

MA1102-6 Álgebra Lineal
 Profesor: Mauricio Telias H.
 Auxiliar: Arturo Merino F.



Pauta 4 : Geometría Lineal

3 de octubre del 2016

P1. [Varios]

a) Considere el plano de ecuación:

$$x + y + z = 1$$

Encuentre su ecuación paramétrica.

b) Considere la recta:

$$L : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

Encuentre su ecuación cartesiana.

Solución 1.

a) Tenemos que agregar dos variables libres para obtener la ecuación paramétrica. Tomando:

$$y = s \quad z = t \quad s, t \in \mathbb{R}$$

Tenemos que $x = 1 - s - t$. Luego escribiendo en forma paramétrica:

$$\Pi : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad s, t \in \mathbb{R}$$

Se puede hacer de otra forma: Notamos que $A = (1, 0, 0)^t$, $B = (0, 1, 0)^t$ y $C = (0, 0, 1)^t$ son tres puntos no colineales del plano y por tanto su ecuación esta dada por $\Pi : A + s(B - A) + t(C - A)$. Reemplazando tenemos:

$$\Pi : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad s, t \in \mathbb{R}$$

De donde vemos que da lo mismo cual método hubiesemos ocupado.

b) Notemos que como:

$$L : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

Tenemos el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{aligned} x &= 1 \\ y &= \lambda \\ z &= \lambda \end{aligned}$$

Recordemos que queremos llegar a la intersección de dos planos, es decir queremos eliminar a la variable extra λ . Notemos que la segunda y tercera ecuación se pueden condensar en $y = z$. Luego:

$$L : \begin{cases} x = 1 \\ y = z \end{cases}$$

Que sería su ecuación cartesiana.

P2. [Puntos, Rectas y Planos]

Considere el plano Π_1 y los puntos P, Q y R :

$$\Pi_1 : \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad s, t \in \mathbb{R} \quad P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad R = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- Demuestre que P, Q y R no son colineales. Construya un plano Π_2 que contenga a estos tres puntos encontrando su ecuación paramétrica y cartesiana.
- Describa el conjunto $L = \Pi_1 \cap \Pi_2$. ¿Qué forma tiene este conjunto?
- Obtenga la ecuación paramétrica del plano Π_0 que pasa por p_1 y es ortogonal a L .

Solución 2.

a) Notemos que:

$$R = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \notin \overline{PQ} = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} : \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

Con lo que concluimos que P, Q y R no son colineales. Luego tenemos que la ecuación de Π_2 será:

$$\Pi_2 : P + s(Q - P) + t(R - P) = s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad s, t \in \mathbb{R}$$

Encontremos ahora la ecuación cartesiana:

$$\begin{aligned} x &= s - t \\ y &= s + t \\ z &= t \end{aligned} \implies \begin{aligned} x &= s - z \\ y &= s + z \end{aligned} \implies x + z = y - z$$

De donde tenemos $\Pi_2 : x - y + 2z = 0$.

b) Busquemos primero la ecuación cartesiana de Π_1 :

$$\begin{aligned} x &= 1 - s \\ y &= 2 + 2s + t \\ z &= 4 + s + t \end{aligned} \implies \begin{aligned} y &= 2 + 2(1 - x) + t \\ z &= 4 + 1 - x + t \end{aligned} \implies y - 2 - 2(1 - x) = z - 4 - 1 + x$$

De donde tenemos $\Pi_1 : x + y - z = -1$. Por tanto la ecuación de L es:

$$L = \Pi_1 \cap \Pi_2 = \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ x + y - z = -1 \end{cases}$$

Dejando $z = \lambda$ como variable libre, tenemos:

$$\begin{aligned} x &= \frac{-1-\lambda}{2} \\ y &= \frac{-1+3\lambda}{2} \\ z &= \lambda \end{aligned} \implies L : \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

c) Notemos que basta con encontrar dos vectores (no paralelos) ortogonales a la dirección de L y luego usarlos como directores a partir de nuestro punto. Recordando la condición de ortogonalidad:

$$\left\langle \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \implies -d_1 + 3d_2 + 2d_3 = 0$$

Por tanto basta tomar dos vectores no paralelos que verifiquen esto, por ejemplo $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$. Luego la ecuación paramétrica es:

$$\Pi_0 : \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad s, t \in \mathbb{R}$$

P3. [P3 Control 1, Año 2015-β]

Sean L_1 y L_2 los conjuntos solución de los sistemas:

$$L_1 \doteq \begin{cases} x + z = 1 \\ \alpha x + y + z = 0 \end{cases}, \quad L_2 \doteq \begin{cases} 2\alpha x + y + z = 1 \\ x + y + z + 2 = 0 \end{cases}, \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

- Determine los valores de α para que L_1 y L_2 sean rectas.
- Escriba sus ecuaciones vectoriales.
- Determine la intersección entre ellas.

Solución 3.

- Tratemos de escribir de inmediato las ecuaciones vectoriales de L_1 y L_2 . Para la primera tomemos x como variable libre (es decir despejemos y y z en terminos de x):

$$\begin{aligned} x &= x & x &= s \\ y &= x(1 - \alpha) - 1 & \implies y &= -1 + s(1 - \alpha) \\ z &= 1 - x & z &= 1 - s \end{aligned}$$

Luego la ecuación vectorial de L_1 sería:

$$L_1 : \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 - \alpha \\ -1 \end{pmatrix}$$

Lo que es una recta para todo valor de α . Para L_2 tomaremos como variable libre y .

$$\begin{aligned} x &= \frac{3}{2\alpha - 1} & x &= \frac{3}{2\alpha - 1} \\ y &= y & \implies y &= t \\ z &= \frac{(1 - 2\alpha)y - 4\alpha - 1}{2\alpha - 1} & z &= \frac{-4\alpha - 1}{2\alpha - 1} + t \frac{1 - 2\alpha}{2\alpha - 1} \end{aligned}$$

Por lo tanto L_2 tiene la siguiente ecuación vectorial:

$$L_2 : \begin{pmatrix} \frac{3}{2\alpha - 1} \\ 0 \\ \frac{-4\alpha - 1}{2\alpha - 1} \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{1 - 2\alpha}{2\alpha - 1} \end{pmatrix}$$

Lo anterior solo tiene sentido si $\alpha \neq \frac{1}{2}$, notemos que si $\alpha = \frac{1}{2}$ entonces L_2 nos queda:

$$L_2 \doteq \begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z + 2 = 0 \end{cases}$$

Lo que es vacío y por tanto L_2 es recta si y sólo si $\alpha \neq \frac{1}{2}$.

- Ya las encontramos en la parte a).
- Tenemos el sistema de ecuaciones:

$$\begin{aligned} x + z &= 1 \\ \alpha x + y + z &= 0 \\ 2\alpha x + y + z &= 1 \\ x + y + z + 2 &= 0 \end{aligned}$$

Multiplicando la segunda ecuación por 2 y restandole la tercera llegamos al siguiente sistema:

$$\begin{aligned} x + z &= 1 \\ y + z &= -1 \\ x + y + z + 2 &= 0 \end{aligned}$$

Este es un sistema lineal de 3×3 resolviendolo tenemos que $x = -1$, $y = -3$ y $z = 2$. Reemplazando ahora en las ecuaciones que contienen α tenemos:

$$\begin{aligned} -\alpha - 1 &= 0 \\ -2\alpha - 1 &= 1 \end{aligned}$$

De donde vemos que la intersección solo ocurre si además $\alpha = -1$.

P4. [Norma y Producto Punto]

- a) Demuestre el teorema de Pitágoras mediante geometría lineal.
- b) Considere el vector $a = (1, 1, \dots, 1)$ y el vector $b_n = (1, 2, \dots, n)$, ambos en \mathbb{R}^n . Sea θ_n el ángulo entre a y b_n . Calcule $\lim_{n \rightarrow \infty} \theta_n$.
- c) Sean $a, b \in \mathbb{R}^n$. Muestre que a y b son ortogonales si y sólo si $\|a + \lambda b\| \geq \|a\| \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$.

Solución 4.

- a) Notemos que todo triángulo rectángulo esta definido por sus dos catetos, llamémoslos x e y luego basta con probar:

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$$

En efecto:

$$\|x + y\|^2 = \langle x + y, x + y \rangle = \langle x, x + y \rangle + \langle y, x + y \rangle = \langle x, x \rangle + \langle x, y \rangle + \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x, y \rangle$$

Luego como x, y son ortogonales tenemos $\langle x, y \rangle = 0$ con lo que concluimos.

Obs: En clases probamos que $\|y - x\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$, esto es lo mismo pues basta notar que si x e y son ortogonales, entonces $\|y + x\| = \|y - x\|$.

- b) Recordando la definición de ángulo entre vectores:

$$\cos(\theta_n) = \frac{\langle a, b \rangle}{\|a\| \|b\|} = \frac{\sum_{i=1}^n i}{\sqrt{n \sum_{j=1}^n j^2}} = \frac{\frac{n(n+1)}{2}}{\sqrt{n \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \frac{(n+1)}{\sqrt{2n^2 + 3n + 1}}$$

Calculando ahora el limite pedido:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \theta_n = \arccos \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{(n+1)}{\sqrt{2n^2 + 3n + 1}} \right) = \arccos \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \right) = \frac{\pi}{6}$$

- c) ■ (\Leftarrow)

$$\begin{aligned} \|a + \lambda b\| &\geq \|a\| \\ \|a + \lambda b\|^2 &\geq \|a\|^2 \\ \langle a + \lambda b, a + \lambda b \rangle &\geq \|a\|^2 \\ \|a\|^2 + 2\lambda \langle a, b \rangle + \lambda^2 \|b\|^2 &\geq \|a\|^2 \\ 2\lambda \langle a, b \rangle + \lambda^2 \|b\|^2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Como lo anterior vale para todo $\lambda \in \mathbb{R}$ tomemos $\lambda = \frac{1}{n}$

$$\begin{aligned} \frac{2}{n} \langle a, b \rangle + \frac{1}{n^2} \|b\|^2 &\geq 0 \\ \langle a, b \rangle &\geq -\frac{1}{2n} \|b\|^2 \end{aligned}$$

Además debe valer para $\lambda = -\frac{1}{n}$ con $n \in \mathbb{N}^+$.

$$\begin{aligned} -\frac{2}{n} \langle a, b \rangle + \frac{1}{n^2} \|b\|^2 &\geq 0 \\ \langle a, b \rangle &\leq \frac{1}{2n} \|b\|^2 \end{aligned}$$

Juntando ambas desigualdades y haciendo tender el n a infinito tenemos:

$$0 \xleftarrow{n \rightarrow \infty} \frac{-\|b\|^2}{2n} \leq \langle a, b \rangle \leq \frac{\|b\|^2}{2n} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} 0$$

De donde concluimos $\langle a, b \rangle = 0$ por tanto a y b son ortogonales.

■ (\implies)

Desarrollando tenemos:

$$\|a + \lambda b\|^2 = \|a\|^2 + 2\lambda\langle a, b \rangle + \lambda^2\|b\|^2 = \|a\|^2 + \lambda^2\|b\|^2 \geq \|a\|^2$$

Tomando raíz a ambos lados concluimos.

P5. [P2 Control 1, Año 2013]

Considere en \mathbb{R}^3 los puntos F, A, B, C y el plano Π :

$$F = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \Pi : x + y = -2$$

- Si en el punto F se ubica un foco que ilumina los puntos A, B y C , se pide determinar las sombras A', B' y C' de tales puntos sobre el plano Π . Es decir, determinar la intersección de las rectas que pasan por los puntos $F - A, F - B$ y $F - C$ con el plano Π .
- Encontrar la ecuación vectorial de la recta que pasa por A' y B' .
- Determinar la recta de intersección del plano Π con el plano que contiene a los puntos A, B y C .

Solución 5.

- Las rectas respectivamente están dadas por:

$$L_1 : F + s(F - A) \quad L_2 : F + s(F - B) \quad L_3 : F + u(F - C)$$

Tenemos para A' :

$$\begin{aligned} x &= 2 + \lambda \\ y &= 2 + 2\lambda \\ z &= 2 + 2\lambda \end{aligned} \implies \underbrace{(2 + \lambda)}_x + \underbrace{(2 + 2\lambda)}_y = -2 \implies \lambda = -2$$

Luego $A' = (0, -2, -2)$. Análogamente obtenemos B' y C' . Para B' :

$$\begin{aligned} x &= 2 + 2\lambda \\ y &= 2 + \lambda \\ z &= 2 + 2\lambda \end{aligned} \implies \underbrace{(2 + 2\lambda)}_x + \underbrace{(2 + \lambda)}_y = -2 \implies \lambda = -2$$

Para C' :

$$\begin{aligned} x &= 2 + 2\lambda \\ y &= 2 + 2\lambda \\ z &= 2 + \lambda \end{aligned} \implies \underbrace{(2 + 2\lambda)}_x + \underbrace{(2 + 2\lambda)}_y = -2 \implies \lambda = -\frac{3}{2}$$

Por lo tanto:

$$B' = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \quad C' = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

- La recta $L : A' + t(B' - A')$ pasa por A' y B' .
- Llamemos Π_1 al plano que contiene a A, B y C , luego $\Pi_1 : A + s(B - A) + t(C - A) :$

$$\Pi_1 : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Encontremos la ecuación paramétrica del plano:

$$\begin{aligned} x &= 1 - s - t \\ y &= s \\ z &= t \end{aligned} \implies x = 1 - y - z \implies x + y + z = 1$$

Luego el lugar geométrico buscado es:

$$L : \begin{cases} x + y = -2 \\ x + y + z = 1 \end{cases} \implies \begin{aligned} x &= -2 - y \\ y &= y \\ z &= 3 \end{aligned}$$

Tomando y como variable libre tenemos:

$$L : \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

De donde es claro que L es recta