabemos que $\text{rango}(M_{\beta_1\beta_2}) = \dim(\text{Im}(T)) = \text{rango}(M_{\beta\beta}) = 2$, en otras palabras el rango de la matriz representante es invariante a las bases que se escojan y es claro que la matriz que se muestra tiene rango 1.

P2. [Una lineal que utiliza trigonométricas]

Sea $\mathcal{F} := \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ el e.v. de las funciones de \mathbb{R} en \mathbb{R} con las operaciones usuales. Considere las aplicaciones $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathcal{F}$ y $G : \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}^2$ definidas por:

$$\begin{aligned} F(a, b, c) &= a \sin^2 x + b \cos^2 x + c \\ G(f) &= (f(0), f(-\pi/2)) \end{aligned}$$

(a) Compruebe que F y G son lineales y calcule sus núcleos e imágenes.

R: Lineales definición. Para el Núcleo de la primera, si \mathcal{F} es un espacio de funciones, el cero de estas es la función constante igual a 0, por lo tanto se tiene que cumplir que $asin^2(x) + bcos^2(x) + c = \forall x$, ergo puedo tomar algunos convenientes para concluir. Para el segundo, tener ojo con que en \mathcal{F} no hay solo trigonométricas. $Im(F) = \langle \{sin^2(x), cos^2(x), 1\} \rangle$ (Es claron que genera, y la demostración de antes te da que son li) y $Im(G) = \mathbb{R}^2$ (argumentarlo).

(b) Si $U \subseteq \mathcal{F}$ es el s.e.v. de las funciones constantes, hallar $F^{-1}(U)$.

R: Dada una constante k cualquiera, se quiere que $F(a, b, c) = k$, es decir que $\forall x asin^2(x) + bcos^2(x) + c = k$, ¿Cuál es la única forma de garantizar que no dependa de x ?

(c) Hallar bases de \mathbb{R}^3 y de $F(\mathbb{R}^3)$ respecto de las que la matriz de F sea la canónica.

R: Pensar en la de partida, la de llegada ya la indiqué... (Argumentar lo de la matriz representante)

(d) Halla la ecuación y el núcleo de la aplicación $G \circ F$.

R: Calcular explícitamente $G \circ F$ y e imponer que $G \circ F(a, b, c) = (0, 0)$

P3. [Representante + cambio de base: \mathbb{R}^4]

Sea $T : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por

$$T \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 + 3x_3 + 7x_4 + 2x_5 \\ x_1 - x_2 - x_3 + x_4 \\ x_1 + x_3 + 4x_4 + x_5 \end{pmatrix}$$

(a) Encuentre bases de $Ker T$ e $Im T$.

R: Escribir el sistema matricial, aplicar $E_{12}(-1)$ y $E_{23}(-0,5)$, para concluir que

$$Ker(T) = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle$$

Para la iamgen solo separar, y escoger la cantidad li necesaria (TNI).

(b) Dadas las bases

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} \right\}$$

Encuentre las matrices de pasaje que permitan calcular la matriz representante de T con respecto a las bases B y B' , pasando por la base canónica tanto en la partida como en la llegada. Luego calcule dicha matriz representante usando las matrices de pasaje encontradas.

R: Determinar Matriz de cambio de base en el inicio, es decir escribir cada B_i en la canónica. Después determinar la representante con las canónicas en ambas partes (Hmm me suena a algo), y por último escribir cada e'_i en la base B' , luego multiplicar las tres, deberían llegar a:

$$\begin{pmatrix} 7 & 21 & -7 \\ 6 & 20 & -8 \\ 6 & 18 & -6 \\ 5 & 13 & -3 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

P4. [Cálculo de determinante: Trigonométrica]

Sea

$$C = \begin{pmatrix} \cos(x + a_1) & \cos(x + a_2) & \cos(x + a_3) \\ \sin(x + a_1) & \sin(x + a_2) & \sin(x + a_3) \\ \sin(a_2 - a_3) & \sin(a_3 - a_1) & \sin(a_1 - a_2) \end{pmatrix}.$$

Pruebe que el determinante no depende de x . Además, si a_1, a_2 y a_3 pertenecen al intervalo $(-\pi/2, \pi/2)$, encuentre la relación entre ellos para que el determinante de C sea nulo.

R: Como queremos que no dependa de x vamos a desarrollar el determinante por la tercera fila, así vamos a realizar todas las operaciones que utilicen x 's y que ojala se eliminen...

$$\begin{aligned} & \left| \begin{pmatrix} \cos(x + a_1) & \cos(x + a_2) & \cos(x + a_3) \\ \sin(x + a_1) & \sin(x + a_2) & \sin(x + a_3) \\ \sin(a_2 - a_3) & \sin(a_3 - a_1) & \sin(a_1 - a_2) \end{pmatrix} \right| = \\ & + \sin(a_2 - a_3)(\cos(x + a_2) \sin(x + a_3) - \cos(x + a_3) \sin(x + a_2)) \\ & - \sin(a_3 - a_1)(\cos(x + a_1) \sin(x + a_3) - \cos(x + a_3) \sin(x + a_1)) \\ & + \sin(a_1 - a_2)(\cos(x + a_1) \sin(x + a_2) - \cos(x + a_2) \sin(x + a_1)) \\ & = + \sin(a_2 - a_3)(\cos(x + a_2) \sin(x + a_3) - \cos(x + a_3) \sin(x + a_2)) \\ & + \sin(a_3 - a_1)(\cos(x + a_3) \sin(x + a_1) - \cos(x + a_1) \sin(x + a_3)) \\ & + \sin(a_1 - a_2)(\cos(x + a_1) \sin(x + a_2) - \cos(x + a_2) \sin(x + a_1)) \end{aligned}$$

Notemos que las tres filas tienen el mismo patrón, todas son de la forma

$$\sin(a_i - a_j)(\cos(x + a_i) \sin(x + a_j) - \cos(x + a_j) \sin(x + a_i))$$

Por lo que basta calcular el caso general y luego reemplazamos (Menos mal!!).

$$\begin{aligned} & \cos(x + a_i) \sin(x + a_j) - \cos(x + a_j) \sin(x + a_i) = \\ & (\cos(x) \cos(a_i) - \sin(x) \sin(a_i))(\sin(x) \cos(a_j) + \cos(x) \sin(a_j)) \\ & - (\cos(x) \cos(a_j) - \sin(x) \sin(a_j))(\sin(x) \cos(a_i) + \cos(x) \sin(a_i)) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & = \cos(x) \cos(a_i) \sin(x) \cos(a_j) + \cos^2(x) \cos(a_i) \sin(a_j) \\ & - \sin^2(x) \sin(a_i) \cos(a_j) - \sin(x) \sin(a_i) \cos(x) \sin(a_j) \\ & - (\cos(x) \cos(a_j) \sin(x) \cos(a_i) - \sin^2(x) \sin(a_j) \cos(a_i) \\ & + \cos^2(x) \cos(a_j) \sin(a_i) - \sin(x) \sin(a_j) \cos(x) \sin(a_i)) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & = \cos^2(x)(\cos(a_i) \sin(a_j) - \cos(a_j) \sin(a_i)) \\ & + \sin^2(x)(\sin(a_j) \cos(a_i) - \sin(a_i) \cos(a_j)) \end{aligned}$$

$$= \cos(a_i) \sin(a_j) - \cos(a_j) \sin(a_i) = \cos(-a_i) \sin(a_j) + \cos(a_j) \sin(-a_i) = \text{sen}(a_j - a_i)$$

Así reemplazando en nuestro determinante llegamos:

$$\begin{aligned} & \sin(a_2 - a_3) \sin(a_3 - a_2) + \sin(a_3 - a_1) \sin(a_1 - a_3) + \sin(a_1 - a_2) \sin(a_2 - a_1) \\ & = -(\sin^2(a_2 - a_3) + \sin^2(a_3 - a_1) + \sin^2(a_1 - a_2)) \end{aligned}$$

Este determinante claramente no depende de x . Además como tenemos una suma de puros cuadrados si queremos que sea nulo cada uno debe ser 0, y ya que estamos restringidos a $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$, siempre ocurrirá que $-\pi < a_i - a_j < \pi$, y el único cero del seno en ese intervalo es el 0 por lo tanto la respuesta es que $a_1 = a_2 = a_3$.

P5. [Soluciones no nulas...]

(Piense en el contexto que está este problema) Determine los $a \neq 1$ tales que el sistema

$$\begin{cases} x_1 + ax_2 + ax_3 + ax_4 = 0 \\ ax_1 + x_2 + ax_3 + ax_4 = 0 \\ ax_1 + ax_2 + x_3 + ax_4 = 0 \\ ax_1 + ax_2 + ax_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

tenga soluciones no triviales.

R: Buscamos x tal que $Ax = 0 = 0x$, es decir se reduce el problema a ver cuando 0 es valor propio. El polinomio debería ser $p(\lambda) = -(a + \lambda - 1)^3(3a - \lambda + 1)$, luego descontando el caso $a = 1$, solo queda que $a = 1/3$.

P6. [Diagonalización 3x3]

Considere la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 3 \\ 4 & -3 & 4 \\ 10 & -10 & -11 \end{pmatrix}$$

- (i) Calcule el polinomio característico de A , los valores propios de A y sus multiplicidades algebraicas.

R: $p(\lambda) = \lambda^3 + 10\lambda^2 - \lambda - 10$, valores propios = $-10, 1, -1$, todos tienen multiplicidad 1.

- (ii) Determinar los espacios propios asociados a cada valor propio y calcule las multiplicidades geométricas de cada valor propio.

R: Todo vp siempre tiene al menos un vector propio, y tenemos tres valores distintos, así que cada uno tendrá

exactamente uno. Ergo, las multiplicidades geométricas son uno. Calculándolos se concluye que $\left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 10 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$

y $\left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ son los espacios propios.

- (iii) Concluya que A es diagonalizable y explicita las matrices P y D .

R: Todos los valores tienen misma multiplicidad algebraica y geométrica, por ende es diagonalizable. Escribir como matrices lo anterior y listo.