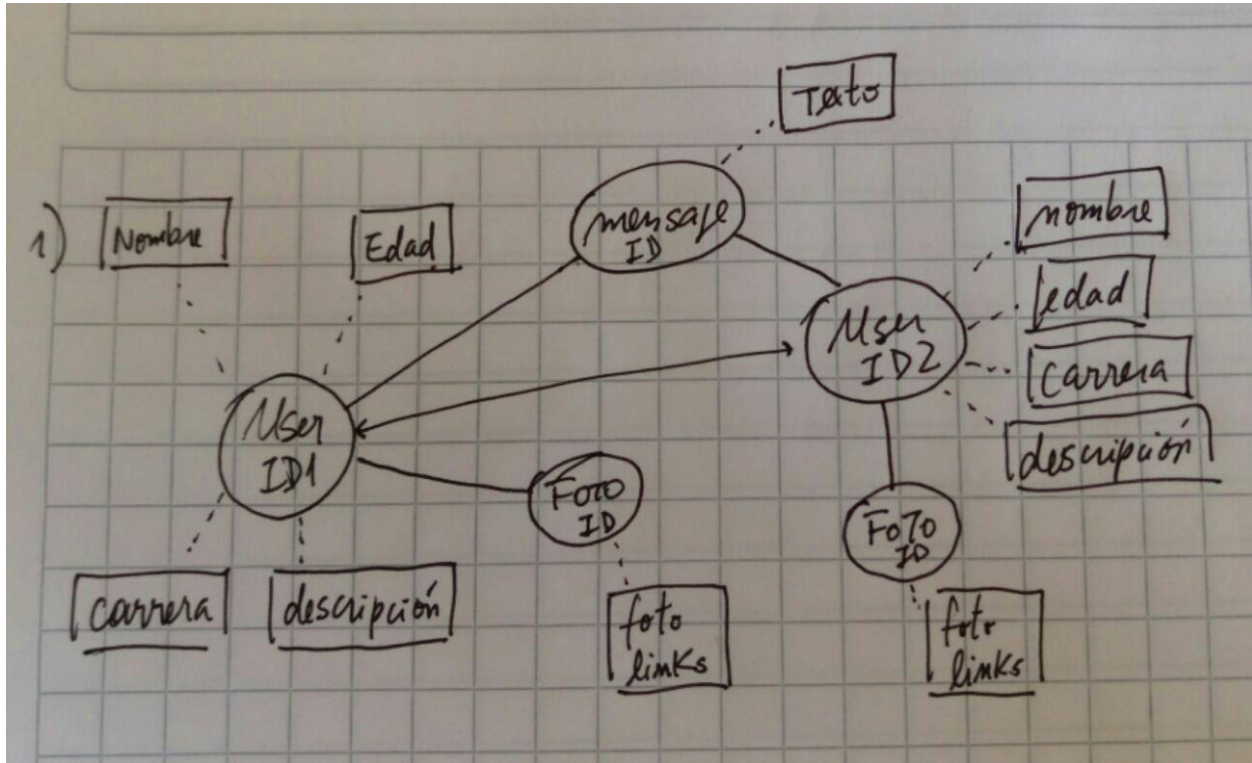


Control 1 Otoño 2017

Pregunta 2 – Pauta Parte 1



Parte 2

NODOS	EDGES
<pre> union UserID { 1: i64 uid; } union FotoID { 1: i64 fid; } union MensajeID { 1: i64 mid; } </pre>	<pre> struct UserEdge { 1: required UserID id1; 2: required UserID id2; } struct UserFotoEdge { 1: required UserID user_id; 2: required FotoID photo_id; } struct UserMensajeEnviaEdge { 1: required UserID user_id; 2: required MensajeID message_id; } struct UserMensajeRecibeEdge { 1: required UserID user_id; 2: required MensajeID message_id; }¹ </pre>

¹ Podría ser un struct con envía, recibe y mensaje.



<pre>PROPERTIES union UserPropValue { 1: string nombre; 2: i32 edad; 3: string carrera; 4: string descripcion; } struct UserProp { 1: required UserID user_id; 2: required UserPropValue property; } union FotoPropValue { 1: string url; } struct FotoProp { 1: required FotoID; 2: optional FotoPropValue; } union MensajePropValue { 1: string mensajetext; } struct MensajeProp { 1: required MenssajeID; 2: optional MensajePropValue; }</pre>	<pre>DATAUNIT union DataUnit { 1: UserEdge equiv; 2: UserFotoEdge photos; 3: UserMensajeEdge messages; 4: UserProp; 4: FotoProp; 5: MensajeProp; } struct Pedigree { 1: required i32 true_as_of_sec; } struct Data { 1: required Pedigree pedigree; 2: required DataUnir dataunit; }</pre>
---	--

Parte 3

<pre>union UserPropValue { 1: string nombre; 2: i32 edad; 3: string carrera; 4: string descripcion; 5: string universidad; 6: string facultad; }</pre>
--