

Algunas parametrizaciones básicas.

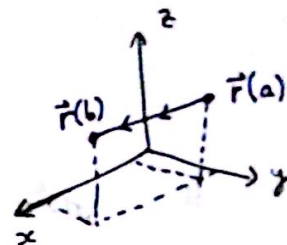
1. Curvas.

1.1. Usando coordenadas cartesianas.

1.1.1. Cuando sólo varía 1 eje, de manera lineal.

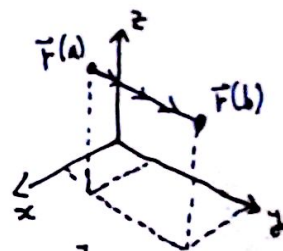
a) $\vec{r}(x) = (x, y_0, z_0)$, $x \in [a, b]$

Es un segmento recto que va desde el punto (a, y_0, z_0) hasta (b, y_0, z_0) , paralelo al eje x .
En este caso, $\vec{r}'(x) = \hat{i}$



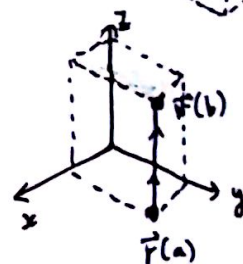
b) $\vec{r}(y) = (x_0, y, z_0)$, $y \in [a, b]$

Es un segmento recto que va desde el punto (x_0, a, z_0) hasta (x_0, b, z_0) , paralelo al eje y .
En este caso, $\vec{r}'(y) = \hat{j}$



c) $\vec{r}(z) = (x_0, y_0, z)$, $z \in [a, b]$

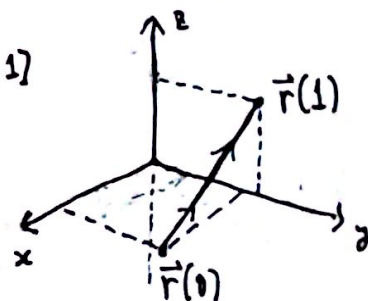
Es un segmento recto que va desde (x_0, y_0, a) hasta (x_0, y_0, b) , paralelo al eje z .
En este caso, $\vec{r}'(z) = \hat{k}$



1.1.2. Algunos otros casos.

a) $\vec{r}(t) = (1-t)(x_1, y_1, z_1) + t(x_2, y_2, z_2)$, $t \in [0, 1]$

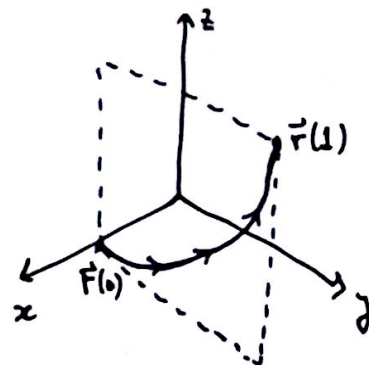
Es un segmento recto que va desde el punto (x_1, y_1, z_1) hasta (x_2, y_2, z_2) .
En este caso, $\vec{r}'(t) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$



b) $\vec{r}(y) = (x_0, y, f(y))$, $y \in [y_1, y_2]$

Por ejemplo, si $f(y) = y^2$, la curva es una parábola ($y_1 = 0, y_2 = 1$) que va desde $(x_0, 0, 0)$ hasta $(x_0, 1, 1)$, en el plano $x = x_0$.

En este caso, $\vec{r}'(y) = (0, 1, f'(y))$.



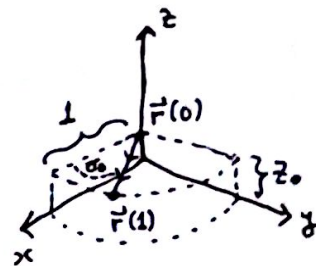
1.2. Usando coordenadas cilíndricas:

1.2.1. Cuando sólo varía 1 parámetro del sistema.

a) $\vec{r}(\rho) = (\rho \cos \theta_0, \rho \sin \theta_0, z_0)$, $\rho \in [0, 1]$
 $= \rho \hat{\rho}(\theta_0) + z_0 \hat{k}$

Es un segmento recto que va desde $(0, 0, z_0)$ hasta $(\cos \theta_0, \sin \theta_0, z_0)$.

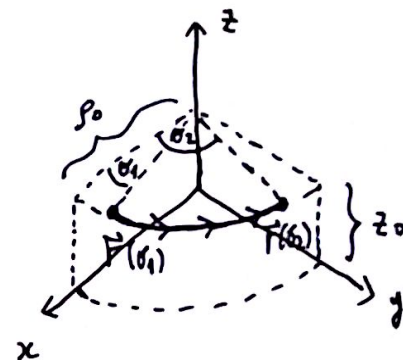
En este caso, $\vec{r}'(\rho) = (\cos \theta_0, \sin \theta_0, 0)$
 $= h_\rho \hat{\rho}(\theta_0)$



b) $\vec{r}(\theta) = (\rho_0 \cos \theta, \rho_0 \sin \theta, z_0)$, $\theta \in [\theta_1, \theta_2]$
 $= \rho_0 \hat{\rho} + z_0 \hat{k}$

Es un arco de circunferencia de radio ρ_0 , en altura z_0 , de modo que va desde el punto $(\rho_0 \cos \theta_1, \rho_0 \sin \theta_1, z_0)$ hasta $(\rho_0 \cos \theta_2, \rho_0 \sin \theta_2, z_0)$.

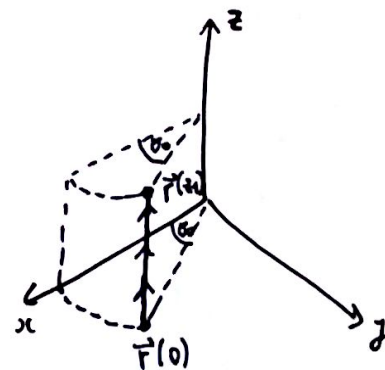
En este caso, $\vec{r}'(\theta) = h_\theta \hat{\theta}$
 $= \rho_0 (-\sin \theta, \cos \theta, 0)$



c) $\vec{r}(z) = (\rho_0 \cos \theta_0, \rho_0 \sin \theta_0, z)$, $z \in [0, z_1]$
 $= \rho_0 \hat{\rho}(\theta_0) + z \hat{k}$

Es un segmento recto que va desde $(\rho_0 \cos \theta_0, \rho_0 \sin \theta_0, 0)$ hasta $(\rho_0 \cos \theta_0, \rho_0 \sin \theta_0, z_1)$.

En este caso, $\vec{r}'(z) = h_z \hat{k} = \hat{k}$
 $= (0, 0, 1)$

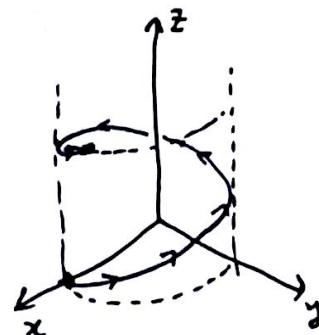


1.2.2. Otro caso.

$\vec{r}(\sigma) = (\rho_0 \cos \sigma, \rho_0 \sin \sigma, f(\sigma))$, $\sigma \in [\sigma_1, \sigma_2]$

(Ejemplo: $\vec{r}(\sigma) = (a \cos \sigma, a \sin \sigma, \frac{h\sigma}{2\pi})$, $\sigma \in [0, 2\pi]$)
 "hélice".

En este caso, $\vec{r}'(\sigma) = \rho_0 \hat{\theta} + f'(\sigma) \hat{k}$.



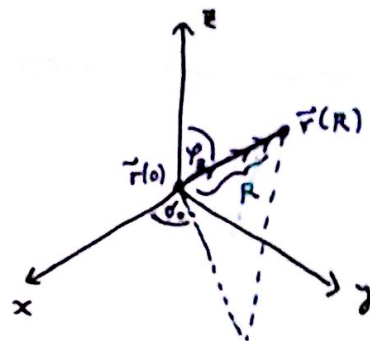
1.3. Usando coordenadas esféricas.

1.3.1. Cuando varía sólo 1 parámetro del sistema.

a) $\vec{r}(r) = (r \cos \theta_0 \sin \varphi_0, r \sin \theta_0 \sin \varphi_0, r \cos \varphi_0)$, $r \in [0, R]$
 $= r \hat{r}(\varphi_0, \theta_0)$

Es un segmento recto que va desde $(0, 0, 0)$ hasta $(R \cos \theta_0 \sin \varphi_0, R \sin \theta_0 \sin \varphi_0, R \cos \varphi_0)$.

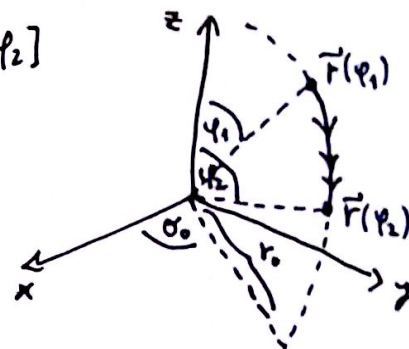
En este caso, $\vec{r}'(r) = h_r \hat{r}(\varphi_0, \theta_0)$
 $= (\cos \theta_0 \sin \varphi_0, \sin \theta_0 \sin \varphi_0, \cos \varphi_0)$



b) $\vec{r}(\varphi) = (r_0 \cos \theta_0 \sin \varphi, r_0 \sin \theta_0 \sin \varphi, r_0 \cos \varphi)$, $\varphi \in [\varphi_1, \varphi_2]$
 $= r_0 \hat{r}(\varphi, \theta_0)$

Es un arco de circunferencia de radio r_0 , de modo que va desde $r_0 \hat{r}(\varphi_1, \theta_0)$ hasta $r_0 \hat{r}(\varphi_2, \theta_0)$.

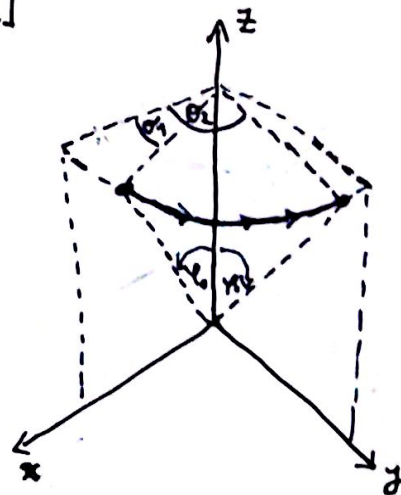
En este caso, $\vec{r}'(\varphi) = h_\varphi(r_0) \hat{\varphi}(\varphi, \theta_0)$
 $= (r_0 \cos \theta_0 \cos \varphi, r_0 \sin \theta_0 \cos \varphi, -r_0 \sin \varphi)$



c) $\vec{r}(\theta) = (r_0 \cos \theta \sin \varphi_0, r_0 \sin \theta \sin \varphi_0, r_0 \cos \theta)$, $\theta \in [\theta_1, \theta_2]$
 $= r_0 \hat{r}(\varphi_0, \theta)$

Es un arco de circunferencia de radio r_0 , que va desde $r_0 \hat{r}(\varphi_0, \theta_1)$ hasta $r_0 \hat{r}(\varphi_0, \theta_2)$.

En este caso, $\vec{r}'(\theta) = h_\theta(r_0, \varphi_0) \hat{\theta}(\theta)$
 $= r_0 \sin(\varphi_0) (-\sin \theta, \cos \theta, 0)$



2. Superficies.

2.1. Usando coordenadas cartesianas.

2.1.1. Cuando varían 2 parámetros independientemente, y el otro parámetro queda constante.

a) $\vec{r}(x, y) = (x, y, z_0)$, $x \in [x_1, x_2]$
 $y \in [y_1, y_2]$

Es una superficie plana rectangular, paralela al plano XY .

En este caso, $\hat{n} = \hat{k}$, y $(\frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial y}) = h_z \hat{k} = \hat{k}$.

b) $\vec{r}(x, z) = (x, y_0, z)$, $x \in [x_1, x_2]$
 $z \in [z_1, z_2]$

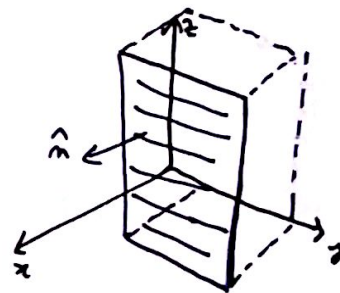
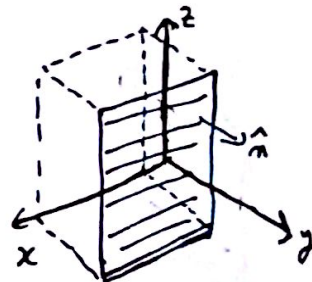
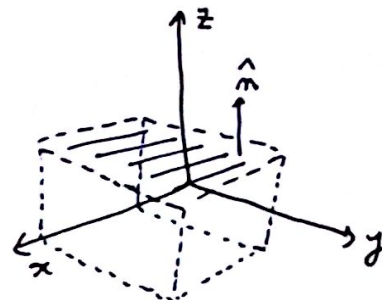
Es una sup. plana rectangular, paralela al plano XZ .

En este caso, $\hat{n} = \hat{j}$, y $(\frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial z}) = h_y \hat{j} = \hat{j}$

c) $\vec{r}(y, z) = (x_0, y, z)$, $y \in [y_1, y_2]$, $z \in [z_1, z_2]$

Es una sup. plana rect., paralela al plano YZ .

En este caso, $\hat{n} = \hat{i}$, y $(\frac{\partial \vec{r}}{\partial y} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial z}) = h_x \hat{i} = \hat{i}$

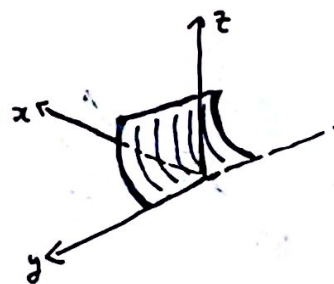


2.2.2. Otro caso,

$\vec{r}(x, y) = (x, y, f(x))$, $x \in [x_1, x_2]$
 $y \in [y_1, y_2]$

[Ejemplo: (x, y, x^2) , $x \in [0, 1]$
 $y \in [-1, 1]$]

$$\left. \begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} &= (1, 0, f'(x)) \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} &= (0, 1, 0) \end{aligned} \right\} \begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial y} &= (\hat{i} + f'(x)\hat{k}) \times \hat{j} \\ &= \hat{k} - f'(x)\hat{i} \end{aligned}$$



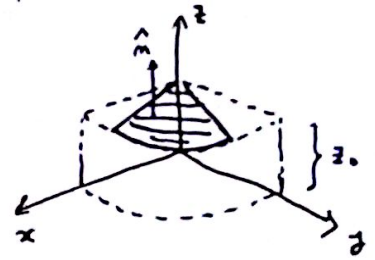
2.2. Usando coordenadas cilíndricas.

2.2.1. Cuando varían 2 parámetros independientemente, y el otro parámetro permanece constante.

a) $\vec{r}(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, z_0)$, $\rho \in [0, \rho_1]$, $\theta \in [\theta_1, \theta_2]$
 $= \rho \hat{\rho} + z_0 \hat{k}$

Se trata de un sector circular en el plano $z = z_0$.

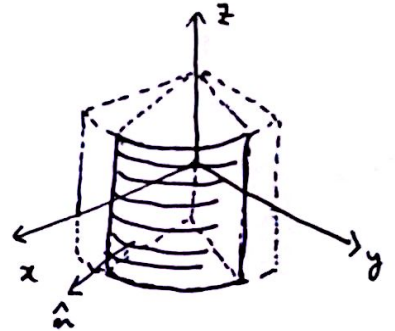
En este caso $\hat{n} = \hat{k}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \right) = h_\rho h_\theta \hat{k} = \rho \hat{k}$



b) $\vec{r}(\theta, z) = (\rho_0 \cos \theta, \rho_0 \sin \theta, z)$, $\theta \in [\theta_1, \theta_2]$, $z \in [z_1, z_2]$
 $= \rho_0 \hat{\rho} + z \hat{k}$

Es parte del manto de un cilindro de radio ρ_0 .

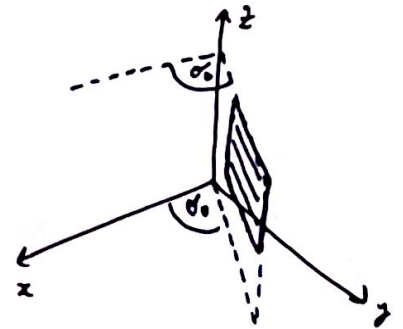
En este caso, $\hat{n} = \hat{\rho}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \right) = h_\theta h_z \hat{\rho} = \rho_0 \hat{\rho}$



c) $\vec{r}(\rho, z) = (\rho \cos \theta_0, \rho \sin \theta_0, z)$, $\rho \in [\rho_1, \rho_2]$, $z \in [z_1, z_2]$
 $= \rho \hat{\rho}(\theta_0) + z \hat{k}$

Es una superficie plana rectangular, en el plano donde $\theta = \theta_0$.

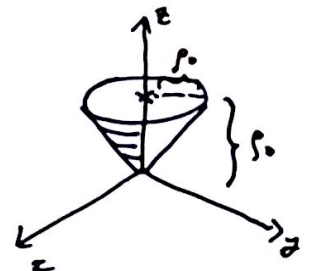
En este caso, $\hat{n} = \hat{\theta}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} \right) = h_z h_\rho \hat{\theta} = \hat{\theta}$



2.2.2 Otros casos: $\vec{r}(\rho, \theta) = \rho \hat{\rho} + f(\rho) \hat{k}$.

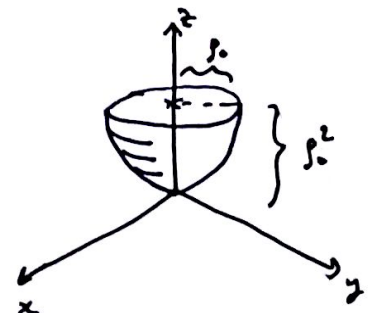
a) $\vec{r}(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, \rho)$, $\rho \in [0, \rho_0]$, $\theta \in [0, 2\pi]$
 $= \rho \hat{\rho} + \rho \hat{k}$

Es el manto de un cilindro.



b) $\vec{r}(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, \rho^2)$, $\rho \in [0, \rho_0]$, $\theta \in [0, 2\pi]$
 $= \rho \hat{\rho} + \rho^2 \hat{k}$

Es el manto de un paraboloide.



En estos casos,

$$\left. \begin{aligned} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} &= \hat{\rho} + f'(\rho) \hat{k} \\ \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} &= \rho \hat{\theta} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \rho} = -\rho \hat{k} + f'(\rho) \hat{\rho}.$$

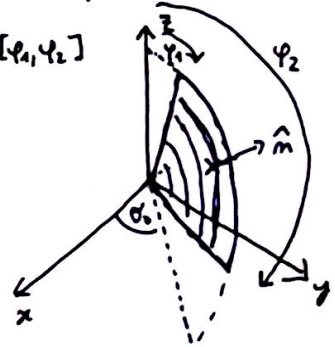
2.3. Usando coordenadas esféricas.

2.3.1. Cuando varían 2 parámetros independientemente, y el otro parámetro es constante.

a) $\vec{r}(r, \varphi) = (r \cos \varphi_0 \sin \varphi, r \sin \varphi_0 \sin \varphi, r \cos \varphi)$, $r \in [0, R]$, $\varphi \in [\varphi_1, \varphi_2]$
 $= r \hat{r}(\varphi, \varphi_0)$

Es un sector circular de radio R , en el plano donde $\theta = \varphi_0$.

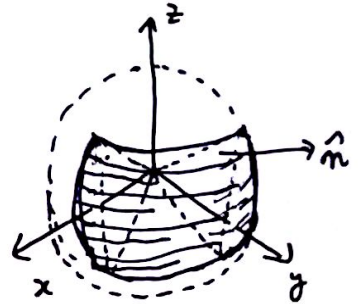
En este caso, $\hat{n} = \hat{\theta}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi}\right) = h_r h_\varphi \hat{\theta}(\varphi_0)$
 $= r \hat{\theta}(\varphi_0)$



b) $\vec{r}(\varphi, \theta) = (R \cos \theta \sin \varphi, R \sin \theta \sin \varphi, R \cos \varphi)$, $\theta \in [\theta_1, \theta_2]$, $\varphi \in [\varphi_1, \varphi_2]$
 $= R \hat{r}$

Es una superficie que está en el casquete de una esfera de radio R , con centro en $(0, 0, 0)$.

En este caso, $\hat{n} = \hat{r}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta}\right) = h_\varphi h_\theta \hat{r}$
 $= R^2 \sin \varphi \hat{r}$



c) $\vec{r}(r, \theta) = (r \cos \theta \sin \varphi_0, r \sin \theta \sin \varphi_0, r \cos \theta)$, $r \in [0, R]$, $\theta \in [0, 2\pi]$
 $= r \hat{r}(\varphi_0, \theta)$

Es el manto de un cono, cuyo ángulo entre su eje de simetría y el manto es φ_0 .

En este caso, $\hat{n} = \hat{\varphi}$, y $\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial r}\right) = h_r h_\theta \hat{\varphi}$
 $= r \sin(\varphi_0) \hat{\varphi}(\varphi_0, \theta)$.

