

Clase 10

Repaso de Probabilidades y Estadística

Basado en repaso por Licesio J. Rodríguez-Aragón
U. de Castilla La Mancha

Probabilidades

- Definición de **Probabilidad**: es la razón entre el número de casos favorables de un suceso y el número de casos posibles. Dado un suceso **A** la probabilidad **P(A)** de que suceda **A** es:

$$P(A) = \frac{\text{numero de casos favorables a } A}{\text{numero de casos posibles}}$$

- Por definición se cumple que:

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

Probabilidad

- Interpretación **Frecuentista**: la probabilidad de que durante un experimento suceda **A** es la frecuencia relativa con la que sucede **A** si uno realiza un número infinito de repeticiones independientes del experimento. Si **A** sucede un número n_A de veces en n repeticiones del experimento entonces:

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n}$$

- Interpretación **Bayesiana**: la probabilidad de un evento es una medida del grado de creencia que se tiene de que éste suceda, dada la información disponible. **P(A)** puede cambiar al recibirse mayor información.

Probabilidad Condicional

- La probabilidad de un suceso **A** puede verse afectada por la ocurrencia de un suceso **B**. Si la probabilidad de **A** no depende de la ocurrencia de **B** y viceversa decimos que los sucesos **A** y **B** son **independientes**.
- En general la **probabilidad condicional** de **A** dado **B** es:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

- Por lo tanto **A** y **B** son independientes si y solo si:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

Probabilidad Total

- Si $\{A_1, \dots, A_n\}$ son un conjunto de sucesos **exhaustivos** y **mutuamente excluyentes**:

$$\sum_{i=1}^n P(A_i) = 1$$

\wedge

$$A_i \cap A_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$$

entonces se cumple que la **probabilidad total** de un suceso **B** es:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B|A_i) \cdot P(A_i)$$

Ejemplo

- Tres máquinas M_1 , M_2 y M_3 fabrican piezas con una producción de 300, 450 y 600 piezas por hora, las cuales se almacenan de forma conjunta en el mismo almacén. Los porcentajes de piezas defectuosas que fabrica cada máquina son 2%, 3.5% y 2.5% respectivamente. ¿Cual es la probabilidad $P(D)$ de elegir al azar una pieza defectuosa desde el almacén?

$$P(D) = \sum_{i=1}^3 P(D|M_i) \cdot P(M_i)$$

- La probabilidades que necesitamos saber son:

$$P(M_1) = \frac{300}{300 + 450 + 600} = \frac{300}{1350} ; P(M_2) = \frac{450}{1350} ; P(M_3) = \frac{600}{1350}$$

$$P(D|M_1) = 0.02 ; P(D|M_2) = 0.035 ; P(D|M_3) = 0.025$$

- Por lo tanto:

$$P(D) = \frac{300 \cdot 0.02 + 450 \cdot 0.035 + 600 \cdot 0.025}{1350} = 0.0272$$

Teorema de Bayes

- Dada la definición de probabilidad condicional para dos sucesos **A** y **B** se cumple que

$$P(A|B) \cdot P(B) = P(A \cap B) = P(B \cap A) = P(B|A) \cdot P(A)$$

- Por lo tanto:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$$

Ejemplo

- Una farmacéutica quiere vender un test de VIH. Los estudios clínicos muestran que si una persona está infectada (lo que ocurre en un 1% de la población) el test da positivo en un 99% de los casos, y que si una persona no está infectada el test da positivo en un 5% de los casos. ¿Es razonable vender este test al público?
- Dado que un test sale positivo, calculemos la probabilidad de tener VIH ($P(I|T^+)$) y de no tener VIH ($P(I^c|T^+)$) usando el **teorema de Bayes** y la definición de **probabilidad total**:

$$P(I|T^+) = \frac{P(T^+|I) \cdot P(I)}{P(T^+)} = \frac{P(T^+|I) \cdot P(I)}{P(T^+|I) \cdot P(I) + P(T^+|I^c) \cdot P(I^c)}$$

$$P(I^c|T^+) = \frac{P(T^+|I^c) \cdot P(I^c)}{P(T^+)} = \frac{P(T^+|I^c) \cdot P(I^c)}{P(T^+|I) \cdot P(I) + P(T^+|I^c) \cdot P(I^c)}$$

Ejemplo

- Las probabilidades que necesitamos son:

$$P(I) = 0.01 \quad ; \quad P(I^c) = 1 - P(I) = 0.99$$

$$P(T^+ | I) = 0.99 \quad ; \quad P(T^+ | I^c) = 0.05$$

- Reemplazando estos valores obtenemos que:

$$P(I | T^+) = \frac{1}{6} \quad ; \quad P(I^c | T^+) = \frac{5}{6}$$

- Una persona al azar que se hace el test y le sale positivo tiene un 83% de probabilidad de estar sano!!!!!!!!!!

Estadística

- **Variables Aleatorias:** en todo proceso de observación o experimento podemos definir una variable aleatoria asignando a cada resultado del experimento un número:
 - Resultado Numérico.
 - Etiqueta numérica asignada a cada resultado.
- **Variable Aleatoria Discreta:** puede tomar un número finito o infinito numerable de valores distintos.
 - e.g. lanzamiento de un dado o número que sale en una ruleta.
- **Variable Aleatoria Continua:** puede tomar un número infinito o no numerable de valores distintos.
 - e.g. distancia del centro del tablero a la que cae un dardo.

Función de Distribución de Probabilidad

- Dada una variable aleatoria **discreta** \mathbf{X} , se define su **función de distribución de probabilidad** $\mathbf{f(x_i)}$ como la probabilidad de que \mathbf{X} tome el valor $\mathbf{x_i}$.

$$f(x_i) = P(X = x_i)$$

- La función de distribución de probabilidad cumple con:

$$0 \leq f(x_i) \leq 1$$

$$\sum_i f(x_i) = 1$$

- Se define la **distribución acumulativa de probabilidad** $\mathbf{F(x_i)}$ como:

$$F(x_i) = \sum_{j \leq i} f(x_j) = P(X \leq x_i)$$

Función de Distribución de Probabilidad

- Momentos de una Distribución de Probabilidad:

Media o **Esperanza** (valor esperado de una distribución de probabilidad):

$$\mu = \langle X \rangle = \sum_i x_i f(x_i)$$

Varianza (ancho de una distribución de probabilidad):

$$\sigma^2 = \langle (X - \langle X \rangle)^2 \rangle = \sum_i (x_i - \mu)^2 f(x_i)$$

Función de Distribución de Probabilidad

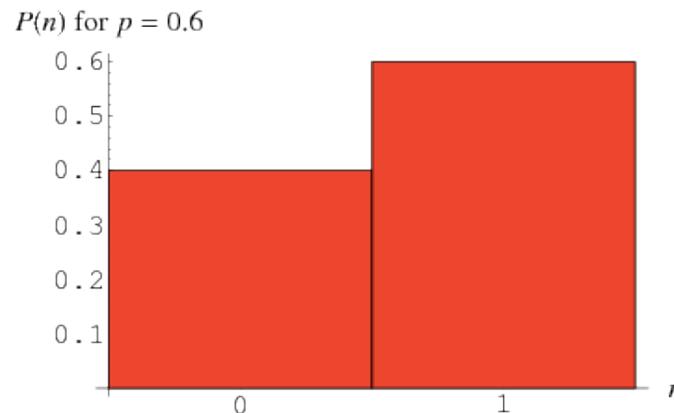
- Ejemplo: **Distribución de Bernoulli**

Resultado de un experimento con dos resultados posibles ($\mathbf{X}=\{0,1\}$).

$$P(X = 1) = p \quad ; \quad P(X = 0) = 1 - p = q$$

$$f(x) = p^x q^{1-x}$$

$$\mu = p \quad ; \quad \sigma^2 = p(1 - p) = pq$$



Función de Densidad de Probabilidad

- Dada una variable aleatoria continua \mathbf{X} , se define su **función de densidad de probabilidad $\mathbf{f(x)}$** como la probabilidad de que \mathbf{X} tome el valor \mathbf{x} .
- **NO ES UNA PROBABILIDAD!!!! ES UNA DENSIDAD DE PROBABILIDAD.** Solo al integrarla obtenemos probabilidades.

$$f(x)dx = P\left(x - \frac{dx}{2} < X < x + \frac{dx}{2}\right)$$

- La función de densidad de probabilidad cumple con:

$$0 \leq f(x) \leq 1$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = 1$$

- Se define la **distribución acumulativa de probabilidad $\mathbf{F(x_i)}$** como:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(x')dx' = P(X \leq x)$$

Función de Distribución de Probabilidad

- Momentos de una Distribución de Probabilidad:

Media (valor esperado de una densidad de probabilidad):

$$\mu = \langle X \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

Varianza (ancho de una densidad de probabilidad):

$$\sigma^2 = \langle (X - \langle X \rangle)^2 \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx$$

Función de Densidad de Probabilidad

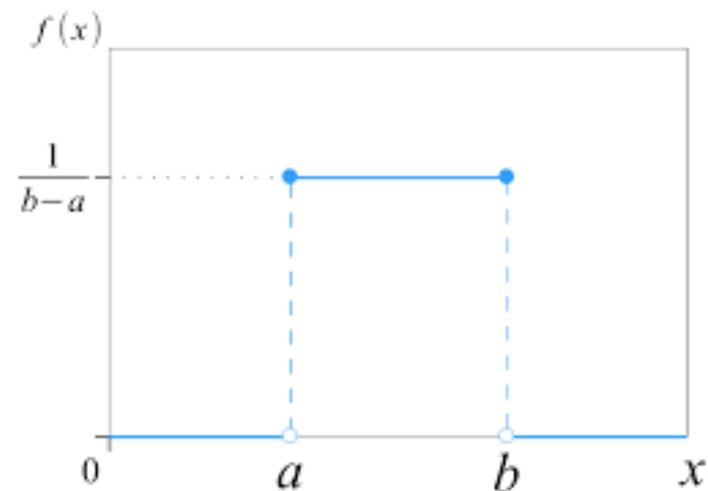
- Ejemplo: **Distribución Uniforme**

La variable aleatoria X tiene una probabilidad constante en el rango $a < x < b$ y cero fuera de este rango.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & a < x < b \\ 0 & \text{en el resto} \end{cases}$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a} & a < x < b \\ 1 & x \geq b \end{cases}$$

$$\mu = \frac{a+b}{2}; \quad \sigma^2 = \frac{(b-a)^2}{12}$$

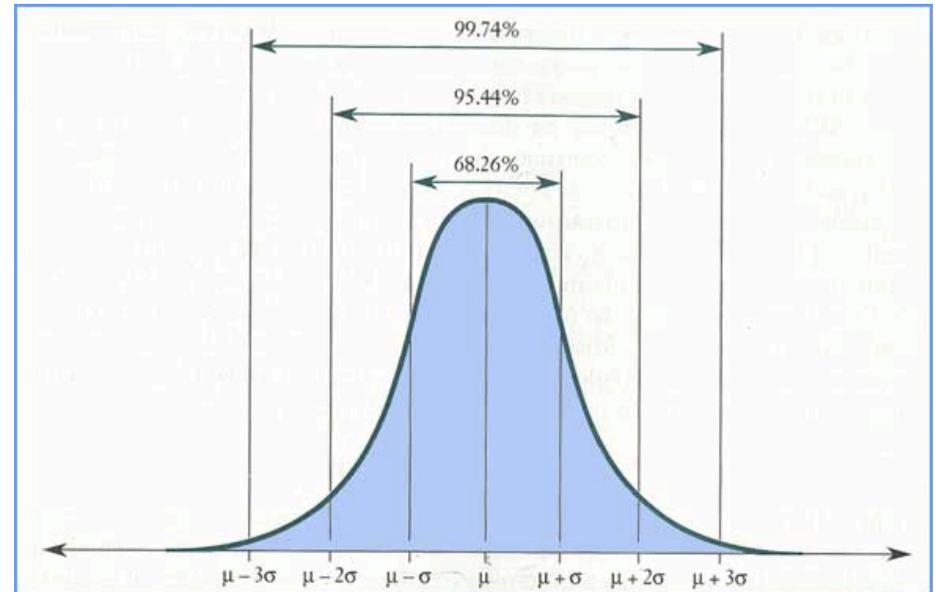


Función de Densidad de Probabilidad

- Ejemplo: **Distribución Gaussiana o Normal**

Una variable X tiene una distribución Normal $\mathbf{N}(\mu, \sigma)$ si tiene una función de densidad de probabilidad:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x - \mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$



Descubierta por Gauss como la función que describe la distribución de valores obtenidos de mediciones experimentales sujetas a errores de medición no sistemáticos. **De especial importancia para la Termodinámica.**