

MA1102-4 Álgebra Lineal

Profesor: Jaime San Martín.

Auxiliar: Sebastián Bustos



Auxiliar 11 - Transformaciones lineales

P1. C2 P3- Lineal 2009-2

Sea $T : V \rightarrow V$ una transformación lineal donde V es un ev de dimensión finita n

a) Sea $T^k = T \circ T \circ \dots \circ T$ k veces para $k \in \{1, \dots, n\}$

1) Demuestre que $\text{Ker}(T^k) \subseteq \text{Ker}(T^{k+1})$

Solución:

Sea $x \in \text{Ker}(T^k)$ entonces $T^k(x) = 0$ luego $T(T^k(x)) = T(0)$ es decir $T^{k+1}(x) = 0$.

Por tanto $x \in \text{Ker}(T^{k+1})$.

Es decir $\text{Ker}(T^k) \subseteq \text{Ker}(T^{k+1})$

2) Demuestre que $T^{k+1}(V) \subseteq T^k(V)$

Solución:

Sea $y \in T^{k+1}(V)$ entonces $\exists \bar{x} \in V$ tal que: $y = T^{k+1}(\bar{x}) = T^k(T(\bar{x}))$.

Como $T(\bar{x}) \in V$ sea $\bar{y} = T(\bar{x})$ entonces $y = T^k(\bar{y})$.

Por lo tanto $y \in T^k(V)$.

Es decir $T^{k+1}(V) \subseteq T^k(V)$

3) Demuestre que $\dim(T^{k+1}(V)) \leq \dim(T^k(V))$

Solución:

Como para todo $m \in \mathbb{N}$ $T^m(V)$ es un ev (es la imagen de T^m) en particular tenemos que $T^{k+1}(V)$ es sev de $T^k(V)$ por estar incluido (parte anterior). Luego tenemos que $\dim(T^{k+1}(V)) \leq \dim(T^k(V))$

b) Suponga que existe $k_0 \in \{1, \dots, n\}$ tal que $T^{k_0+1}(V) = T^{k_0}(V)$. Pruebe que $T^{k_0}(V) = T^k(V)$, $\forall k \geq k_0$

Solución:

Por inducción sobre k .

Caso base $k = k_0$, claramente se cumple.

Supongamos que $T^{k_0}(V) = T^{k_0+k}(V)$. Por demostrar que $T^{k_0}(V) = T^{k_0+k+1}(V)$

Notamos que:

$$\begin{aligned}
 T^{k_0+k+1}(V) &= T^{1+k_0+k}(V) \\
 &= T(T^{k_0+k}(V)) \\
 &= T(T^{k_0}(V)) \text{ HI} \\
 &= T^{k_0+1}(V) \\
 &= T(V) \text{ Supuesto sobre } k_0
 \end{aligned}$$

Con esto tenemos que $k + 1$ es cierto. Por lo tanto se cumple lo pedido.

c) Demuestre que el k_0 de la parte anterior existe.

Solución:

Supongamos que no existe luego tenemos que $T^k(V) \neq T^{k+1}(V), \forall k \in \{1, \dots, n\}$.

Luego por la parte 2 tenemos que $T^{k+1}(V) \subsetneq T^k(V)$ lo cual significa que $\dim(T^{k+1}(V)) < \dim(T^k(V))$.

Como son numeros naturales tenemos que $\dim(T^k(V)) \leq \dim(T^{k-1}(V)) - 1$.

Ahora inductivamente podemos notar que $\dim(T^k(V)) \leq \dim(T(V)) - k + 1$

Ahora pongamosnos en casos sobre $T(V)$. Si $\dim(T(V)) = n$ tenemos que $T(V) = V$ es decir $T^2(V) = T(T(V)) = T(V)$. Y por lo tanto $k_0 = 1$ sirve para lo buscado. Contradicción

Luego $\dim(T(V)) \leq n - 1$. Es decir tenemos que: $\dim(T^k(V)) \leq n - 1 - k + 1 = n - k$.

Asi tomando $k = n$ tenemos que $T^n(V) = \{0\}$ es decir $T^{n+1}(V) = T(T^n(V)) = T(\{0\}) = \{0\} = T^n(\{0\})$. Y por lo tanto $k_0 = n$ sirve. Contradicción.

Concluimos que existe k_0 .

d) Sea $U = T^n(V)$. Pruebe que $S : U \rightarrow U$ dado por $S(x) = T(x)$ es un isomorfismo.

Solución:

En este contexto un isomorfismo es una función lineal biyectiva.

En primer lugar S es lineal porque $S = T$ en $U = T^n(V) \subseteq V$ es decir es una función lineal restringida en su dominio, lo cual sigue siendo lineal.

Ahora notamos que S es una función lineal de un espacio a si mismo luego tenemos que:

$$S \text{ es biyectiva} \iff S \text{ es inyectiva} \iff S \text{ es epiyectiva}$$

Probemos epiyectividad. Es decir que $S(U) = U$.

$$\begin{aligned} S(U) &= T(U) \\ &= T(T^n(V)) \\ &= T^{n+1}(V) \\ &= T^n(V), \text{ por las partes anteriores} \\ &= U \end{aligned}$$

Concluimos que S es epiyectiva y por lo tanto biyectiva y entonces es isomorfismo.

La razón “por las partes anteriores” es porque en c mostramos que existe un $k_0 \in \{1, \dots, n\}$ tal que $T^{k_0+1} = T^{k_0}$. Nosotros lo “usamos” con $k_0 = n$. Es decir si $k_0 = n$ se cumple por definición. Si $k_0 < n$ entonces por la parte b igual se cumple para n .

P2. C2 P3- Lineal 2008-2

Sea V un espacio vectorial de dimension finita $n \in \mathbb{N}$

a) Sea $T : V \rightarrow V$ una transformación lineal que satisface $\text{Ker}(T) = \text{Im}(T)$. Demuestre que:

1) $T^2 = 0$

Solución:

Sea $x \in V$ luego $T(x) \in \text{Im}(T)$ entonces $T(x) \in \text{Ker}(T)$ por hipótesis.

Por tanto $T^2(x) = T(T(x)) = 0$, donde la última igualdad se tiene por $T(x) \in \text{Ker}(T)$ es decir $T^2(x) = 0, \forall x \in V$ ie $T^2 = 0$

2) n es par y el rango de T es $\frac{n}{2}$

Solución:

Por TNI sabemos que $\dim(V) = \dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = 2\dim(\text{Im}(T))$ donde la última igualdad se tiene por $\text{Im}(T) = \text{Ker}(T)$.

Luego tenemos que $\dim(\text{Im}(T)) = \frac{n}{2}$.

Como $\dim(\text{Im}(T)) \in \mathbb{N}$ concluimos que n es divisible por 2, es decir es par.

Además el rango de T se define por $\dim(\text{Im}(T))$ es decir el rango de T es $\frac{n}{2}$. Concluyendo lo pedido.

b) Sea $F : V \rightarrow V$ una transformación lineal que satisface $F \circ F = 0$ demuestre que:

1) $\text{Im}(F) \subseteq \text{Ker}(F)$

Solución:

Sea $y \in \text{Im}(F)$ es decir $\exists x$ tal que $y = F(x)$. Luego tenemos que $F(y) = F(F(x)) = F^2(x) = 0$ entonces $y \in \text{Ker}(F)$. Es decir $\text{Im}(F) \subseteq \text{Ker}(F)$.

2) Si n es par y el rango de F es $\frac{n}{2}$ entonces $\text{Im}(F) = \text{Ker}(F)$

Solución:

Como el rango de F es $\frac{n}{2}$ luego tenemos que $\dim(\text{Im}(F)) = \frac{n}{2}$. Ahora por TNI concluimos que:

$$\dim(V) = \dim(\text{Im}(F)) + \dim(\text{Ker}(F))$$

Es decir que $n = \frac{n}{2} + \dim(\text{Ker}(F))$ es decir $\dim(\text{Ker}(F)) = \frac{n}{2}$.

En resumen tenemos que $\text{Im}(F) \subseteq \text{Ker}(F)$ por parte anterior y $\dim(\text{Ker}(F)) = \dim(\text{Im}(F))$ concluimos que $\text{Ker}(F) = \text{Im}(F)$

P3. C1 P2- Lineal 2016-2

Dado un punto $P \in \mathbb{R}^3$ y una recta $L \in \mathbb{R}^3$ consideremos Q la proyección de P sobre L . Se define el punto simétrico de P con respecto a L como aquel punto P_s que satisface: Si P está en L entonces $P_s = P$, si P no está en L entonces:

$$\text{dist}(P, L) = \text{dist}(P_s, L) \text{ y además } P_s \text{ está en la recta que pasa por } P \text{ y } Q$$

donde $\text{dist}(P, L) = \|P - Q\|$, es la distancia de P a L .

a) Demuestre que $P_s = P + 2(Q - P)$

Solución:

Para esto basta verificar que $\|P - Q\| = \|[P + 2(Q - P)] - Q\|$ y que $P + 2(Q - P)$ está en la recta que pasa por P y Q notamos que esta recta está dada por $L : P + \lambda(Q - P)$ luego basta tomarse $\lambda = 2$. Así solo falta verificar la igualdad de las normas:

$$\begin{aligned}
\|P + 2(Q - P) - Q\| &= \|P + 2Q - 2P - Q\| \\
&= \|Q - P\| \\
&= \|P - Q\|
\end{aligned}$$

Luego P_s en efecto esta dado por $P + 2(Q - P)$.

Formalmente también se tiene que verificar su unicidad, en el control no lo demuestran pero el argumento es del orden: ambos pasan por la misma recta luego si P_{s1} y P_{s2} son dos simétricos tenemos que $P_{si} = Q + \lambda_i(P - Q)$ así tenemos que:

$$\begin{aligned}
\|P_{si} - Q\| &= \|P - Q\| \\
\|\lambda_i(P - Q)\| &= \|P - Q\| \\
|\lambda_i| \cdot \|P - Q\| &= \|P - Q\|
\end{aligned}$$

Luego si $P = Q$ no hay nada que hacer ya que P esta en la recta y por tanto $P_{si} = Q = P$ siempre (por enunciado). En otro caso tenemos que $\|P - Q\| \neq 0$.

Es decir $\lambda_i = \pm 1$.

Si $\lambda_1 = 1$ significa que $P_{s1} = P$ con lo cual estamos en el caso anterior, es decir que $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$.

Luego, en el otro caso, tenemos que ambos tienen que cumplir que $\lambda_1 = \lambda_2 = -1$ es decir $P_{s1} = P_{s2}$.

b) Dados $P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ y la recta L que pasa por $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ y tiene como vector director el vector $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$, calcule Q y P_s .

Solución:

Primero observamos que:

$$L : \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$$

En segundo lugar recordamos que se tiene la siguiente formula de proyección sobre una recta L :

$$Q = r + \langle P - r, d \rangle \frac{d}{\|d\|^2}$$

Donde r es un punto de la recta, d el director de la recta y P el punto a proyectar. Identificamos que:

$$\begin{aligned} Q &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\|^2} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{2}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego identificamos que:

$$P_s = P + 2(Q - P) = 2Q - P = 2 \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 10 \\ 4 \end{pmatrix}$$

- c) Dado el plano π de ecuación cartesiana $3x - 2y + 5z = 1$, consideramos el conjunto de los puntos simétricos de puntos del plano π , con respecto la recta L dada en la parte b). Este conjunto de puntos es un plano (no lo pruebe). De una ecuación de este nuevo plano.

Solución:

Para esto estudiemos como son los elementos del plano, para posteriormente proyectarlos y estudiar como se comportan las proyecciones.

Sea $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \pi$ luego $3x - 2y + 5z = 1$ es decir $x = 1 + \frac{2}{3}y - \frac{5}{3}z$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + \frac{2}{3}y - \frac{5}{3}z \\ y \\ z \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{y}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{z}{3} \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

luego obtenemos que:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + 2\lambda - 5u \\ 3\lambda \\ 3u \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Ahora calculamos la proyección sobre la recta de un punto del plano.

$$\begin{aligned}
Q &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + 2\lambda - 5u \\ 3\lambda \\ 3u \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\|^2} \\
&= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + 2\lambda - 5u \\ 3\lambda - 2 \\ 3u \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\|^2} \\
&= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\frac{1}{3} + 2\lambda - 5u - 3\lambda + 2 + 6u}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\frac{7}{3} - \lambda + u}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Luego tenemos que:

$$\begin{aligned}
P_s &= 2Q - P \\
&= 2 \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\frac{7}{3} - \lambda + u}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) - \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + 2\lambda - 5u \\ 3\lambda \\ 3u \end{pmatrix} \\
&= 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\frac{7}{3} - \lambda + u}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + 2\lambda - 5u \\ 3\lambda \\ 3u \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{7}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{\lambda}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{u}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} - u \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \\
&= \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4 \\ 29 \\ 14 \end{pmatrix} - \frac{\lambda}{3} \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{u}{3} \begin{pmatrix} 16 \\ -1 \\ -7 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Teniendo el plano (Obs: Puede que hayan errores de numeros, no se me dan muy bien para que tengan ojo c:)

P4. C1 P3 - Lineal 2008-1

Sea $P = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ y Π_1 el plano que pasa por el origen y tiene directores $d_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $d_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

a) Calcule la proyección ortogonal P_0 de P sobre el plano Π_1

Solución:

Para esto calculamos primero el vector normal del plano, ya que las proyecciones del plano estan dadas con su vector normal.

$$\begin{aligned}
n &= d_1 \times d_2 \\
&= \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} \\
&= i \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \\
&= i + j - k \\
&= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Luego P_0 esta dado por:

$$P_0 = P + \langle r - P \rangle \frac{n}{\|n\|^2}$$

Donde r es cualquier punto en el plano, podemos tomar $r = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. Luego:

$$\begin{aligned}
P_0 &= \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|^2} \\
&= \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

- b) Calcular la ecuación de la recta L que se obtiene como la intersección de Π_1 con el plano Π_2 de ecuación $x + 2y = 2$

Solución:

Primero notamos que para Π_1 como $n = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ y $0 \in \Pi_1$ se tiene que su ecuación cartesiana esta dada por $x + y - z = 0$. Luego queremos los puntos (x, y, z) tal que cumplan estos dos sistemas a la vez:

$$\begin{aligned}
x + y - z &= 0 \\
x + 2y &= 2
\end{aligned}$$

Luego tenemos que $x = 2 - 2y$ entonces $z = x + y = 2 - 2y + y = 2 - y$ así tenemos que:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 2y \\ y \\ 2 - y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

La cual es la ecuación de la recta buscada.

c) Calcule la proyección ortogonal de P_0 sobre la recta L

Solución:

Para esto basta remplazar en la formula, si llamamos a esa proyección R tenemos que:

$$R = U + \langle P_0 - U, d \rangle \frac{d}{\|d\|^2}$$

Donde U es un punto de la recta, P_0 el vector a proyectar y d el director de la curva.

Notamos que $U = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ es una opción válida. Y que $d = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ y por tanto $\|d\| = \sqrt{6}$

Luego tenemos que:

$$\begin{aligned} R &= U + \langle P_0 - U, d \rangle \frac{d}{\|d\|^2} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}{6} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \left\langle \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{-12}{6} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

d) Calcule la distancia de P a la recta L .

Solución:

Notamos que la distancia entre un punto y la recta está dado por la distancia entre el punto y su proyección. En este caso por la distancia entre P y R

$$\text{dist}(P, L) = \text{dist}(P, R) = \|P - R\| = \left\| \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{5}$$

P5. C2 P2- Lineal 2008-2

Sea $B \subseteq \mathbb{R}^4$ dado por $B = \{(1, 0, 0, 0), (1, 1, 0, 0), (1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1)\}$ y $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ una transformación lineal que satisface $T(1, 0, 0, 0) = (1, 1, 1, 0)$, $T(1, 1, 0, 0) = (1, 1, 1, 1)$ y $\text{Im}(T) = \text{Ker}(T)$

a) Pruebe que B es base de $\mathbb{R}^4$

Solución:

Por definición estudiemos el sistema:

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

Matricialmente es el sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \\ \delta \end{pmatrix} = 0$$

La cual esta escalonada y no tiene ceros en la diagonal luego el sistema tiene solución única y por lo tanto son vectores li.

Son 4 vectores li de $\mathbb{R}^4$ un espacio de dimensión 4 luego son base de $\mathbb{R}^4$.

b) Demuestre que una base de $\text{Ker}(T)$ esta dada por $(1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1)$

Solución:

Como $\text{Ker}(T) = \text{Im}(T)$ entonces tenemos que $\dim(\text{Ker}(T)) = \dim(\text{Im}(T))$, luego por TNI tenemos que:

$$4 = \dim(\mathbb{R}^4) = \dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = 2\dim(\text{Ker}(T))$$

Luego $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$.

Ahora $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ son elementos que pertenecen a la imagen y por lo tanto pertenecen al $\text{Ker}(T)$.

Luego si estos elementos son li son base del $\text{Ker}(T)$ por ser de dimensión 2.

Observamos que estos vectores son sub conjunto de la base B , luego son li.

Por tanto son base de $\text{Ker}(T)$

c) Estudie injectividad, epiyectividad y biyectividad de T

Solución:

Como $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$, es decir va de un espacio en si mismo tenemos que:

T es biyectiva sii T es inyectiva ssi T es epiyectiva

Vimos que $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ y como T es lineal se tiene que:

T es inyectiva ssi $\text{Ker}(T) = 0$

Luego T no es ni inyectiva ni epiyectiva ni biyectiva.

d) Calule la matriz representante cuando se ocupa B como base de partida y llegada

Solución:

Para esto observamos que:

$$1) T(1, 0, 0, 0) = 0 \cdot (1, 0, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 0, 0) + 1 \cdot (1, 1, 1, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 1)$$

$$2) T(1, 1, 0, 0) = 0 \cdot (1, 0, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 0) + 1 \cdot (1, 1, 1, 1)$$

$$3) T(1, 1, 1, 0) = 0 \cdot (1, 0, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 1)$$

$$4) T(1, 1, 1, 1) = 0 \cdot (1, 0, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 0, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 0) + 0 \cdot (1, 1, 1, 1)$$

Luego la matriz buscada esta dada por:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e) Calcule la matriz representante cuando se ocupa la base canonica de partida y llegada

Solución:

Para esto Calculamo cuanto es la imagen de la base canonica:

1) $T(1, 0, 0, 0) = (1, 1, 1, 0)$ (enunciado)

2) $T(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, 1)$ por:

$$T(0, 1, 0, 0) = T(1, 1, 0, 0) - T(1, 0, 0, 0) = (1, 1, 1, 1) - (1, 1, 1, 0) = (0, 0, 0, 1)$$

3) $T(0, 0, 1, 0) = (-1, -1, -1, -1)$ por:

$$T(0, 0, 1, 0) = T(1, 1, 1, 0) - T(1, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, 0) - (1, 1, 1, 1) = (-1, -1, -1, -1)$$

4) $T(0, 0, 0, 1) = (0, 0, 0, 0)$ por:

$$T(0, 0, 0, 1) = T(1, 1, 1, 1) - T(1, 1, 1, 0) = (0, 0, 0, 0) - (0, 0, 0, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

Luego la matriz representante tiene como columnas las imagenes de la transformación y por lo tanto considerando el orden usual de la base canonica:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

P6. C6 P2 (i) y (ii) - Algebra 2001

Sea $T : \mathcal{M}_{2,2} \rightarrow \mathcal{M}_{2,2}$ tal que $T(A) = \frac{A+A^t}{2}$

a) Muestre que T es lineal

Solución:

Sea $\lambda \in \mathbb{R}$ y sea $A, B \in \mathcal{M}_{2,2}$ luego:

$$\begin{aligned} T(\lambda A + B) &= \frac{(\lambda A + B) + (\lambda A + B)^t}{2} \\ &= \frac{\lambda A + B + \lambda A^t + B^t}{2} \\ &= \frac{\lambda A + \lambda A^t}{2} + \frac{B + B^t}{2} \\ &= \lambda \frac{A + A^t}{2} + \frac{B + B^t}{2} \\ &= \lambda T(A) + T(B) \end{aligned}$$

b) Calcule el $\text{Ker}(T)$ y $\dim(\text{Im}(T))$

Solución:

Estudiemos el Ker de la transformación:

$$\begin{aligned} T(A) &= 0 \\ \frac{A + A^t}{2} &= 0 \\ A + A^t &= 0 \\ A &= -A^t \end{aligned}$$

Es decir el ker de la transformación son las matrices antisimétricas. En $\mathcal{M}_{2,2}$ las matrices anti simétricas son de la forma:

$$\begin{pmatrix} 0 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix}$$

Luego un generador del $Ker(T)$ esta dado por

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Este generador es no nulo por lo tanto es li. Luego por definición es base del $Ker T$.

De esto conclumios que $\dim(Ker(T)) = 1$. Ahora por TNI tenemos que:

$$\begin{aligned} \dim(\mathcal{M}_{2,2}) &= \dim(Ker(T)) + \dim(Im(T)) \\ 2 \cdot 2 &= 1 + \dim(Im(T)) \\ 3 &= \dim(Im(T)) \end{aligned}$$

Por tanto $\dim(Im(T)) = 3$

c) Estudie inyectividad, epiyectividad y biyectividad de T

Solución:

Como las dimensiones del espacio de partida y de llegada tienen la misma dimensión se tiene que:

T es biyectiva sii T es inyectiva ssi T es epiyectiva

Como $\dim(Ker(T)) = 1 \neq 0$ se tiene que T no es inyectiva y por lo tanto no es epiyectiva ni biyectiva.

d) Considere la siguiente base de $M_{2,2}(\mathbb{R})$:

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Calcule la matriz representante de T cuando se usa B como la base del espacio de salida y llegada.

Solución:

Para esto hay que calcular la imagen de la base:

$$1) T \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^t \right) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$2) \ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^t \right) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$3) \ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^t \right) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$4) \ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ (Por que es el generador del Ker)}$$

Luego tenemos lo siguiente:

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} &= 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego la matriz buscada esta dada por:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e) Calcule la matriz representante a partir de la base canonica de las matrices.

Solución:

Para esto hay que calcular la imagen de la base:

$$1) \ T \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ (Ya calculada)}$$

$$2) \ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^t \right) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$3) \ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^t \right) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$4) \ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ (Ya calculada)}$$

Luego tenemos que:

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} &= 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} &= 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego la matriz buscada es:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

P7. C6 P3 - Algebra 2003

- a) Sea $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ una transformación lineal tal que $T(1, 1, 0, 0) = (0, 1, 0, -1)$ y $T(1, 0, 1, 0) = (1, 1, 1, 0)$. De una expresión para T sabiendo que $\text{Im}(T) = \text{Ker}(T)$.

Solución:

Para este tipo de problemas nuestra esperanza que nos da el corazoncito es que el conjunto:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Sea l.i. esto porque:

- 1) Son 4 vectores de $\mathbb{R}^4$ de ser l.i son base.
- 2) Si son base, los primeros dos me dan completamente la imagen de T
- 3) Si son base, como la imagen de T es el Ker con los ultimos dos tengo completamente determinado Ker

Luego veamos si son base. Para esto estudiamos:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Escalonando obtenemos la siguiente matriz:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Y como no hay ceros en la diagonal concluimos que la matriz asociada a los vectores es invertible y por lo tanto son l.i.

Ahora como queremos dar una expresión para T buscamos:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Es decir estamos resolviendo el siguiente sistema:

$$\begin{aligned} a + b + c &= x \\ a + c + d &= y \\ b + d &= z \\ -c &= w \end{aligned}$$

Con el cual despejando obtenemos que:

$$\begin{aligned} a &= x - z \\ b &= x - y - w \\ c &= -w \\ d &= z + y + w - x \end{aligned}$$

Luego tenemos que:

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} &= aT \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + bT \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + cT \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + dT \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= aT \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + bT \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= a \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= (x - z) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + (x - y - w) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x - y - w \\ 2x - y - w - z \\ x - y - w \\ z - w \end{pmatrix} \end{aligned}$$

- b) Sean $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ constantes arbitrarias. Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una transformación lineal dada por. $T(1, 1, 1) = (2\beta, \alpha, 0)$, $T(0, -1, 1) = (0, \alpha, \beta)$ y $T(0, 0, 1) = (\beta, \alpha - 1, 0)$

1) Encuentre los valores de α y β , tales que la aplicación T no es inyectiva

Solución:

Primero estudiemos T . Es decir veamos si lo que la genera, es decir:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

es un generador de $\mathbb{R}^3$. De serlo, al igual que antes podemos determinar completamente T para estudiarla.

Para esto intentaremos directamente resolver:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Es decir:

$$\begin{aligned} x &= a \\ y &= a - b \\ z &= a + b + c \end{aligned}$$

Es decir $a = x$, $b = x - y$, $c = y + z - 2x$. Luego en efecto son base $\mathbb{R}^3$ por que todo sistema tiene solución única, en particular el homogéneo.

Ahora esto quiere decir que:

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= aT \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + bT \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + cT \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= a \begin{pmatrix} 2\beta \\ \alpha \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ \alpha \\ \beta \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha - 1 \end{pmatrix} \\ &= x \begin{pmatrix} 2\beta \\ \alpha \\ 0 \end{pmatrix} + (x - y) \begin{pmatrix} 0 \\ \alpha \\ \beta \end{pmatrix} + (y + z - 2x) \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha - 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \beta y + \beta z \\ 2x - y + (\alpha - 1)z \\ \beta x - \beta y \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & \beta & \beta \\ 2 & -1 & \alpha - 1 \\ \beta & -\beta & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego T es inyectiva ssi la matriz representante es invertible. Por lo tanto T no es inyectiva ssi la matriz no es invertible. Para esto estudiemos el sistema homogéneo:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 0 & \beta & \beta \\ 2 & -1 & \alpha - 1 \\ \beta & -\beta & 0 \end{pmatrix} &\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & \alpha - 1 \\ 0 & \beta & \beta \\ \beta & -\beta & 0 \end{pmatrix} \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & \alpha - 1 \\ 0 & \beta & \beta \\ 0 & -\frac{\beta}{2} & -\frac{\beta(\alpha-1)}{2} \end{pmatrix} \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & \alpha - 1 \\ 0 & \beta & \beta \\ 0 & 0 & \frac{\beta}{2} - \frac{\beta(\alpha-1)}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Luego buscamos que $\beta = 0$ ó que $\frac{\beta}{2} - \frac{\beta(\alpha-1)}{2} = 0$.

Ahora reescribiendo lo ultimo es lo mismo que: $\frac{\beta}{2}(2 - \alpha) = 0$

Luego tenemos que T no es inyectiva ssi $\beta = 0$ ó $\alpha = 2$.

2) Para $\alpha = 1$ y $\beta = 0$ encuentre una base y la dimensión para $\text{Ker}(T)$ e $\text{Im}(T)$

Solución:

Por lo anterior tenemos que T esta dado por:

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Luego $(x, y, z) \in \text{Ker}(T)$ ssi $2x - y = 0$ es decir el $\text{Ker}(T)$ es ta dado por $(x, 2x, z)$ luego un generador del $\text{Ker}(T)$ es:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

los cuales son li. Luego son base y por lo tanto $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$.

Por el TNI como $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$ concluimos que $\dim(\text{Im}(T)) = 1$. ASi tomando $(x, y, z) = (0, -1, 0)$ tenemos que un vector de la imagen esta dado por $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ y como es no nulo, y por $\dim(\text{Im}(T)) = 1$ concluimos que es base de la imagen.

3) ¿Para este caso T es epiyectiva, biyectiva?

Solución:

T parte y llega a un espacio de la misma dimensión luego se tiene que:

T es biyectiva sii T es inyectiva ssi T es epiyectiva

Como $\dim(\text{Ker}(T)) = 2 \neq 0$ entonces T no es inyectiva y por ende no es ni epiyectiva ni biyectiva.

P8. C5 P3 - Algebra 1997

Sea $T : P_3(\mathbb{R}) \rightarrow P_3(\mathbb{R})$ dado por:

$$T(a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) = a_0 + (2a_1 + a_2)x + (2a_2 + a_3)x^2 + 2a_3x^3$$

a) Probar que T es una transformación lineal biyectiva

Solución:

Sea $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$, $q(x) = b_0 + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ por demostrar que $T(\lambda p + q)[x] = \lambda T(p)[x] + T(q)[x]$.

$$\begin{aligned} T(\lambda p + q) &= T(\lambda(a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) + b_0 + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3) \\ &= T(\lambda a_0 + b_0 + \{\lambda a_1 + b_1\}x + \{\lambda a_2 + b_2\}x^2 + \{\lambda a_3 + b_3\}x^3) \\ &= \lambda a_0 + b_0 + (2(\lambda a_1 + b_1) + \lambda a_2 + b_2)x + (2(\lambda a_2 + b_2) + \lambda a_3 + b_3)x^2 + 2(\lambda a_3 + b_3)x^3 \\ &= \lambda(a_0 + (2a_1 + a_2)x + (2a_2 + a_3)x^2 + 2a_3x^3) + (b_0 + (2b_1 + b_2)x + (2b_2 + b_3)x^2 + 2b_3x^3) \\ &= \lambda T(p) + T(q) \end{aligned}$$

- b) Si id es la transformación identidad del espacio $P_3(\mathbb{R})$ pruebe que $(T - 2id)$, $(T - 2id)^2$, $(T - 2id)^3$ y $T - id$ son transformaciones lineales

Solución:

- 1) $T - 2id$: Notamos que es combinación lineal de funciones lineales, lo cual sigue siendo una función lineal (ejercicio de mostrar que combinación lineal de funciones lineales es una función lineal).
- 2) $(T - 2id)^2$: Observamos que en este contexto $(T - 2id)^2$ representa componer funciones ya que no estamos diciendo $[f(x)]^2$ si no que f^2 que visto como una estructura algebraica es la operación $\circ$. Ahora sabemos que composición de lineales es lineal y que $T - 2id$ es lineal. Luego $(T - 2id)^2$ es lineal.
- 3) $(T - 2id)^3$: Mismo argumento anterior.
- 4) $(T - id)$: Combinación lineal de funciones lineales.

- c) Encontrar bases y dimensiones de $Ker(T - 2id)$, $Ker(T - 2id)^2$ y $Ker(T - 2id)^3$

Solución:

- 1) $Ker(T - 2id)$:

$$\begin{aligned}
 p \in Ker(T - 2id) &\iff (T - 2id)(p) = 0 \\
 &\iff T(p) - 2p = 0 \\
 &\iff a_0 + (2a_1 + a_2)x + (2a_2 + a_3)x^2 + 2a_3x^3 - (2a_0 + 2a_1x + 2a_2x^2 + 2a_3x^3) = 0 \\
 &\iff -a_0 + a_2x + a_3x^2 = 0
 \end{aligned}$$

Luego $a_0 = a_2 = a_3 = 0$ por lo tanto $p \in Ker(T - 2id) \iff p(x) = a_1x$ es decir una base del $Ker(T - 2id)$ es $\{x\}$ y por ende es de dimensión 1.

- 2) $Ker(T - 2id)^2$

$$\begin{aligned}
 p \in Ker(T - 2id)^2 &\iff (T - 2id)^2(p) = 0 \\
 &\iff (T - 2id)[T(p) - 2p] = 0 \\
 &\iff (T - 2id)[-a_0 + a_2x + a_3x^2] = 0 \\
 &\iff T[-a_0 + a_2x + a_3x^2] - 2(-a_0 + a_2x + a_3x^2) = 0 \\
 &\iff -a_0 + (2a_2 + a_3)x + 2a_3x^2 - 2(-a_0 + a_2x + a_3x^2) = 0 \\
 &\iff -a_0 + 2a_2x + a_3x + 2a_3x^2 + 2a_0 - 2a_2x - 2a_3x^2 = 0 \\
 &\iff a_0 + a_3x = 0
 \end{aligned}$$

Luego $a_0 = a_3 = 0$ por lo tanto $p \in Ker(T - 2id)^2 \iff p(x) = a_1x + a_2x^2$ luego $\{x, x^2\}$ son generadores del ker y por ser parte de la base canonica son base del ker. Por tanto la dimensión del ker es 2.

- 3) $Ker(T - 2id)^3$

$$\begin{aligned}
 p \in Ker(T - 2id)^3 &\iff (T - 2id)^3(p) = 0 \\
 &\iff (T - 2id)[(T - 2id)^2(p)] = 0 \\
 &\iff (T - 2id)[a_0 + a_3x] = 0 \\
 &\iff T[a_0 + a_3x] - 2(a_0 + a_3x) = 0 \\
 &\iff a_0 + 2a_3x - 2a_0 - 2a_3x = 0 \\
 &\iff -a_0 = 0
 \end{aligned}$$

Luego $a_0 = 0$ por lo tanto $p \in Ker(T - 2id)^3 \iff p(x) = a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ luego $\{x, x^2, x^3\}$ son generadores del ker y por ser parte de la base canonica son base del ker. Por tanto la dimensión del ker es 3.

d) Probar que $P_3(\mathbb{R}) = \text{Ker}(T - 2id)^3 \oplus \text{Ker}(T - id)$

Solución:

Calculemos el $\text{Ker}(T - id)$.

$$\begin{aligned} p \in \text{Ker}(T - id) &\iff (T - id)(p) = 0 \\ &\iff T(p) - p = 0 \\ &\iff a_0 + (2a_1 + a_2)x + (2a_2 + a_3)x^2 + 2a_3x^3 - (a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) = 0 \\ &\iff (a_1 + a_2)x + (a_2 + a_3)x^2 + a_3x^3 = 0 \end{aligned}$$

Por lo tanto $a_3 = 0$, $a_2 + a_3 = 0$ y $a_1 + a_2 = 0$. Como $a_3 = 0$ significa que $a_1 = a_2 = a_3 = 0$. Por lo tanto $p \in \text{Ker}(T - id) \iff p(x) = a_0$ y por ende una base del ker es $\{1\}$.

Veamos que suman. Estos espacios suman porque juntos realizan la base canonica. Es decir $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 = q(x) + r(x)$, donde $q(x) = a_0 \in \text{Ker}(T - id)$, $r(x) = a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 \in \text{Ker}(T - 2id)^3$.

Son suma directa por que si $p \in \text{Ker}(T - id) \cap \text{Ker}(T - 2id)^3$, al $p \in \text{Ker}(T - id)$ entonces $p(x) = a_0$. A su vez $p \in \text{Ker}(T - 2id)^3$ significa $p(x) = a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ luego tenemos que $a_0 = a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ es decir $a_0 = a_1 = a_2 = a_3 = 0$ luego $p = 0$. Por lo tanto son suma directa.

P9. C1 P2 - Lineal 2012-3

Una matriz A con coeficientes reales se dice **positiva-definida** si es simétrica y $x^t Ax > 0 \forall x \neq 0$. Pruebe que:

a) La matriz $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ es positiva-definida

Solución:

Calculemos Por definición:

$$\begin{aligned} (x \ y \ z) \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= (x \ y \ z) \begin{pmatrix} 2x - y \\ -x + 2y - z \\ -y + 2z \end{pmatrix} \\ &= x(2x - y) + y(-x + 2y - z) + z(-y + 2z) \\ &= 2x^2 - xy - yx + 2y^2 - zy - zy + 2z^2 \\ &= 2x^2 - 2xy + 2y^2 - 2zy + 2z^2 \\ &= x^2 + (x^2 - 2xy + y^2) + (y^2 - 2zy + z^2) + z^2 \\ &= x^2 + (x - y)^2 + (y - z)^2 + z^2 \end{aligned}$$

Luego estudiemos la condición par que esa expresión sea mayor estricta que cero. Si $x \neq 0$ ó $z \neq 0$ se tiene la desigualdad estricta. Si $x = 0 = z$ entonces tenemos que la expresión es $2y^2$ luego si $y \neq 0$ se tiene la desigualdad estricta. Como $x \neq 0$ significa que hay alguno de estos que no es cero por lo tanto se tiene la desigualdad estricta. Luego es positiva-definida.

b) Si $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ es dada por $f(x) = x^t Ax$ con A matriz simétrica. Entonces A es positiva-definida ssi:

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) < \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y), \forall x, y \in \mathbb{R}^n x \neq y, \lambda \in (0, 1)$$

Solución:

Primero notemos que $f(x) = x^t Ax = \langle x, Ax \rangle = x \cdot Ax$ Luego demostremos por doble implicancia.

—→

$$\begin{aligned}
f(\lambda x + (1 - \lambda)y) &= (\lambda x + (1 - \lambda)y) \cdot [A(\lambda x + (1 - \lambda)y)] \\
&= (\lambda x + (1 - \lambda)y) \cdot [A\lambda x + A(1 - \lambda)y] \\
&= \lambda x \cdot [A\lambda x + A(1 - \lambda)y] + (1 - \lambda)y \cdot [A\lambda x + A(1 - \lambda)y] \\
&= \lambda x \cdot A\lambda x + \lambda x \cdot A(1 - \lambda)y + (1 - \lambda)y \cdot A\lambda x + (1 - \lambda)y \cdot A(1 - \lambda)y \\
&= \lambda^2 x \cdot Ax + \lambda(1 - \lambda)x \cdot Ay + \lambda(1 - \lambda)y \cdot Ax + (1 - \lambda)^2 y \cdot Ay
\end{aligned}$$

Ahora notamos que $\lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y) = \lambda x \cdot Ax + (1 - \lambda)y \cdot Ay$

Ahora estudiemos que pasa con la resta:

$$\begin{aligned}
f(\lambda x + (1 - \lambda)y) - (\lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y)) &= \lambda^2 x \cdot Ax + \lambda(1 - \lambda)x \cdot Ay + \lambda(1 - \lambda)y \cdot Ax \\
&\quad + (1 - \lambda)^2 y \cdot Ay - (\lambda x \cdot Ax + (1 - \lambda)y \cdot Ay) \\
&= \lambda(\lambda - 1)x \cdot Ax + \lambda(\lambda - 1)x \cdot Ay + \lambda(1 - \lambda)y \cdot Ax \\
&\quad - (1 - \lambda)\lambda y \cdot Ay \\
&= \lambda(\lambda - 1)[x \cdot Ax - y \cdot Ax - x \cdot Ay + y \cdot Ay] \\
&= \lambda(\lambda - 1)[x - y] \cdot A[x - y] \\
&= \lambda(\lambda - 1)[x - y]^t A[x - y]
\end{aligned}$$

Por hipotesis $[x - y]^t A[x - y] > 0$ tambien $\lambda \geq 0$ pero $\lambda - 1 < 0$. Luego tenemos que:

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) - (\lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y)) < 0$$

Es decir:

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) < \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y)$$

Para $\leftarrow$ notamos que nada nos impide tomar $y = 0$ y que $f(y) = 0$ luego tenemos que:

$$f(\lambda x) < \lambda f(x), \forall x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$$

Es decir

$$\begin{aligned}
f(\lambda x) &< \lambda f(x) \\
\lambda x \cdot A\lambda x &< \lambda(x \cdot Ax) \\
\lambda^2 x \cdot Ax &< \lambda x \cdot Ax \\
0 &< \lambda(1 - \lambda)x \cdot Ax
\end{aligned}$$

Como $\lambda > 0$ y $1 - \lambda > 0$ concluimos que $x \cdot Ax > 0 \forall x \neq 0$ que es lo que queriamos probar.

c) Si B es invertible y simétrica entonces B^2 es positiva-definida.

Solución:

Estudiemoslo por definición:

$$\begin{aligned}
x^t B^2 x &= x^t B B x \\
&= (B^t x)^t B x \\
&= \langle B^t x, B x \rangle \\
&= \langle B x, B x \rangle \quad B \text{ es simetrica} \\
&= \|B x\|^2 \text{ definición}
\end{aligned}$$

Luego sabemos que $\|y\| = 0 \iff y = 0$ es decir $\|y\| > 0 \iff y \neq 0$.

Así basta probar que $Bx \neq 0$. Estudiemos el sistema $Bx = 0$, como B es invertible el sistema tiene solución única $x = 0$. Para la definición nos piden $x \neq 0$.

Luego $Bx \neq 0$ así tenemos que $\|Bx\| > 0$ demostrando lo pedido.

P10. C6 P3 (ii), (iii) y (iv) - Algebra 1999

- a) Sea $L : \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ una transformación lineal. Probar que existe una matriz $B \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$ tal que para toda $A \in \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ se tiene:

$$L(A) = \sum_{i=1}^n (BA)_{ii}$$

Solución:

Para esto consideremos e_{ij} como la matriz que tiene un 1 en la posición (i, j) y 0 en el resto.

Luego tenemos que $A = \sum_{i,j} a_{ij} e_{ij}$.

Luego tenemos que:

$$\begin{aligned} L(A) &= \sum_{ij} a_{ij} L(e_{ij}) \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} L(e_{ij}) \end{aligned}$$

De esto la intuición es tomar algo del estilo: $C = (L(e_{ij}))_{ij}$, luego tenemos que:

$$\begin{aligned} L(A) &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} L(e_{ij}) \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} c_{ij} \\ &= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n c_{ij} a_{ij} \\ &= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n b_{ji} a_{ij} \text{ Donde } b_{ij} = c_{ji} \\ &= \sum_{j=1}^n (B \cdot A)_{jj} \end{aligned}$$

Donde $B = (c_{ji})_{ij} = (L(e_{ji}))_{ij}$

- b) Sea $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$ una matriz simétrica tal que $x^t A x \geq 0$. Pruebe que si $\lambda \in \mathbb{R}$ es tal que $\exists v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ que cumple $Av = \lambda v$ entonces $\lambda \geq 0$

Solución:

Notamos que $x^t A x \geq 0$ luego $\langle x, Ax \rangle \geq 0$, esto para todo valor de x . En particular para v luego:

$$\begin{aligned}
x^t Ax \geq 0 &\iff \langle x, Ax \rangle \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n \\
&\implies \langle v, Av \rangle \geq 0 \\
&\iff \langle v, \lambda v \rangle \geq 0 \\
&\iff \lambda \langle v, v \rangle \geq 0 \\
&\iff \lambda \|v\|^2 \geq 0
\end{aligned}$$

Como, por hipótesis, $v \neq 0$ entonces $\|v\| \neq 0$ luego concluimos que $\lambda \geq 0$.

- c) Sea $T : \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{nn}(\mathbb{R})$ la transformación lineal definida por $T(M) = AM$, donde $A \in \mathcal{M}_{nn}$ es una matriz fija. Probar que T es isomorfismo ssi A es invertible.

Solución:

En este sentido un isomorfismo es una función lineal que es biyectiva. Luego veamos que T **siempre** es lineal, sean $M, B \in \mathcal{M}_{nn}$ y $\lambda \in \mathbb{R}$

$$T(\lambda M + B) = A(\lambda M + B) = \lambda AM + AB = \lambda T(M) + T(B)$$

Luego T siempre es lineal. Para esto basta ver que sea biyectiva. Como T va de un espacio vectorial a si mismo, en particular son espacios vectoriales de misma dimensión luego para la implicancia a la izquierda basta probar que T es epiyectiva ó inyectiva.

Supongamos entonces que A es invertible. Luego es epiyectiva porque dado $M \in \mathcal{M}_{nn}$ se tiene que $L(A^{-1}M) = A(A^{-1}M) = IM = M$, luego es epiyectiva y por lo tanto biyectiva, luego es isomorfismo.

Supongamos entonces que T es biyectiva luego para $I \in \mathcal{M}_{nn}$, $\exists M \in \mathcal{M}_{nn}$ tal que $I = AM$ luego por ser matrices cuadradas se tiene que M es la inversa de A .

P11. C2 P1- Lineal 2007-2

- a) Considere la transformación $T : P_2 \rightarrow P_4$ $T[p](x) = (x^2 + x + 1)p(x)$
 1) Demuestre que T es lineal

Solución:

Sea $p, q \in P_2$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ luego:

$$T(\lambda p + q)[x] = (x^2 + x + 1)(\lambda p(x) + q(x)) = \lambda(x^2 + x + 1)p(x) + (x^2 + x + 1)q(x) = \lambda T(p)[x] + T(q)[x]$$

Luego es lineal

- 2) Encuentre una base y la dimensión de $\text{Ker}(T)$

Solución:

$$p \in \text{Ker}(T) \iff T(p)[x] = 0$$

Luego sea $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$.

Estudiemos $T(p)[x] = 0$

$$\begin{aligned}
(x^2 + x + 1)p(x) = 0 &\iff (x^2 + x + 1)(a_0 + a_1x + a_2x^2) = 0 \\
&\iff a_0x^2 + a_1x^3 + a_2x^4 + a_0x + a_1x^2 + a_2x^3 + a_0 + a_1x + a_2x^2 = 0 \\
&\iff a_0 + (a_0 + a_1)x + (a_0 + a_1 + a_2)x^2 + (a_1 + a_2)x^3 + a_2x^4 = 0
\end{aligned}$$

Luego $a_0 = a_1 = a_2 = 0$ y por lo tanto $\text{Ker}(T) = \{0\}$

- 3) Determina una base de $Im(T)$ y calcule el rango de T

Solución:

Notemos que:

$$T(p)(x) = a_0 + (a_0 + a_1)x + (a_0 + a_1 + a_2)x^2 + (a_1 + a_2)x^3 + a_2x^4$$

o en otros terminos:

$$T(p)(x) = a_0(1 + x + x^2) + a_1(x + x^2 + x^3) + a_2(x^2 + x^3 + x^4)$$

Luego la imagen esta generada por $\{1 + x + x^2, x + x^2 + x^3, x^2 + x^3 + x^4\}$

Ahora por TNI tenemos que $dim(P_2) = dim(Ker(T)) + dim(Im(T))$ y como $dim(Ker(T))$ se tiene que $dim(Im(T)) = 3$. Luego el conjunto que tenemos genera la imagen y son 3 vectores luego son li, por ende son base. Y recordamos que el rango es la dimensión de la imagen que es 3.

- 4) Estude inyectividad y epiyectividad de T . Estudie además si T es isomorfismo

Solución:

Como la dimensión del espacio de llegada es mas grande que el de salida tenemos que la transformación **no** puede ser epiyectiva.

Como el $Ker(T) = \{0\}$ se tiene que la transformación es inyectiva.

Como no es biyectiva T no es isomorfismo.

- b) Sean V, W ev sobre un cuerpo $\mathbb{K}$ Dada una transformación lineal $L : V \rightarrow W$ se define su grafo como $Graf(L) = \{(v, L(v)) \in V \times W : v \in V\}$

- 1) Pruebe que $Graf(L)$ es un sev de $V \times W$

Solución:

Para esto mostremoslo por la caracterización.

Primero veamos que $Graf(L) \neq \emptyset$, como L es lineal $L(0) = 0$, luego $(0, L(0)) \in Graf(L)$ luego es no vacio.

Sean $(x, L(x)), (y, L(y)) \in Graf(L)$, $\lambda \in \mathbb{K}$ pdq $\lambda(x, L(x)) + (y, L(y)) \in Graf(L)$

Ahora notamos que: $\lambda(x, L(x)) + (y, L(y)) = (\lambda x + y, \lambda L(x) + L(y))$ que por linealidad de L se tiene que es igual a $(\lambda x + y, L(\lambda x + y))$, luego pertenece al grafo.

- 2) Pruebe que V y $Graf(L)$ son isomorfos

Solución:

Para esto basta encontrar una función lineal que sea biyectiva entre estos dos espacios.

Proponemos $f(v) = (v, L(v))$

Tenemos que ver que:

a' f es lineal

$$f(\lambda v + u) = (\lambda v + u, L(\lambda v + u)) = (\lambda v + u, \lambda L(v) + L(u)) = \lambda(v, L(v)) + (u, L(u)) = \lambda f(v) + f(u)$$

b' f es inyectivo

$$f(x) = f(y) \implies (x, L(x)) = (y, L(y)) \implies x = y \wedge L(x) = L(y) \implies x = y$$

c' f es epiyectivo

Sea $(v, L(v)) \in \text{Gr}f(L)$, luego $f(v) = (v, L(v))$

Por lo anterior f es isomorfismo.