

P1 TRUCOS MATEMÁTICOS

(a) Demostremos que (1) y (2) son equivalentes

$$(1) x = A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)$$

$$(2) x = D \sin(\omega t + \phi)$$

Solución:

$$x = D \sin(\omega t + \phi)$$

$$x = D [\sin(\omega t) \cos(\phi) + \cos(\omega t) \sin(\phi)]$$

$$x = D \cos(\phi) \sin(\omega t) + D \sin(\phi) \cos(\omega t)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} A \equiv D \sin(\phi) \\ B \equiv D \cos(\phi) \end{cases}$$

Definiendo esto se deduce que son equivalentes.

(b) x_0, V_0 respectivamente la posición y velocidad inicial. Determine D y ϕ .

$$(1) x = D \sin(\omega t + \phi)$$

$$(2) v = D \omega \cos(\omega t + \phi)$$

$$x(t=0) = D \sin(\phi) = x_0$$

$$v(t=0) = D \omega \cos(\phi) = V_0$$

$$(i) \Rightarrow \frac{x_0}{V_0} = \frac{\sin(\phi)}{\cos(\phi)} \frac{1}{\omega} \Rightarrow \frac{\omega x_0}{V_0} = \frac{\sin(\phi)}{\cos(\phi)} = \operatorname{tg}(\phi)$$

$$\Rightarrow \operatorname{Arctg}\left(\frac{\omega x_0}{V_0}\right) = \phi$$

$$(ii) \begin{cases} x_0^2 = D^2 \sin^2(\phi) \\ \left(\frac{V_0}{\omega}\right)^2 = D^2 \cos^2(\phi) \end{cases}$$

$$x_0^2 + \left(\frac{V_0}{\omega}\right)^2 = D^2 \left[\sin^2(\phi) + \cos^2(\phi) \right] = 1$$

$$\Rightarrow D = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{V_0}{\omega}\right)^2}$$

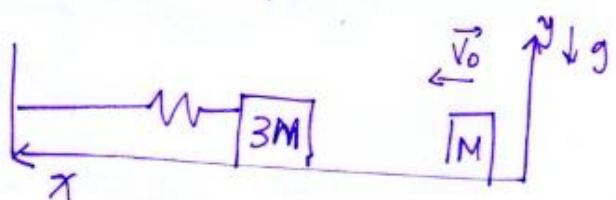
$$\Rightarrow x(t) = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{V_0}{\omega}\right)^2} \sin\left(\omega t + \operatorname{Arctg}\left(\frac{\omega x_0}{V_0}\right)\right)$$

Auxiliar #8.

Problema 2.

Como se trata de un choque inelástico (las masas quedan unidas después del choque) contamos únicamente con la conservación del momentum antes y después del choque.

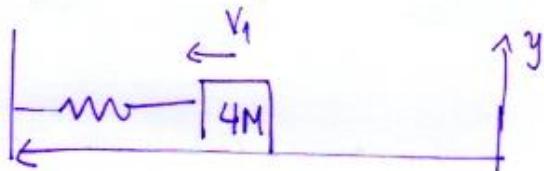
Antes del choque.



Momentum inicial.

$$3M \cdot 0 + M \cdot v_0$$

Después del choque.



Momentum final.

$$4M \cdot v_1$$

$$\Rightarrow 3M \cdot 0 + Mv_0 = 4Mv_1$$

$$\boxed{\frac{v_0}{4} = v_1}$$

Inmediatamente después del choque podemos fijar una Energía Cinética inicial y finalmente obtenemos solo Energía Potencial Elástica, es importante notar que a medida que se comprime se disipa energía producto del Trabajo del Fricción.

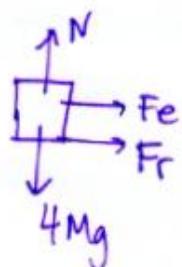
Inicialmente después del Choque

DCL

$$E_M = E_{\text{cinética}} \\ = \frac{1}{2} (4M) \cdot V_1^2$$

$$= 2M \cdot \frac{V_0^2}{4^2} = \frac{MV_0^2}{8}$$

Compresión Total.



$$\Rightarrow 4Mg = N$$

$$Fr = \mu \cdot 4Mg$$

$$E_M = E_{\text{elástica}} + W_{\text{Roce}} \quad \xrightarrow{\text{Trabajo del Roce}}$$

$$W_{\text{Roce}} = \vec{F} \cdot \vec{d}. \rightarrow \text{notar que la dirección del desplazamiento es opuesta al sentido de la fuerza.}$$

$$= -4Mg\mu \cdot \Delta X.$$

$$\Rightarrow E_M = \frac{1}{2} K \Delta X^2 - 4Mg\mu \Delta X.$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} K \Delta X^2 - 4Mg\mu \Delta X = \frac{MV_0^2}{8}$$

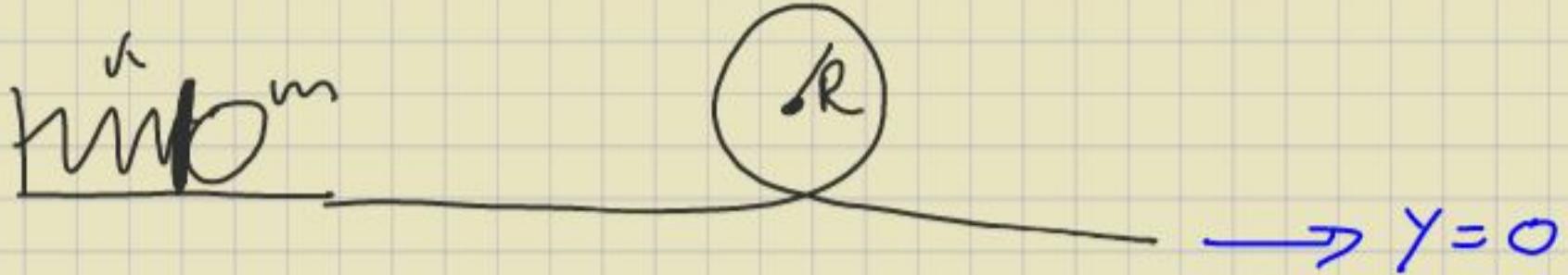
$$\frac{1}{2} K \Delta X^2 - 4Mg\mu \Delta X - \frac{MV_0^2}{8} = 0.$$

$$\Delta X = \frac{4Mg\mu \pm \sqrt{16M^2\mu^2 + \frac{KM^2V_0^2}{4}}}{K}$$

Máxima compresión (+)

$$\Delta X = \frac{4Mg\mu + \sqrt{16M^2\mu^2 + \frac{KM^2V_0^2}{4}}}{K}$$

//



La estrategia de resolución consistirá en aplicar conservación de la energía en los instantes inicial y final.

Recordemos que $E = U + K$ y en este caso debemos considerar la energía potencial gravitatoria, y la energía potencial elástica.

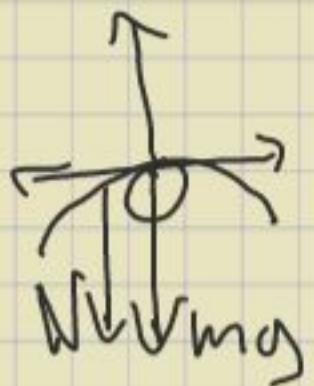
$$\begin{array}{c} \text{Instante inicial} \\ \hline \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} U_0 = 0 \quad [\text{Fijemos } y=0 \text{ en el suelo}] \\ K_0 = 0 \quad (\text{parte en reposo}) \\ U_K = \frac{1}{2} K \Delta x^2 \end{array} \right.$$

Luego

$E_0 = \frac{1}{2} K \Delta x^2$
<u>Final</u>

(Un error muy común, es pensar que en el instante final (parte más alta del loop) la pelota llega con velocidad cero. Esto es incorrecto!!). Si la pelota describe un movimiento circunférico, entonces hay una aceleración centrípeta, y por ende una velocidad.

Hacemos un Dali de un



$$-N - mg = m a_c$$

Como en el caso critico tenemos que la fuerza centrípetas debe tener un módulo mínimo de $|F_c| = m \cdot a_c = mg$ en el caso de $N=0$.

En este caso critico tendremos

$$a_c = g$$

$$\frac{v^2}{R} = g \Rightarrow$$

$$V_{min} = \sqrt{gR}$$

Velocidad mínima con la que se puede llegar a un punto más alto.

Siguiendo calculando las energías

$$U_f = U_{gf} = mgh = 2mgR$$

$$K_f = \frac{1}{2}mv_{min}^2 = \frac{1}{2}mgR$$

$$E_f = U_f + K_f = 2mgR + \frac{1}{2}mgR = \frac{5}{2}mgR$$

Apliquemos conservación de la energía

$$E_0 = E_f$$

$$\frac{1}{2}k\Delta x^2 = \frac{5}{2}mgR$$

$$\Delta x^2 = \frac{5mgR}{k} \Rightarrow$$

$$\Delta x = \sqrt{\frac{5mgR}{k}}$$

Compresión mínima del resorte