

## MA4701-1 - Optimización Combinatorial

Profesor: José Soto

Auxiliares: Nicolás Sanhueza - Christian von Borries



## Auxiliar N° 11

7 de noviembre de 2013

**P1.** Considere una red  $(G, u, s, t)$  donde las capacidades son enteras. Edmonds-Karp, en cada iteración, busca encontrar un  $s$ - $t$ -flujo máximo, lo que se puede hacer usando la estrategia del *camino más gordo*. Generalmente resolvemos este subproblema usando Dijkstra, probaremos ahora una nueva estrategia. La idea es hacer «búsqueda binaria». Dado un grafo residual  $(G^f, u^f, s, t)$ , el flujo adicional máximo que podremos agregar toma un valor entre 0 y  $u^* = \max_e u_e$ . Considere el siguiente algoritmo.

---

**Algoritmo 1:** CAMINOMÁXIMO( $G^f, u^f, s, t$ )
 

---

 $k \leftarrow 0;$  $a_0 \leftarrow 0 \quad b_0 \leftarrow u^* + 1 \quad m_0 = \lfloor (a_0 + b_0)/2 \rfloor;$ **while**  $b_k - a_k > 1$  **do**

- ┌ Busca un  $(s, t)$ -camino  $P_k$  en  $G^f$  que sólo use aristas de capacidad mayor igual que  $m_k$ ;

- ┌ **if** NO EXISTE **then**

- ┌ ┌  $a_{k+1} \leftarrow a_k \quad b_{k+1} \leftarrow m_k \quad m_{k+1} = \lfloor (a_{k+1} + b_{k+1})/2 \rfloor;$

- ┌ **else**

- ┌ ┌  $a_{k+1} \leftarrow m_k \quad b_{k+1} \leftarrow a_k \quad m_{k+1} = \lfloor (a_{k+1} + b_{k+1})/2 \rfloor;$
- ┌ ┌  $P \leftarrow P_k;$

- ┌  $k \leftarrow k + 1;$

**if**  $a_k > 0$  **then**

- ┌ **return** ( $P$ )

---

Muestre que este algoritmo es correcto y analice su complejidad. Modificando Edmonds-Karp para que use este algoritmo como subrutina en lugar de Dijkstra, ¿cómo se comparan ambas complejidades? ¿Qué ventajas presenta este algoritmo?

**P2.** Sea  $(G, u, s, t)$  una red donde todos los arcos tienen capacidad cero o uno. Encuentre un algoritmo que encuentre un  $s$ - $t$ -flujo máximo en orden  $O(|V||E|)$ . Pruebe su correctitud.

**P3.** Considere dos conjuntos de alumnos beauchefianos, *computines* y *matemáticos*, representados por  $C$  y  $D$ , respectivamente. Cada una de estas carreras es muy unida, así que puede suponer que todos los alumnos computines son amigos entre sí y todos los alumnos matemáticos son amigos entre sí. Naturalmente, hay además algunos pares de amigos mutuos formados entre computines y matemáticos. Definimos el conjunto total de *alumnos* a estudiar como  $U := C \cup D$ . Cuando se matricularon por primera vez, a cada alumno se le tomó un test de diagnóstico, así que cada alumno  $u \in U$  tiene asociado un *índice de coeficiente intelectual* dado por una función  $q : U \rightarrow \mathbf{R}_0^+$ .

El decano quiere seleccionar un *equipo*  $S \subseteq U$  para que represente a la Facultad en el Mathematical Olympiad in Combinatorial Optimization (MOCO). Como se

necesita un equipo comprometido y con compareñismo, el decano exige que este equipo  $S$  cumpla que todo par de personas en  $S$  sean amigos entre sí. Llamamos  $\mathcal{S}$  a los equipos de alumnos que cumplen tal condición. Pero queremos un equipo inteligente así que además, entre todos los  $S \in \mathcal{S}$ , queremos escoger el que maximice la suma de los coeficientes intelectuales de cada uno. En otras palabras queremos encontrar  $S \in \mathcal{S}$  tal que  $q(S) = \sum_{s \in S} q(s)$  sea máximo.

El objetivo de esta pregunta es encontrar un algoritmo eficiente que resuelva el problema planteado.

- (a) Dado un grafo  $G = (V, E)$  conjunto  $S \subseteq V$  se dice *independiente* si ningún par de elementos en  $S$  están conectados entre sí. Muestre el siguiente lema:  $S$  es independiente si y sólo si  $V \setminus S$  es cubrimiento de vértices.
- (b) Usando lo anterior, muestre que el problema del decano es equivalente a uno de encontrar un cubrimiento de vértices de peso mínimo en un grafo bipartito.
- (c) Modele este nuevo problema como un problema de corte mínimo sobre una red.
- (d) Usando todo lo anterior, encuentre un algoritmo polinomial en  $|U|$  que resuelva el problema. Muestre su correctitud y analice su complejidad.