

**MA1102-4 Álgebra Lineal****Profesor:** Jaime San Martín.**Auxiliar:** Sebastián Bustos**Auxiliar 9 - Más Geometría****P1.** Sea $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ calcule $\max\{v^t x : v \in \mathbb{R}^n \text{ y } \|v\| = 1\}$ **P2.** Sea $v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ encuentre un vector unitario (de norma uno) paralelo al dado.**P3.** Sea $x, y \in \mathbb{R}^2 \setminus \{0\}$ cuando sea posible encuentre la matriz de rotación $R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ y $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $y = \lambda R(\theta)x$ **P4.** Sea $c \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ muestre que $V = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \langle x, c \rangle = 0\}$ es un sev de \mathbb{R}^n y que $\dim(V) = n - 1$. Interprete geométricamente el resultado.**Obs:** Si V es un sev de E se dice que V es hiperplano si $\exists e \in E \setminus V$ tal que $E = \text{gen}(e, V)$, donde $\text{gen}(e, V) = \{te + v : t \in \mathbb{R}, v \in V\}$. En particular si $\dim(E) = n$ entonces $\dim(V) = n - 1$.

Luego nosotros mostramos que un tipo de hiperplano de \mathbb{R}^n (o más generalmente de un espacio de dimensión finita) se puede escribir como $V = f_c^{-1}(\{0\})$ donde $f_c(x) = \langle x, c \rangle$. Luego la pregunta natural es si los hiperplanos están caracterizados por funciones de ese tipo. Está pregunta la estudiaremos más adelante en otro auxiliar.

P5. C5 P1 - Algebra 1996Sea Π_0 el plano que pasa por el origen $O(0, 0, 0)$ y tiene vectores directores $(0, 1, 1)$ y $(1, 0, 2)$

- Escriba la ecuación normal del plano Π_0
- Encontrar la ecuación cartesiana del plano Π que pasa por el punto $P(1, 1, 1)$ y no corta a Π_0
- Calcular la proyección de P sobre Π_0
- Calcular la distancia entre Π y Π_0

P6. C4 P2 (a) - Algebra 2002Sean $P, Q \in \mathbb{R}^3$ puntos distintos, demuestre que $A = \{x \in \mathbb{R}^3 : \|x - P\| = \|x - Q\|\}$ es un plano. Encuentre un punto perteneciente a A y encuentre un vector normal al plano.**P7. C5 P1 - Algebra 1998**

Considere el plano π de ecuación $x + y - z = 0$ y la recta L de vector director $(2, 1, 0)^t$ que pasa por el origen. Se define el punto simétrico del punto P con respecto al plano π como aquel punto del espacio que se encuentra sobre la recta perpendicular al plano π y que pasa por P , y que está a la misma distancia del plano que P pero en dirección contraria.

- Considere $L' = \{P \in \mathbb{R}^3 \mid P \text{ es el simétrico respecto de } \pi \text{ de algún punto en } L\}$. Pruebe que L' es una recta y dé la ecuación de dicha recta.
- Calcular la ecuación del plano π' perpendicular al plano π que contiene a la recta L (Obs: dos planos son perpendiculares si sus vectores normales son ortogonales)
- Probar que $L' \subseteq \pi'$

P8. C1 P2 - Lineal 2015-2Sea $\pi \subseteq \mathbb{R}^3$ el plano de ecuación $x + y + z = 0$. Considere los vectores $P \notin \pi$, $P = (1, 1, 2)^t$ y $Q \in \pi$, $Q = (0, 0, 0)^t$ sea $d \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$, $d = (a, b, c)^t$ tal que $a + b + c = 0$

- Verifique que la recta L que pasa por Q y tiene vector director d está contenida en el plano.
- Determine R la proyección ortogonal de P sobre π
- Determine S la proyección de R sobre la recta L
- Muestre que el vector $P - S$ es ortogonal a d
- Si tomamos $d = (1, -1, 0)$ calcule la ecuación cartesiana que pasa por los puntos P, R, S

Resumen

- **[Producto punto]** Sean $x, y \in \mathbb{R}^n$, se define:

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x^t y = y^t x$$

- **[Propiedades]**

- a) $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$
- b) $\langle x + z, y \rangle = \langle x, y \rangle + \langle z, y \rangle$
- c) $\langle x, y + z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$
- d) $\langle \lambda x, y \rangle = \langle x, \lambda y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle$
- e) $\langle x, x \rangle \geq 0$ y $\langle x, x \rangle = 0 \iff x = 0$

- **[Norma Euclidiana]** Se define como $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$

- **[Prop]**

- a) $|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \cdot \|y\|$
- b) $\|x\| \geq 0$ y $\|x\| = 0 \iff x = 0$
- c) $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$
- d) $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$ (Desigualdad triangular)
- e) $|\langle x, y \rangle| = \|x\| \cdot \|y\| \iff \exists \lambda \in \mathbb{R}, x = \lambda y$

- **[Distancia entre dos puntos]** Sean $p, q \in \mathbb{R}^n$. La distancia entre p y q es el número dado por $d(p, q) = \|q - p\|$

- **[Perpendicularidad]** Dos vectores $x, y \in \mathbb{R}^n$ se dicen perpendiculares u ortogonales si $\langle x, y \rangle = 0$

- **[Angulo entre vectores]** Sean $x, y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$. Definimos el ángulo entre x e y como el número $\theta \in [0, \pi]$ tal que:

$$\cos(\theta) = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \cdot \|y\|}$$

- **[Notación]**

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

- **[Producto cruz]** $x \times y =$

$$\begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} k$$

- **[Prop]**

- a) $x \times y$ es perpendicular a x e y
- b) $x \times y = -y \times x$

c) $x \times (y + z) = x \times y + x \times z$

d) $(\lambda x) \times y = x \times (\lambda y) = \lambda(x \times y)$

e) $x \times x = 0$

f) $\|x \times y\| = \|x\| \cdot \|y\| |\sin(\theta)|$

- g) Sea Π un plano con vectores directores d_1 y d_2 y que pasa por un punto p luego la ecuación:

$$Ax + By + Cz = D$$

esta dada por $n = (A, B, C)^t$, $D = \langle p, n \rangle$ donde $n = d_1 \times d_2$ y se le llama vector normal.

- **[Ecuación normal]** Bajo la notación anterior si n es el vector normal de un plano y p un punto del plano se llama ecuación normal del plano a la ecuación dada por:

$$\langle x - p, n \rangle = 0$$

- **[Distancia Punto - Conjunto]** Sea $A \subseteq \mathbb{R}^n$ un subconjunto no vacío y sea $q \in \mathbb{R}^n$ su distancia al conjunto A se define por $d(q, A) = \inf\{d(q, x) | x \in A\}$

- **[Proyección ortogonal sobre una recta]** Llamamos proyección ortogonal del punto $q \in \mathbb{R}^n$ sobre la recta $L \subseteq \mathbb{R}^n$ al punto $r \in L$ tal que $q - r$ perpendicular a L . Es más r esta dado por:

$$r = p + \langle q - p, d \rangle \frac{d}{\|d\|^2}$$

Donde p es el vector posición de L y d el vector director de L .

- **[Proyección ortogonal sobre un plano]** Llamamos proyección ortogonal del punto $q \in \mathbb{R}^3$ sobre el plano $\Pi \subseteq \mathbb{R}^3$ al punto $r \in \Pi$ tal que $q - r$ perpendicular a Π . Es más r esta dado por:

$$r = q + \langle p - q, n \rangle \frac{n}{\|n\|^2}$$

Donde p es un punto del plano y n vector normal de Π

- **[Prop]** Si un plano esta dado por la ecuación $Ax + By + Cz + D = 0$ entonces:

$$d(q, \Pi) = \frac{|Aq_1 + Bq_2 + Cq_3 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$