

Tópicos teoría de juegos (IN7604)

Es este curso cubre temas avanzados en teoría de juegos enfocándonos en resultados y modelos recientes. El objetivo final del curso es dar una mirada al estado del arte en microeconomía, teoría de juegos, y sus conexiones con áreas afines, con especial énfasis en problemas dinámicos de precios.

El curso estará basado en bibliografía reciente la que incluye:

Non-Optimal Mechanism Design.

Jason D. Hartline and Brendan Lucier. *American Economic Review* 2015,

Dynamic Mechanism Design: A Myersonian Approach.

Pavan, Alessandro, Ilya Segal, and Juuso Toikka. *Econometrica*, 2014

Matroid prophet inequalities.

Robert Kleinberg, Seth Matthew Weinberg, *STOC* 2012.

Optimal dynamic mechanism design with deadlines.

Mierendorff, Konrad. *Journal of Economic Theory*, 2016

Strong Duality for a Multiple-Good Monopolist.

Daskalakis, Constantinos, Alan Deckelbaum, and Christos Tzamos.

Econometrica 2017.

Revenue Management with Forward-Looking Buyers.

Simon Board and Andy Skrzypacz. *Journal of Political Economy* 2016.

Revenue Maximizing Mechanisms with Strategic Customers and Unknown, Markovian Demand

Alex Gershkov, Benny Moldovanu and Philipp Strack

<https://www.econ2.uni-bonn.de/revenue-maximizing-mechanisms>

Bargaining with arrival of new traders.

Fuchs, William, and Andrzej Skrzypacz. *The American Economic Review*, 2010.

Managing strategic buyers.

Hörner, Johannes, and Larry Samuelson. *Journal of Political Economy*, 2011

Optimal auction design under non-commitment.

Skreta, Vasiliki. *Journal of Economic Theory*, 2015.