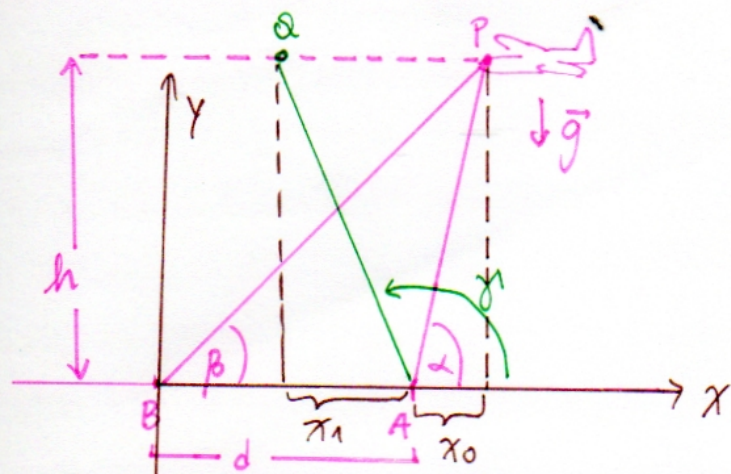


PAUTA P1 Auxiliar #3

Considerando la figura y lo indicado en el enunciado se determinará la altura de vuelo de la avioneta.



Tomando como sistema de referencia la zona B, se tiene que la ecuación itinerario para las cargas puede ser descompuesta en 2 sub-ecuaciones una asociada al movimiento horizontal y otra al movimiento vertical.

Para determinar h se considera el movimiento vertical de la 1ª entrega

$$Y_{1E}(t) = h - \frac{gt^2}{2}$$

como el tiempo de caída es t_1

$$0 = h - \frac{gt_1^2}{2}$$

$$\boxed{\frac{gt_1^2}{2} = h}$$

Notar que verticalmente el movimiento que lleva la carga no tiene velocidad inicial ya que la avioneta va a una altura constante.

Calculemos ahora x_0 ... (solo para practica geometria)

$$\frac{\tan(\alpha) \cdot x_0}{h} = \tan(\beta) \cdot (x_0 + d) = h \Rightarrow (1) \frac{h}{\tan(\alpha)} = x_0$$

$$(2) \frac{h}{\tan(\beta)} - d = x_0$$

Calculemos entonces x_1

Como $\gamma > 90^\circ$; $\gamma > \pi/2 \Rightarrow \tan \gamma < 0$; $\therefore$ para que sea consistente se multiplicará por menos.

$$-\tan(\gamma) = \frac{h}{x_1} \Rightarrow x_1 = \frac{-h}{\tan(\gamma)}$$

Entonces una vez que ha transcurrido un tiempo t_1 la avioneta se ha desplazado una distancia $x_0 + x_1$, y como se sabe que se mueve a velocidad constante se tiene que esta se encuentra dada por la forma.

$$\begin{aligned}
 |\vec{v}| &= \frac{x_0 + x_1}{t_1} = \left(-\frac{h}{\tan(\gamma)} + \frac{h}{\tan(\beta)} - d \right) \cdot \frac{1}{t_1} \quad (\text{Usando (2)}) \\
 &= \left(-\frac{gt_1^2}{2\tan\gamma} + \frac{gt_1^2}{2\tan\beta} - d \right) \cdot \frac{1}{t_1} \quad \left. \vphantom{\frac{gt_1^2}{2\tan\beta}} \right\} \text{ usando } h = \frac{gt_1^2}{2} \\
 &= \left(-\frac{gt_1}{2\tan(\gamma)} + \frac{gt_1}{2\tan(\beta)} - \frac{d}{t_1} \right) = \left(\frac{gt_1}{2} \right) \left(\frac{1}{\tan(\beta)} - \frac{1}{\tan(\gamma)} - \frac{d}{gt_1^2} \right)
 \end{aligned}$$

Como la velocidad va en contra del sistema de referencia se tiene que

$$-|\vec{v}| = \vec{v} \Rightarrow \vec{v} = \frac{gt_1}{2} \left(\frac{2d}{gt_1^2} + \frac{1}{\tan(\gamma)} - \frac{1}{\tan(\beta)} \right)$$

► Como la distancia entre la zona A y la zona B es d , la diferencia temporal entre una entrega y la otra corresponde a lo que se demora el avioneta en recorrer dicha distancia.

Sea Δt el tiempo de diferencia entre la primera entrega y la 2°. Se tiene que

$$\begin{aligned}
 \frac{d}{\Delta t} = |\vec{v}| &\Rightarrow \frac{d}{\Delta t} = \frac{gt_1}{2} \left(\frac{1}{\tan(\beta)} - \frac{1}{\tan(\gamma)} - \frac{2d}{t_1^2 g} \right) \\
 \Rightarrow \frac{d^2}{gt_1 \left(\frac{1}{\tan(\beta)} - \frac{1}{\tan(\gamma)} - \frac{2d}{t_1^2 g} \right)} &= \Delta t
 \end{aligned}$$

► Notar que este problema puede ser resuelto usando únicamente consideraciones geométricas entre las partes y la definición de rapidez. Pero se ha optado por un desarrollo cinemático.

PA1

a) P.D.Q. $V_f^2 - V_0^2 = 2a(x_f - x_0)$

(1) $V_f = V_0 + a \cdot t$

(2) $x_f = x_0 + V_0 t + \frac{1}{2} a t^2$

De (1) $\Rightarrow \frac{V_f - V_0}{a} = t$

De (2) $\Rightarrow x_f - x_0 = \frac{1}{2a} (2a \cdot V_0 \cdot t + a^2 \cdot t^2)$

(1) en (2)

$2a(x_f - x_0) = 2a \cdot V_0 \left(\frac{V_f - V_0}{a} \right) + a^2 \left(\frac{V_f - V_0}{a} \right)^2$

$2a(x_f - x_0) = 2V_0 V_f - 2V_0^2 + V_f^2 - 2V_f V_0 + V_0^2$

* es necesario que exista $\vec{V}_0$ de lo contrario si $\vec{V}_0 = 0 = \vec{x}_0$ no habría movimiento.

$2a(x_f - x_0) = -2V_0^2 - V_f^2 + V_0^2$

$2a(x_f - x_0) = V_f^2 - V_0^2$

b) P.D.Q: $y = \tan(\alpha) \cdot x - \frac{1}{2} \frac{g x^2}{V_0^2} (1 + \tan^2(\alpha))$

con $\vec{x}_0 = \vec{0}$

(1) $\vec{V}_0 = V_0 \cos(\alpha) \hat{x} + V_0 \sin(\alpha) \hat{y}$

(2) $x = V_0 \cdot \cos(\alpha) \cdot t$ [$x_0 = 0$]

(3) $y = V_0 \cdot \sin(\alpha) \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$ [$y_0 = 0$]

De (2) $\Rightarrow t = \frac{x}{V_0 \cdot \cos(\alpha)}$ (*)

(*) en (3)

$y = V_0 \cdot \sin(\alpha) \left(\frac{x}{V_0 \cdot \cos(\alpha)} \right) - \frac{1}{2} g \left(\frac{x}{V_0 \cdot \cos(\alpha)} \right)^2$

$y = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \cdot x - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_0^2} \left(\frac{1}{\cos^2(\alpha)} \right)$

$y = \tan(\alpha) \cdot x - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_0^2} \left(\frac{1}{\cos^2(\alpha)} \right)$

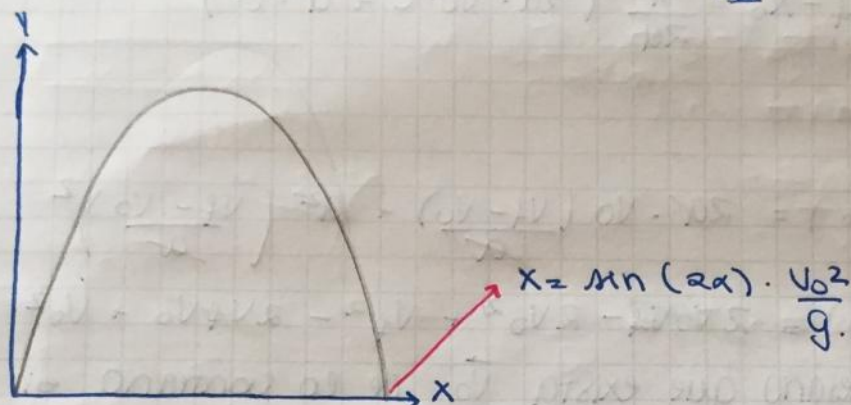
Recordar que: $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1 \quad / \cdot \frac{1}{\cos^2(\alpha)}$$

$$\frac{\sin^2(\alpha)}{\cos^2(\alpha)} + \frac{\cancel{\cos^2(\alpha)}}{\cancel{\cos^2(\alpha)}} = \frac{1}{\cos^2(\alpha)}$$

$$\tan(\alpha) + 1 = \frac{1}{\cos^2(\alpha)}$$

$$\Rightarrow y = x \tan(\alpha) - \frac{1}{2} \frac{g x^2}{v_0^2} (1 + \tan^2(\alpha))$$



c) P.D.Q. ¿x vuelo? (también alcance máximo)

$$0 = y = x \left(\tan(\alpha) - \frac{1}{2} \frac{g x}{v_0^2} (1 + \tan^2(\alpha)) \right)$$

i) $x_1 = 0$ (posición inicial)

$$\text{ii) } \tan(\alpha) = \frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2} (1 + \tan^2(\alpha)) \cdot x$$

$$\frac{2 \tan(\alpha) \cdot v_0^2}{g (1 + \tan^2(\alpha))} = x_{\text{vuelo}}$$

$$\frac{2 \cdot \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} \cdot v_0^2}{g (1 / \cos^2(\alpha))} = x_{\text{vuelo}}$$

$$2 \frac{\sin(\alpha)}{\cancel{\cos(\alpha)}} \cdot \cancel{\cos^2(\alpha)} \cdot \frac{v_0^2}{g} = x_{\text{vuelo}}$$

Recordar

$$\sin(2\alpha) = 2 \cos(\alpha) \sin(\alpha)$$

$$2 \sin(\alpha) \cdot \cos(\alpha) \cdot \frac{v_0^2}{g} = x_{\text{vuelo}}$$

$$x_{\text{vuelo}} = \sin(2\alpha) \frac{v_0^2}{g}$$

d) $\alpha?$ $\Rightarrow$ X_{vuelo} sea la máxima posible

$$X = \sin(2\alpha) \frac{V_0^2}{g}$$

$$\downarrow$$

$$-1 \leq \sin(2\alpha) \leq 1$$

$$\sin(2\alpha) = 1$$

$$\sin(\beta) = 1 \Rightarrow \beta = \pi/2$$

$$2\alpha = \pi/2$$

$$\alpha = \pi/4 \quad (45^\circ)$$

e) Altura máxima (para cualquier α)

$$X_{\text{vuelo}} = \sin(2\alpha) \frac{V_0^2}{g}$$

$$X_{\text{max}} = \frac{1}{2} X_{\text{vuelo}} \quad (\text{simetría parábola})$$

$$X_{\text{max}} = \frac{(2\alpha) \cdot V_0^2}{2g} \left[\frac{\sin(\alpha) \cos(\alpha) V_0^2}{2g} \right]$$

$$y = \tan(\alpha) \cdot x - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_0^2} (1 + \tan^2(\alpha))$$

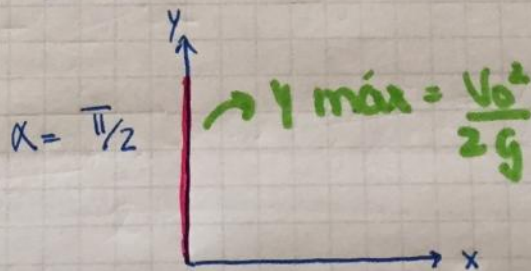
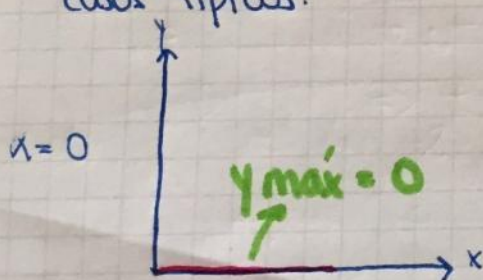
$$y = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} x - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_0^2} \cdot \frac{1}{\cos^2(\alpha)}$$

$$y = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} \cdot \frac{\sin(\alpha) \cdot \cos(\alpha) V_0^2}{g} - \frac{1}{2} \frac{g \cdot \sin^2(\alpha) \cos^2(\alpha) V_0^4}{V_0^2 \cos^2(\alpha) g^2}$$

$$y = \frac{V_0^2}{g} \cdot \sin^2(\alpha) - \frac{1}{2} \frac{V_0^2 \sin^2(\alpha)}{g}$$

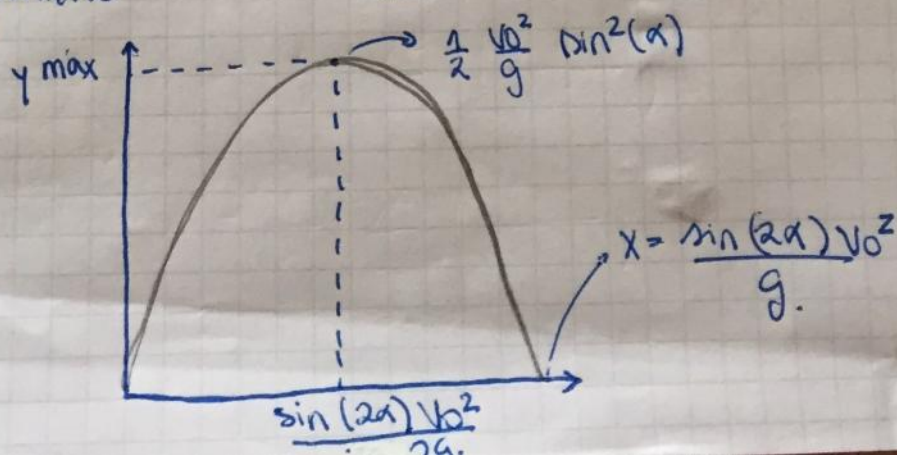
$$y_{\text{max}} = \frac{1}{2} \frac{V_0^2}{g} \sin^2(\alpha)$$

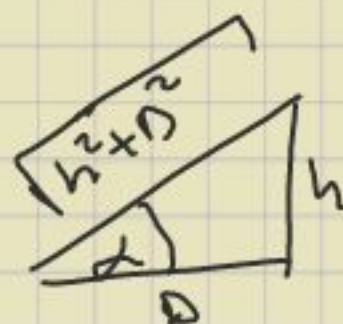
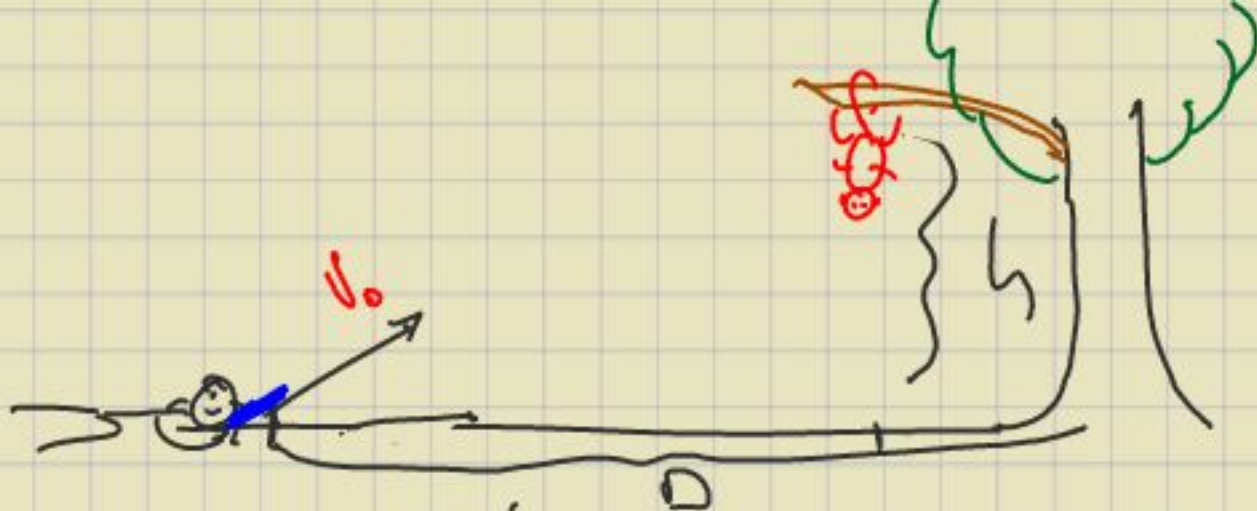
Casos típicos:



porque será movimiento horizontal

movimiento solo vertical





$$x_p(t) = v_0 \cos \alpha t$$

$$y_p(t) = v_0 \sin \alpha t - \frac{g}{2} t^2$$

$$x_m(t) = D$$

$$y_m(t) = h - \frac{g}{2} t^2$$

$$\sin \alpha = \frac{h}{\sqrt{h^2 + D^2}}$$

$$\cos \alpha = \frac{D}{\sqrt{h^2 + D^2}}$$

En el momento de la colisión, $x_m(t^*) = x_p(t^*)$ Para algún t^*

$$x_p(t^*) = x_m(t^*)$$

$$v_0 \cos \alpha t^* = h \cot \alpha$$

$$t^* = \frac{h}{v_0 \sin \alpha}$$

Imponemos la colisión cuando el mono llega al suelo.

$$y_m(t^*) = h - \frac{g}{2} \frac{h^2}{v_0^2 \sin^2 \alpha} = 0$$

$$h = \frac{2 v_0^2 \sin^2 \alpha}{g}$$

$$\Rightarrow v_0 = \sqrt{\frac{gh}{2}} \frac{1}{\sin \alpha} = \sqrt{\frac{gh}{2}} \frac{\sqrt{D^2 + h^2}}{h}$$

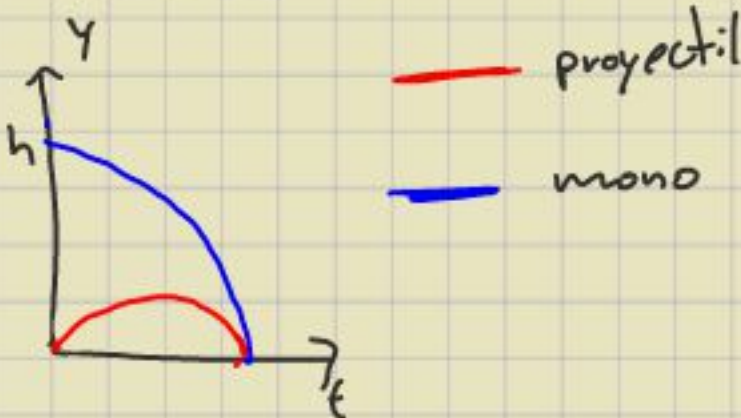
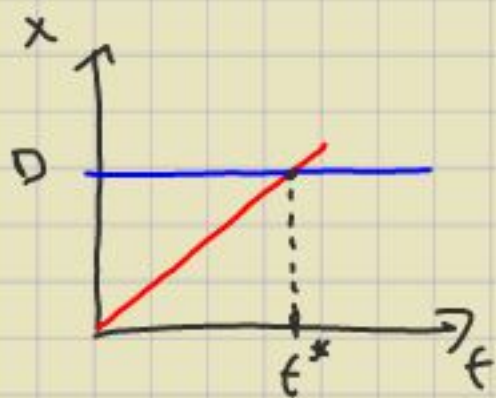
$$y_m(t^*) = y_p(t^*)$$

$$h - \frac{g}{2} t^{*2} = v_0 \cos \alpha t^* - \frac{g}{2} t^{*2}$$

$$t^* = \frac{h}{v_0 \cos \alpha}$$

Notemos que No aportamos info adicional, esto lo veremos después

b) Si no existiere "suelo" y tanto mono como proyectil pueden seguir bajando indefinidamente Siempre el proyectil alcanza al mono



— proyectil
— mono