

Actividades (Cuadrado con esquinas redondeadas)

Representan el trabajo realizado dentro de una organización. Consumen recursos. Pueden ser simples o compuestas:



Tarea

Una tarea es una actividad simple que se utiliza cuando el trabajo realizado dentro del proceso no está definido en un nivel más detallado.

Existen diferentes tipos de tareas:



Usuario



Manual



Servicio



Envío



Recepción



Script



Referencia



Regla de
negocio



Sub-proceso

Es una actividad compuesta cuyo detalle se define como un flujo de otras actividades.



Sub-proceso embebido

Depende del proceso padre. No puede contener pools ni lanes.



Sub-proceso reusable

Es un proceso definido como un diagrama de procesos independiente y que no depende del proceso padre.



Sub-proceso transaccional

Su comportamiento es controlado a través de un protocolo de transacción.



Sub-proceso Ad-Hoc

Contiene un grupo de actividades cuya secuencia y número de ejecuciones es determinada por sus ejecutantes.



Sub-proceso Evento

Is launched by an event

Artefactos

Proporcionan información adicional acerca del proceso que no está relacionada con el flujo.



Anotaciones

Son cuadros de texto utilizados para proveer información adicional sobre el proceso.



Grupos

Se utilizan para agrupar un conjunto de actividades, ya sea para efectos de documentación o análisis.



Objetos de Datos

Provee información acerca de cómo los documentos, datos y otros objetos se utilizan y actualizan durante el proceso.



Depósito de datos

Provee un mecanismo para que las actividades recuperen o actualicen información almacenada que persistirá más allá del scope del proceso.

Compuertas (Rombos)

Son los elementos utilizados para controlar la divergencia y convergencia del flujo.



Compuerta Exclusiva basada en datos

Se utiliza cuando en un punto del flujo se escoge un camino de varios disponibles, basado en los datos del proceso. Como convergencia es utilizada para confluir caminos excluyentes.



Compuerta basada en eventos

Se utiliza cuando en un punto del flujo se escoge un camino de varios disponibles. La selección del camino se basa en eventos, los caminos restantes se deshabilitan.



Compuerta Exclusiva basada en eventos

Permite la creación de instancias de proceso. Si uno de los eventos subsecuentes ocurre, se crea una nueva instancia de proceso.



Compuerta Paralela basada en eventos

Permite la creación de instancias de proceso. Si todos los eventos subsecuentes ocurren, se crea una nueva instancia de proceso.



Compuerta Paralela

Se utiliza cuando varias actividades pueden realizarse concurrentemente o en paralelo. Como convergencia el flujo continuará cuando todos los caminos activos hayan confluido.



Compuerta Inclusiva

Se utiliza cuando en un punto del flujo se activan uno o más caminos de varios disponibles, basado en los datos del proceso. Como convergencia el flujo continuará cuando todos los caminos activos hayan confluido.



Compuerta Compleja

Se utiliza para controlar puntos de decisión complejos. Como convergencia el flujo solo continuará cuando una condición de negocio se cumple.

Swinlanes (Canales)



Pool

Actúa como contenedor de un proceso. El nombre del pool puede ser el del proceso o el del participante. Siempre existe al menos uno, así no se diagrama.



Lane

Es una subdivisión del Pool y representa los diferentes participantes al interior de una organización.

Objetos de conexión



Secuencia

Representan el control del flujo y la secuencia de las actividades, compuertas y eventos.



Condicional



por defecto



Mensaje
















































- Las líneas de mensajes representan la interacción entre varios procesos o pools.
- Representan Señales o Mensajes más **NO** flujos de control
- No todas las líneas de mensaje se cumplen para cada instancia del proceso y tampoco se especifica un orden para los mensajes.



Asociaciones

Se utilizan para asociar información adicional sobre el proceso y tareas de compensación.

Un evento es algo que ocurre o puede ocurrir durante el curso de un proceso y afecta su flujo. Existen tres tipos de eventos.

Eventos de Inicio	Eventos Intermedios	Captura	Adjunto Interruptor	Adjunto No Interruptor	Lanzamiento	Eventos de Fin
Estos eventos inician el flujo de un proceso. No poseen flujos de secuencia entrantes.	Indican que algo sucede en algún punto entre el inicio y el fin del proceso. Pueden utilizarse dentro del flujo de secuencia o adjuntos a los límites de una actividad para que esta sea ejecutada una vez éste se active.					Estos eventos finalizan el flujo de un proceso y por lo tanto no poseen flujos de secuencia salientes.
 Evento de inicio sin especificar No se especifica ningún comportamiento particular para iniciar el proceso.	Evento intermedio sin especificar Indica que algo ocurre o puede ocurrir dentro del proceso. Solo puede ser utilizado dentro de la secuencia del flujo.					 Evento de fin sin especificar Indica que el flujo finaliza y no existe un resultado definido.
 Evento de inicio de mensaje El proceso inicia cuando se recibe un mensaje.	Evento intermedio de mensaje Indica que un mensaje puede ser enviado o recibido. Puede ser utilizado dentro del flujo de secuencia o adjunto a los límites de actividad indicando un flujo de excepción.					 Evento de inicio de mensaje El proceso inicia cuando se recibe un mensaje.
 Evento de inicio de temporización El proceso inicia cuando se recibe un mensaje.	Evento intermedio de temporización Indica una espera dentro del proceso. Puede ser utilizado dentro del flujo de secuencia o adjunto a los límites de actividad indicando un flujo de excepción.					
	Evento intermedio escalable Indica que el proceso debe pasar a un nivel más alto de responsabilidad. La figura puede ser utilizada dentro del flujo de secuencia para lanzar el evento o adjunto a los límites de una actividad para capturarlo					 Evento de fin escalable Indica que un escalamiento se debe realizar una vez finaliza el flujo.
 Evento de inicio de condición El proceso inicia cuando una condición de negocio se cumple.	Evento intermedio de condición Se utiliza para esperar que una condición de negocio se cumpla. Puede ser usado dentro del flujo de secuencia o adjunto a los límites de actividad indicando un flujo de excepción.					
	Evento intermedio de enlace Este evento permite conectar dos secciones del proceso. Solo puede ser utilizado dentro de la secuencia del flujo.					
	Evento intermedio de error Se utiliza para capturar errores únicamente adjunto a los límites de una actividad.					 Evento de fin de error Envía una excepción de error al finalizar el flujo.
	Evento intermedio de cancelación Se utiliza en el modelado de subprocesos transaccionales. Se utiliza únicamente adjunto a los límites de un subproceso transaccional indicando un flujo alternativo que se activará una vez que el subproceso sea cancelado.					 Evento de fin de cancelación Permite enviar una excepción de cancelación al finalizar el flujo. Solo se utiliza en subprocesos transaccionales.
	Evento intermedio de compensación Permite el manejo de compensaciones. Puede ser utilizado dentro del flujo de secuencia para indicar la necesidad de una compensación o adjunto a los límites de actividad para que sea compensada una vez se active el evento.					 Evento de fin de compensación Indica que es necesaria una compensación al finalizar el flujo.
 Evento de inicio de señal El proceso inicia cuando se captura una señal emitida por otro proceso.	Evento intermedio de señal Se utiliza para enviar o recibir señales. Puede ser utilizado dentro del flujo de secuencia o adjunto a los límites de actividad indicando un flujo de excepción.					 Evento de fin de señal Indica que una señal es enviada una vez finaliza el flujo.
 Evento de inicio múltiple Se puede iniciar por múltiples causas y solo es necesario que se cumpla una de ellas para hacerlo.	Evento intermedio múltiple Este evento se puede activar por múltiples causas y solo es necesario que una de ellas se cumpla para hacerlo. Solo puede ser utilizado dentro de la secuencia del flujo.					 Evento de fin multiple Indica que varios resultados pueden darse al finalizar el flujo.
 Evento de inicio paralelo múltiple Se puede iniciar por múltiples causas y es necesario que todas ellas se cumplan para hacerlo.	Evento intermedio paralelo múltiple Se activa por múltiples causas y es necesario que todas ellas se cumplan para hacerlo. Puede ser utilizado dentro del flujo de secuencia o adjunto a los límites de actividad.					
						 Evento de fin de terminal El proceso y todas sus actividades finalizan sin importar que existan más caminos pendientes.