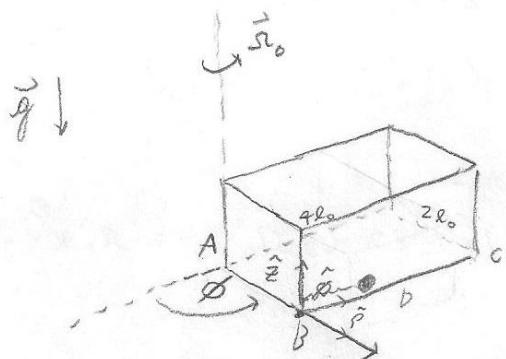


Punto Aux 21

P 17

- Consideremos un sistema móvil con origen en A y coord. cilíndricas $(\hat{r}, \hat{\theta}, \hat{z})$

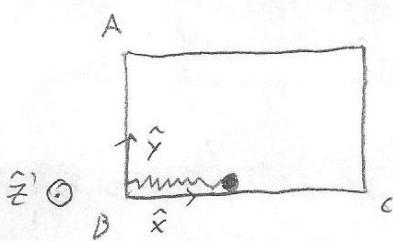


- En este sistema el punto B se mueve de la forma:

$$\vec{r} = l_0 \hat{r} \Rightarrow \vec{v} = l_0 \dot{\hat{r}} \hat{\theta} = l_0 \dot{\theta} \hat{\theta}$$

$$\Rightarrow \ddot{\theta} = 0, \quad \vec{a} = -l_0 \dot{\theta}^2 \hat{r} \quad (1)$$

- Colocamos un SNI con origen en B y coord. cartesianas $(\hat{x}, \hat{y}, \hat{z}')$:

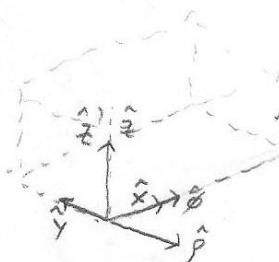


- Con esto la posición de la partícula es

además;

$$\vec{r}' = x \hat{x} \Rightarrow \vec{v}' = \dot{x} \hat{x} \Rightarrow \vec{a}' = \ddot{x} \hat{x} \quad (2)$$

- La relación entre los vectores anteriores de ambos sistemas es:



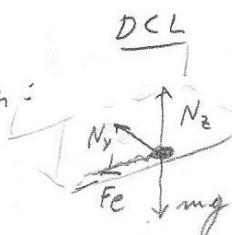
\Rightarrow

$$\begin{aligned} \hat{r} &= -\hat{y} && \text{y la velocidad angular de los} \\ \hat{\theta} &= \hat{x} && \text{ejes es: } \vec{\omega} = l_0 \hat{z} \\ \hat{z}' &= \hat{z} \end{aligned} \quad (3)$$

- a) Para obtener esta velocidad necesitamos la ec. de movimiento en el SNI:

$$\Rightarrow m \vec{a}' = \vec{F} - m \vec{A} - m \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2m \vec{\omega} \times \vec{v}' - m \vec{\omega} \times \vec{F}' \quad (4)$$

- \vec{F} son las fuerzas reales:



$$\vec{F} = N_z \hat{z} - m y \hat{z} - k(x - l_0) \hat{x} + N_y \hat{y} \quad (5)$$

- Ahora colocamos (1), (2), (3) y (5) en (4); pero antes coloquemos las fuerzas ficticias:

$$-m\ddot{A} = -(-m2l_0r_0^2\hat{p}) = -m2l_0r_0^2\hat{Y}$$

$$-m\vec{r}\times(\vec{r}\times\vec{r}') = -m r_0^2 \hat{z} \times (\hat{z} \times (\hat{x}\hat{x})) = -m r_0^2 \vec{X} \cdot (\hat{z} \times \hat{y}) = m r_0^2 \vec{X} \cdot \hat{y}$$

$$-2m\vec{r}\times\vec{r}' = -2m r_0 \hat{z} \times \dot{\vec{X}} \cdot \hat{y} = -2m r_0 \dot{X} \cdot \hat{y}$$

$$\Rightarrow (4) \Leftrightarrow m\ddot{X} = N_z \hat{z} + N_y \hat{y} - mg \hat{z} - \kappa(x-l_0)\hat{X} - 2m l_0 r_0^2 \hat{Y} + m r_0^2 \vec{X} \cdot \hat{y} - 2m r_0 \dot{X} \cdot \hat{y}$$

$$(4) \cdot \hat{z} \Rightarrow N_z = mg$$

(4) · \hat{y} lo mostramos en la parte (b).

$$(4) \cdot \hat{X} \Rightarrow \boxed{m\ddot{X} = -\kappa(x-l_0) + m r_0^2 X} \quad (5)$$

• De ac. (5) nos dice cómo se mueve el partícula en el SNI. Si hacemos $\dot{X}=0$ y $\ddot{X}=0$ en (5) obtendremos un equilibrio relativo " X_{eq} ", es decir en un equilibrio neto desde el SNI, pero desde afuera la partícula sigue moviéndose visto desde el sistema inercial (g, f, z).

$$\ddot{X}=0 \text{ en (5)} \Rightarrow 0 = -\kappa(x_{eq}-l_0) + m r_0^2 X_{eq}$$

• Por otro lado, queremos saber el valor de r_0 , tal que El punto D ($x=2l_0$) sea equilibrio relativo:

$$x_{eq} = 2l_0 \Rightarrow m2l_0r_0^2 = \kappa(2l_0 - l_0) = \kappa l_0$$

$$\Rightarrow \boxed{r_0 = \sqrt{\frac{\kappa}{2m}}} \quad (6)$$

• Por ende tenemos que el punto D es estable, pero además queremos que sea estable, por lo que haremos pequeñas oscilaciones:

$$x = x_{eq} + \delta x \Rightarrow \dot{x} = \dot{\delta x} \Rightarrow \ddot{x} = \ddot{\delta x} \text{ en (5)}$$

\Rightarrow

$$m \ddot{\delta x} = (2l_0 + \delta x)(m \omega_0^2 - k) + kl_0$$

$$\Rightarrow \ddot{\delta x} = 2l_0 \omega_0^2 - \frac{kl_0}{m} + \delta x(\omega_0^2 - \frac{k}{m}) + \frac{kl_0}{m}$$

$$\Rightarrow \ddot{\delta x} + \left(\frac{k}{m} - \omega_0^2 \right) \delta x = 2l_0 \omega_0^2 - \frac{kl_0}{m}$$

y aquí si $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{2m}}$ el lado derecho se anula (Tenemos una onda simple pequeña de pequeñas oscilaciones!) y en el segundo lo que acompaña a δx queda positivo (estable!)

frecuencia de pequeñas oscilaciones

$$\Rightarrow \ddot{\delta x} + \frac{k}{2m} \delta x = 0$$

ω^2

$$\boxed{\omega = \sqrt{\frac{k}{2m}}}$$

b) Ahora queremos una condición para lo normal (ecuación (4) · \hat{y}) en \hat{y} :

$$(4) \cdot \hat{y} \Rightarrow \boxed{0 = N_y - 2ml_0 \omega_0^2 - 2m\omega_0 \dot{x}} \quad (7)$$

• $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{2m}}$ ahora es dato, pero nos falta \dot{x} . Por ello monos (5):

$$(5) \Rightarrow m \ddot{x} = -kx + kl_0 + \frac{kx}{2} = kl_0 - \frac{kx}{2}$$

$$\Rightarrow \dot{x} \frac{d\dot{x}}{dx} = \frac{k}{m} \left(l_0 - \frac{x}{2} \right)$$

integramos

• Por enunciado las condiciones iniciales son "desde el reposo en C"

$$\Rightarrow x(t=0) = 4l_0 \text{ y } \dot{x}(t=0) = 0$$

$$\Rightarrow \int_0^x \dot{x} dx = \frac{\kappa}{m} \int_{4l_0}^x (l_0 - \frac{x}{2}) dx \Rightarrow \frac{\dot{x}^2}{2} - 0 = \frac{\kappa}{m} \left| l_0 x - \frac{x^2}{4} \right|_{4l_0}^x$$

$$\Rightarrow \ddot{x}^2 = \frac{2\kappa}{m} \left(l_0 x - 4l_0^2 - \frac{x^2}{4} + \frac{16l_0^2}{4} \right)$$

$$\Rightarrow \dot{x}(x) = -\sqrt{\frac{2\kappa}{m} x \left(l_0 - \frac{x}{4} \right)} \quad (87)$$

• El signo (-) se pone en esta condición inicial lo posterior sólo puede ser en dirección $-\hat{x}$.

• como loijo exige $x \in [0, 4l_0]$

\Rightarrow el radio de curvatura es positivo
 $\Rightarrow \dot{x}$ es real.

$$\text{Sumando (7) en (8) tenemos: } N_y = 2m(l_0 \dot{x}_0^2 + m_0 \ddot{x}(x))$$

$$\Rightarrow N_y = 2m \left(l_0 \frac{\kappa}{2m} + \sqrt{\frac{\kappa}{2m}} \sqrt{\frac{2\kappa}{m}} \sqrt{x(l_0 - \frac{x}{4})} \right) = 2\kappa \frac{m}{2m} \left(\frac{l_0}{2} + \sqrt{x(l_0 - \frac{x}{4})} \right)$$

• y la condición de despegue es $N_y = 0$

$$\Rightarrow \frac{l_0}{2} = \sqrt{x(l_0 - \frac{x}{4})} \Rightarrow \frac{l_0^2}{4} = x l_0 - \frac{x^2}{4}$$

$$\Rightarrow \frac{x^2}{2} + 2l_0 x - \frac{l_0^2}{2} = 0 \quad \text{solución: } x' = -2l_0 \pm \sqrt{4l_0^2 + l_0^2}$$

$$\text{como } x > 0 \Rightarrow \text{solución con (+)} \Rightarrow x' = -2l_0 + \sqrt{5l_0^2}$$

\Rightarrow lo posterior se despegue en:

$$x_{\text{despegue}} = l_0 (\sqrt{5} - 2)$$