

Programa de Curso

Código	Nombre			
DR 510 A	BRIDGE I			
Nombre en Inglés				
BRIDGE I				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
3	5	3		2
Requisitos			Carácter del Curso	
Ninguno			Electivo	
Competencias a la que tributa el curso para el área de Deportes				
<p>CGD1: Ejecutar actividades físicas y recreativas que potencian un equilibrio psicofísico, un bienestar personal y salud, mediante la sistematización de dichas prácticas como un hábito.</p> <p>CGD2: Utilizar la práctica deportiva, artística y cultural, como medios de integración social, que abordan el bienestar general, la sensibilidad y la armonía anímica y mental.</p>				
Propósito del curso				
<p>El curso DR 510 A, Bridge I, tiene como propósito que el estudiante aplique las distintas reglas del juego para desempeñarse con eficiencia en una partida a nivel recreativa. De esta manera, el juego colabora con el estudiante, facilitando su integración social.</p> <p>El bridge permite, además, que el estudiante desarrolle su memoria, concentración, creatividad y pensamiento lógico matemático, cualidades mentales muy necesarias para su futuro laboral como ingeniero.</p>				
Resultados de Aprendizaje				
<p>CGD1 – RA1: Utiliza el conteo de las cartas (de naipes, de los puntos honores y de los puntos de distribución), a un nivel básico, lo que le permite desarrollar el juego a nivel recreativo.</p> <p>CGD2 – RA2: Ejecuta aperturas, respuestas y redeclaraciones con la premisa de nunca mentirle a su partner y jamás creerle a su adversario, para resolver, en equipo y eficazmente, la estrategia en el juego del Bridge.</p> <p>CGD2 – RA3: Elabora una defensa en el juego de Bridge, ejecutando una planificación y síntesis para llegar al mejor contrato, a fin de desarrollar un pensamiento propio y alcanzar un mejor resultado para su equipo.</p>				

Metodología Docente	Evaluación General
<p>La metodología es de tipo principalmente reproductiva y productiva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodología Reproductiva: <ul style="list-style-type: none"> - Mando directo - Enseñanza basada en la tarea. • Metodología Productiva: <ul style="list-style-type: none"> - Descubrimientos guiados - Resolución de problemas 	<p>En el curso se aplica una evaluación individual y grupal de proceso.</p> <p>Se contempla:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A nivel individual: Evaluaciones del conocimiento del lenguaje del bridge, sus tácticas y estrategias empleando como instrumento de medición listas cotejo. • A nivel grupal: Evaluaciones de la conversación entre las parejas del juego <p>La ponderación de la nota final del curso corresponde 60% a la asistencia y 40% al rendimiento.</p>

Vigencia desde:	Otoño 2016
Elaborado por:	Joseph De la Taille
Validado por:	Gisel Rodiño
Revisado por:	Área de Gestión Curricular, SGD