

```
# !/usr/bin/env python
# -*- coding: cp1252 -*-
```

```
'''
Pregunta 1
'''

# A)
'''
>>> Control1 = 5.5
>>> Control2 = 4.1
>>> Control3 = 6.4
>>> Promedio = control1 + control2 + control3/total
Traceback (most recent call last):
  File "<input>", line 1, in <module>
NameError: name 'control1' is not defined
```

Acá nos arrojó un error de Nombre, es decir que una variable no fue definida previamente intentó ser accedida. En este caso, hay que tener en cuenta que las mayúsculas son distintivas en las variables, por lo que "control1" es distinto a "Control1". Para arreglarlo, hay que cambiar las variables involucradas a minúsculas, o la primera letra mayúscula.

Luego, aparecerá el siguiente error:

```
NameError: name 'total' is not defined
```

debido a que la variable total no está definida en ningún lado. Para arreglarlo, podemos definir la variable total antes de hacer el cálculo final, o bien, eliminar esa referencia y colocar directamente el valor en la división ( /3).

Finalmente, hay un error más grave aún y difícil de detectar a veces, y es que Python respeta el orden de las operaciones, por lo que al no existir un paréntesis, se asume que la división únicamente afectará al control3. Reescrita con paréntesis vemos que ...

- Lo que queremos es: (control1 + control2 + control3) / 3.0
- Lo que en verdad hace es: control1 + control2 + (control3 / 3.0)

Por lo que para arreglarlo, tenemos que colocar los parentesis adecuados para realizar bien la operación.

```
'''
```

```
# -----  
# B)  
'''  
>>> di stancia = 20000.0          # metros  
>>> tiempo = 3000                 # segundos  
>>> v = (distancia / 1000) / (tiempo / 3600)  # velocidad en km/h
```

El primer error, es que al escribir la primera línea, arroja el error:

SyntaxError: invalid syntax.

Esto debido a que la variable "di stancia" tiene un espacio entremedio,

lo cual no es la forma correcta de definir variables (estas no pueden contener espacios)

Para arreglarlo basta con borrar el espacio.

Otro error, y muy frecuente, es el que ocurre en este caso al calcular el resultado final. Aparéentemente, la fórmula está correcta y de hecho, los valores numéricos para la conversión están bien. El error radica en el uso de la división entera en Python.

Veamos que la distancia se definió como 20000.0 (Float), por lo que al dividir por Int o Float, nos dará Float. Sin embargo, el tiempo fue definido como 3000 (Int), por lo que al dividirlo por otro entero, Python realizará la división entera de dichos números. En particular en este ejemplo, se cae en dicho caso, debido a que se hace la división entre 3000 y 3600, lo cual da 0, y por consiguiente, será arrojado el error de división por 0.

Una forma fácil de recordar dichos comportamientos, es pensar que Float domina por sobre Int, por lo que basta que exista un Float en una operación como suma, resta, multiplicación o división, para que el resultado sea Float.

De esta forma, es fácil ver que para que un resultado sea entero, es que ambos operandos sean enteros.

Ahora respecto a como solucionar el problema: Existen varias alternativas, por ejemplo definir la variable tiempo como 3000.0, o bien dividir tiempo por 3600.0 o bien multiplicar tiempo por 1.0 antes de realizar la división.

Hay que tener cuidado con colocar lo siguiente: float(3000/3600),

ya que lo primero que se hará, es la división entera, que ya sabemos nos da 0,

y posteriormente, transforma dicho número a un Float, por lo que terminamos con un 0.0.

La moraleja entonces es asegurarse que ANTES de efectuar la división exista al menos un Float en los operandos.

```
'''
```

```
# -----  
# C)  
'''  
>>> mascota = 'perritos'  
>>> cantidad = 10  
>>> mensaje = Yo tenia + cantidad + mascota
```

Primero, arroja el siguiente error al intresar la tercera línea:  
SyntaxError: invalid syntax

Esto, debido a que la primera parte del mensaje, Yo y tenia, es un mensaje que no fue colocado entre comillas, por lo que python en vez de interpretarlo como texto, intenta buscar variables con esos nombres (las cuales no existen), y ademas no hay un operador entre ambas, por lo que arroja error de sintaxis, pues las variables se relacionan entre si mediante operaciones. Para arreglarlo, hay que colocarle comillas a 'Yo tenia', para que lo interprete como texto.

Luego, el segundo error que arroja es el siguiente:  
TypeError: cannot concatenate 'str' and 'int' objects

Esto, debido a que no podemos concatenar directamente dos datos que sean de tipos distintos (en este caso texto/string (la mascota) y numerico (la cantidad))  
Para remediarlo, tenemos que convertir el numero a texto, con la función str()  
>>> mensaje = 'Yo tenia' + str(cantidad) + mascota

Finalmente, una vez creado el mensaje, notamos que hay un pequeño error/detalle, ya que todos los elementos del texto se encuentran juntos: 'Yo tenia10perritos', esto debido a que si queremos agregar espacios u otros elementos, tenemos que especificarlo explícitamente. Por lo que, para arreglarlo, haremos eso:  
>>> mensaje = 'Yo tenia ' + str(cantidad) + ' ' + mascota  
(el espacio vacío entre comillas, representa un espacio textual)  
'''

```
# -----  
# D)  
  
'''  
>>> terremoto = '1000'  
>>> cantidad = '3'  
>>> costo = terremoto * cantidad
```

Traceback (most recent call last):  
File "<input>", line 1, in <module>  
TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'

Notemos que nos arroja error de la categoría "Error de tipo". Ésto significa que estamos realizando una operación de elementos que no admiten los tipos entregados. En este caso, estamos intentando multiplicar dos string, lo cual no está definido, ya que la operación de multiplicación espera argumentos de tipo numérico, o bien, un argumento de tipo numerico y otro de texto.

Para arreglarlo, le podemos quitar las comillas a los numeros definidos en las variables del principio, o bien, convertir a numero las variables terremoto y cantidad (con ayuda de la función int()) durante el calculo de costo.  
'''

```
# -----  
# E)  
  
'''  
>>> h=3  
>>> def jalisco(h):  
        h = h+1  
        return h  
>>> jalisco(5)      # cual es el resultado que entrega jalisco?  
>>> h                # cual será el valor de la variable h definida al principio?
```

Primero notemos que la función jalisco, simplemente toma un numero h cualquiera, le suma 1, y luego devuelve como resultado el numero h recibido, pero incrementado en 1.

Esta pregunta apunta directamente a lo que se conoce como "alcance" de una variable. El concepto que se debe tener claro es que una función define sus propias variables, y ellas nacen y viven únicamente dentro de dicha función. En nuestro caso, primero definimos una variable h, que contendrá el valor 3.

Posteriormente se define una función que recibe como parámetro un valor, que se almacenará en una variable también llamada h.

Pero aquí está lo importante, y es que ambas variables son distintas!

La variable h de la función jalisco, sólo vive dentro de su definición y por ende es distinta a la variable h=3 definida fuera de la función.

Otra forma de verlo es que las funciones generan una burbuja totalmente independiente del resto del programa (y por lo tanto de otras funciones también), en la que pueden crear variables nuevas que viven únicamente dentro de dicha burbuja, y no les importa si existe alguna variable fuera de ella con el mismo nombre. En resumen, todas las variables que se crean dentro de una función nacen, viven y mueren dentro de la función (lo unico que se salva, por ahora, es el valor de retorno de la función)

Habiendo logrado entender lo anterior, veamos cuáles serán los resultados finales.

- 1) Primero se llama a jalisco con el valor 5, por lo que la variable h de la función será reemplazada por dicho valor, y no la que definimos antes como 3. (Recordemos la burbuja, la variable h de la función sólo actúa dentro de sus instrucciones de definición)
- 2) La función reescribe su variable h, como el valor que tiene mas uno, es decir 6, y finalmente retorna el h actualizado. Luego, lo que entrega jalisco, es 6.
- 3) Ahora bien cuando se pregunta por h, estamos fuera de la burbuja, por lo que el único h que conocemos, es el que definimos justo antes de definir la función. Luego, el valor final de dicho h sigue siendo 3, ya que no existe ninguna instrucción que redefina h fuera de la burbuja generada por jalisco.

```
'''
```

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

# P2

# A)
# invertir2: int -> int
# Funcion que invierte el orden de los digitos de un numero entero de 2 digitos
# Ejemplo: invertir2(73) entrega 37
def invertir2(n):
    decenas = n/10      # aplicamos división entera sobre el numero
    unidades = n%10     # calculamos el resto de la división por 10
    return unidades * 10 + decenas

assert invertir2(32) == 23
assert invertir2(24) == 42
```

```
# !/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

# P3: Triangulos

# A)
# semiPerimetro : num num num -> num
# Funcion que calcula el semi perimetro dados los tres lados de un triangulo a,b y c
# Ejemplo: semiPerimetro(3,4,5) entrega 6, semiPerimetro(5,12,13) entrega 15
def semiPerimetro(a,b,c):
    return (a+b+c)/2.0

#test
assert semiPerimetro(3,4,5) == 6
assert semiPerimetro(5,12,13) == 15

#-----
#B)
# Heron : num num num -> num
# Funcion que calcula el area de un triangulo de lados a, b y c
# Ejemplo: Heron(3,4,5) entrega 6, Heron(5,12,13) entrega 30
def Heron(a,b,c):
    S = semiPerimetro(a,b,c)
    area = (S*(S-a)*(S-b)*(S-c))**0.5

    # Otra formula de calcularlo, es con ayuda del modulo matematico de python:
    # area = math.sqrt(S*(S-a)*(S-b)*(S-c))
    # El cual cuenta con muchas funciones, que veremos en las proximas clases,
    # luego de que aprendamos a manejar modulos en python.
    return area

#Test
assert Heron(3,4,5) == 6
assert Heron(5,12,13) == 30
```

```
# !/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

# P4: Distancias

# A)
# millasAYardas : num -> num
# Funcion que convierte una distancia de Millas a Yardas
# Ejemplo: millasAYardas(1) entrega 1760
def millasAYardas(mi):
    return mi * 1760

#test
assert millasAYardas(1) == 1760
assert millasAYardas(2.5) == 4400

#-----
# B)
# YardasAMetros : num -> num
# Funcion que convierte una distancia de Yardas a Metros
# Ejemplo: YardasAMetros(1) entrega 0.9144
def YardasAMetros(y):
    return y * 0.9144

#test
assert YardasAMetros(1) == 0.9144
assert YardasAMetros(4400) == 4023.36

#-----
# C)
# millasAMetros : num -> num
# Funcion que convierte una distancia de Millas a Metros
# Ejemplo: millasAMetros(1) entrega 1609.344
def millasAMetros(mi):
    yardas = millasAYardas(mi)    # primero convertimos la distancia a yardas
    return YardasAMetros(yardas)  # y luego la convertimos de yardas a metros

    # Tambien es equivalente, por composición de funciones:
    # return YardasAMetros( millasAYardas(mi))

#test
assert millasAMetros(1) == 1609.344
assert millasAMetros(2.5) == 4023.36
```