

# Mecánica: Clase auxiliar 23

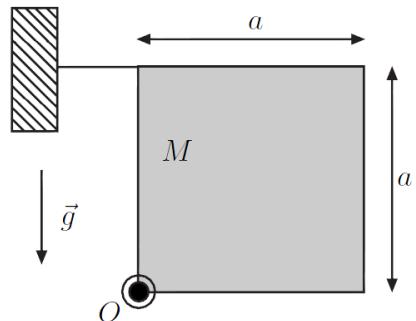
Profesor: Andrés Escala, Profesores Auxiliares: Patricio Venegas A. y Alejandro Escobar N.

3 de Agosto de 2015

## Problema 1

Considere una lámina cuadrada homogénea de lado  $a$  y masa  $M$  que puede girar sin roce alrededor de un eje horizontal fijo y perpendicular a la lámina, que pasa por uno de sus vértices ( $O$ ). Inicialmente, la lámina se encuentra en reposo sujetada por un hilo, como se indica en la figura adjunta.

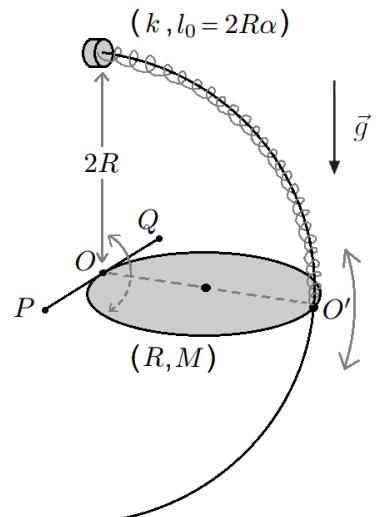
- (a) Calcular el momento de inercia respecto al eje que pasa por  $O$  perpendicular al plano de la lámina.
- (b) Calcular la tensión del hilo.
- (c) En cierto instante se corta el hilo y la lámina empieza a girar alrededor del eje  $O$ . Determinar la velocidad angular máxima que alcanza la lámina.
- (d) Encontrar las posiciones de equilibrio y el período de pequeñas oscilaciones en el caso de los equilibrios estables.



## Problema 2

Un disco homogéneo de masa  $M$  y radio  $R$  puede girar en torno a un eje  $\overline{PQ}$  que lo toca tangencialmente en un punto  $O$ . En otro punto  $O'$  (radialmente opuesto a  $O$ ) el disco está unido a un resorte que se puede estirar y apretar a través de una guía circunferencial como muestra la figura. El resorte tiene constante elástica  $k$  y largo natural  $l_0 = 2R\alpha$ , con  $\alpha$  un factor constante y adimensional. Se pide:

- (a) Calcular el momento de inercia del disco respecto al eje  $\overline{PQ}$  que pasa por  $O$ .
- (b) Calcular el valor de  $\alpha$  para que el disco horizontal sea un equilibrio estable del sistema y determine la frecuencia de pequeñas oscilaciones.



Matriz de inercia:  $I_{ij} = \int (r^2 \delta_{ij} - r_i r_j) dm$

Teorema de Steiner:  $I_P^P = I_G^G + M d^2$

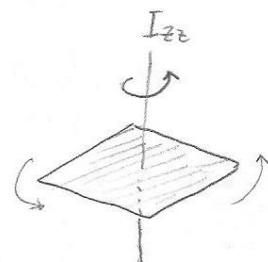
Momento angular:  $\vec{L}_P = I_P \vec{\Omega}$

## Punto Aux 23

P1

a) Primero calcularemos el momento de inercia del eje principal que sea perpendicular al centro de masas de la lámina:

$$I_{ij}^G = \int (r^2 \delta_{ij} - r_i r_j) dm \quad \text{no tener en el eje } i=j=z$$



$$\Rightarrow I_{zz}^G = \int (x^2 + y^2) dm \quad \text{distribución uniforme}$$

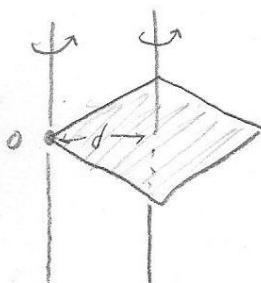
$$M = \int dm = \sigma \int dA = \sigma a^2 \Rightarrow \sigma = \frac{M}{a^2}$$

$$\Rightarrow I_{zz}^G = \frac{M}{a^2} \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} (x^2 + y^2) dx dy$$

$$= \frac{2M}{a^2} \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} dy \int_{-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} x^2 dx = \frac{8M}{a^2} \left( \frac{x^3}{3} \Big|_0^{\frac{a}{2}} \right) \Rightarrow I_{zz}^G = \frac{Ma^2}{6} \quad (1)$$

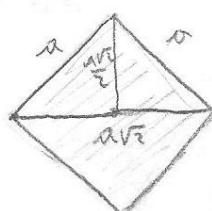
• Teniendo el teorema de Stetler podemos poner un eje principal paralelo al anterior, por ejemplo uno que siga el punto O.

$$I_{zz}^O = I_{zz}^G + M d^2, \quad d \text{ es la separación entre los ejes}$$



$$I_{zz}^O \leftarrow I_{zz}^G$$

$$\Rightarrow I_{zz}^O = \frac{Ma^2}{6} + Ma^2 \frac{d^2}{a^2} \\ = Ma^2 \left( \frac{1}{6} + \frac{3}{6} \right)$$



$$d = a \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\Rightarrow I_{zz}^O = \frac{2Ma^2}{3} \quad (2)$$

[1]

b) Ahora calcular la tensión del cable sobre la es. de torque:

$$\vec{L}_o = \sum \vec{\tau}_o \quad \text{ec. de torque con respecto al punto } O.$$

- Como la lámina no se está moviendo ni girando entonces su momento angular es nulo:  $\Rightarrow \vec{L} = 0 \Rightarrow \vec{L}_o = 0$

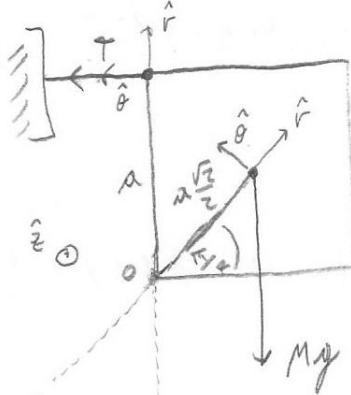
- El torque total en el volante está dado por:

$$\sum \vec{\tau}_o = \vec{\tau}_{mg}^o + \vec{\tau}_T^o$$

$$\omega \frac{\pi}{4}$$

$$\Rightarrow = \frac{\alpha \sqrt{2}}{2} \hat{r} \times Mg \left( -\frac{\sqrt{2}}{2} \hat{r} - \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{\theta} \right)$$

$$+ \alpha \hat{r} \times T \hat{\theta}$$



(hacer un torque c/r  
o O en un sistema  
cilíndrico  $(F, \hat{\theta}, \hat{z})$ )

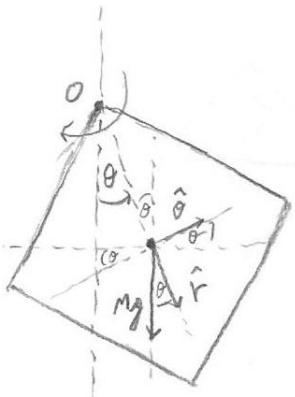
$$\Rightarrow \vec{L}_o = \sum \vec{\tau}_o = -\frac{\alpha}{2} Mg \hat{z} + \alpha T \hat{z} \Rightarrow$$

$$T = \frac{Mg}{2}$$

- c) Ahora tenemos de lo que el punto que está rotando. Movemos el sistema cilíndrico para llegar a una es. para el momento de rotación se mire,

• Ahora sólo el peso hace torque:

$$\sum \vec{\tau}_o = \vec{\tau}_{mg}^o = \frac{\alpha \sqrt{2}}{2} \hat{r} \times Mg (\cos \theta \hat{r} - \sin \theta \hat{\theta})$$



$$\Rightarrow \vec{\tau}_{mg}^o = -\frac{\alpha \sqrt{2}}{2} Mg \sin \theta \hat{z} \quad (3)$$

- Entonces el sólido se move y gira angularmente  $\Rightarrow \vec{L} \neq 0$
- El momento angular de un sólido simple:  $\vec{L}_0 = \vec{I}_0 \cdot \vec{\omega}_0$

(solo  $\omega_r \neq 0$ )

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_{xx}^0 & I_{xy}^0 & I_{xz}^0 \\ I_{xy}^0 & I_{yy}^0 & I_{yz}^0 \\ I_{xz}^0 & I_{yz}^0 & I_{zz}^0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

velocidad angular en  $\hat{z}$

- Si tenemos solo giro  $\omega_r \neq \hat{z} \Rightarrow \omega_x = \omega_y = 0, \omega_z = \dot{\theta}$

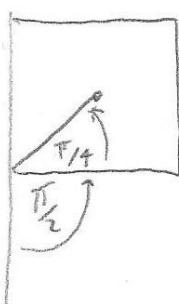
$$\Rightarrow \begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} // \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{2Ma^2}{3}\dot{\theta} \end{pmatrix} \stackrel{(2)}{\Rightarrow} \boxed{L_z = \frac{2Ma^2}{3}\dot{\theta}} \quad (4)$$

- Si ec. de torque es:  $\vec{L}_0 = \sum \vec{\tau}_0$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \dot{L}_x \\ \dot{L}_y \\ \dot{L}_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum \tau_x \\ \sum \tau_y \\ \sum \tau_z \end{pmatrix} \stackrel{(3) \text{ y } (4)}{\Rightarrow} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{2Ma^2}{3}\ddot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{\theta} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \frac{2Ma^2}{3}\ddot{\theta} = -\frac{\alpha\sqrt{2}}{2}Mg \sin \theta \Rightarrow \boxed{\ddot{\theta} = -\frac{3\sqrt{2}g}{4a} \sin \theta} \quad (5)$$

- Integrar (5) con la condición inicial:



$$\theta(0) = \frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{4} \quad \text{y reposo} \Rightarrow \dot{\theta}(0) = 0$$

$$\Rightarrow \cos\left(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{4}\right) = \cos\frac{\pi}{2} \cos\frac{\pi}{4} - \sin\frac{\pi}{2} \sin\frac{\pi}{4}$$

$$\Rightarrow \int_0^{\theta} \dot{\theta} d\theta = -\frac{3\sqrt{2}g}{4a} \int_{\pi/4}^{\theta} \sin \theta d\theta \Rightarrow \frac{\dot{\theta}^2}{2} - 0 = \frac{3\sqrt{2}g}{4a} \left( \cos \theta + \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

• El máximo de la velocidad se da en  $\frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = 0$ . Despejamos la expresión:

$$\Rightarrow 2\dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = -\frac{3\sqrt{2}g}{4a} \sin \theta \Rightarrow \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = 0 = \sin \theta \Rightarrow \begin{cases} \theta = 0 \\ \theta = \pi \end{cases} \text{(Extremos)}$$

• Por conservación de energía  $\theta = 0$  debe ser un mínimo y  $\pi$  un máximo.  
(punto vertido fijo)

$$\Rightarrow \dot{\theta}_{\text{máx}}^2 = \dot{\theta}^2(0) = \frac{3\sqrt{2}g}{2a} \left( \cos 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \Rightarrow \boxed{\dot{\theta}_{\text{máx}}^2 = \frac{3\sqrt{2}g}{2a} \left( 1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \right)}$$

d) • Los equilibrios valen de hacer  $\ddot{\theta} = \ddot{\theta} = 0$  en (5):

$$(5) \Rightarrow \ddot{\theta} + \frac{3\sqrt{2}}{4a} g \sin \theta = 0 \Rightarrow \begin{cases} \sin \theta = 0 \\ \ddot{\theta} = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \theta_1 = 0 \\ \theta_2 = \pi \end{cases} \text{equilibrios}$$

• Estabilidad:  $\theta = \theta_2 + \delta\theta \Rightarrow \sin(\pi + \delta\theta) = \sin \pi \cos \delta\theta + \cos \pi \sin \delta\theta = -\delta\theta$   
 $\ddot{\theta} = \delta\ddot{\theta}$

$$\Rightarrow \ddot{\delta\theta} - \frac{3\sqrt{2}}{4a} g \delta\theta = 0 \Rightarrow \boxed{\theta_2 = \pi \text{ es eq. inestable}}$$

$$\theta = \theta_1 + \delta\theta \Rightarrow \sin(\delta\theta) = \delta\theta \Rightarrow \ddot{\delta\theta} + \underbrace{\frac{3\sqrt{2}g}{4a}}_{\omega^2} \delta\theta = 0 \quad \begin{matrix} \text{período L} \\ \text{P.O.} \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \boxed{\theta_1 = 0 \text{ es eq. estable}}$$

$$\text{frecuencia de los primeros oscilaciones} \rightarrow \omega^2 \Rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$\Rightarrow T = 2\pi \cdot 2 \sqrt{\frac{a}{3\sqrt{2}g}} \Rightarrow \boxed{T = 4\pi \sqrt{\frac{a}{3\sqrt{2}g}}}$$

P2

- a) Calcular el momento de inercia en un eje que gire horizontalmente al disco.

$$I_{xx}^G = \int (y^2 + z^2) dx dy \text{ sobre } (x, y)$$

$$\text{en disco plano}$$

$$\text{momento} = \frac{M}{\pi R^2} \int_0^{2\pi} \int_0^R r^2 m^2 \phi d\phi dr$$

$$\Rightarrow I_{xx}^G = \frac{M}{\pi R^2} \int_0^R r^3 dr \int_0^{2\pi} m^2 \phi d\phi$$

$$= \frac{M}{\pi R^2} \left[ \frac{r^4}{4} \right]_0^R \left[ \phi + m \phi \cos \phi \right]_0^{2\pi} = \frac{MR^4}{\pi R^2 8} = \frac{MR^2}{4}$$

Monstrar el teorema de Steiner:  $I_{xx}^0 = I_{xx}^G + MR^2 = \frac{MR^2}{4} + MR^2 = \frac{5}{4}MR^2$

$$\Rightarrow I_{xx}^0 = \frac{5}{4}MR^2 \quad (1)$$

- b) Para ver equilibrio necesitamos una ecq. de movimiento, monstrar ecq. de torque:

$$\dot{\vec{L}}_0 = \sum \vec{\tau}_0 \quad (\text{c/r al punto } 0)$$

Monstrar movimiento "cilíndrico" con origen 0 y eje  $(\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{x})$

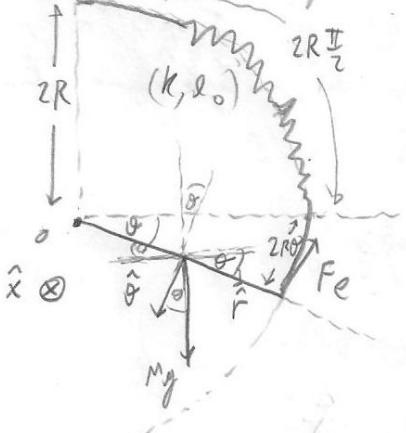
Monstrar movimiento "cilíndrico" con origen 0 y eje  $(\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{x})$

El giro x esto dado por la recta  $\overline{PQ}$ , como el giro gira sólo en torno a este eje se tiene:

$$\vec{n} = \dot{\theta} \hat{x} \Rightarrow \dot{\vec{L}}_0 = \begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \vec{I}_0 \vec{n} = \begin{pmatrix} I_{xx}^0 & & \\ \vdots & \ddots & \\ & & \vdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\theta} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_{xx}^0 \dot{\theta} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(2) \Rightarrow \dot{\vec{L}}_0 = \frac{5}{4}MR^2 \dot{\theta} \hat{x} \quad (2)$$

- DGL now tongue: (mradio de lado)



$$\sum \vec{\tau}_o = \vec{\tau}_{M_y} + \vec{\tau}_{Fe}$$

$$\vec{\tau}_{M_y} = R \hat{r} \times M_y (\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j})$$

$$\boxed{\vec{\tau}_{M_y} = R M_y \cos \theta \hat{x}} \quad (3)$$

$$\vec{\tau}_{Fe} = 2R \hat{r} \times K \left( l_0 - 2R \frac{\pi}{2} - 2R\theta \right) \hat{o} = 4R^2 K \left( \alpha - \frac{\pi}{2} - \theta \right) \hat{x}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{\tau}_{Fe} = 4R^2 K \left( \alpha - \frac{\pi}{2} - \theta \right) \hat{x}} \quad (4)$$

- Momos (2), (3) y (4) en la ec. de tongue:

$$\Rightarrow \frac{5}{4} MR^2 \ddot{\theta} = MR^2 \left[ \frac{4K}{M} \left( \alpha - \frac{\pi}{2} - \theta \right) + \frac{2}{R} \sin \theta \right] \quad (5)$$

• Suponemos equilibrio en  $\theta=0$  en (5)

$$\Rightarrow 0 = \frac{4K}{M} \left( \alpha - \frac{\pi}{2} \right) + \frac{2}{R} \Rightarrow \frac{\pi}{2} - \alpha = \frac{2M}{4KR} \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2} - \frac{2M}{4KR}$$

• Regresos oscilaciones:  $\theta = 0 + \delta \theta \Rightarrow \ddot{\theta} = \delta \ddot{\theta}, \text{ con } \delta \theta = ?$

$$\frac{4}{5}(5) \Rightarrow \delta \ddot{\theta} - \frac{16K}{5M} \left( \alpha - \frac{\pi}{2} - \delta \theta \right) - \frac{4}{R} = 0 \quad \text{momos el valor de } \alpha$$

$$\Rightarrow \delta \ddot{\theta} + \frac{16K}{5M} \delta \theta = 0 \Rightarrow \omega^2 = \frac{16K}{5M}$$

$\omega^2$  frecuencia  
de peque. osc.

$$\Rightarrow \boxed{\omega = 4 \sqrt{\frac{K}{5M}}}$$