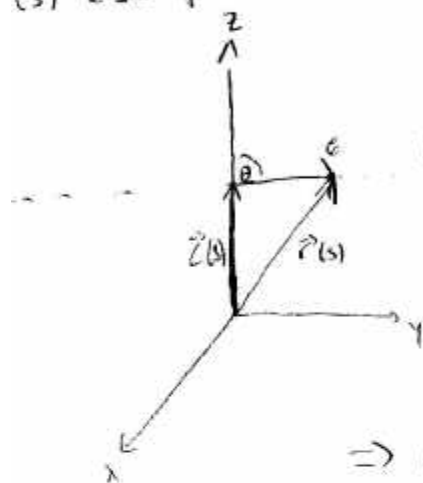


Sea $N(s)$ la recta normal principal a $\vec{r}(s)$

$$N(s): \vec{r}(s) + \alpha \hat{N}(s), \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

$$N(s): (a-\alpha) \cos\left(\frac{s}{c}\right) \hat{i} + (a-\alpha) \sin\left(\frac{s}{c}\right) \hat{j} + b\left(\frac{s}{c}\right) \hat{k}$$

Esta recta corta el eje z cuando $\alpha = a$, en el punto $(0, 0, b\frac{s}{c})$. $s(s)$ ese punto.



El ángulo de intersección cumple que

$$(\vec{r}(s) - \vec{z}(s)) \cdot \hat{k} = \|\vec{r}(s) - \vec{z}(s)\| \cdot \cos \theta$$

$$(\vec{r}(s) - \vec{z}(s)) \cdot \hat{k} = (a \cos\left(\frac{s}{c}\right), a \sin\left(\frac{s}{c}\right), 0) \cdot (0, 0, 1) = 0$$

$$\Rightarrow \cos \theta = 0 \quad \forall s$$

$$\Rightarrow \boxed{\theta = \pi/2}$$

$$\boxed{1, 0, \pi/2}$$

Nota: con esto se demostró que $\hat{N} \cdot \hat{k} = 0$

$$h(s) = \left\| \frac{d\vec{r}}{ds} \right\|$$

lo había sido calculado en la parte (a.1)

$$h(s) = \frac{a}{c^2}$$

$$\tau(s) = - \frac{d\hat{B}}{ds} \cdot \hat{N}$$

o bien

$$\tau = \frac{1}{h^2} [\vec{r}'(s) \times \vec{r}''(s)] \cdot \vec{r}'''(s)$$

(el resultado es obviamente el)

$$\frac{d\hat{B}}{ds} = \frac{b}{c^2} \cos\left(\frac{s}{c}\right) \hat{i} + \frac{b}{c^2} \sin\left(\frac{s}{c}\right) \hat{j}$$

$$-\hat{N} = \cos\left(\frac{s}{c}\right) \hat{i} + \sin\left(\frac{s}{c}\right) \hat{j}$$

$$\Rightarrow \boxed{\tau(s) = \frac{b}{c^2}}$$

Se verifica que $h(s)/\tau(s) = a/b$

$$\boxed{0, 5, \pi/2}$$