



Sin embargo, este comportamiento no es consistente con la utilidad esperada. Veamos en la figura. Las líneas conectando  $L_1$  con  $L'_1$  y  $L_2$  con  $L'_2$  son paralelas. Por tanto, si un individuo que tiene una curva de indiferencia lineal que se encuentra de tal manera que  $L_1$  es preferido a  $L'_1$ , entonces  $L_2$  debería ser preferido a  $L'_2$  y viceversa.

Formalmente, denote por  $u_{25}$ ,  $u_{05}$ ,  $u_0$  los valores de utilidad esperada de los tres resultados. Luego, la elección  $L_1 \succ L'_1$  implica

$$u_{05} > (.10)u_{25} + (.89)u_{05} + (.01)u_0.$$

Sumando  $(.89)u_0 - (.89)u_{05}$  en ambos lados obtenemos

$$(.11)u_{05} + (.89)u_0 > (.10)u_{25} + (.90)u_0.$$

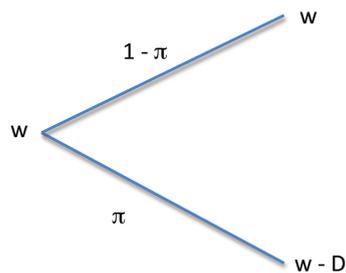
y por tanto cualquier individuo con utilidades v.N-M debe reportar  $L_2 \succ L'_2$ .

## Compra de seguro

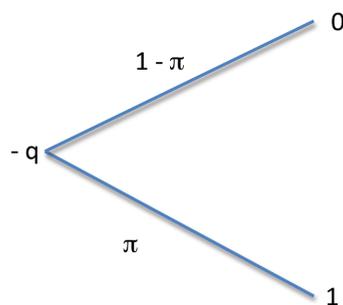
Un agente averso al riesgo tiene una riqueza inicial de  $\omega$ , pero puede perder  $D$  u.m. con probabilidad  $\pi$ . Puede comprar un seguro a un precio unitario de  $q$ , por unidad monetaria asegurada. Determinar la cantidad de seguro comprada por el agente.

### Respuesta:

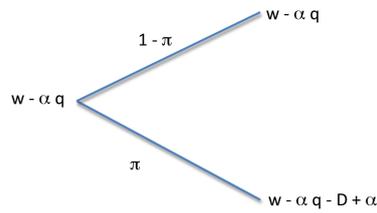
La situación del agente está representada en la Figura siguiente.



La riqueza esperada es  $(1 - \pi)\omega + \pi(\omega - D) = \omega - \pi D$ . La figura



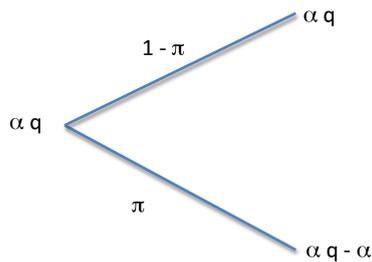
muestra la situación que ofrece el seguro por cada unidad monetaria asegurada, por lo que si el agente comprara  $\alpha$  unidades del seguro, se encontraría en la situación siguiente



En este caso, la riqueza esperada es  $(1 - \pi)(\omega - \alpha q) + \pi(\omega - \alpha q - D + \alpha) = \omega - \pi D + \alpha(\pi - q)$ . El seguro es *actuarialmente justo* si esta esperanza coincide con la esperanza sin seguro, es decir, si ocurre que

$$\omega - \pi D = \omega - \pi D + \alpha(\pi - q)$$

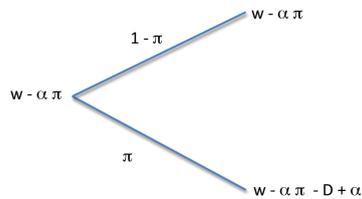
o lo que es lo mismo, si  $q = \pi$ . Supongamos que se verifica esto. En este caso, la situación para la empresa aseguradora es la siguiente



Por lo que su ganancia esperada es

$$(1 - \pi)\alpha q + \pi(\alpha q - \alpha) = \alpha(q - \pi)$$

que es 0 si y solo si  $q = \pi$ , es decir si y sólo si el seguro es actuarialmente justo. Tomando ahora  $q = \pi$ , tenemos que, desde el punto de vista del agente, la situación es



Supongamos que el agente tiene utilidad esperada

$$U(\alpha) = (1 - \pi)v(\omega - \alpha\pi) + \pi v(\omega - \alpha\pi - D + \alpha)$$

siendo  $v$  una función creciente y cóncava (porque el agente es averso al riesgo). La función  $v$  es la utilidad del agente en cantidades monetarias. El problema del agente es

$$\begin{aligned} \text{máx } & (1 - \pi)v(\omega - \alpha\pi) + \pi v(\omega - \alpha\pi - D + \alpha) \\ \text{s.a. } & \alpha \geq 0 \end{aligned}$$

la condición de Kuhn-Tucker es

$$-\pi(1 - \pi)v'(\omega - \alpha^*\pi) + (1 - \pi)\pi v'(\omega - \alpha^*\pi - D + \alpha^*) \leq 0$$

con igualdad si  $\alpha^* > 0$ . ¿Puede ocurrir que  $\alpha^* = 0$ ? En este caso tendríamos que

$$\pi(1 - \pi)v'(\omega - D) \leq \pi(1 - \pi)v'(\omega)$$

y como  $v' > 0$ , esto es lo mismo que

$$v'(\omega - D) \leq v'(\omega).$$

Como  $v$  es cóncava (y por lo tanto  $v'$  es decreciente) deducimos que

$$\omega - D \geq \omega$$

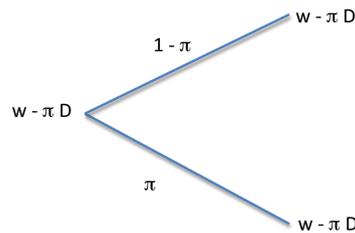
lo cual no es posible (si  $D > 0$ ). Como llegamos a una contradicción, concluimos que  $\alpha^* > 0$  y la condición de primer orden se reduce a

$$v'(\omega - \alpha^*\pi) = v'(\omega - \alpha^*\pi - D + \alpha)$$

es decir  $\omega - \alpha^*\pi = \omega - \alpha^*\pi - D + \alpha^*$ . De donde, la cantidad de seguro comprada es

$$\alpha^* = D$$

Notemos que el agente se asegura completamente, es decir con  $\alpha^* = D$  su situación es la siguiente



El consumo es el mismo en todos los estados posibles. No hay riesgo. Un agente averso al riesgo hará esta elección, cuando sea posible.

## Dominancia

1. Explique utilizando un ejemplo el concepto de dominancia de primer orden.

### Respuesta:

Consideremos las loterías con función de distribución

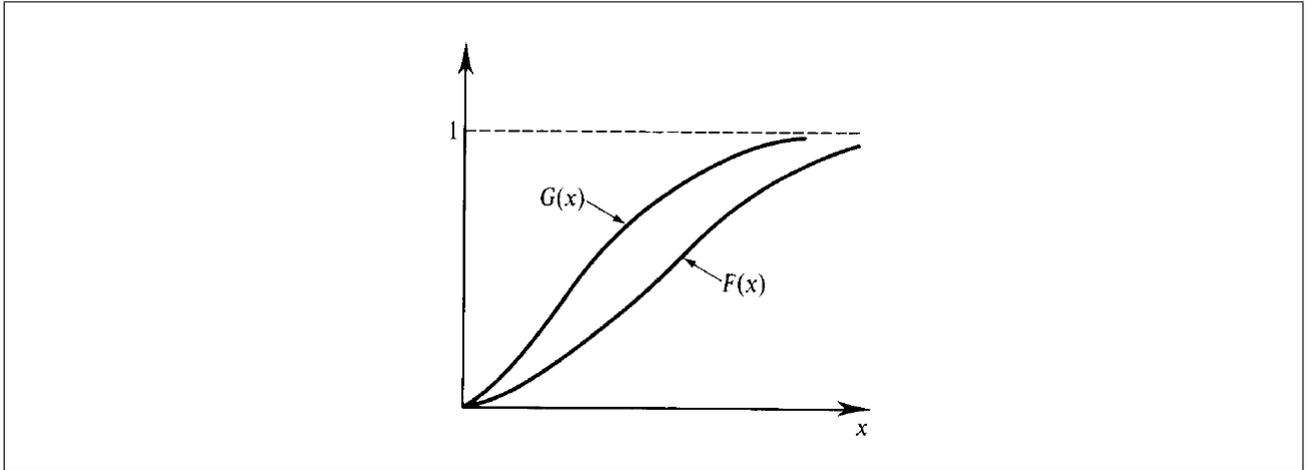
$$F(x) \begin{cases} 0 & x < \frac{5}{2} \\ 0,4 & \frac{5}{2} \leq x < \frac{7}{2} \\ 1 & \frac{7}{2} \leq x \end{cases} \quad G(x) \begin{cases} 0 & x < 2 \\ \frac{1}{2} & 2 \leq x < 3 \\ 1 & x \geq 3 \end{cases}$$

Como  $F(x) \leq G(x)$  para todo  $x \in \mathbb{R}$ , vemos que  $F$  domina a  $G$  estocásticamente de primer orden.

Esto último porque recuerde que la idea es que  $F \succ G \Leftrightarrow$  Dada una cantidad monetaria  $x$ , la probabilidad de obtener, al menos  $x$ , es mayor con la lotería  $F$  que con la lotería  $G$

$$\Leftrightarrow \text{Dado } x \in \mathbb{R}, 1 - F(x) \geq 1 - G(x)$$

$$\Leftrightarrow \text{Dado } x \in \mathbb{R}, F(x) \leq G(x).$$



2. Asuma un agente con preferencias crecientes. Demuestre que si  $F$  domina a  $G$  estocásticamente en primer orden, entonces cualquier agente con preferencias crecientes prefiere  $F$  a  $G$ .

**Respuesta:**

Nos piden demostrar que  $F$  domina a la lotería  $G$  estocásticamente de primer orden si y sólo si para toda función  $v : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  creciente se verifica que

$$\int v(x)dF(x) \geq \int v(x)dG(x)$$

Demostración:

( $\Leftarrow$ ) Sea  $x_0 \in \mathbb{R}$ , definimos

$$v(x) \begin{cases} 1 & \text{si } x > x_0 \\ 0 & \text{si } x \leq x_0 \end{cases}$$

Note que  $v(x)$  es creciente y por hipótesis

$$\int_0^\infty v(x)dF(x) \geq \int_0^\infty v(x)dG(x)$$

Vamos a calcular  $\int_0^\infty v(x)dF(x)$ . Para ello, vamos a suponer que  $F'(x) = f(x)$  y que para todo  $b > 0$

$$\int_0^b v(x)dF(x) = \int_0^b v(x)f'(x)dx$$

Tomemos ahora  $b > x_0$ , entonces

$$\begin{aligned} \int_0^b v(x)dF(x) &= \int_0^{x_0} v(x)dF(x) + \int_{x_0}^b v(x)dF(x) \\ &= \int_{x_0}^b dF(x) \\ &= F(b) - F(x_0) \end{aligned}$$

Entonces,

$$\int_0^\infty v(x)dF(x) = \lim_{b \rightarrow \infty} (F(b) - F(x_0)) = 1 - F(x_0)$$

Análogamente,  $\int_0^\infty v(x)dG(x) = 1 - G(x_0)$ . Por tanto,

$$1 - F(x_0) \geq 1 - G(x_0)$$

es decir,  $G(x_0) \geq F(x_0)$ .

( $\Rightarrow$ ) Supongamos que  $v(x)$  es derivable y que  $F(a) = G(a) = 1$  para algún  $a \in \mathbb{R}$  suficientemente grande. Fijamos ahora  $b > 0$ ,

$$\int_0^b v(x)dF(x) - \int_0^b v(x)dG(x) = v(b)F(b) - \int_0^b v'(x)F(x)dx - v(b)G(b) + \int_0^b v'(x)G(x)dx$$

$$v(b)[F(b) - G(b)] + \int_0^b v'(x)(G(x) - F(x))dx$$

Como  $\lim_{b \rightarrow +\infty} F(b) = \lim_{b \rightarrow +\infty} G(b) = 1$  tenemos que

$$\int_0^b v(x)dF(x) - \int_0^b v(x)dG(x) = \int_0^{\infty} v'(x)(G(x) - F(x))dx \geq 0.$$

## Teoría de Juegos

- El objetivo del siguiente ejercicio es mostrar que contrario a lo que ocurre con el proceso de eliminación iterada de estrategias estrictamente dominadas, dicho método aplicado a estrategias débilmente dominadas puede generar diferentes resultados de equilibrio dependiendo del orden de eliminación.

Considere el siguiente juego:

1/2	$D$	$E$
$A$	1, 1	0, 0
$B$	1, 1	2, 1
$C$	0, 0	2, 1

- Aplique el método de eliminación iterativa de estrategias débilmente dominadas. Indique cuál es el Equilibrio encontrado y sea explícito en el procedimiento.

**Respuesta:**

Podemos aplicar el proceso de eliminación iterada de la siguiente forma:

- Eliminar  $A$  (ya que es débilmente dominada por  $B$ ).
- Eliminar  $D$  (ya que es débilmente dominada por  $E$  en el juego reducido).
- El resultado es  $EN = \{(B, E), (C, E)\}$  los cuales son equilibrios de Nash.

- Verifique si su resultado de equilibrio cambia al iniciar el proceso con otra estrategia débilmente dominada.

**Respuesta:**

Ahora podemos aplicar el proceso de eliminación iterada de la siguiente forma:

- Eliminar  $C$  (ya que es débilmente dominada por  $B$ ).
- Eliminar  $E$  (ya que es débilmente dominada por  $D$  en el juego reducido).
- El resultado es  $EN = \{(A, D), (B, D)\}$  los cuales son equilibrios de Nash.

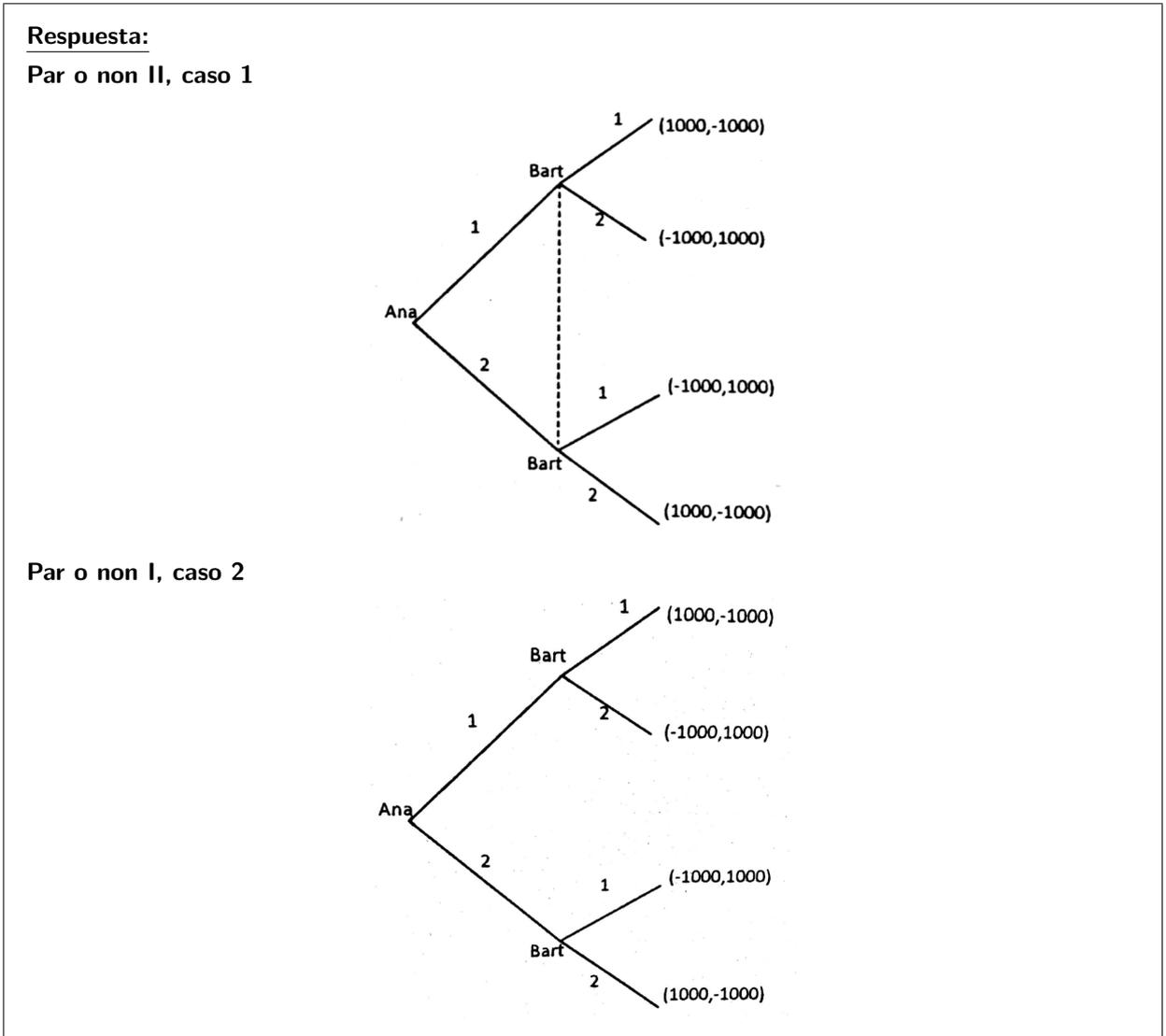
Con lo cual se verifica que el resultado de este proceso depende del orden de eliminación que se aplique.

2. Considere los siguientes juegos:

Caso 1: Considere dos jugadores; Ana y Bart. Ellos deben simultáneamente elegir si mostrar uno o dos dedos. Si la suma total de dedos es par gana Ana y si es impar gana Luis.

Caso 2: Considere dos jugadores; Ana y Bart. Ellos deben elegir si mostrar uno o dos dedos. Primero Ana decide y le muestra a Bart y una vez Bart observa cuantos dedos mostró Ana, él decide cuántos dedos mostrar. Si la suma total de dedos es par gana Ana y si es impar gana Bart.

(i) Exprese ambos juegos en forma extensiva.



(ii) Exprese ambos juegos en forma estratégica.

**Respuesta:**  
Caso 1.

	1	2
1	1000, -1000	-1000, 1000
2	-1000, 1000	1000, -1000



Caso 2.

	(1, 1)	(1, 2)	(2, 1)	(2, 1)
1	1000, -1000	1000, -1000	-1000, 1000	-1000, 1000
2	-1000, 1000	1000, -1000	-1000, 1000	1000, -1000

Donde Ana es decide filas mientras Bart columnas.