

INDICE CURSO					
FECHA	TIPO CLASE	MATERIA	Foco establecer Proyecto, Premura de Tiempo	DETALLE	
MARZO	1	12-mar	Presentación del curso: Introducción Modelos de Negocios	1. Introducción & Reglas del Curso	
		14-mar	CAPITULO 1: Introducción Definiciones y Metodología del Proyecto		1. Introducción. 2. Metodología del Proyecto Semestral
		15-mar			
	2	19-mar	Presentación Grupos semestres anteriores.		3. Presentación Grupo Semestre Pasado (x2)
		21-mar	CAPITULO 1B: Metodología de BPM: Ciclo de Vida del BP y Metodología BPM		1. Fase de Estrategia y Organización 2. Fase de Estudio 3. Fase de Diseño 4. Fase de Selección de Plataforma 5. Fase Implementación y Prueba 6. Fase Operación y Control
		22-mar	Presentación Curso.		0. Presentación de Metodología de Trabajo 1. Entrega a Alumnos y explicación de "Hoja de identificación Empresa" con: 1.1. Título de Proyecto 1.2. Objetivo General 1.3. Características generales de la Empresa 1.4. Rubro, contacto empresa.
	3	26-mar	Capitulo 1C: Direccion Estrategica		Estrategia, Ver referencia en Libro HITT (Strategic Management. Competitiveness and Globalization), Curso Direccion estrategica
		28-mar	Capitulo 1D: Arquitectura Empresarial		Marco Aris
		29-mar	CAPITULO 1: Fundamentos Modelación Procesos de Negocios		1. Árbol de Objetivos y Problema (para Levantamiento), Modelo AS IS TO BE
		02-abr	Capitulo 1D: Arquitectura Empresarial		Entrega de la Hoja de Presentación del Proyecto
ABRIL	4	04-abr	CAPITULO 2: Fundamentos de Modelamiento BPMN I Introducción Modelos de Negocios	1. Proceso 2. Qué es BPM? 3. Solución de BPM 4. Qué se busca? 5. BPMN 6. Qué es BPMN? 7. Objetivos de BPMN 8. Elementos básicos de un BPD 9. Diagramando Procesos	
		05-may	CTP#1		CTP #1: Control de Lectura PAPER, Modelo AS-IS, TO-BE
		09-abr	CAPITULO 3: Fundamentos de Modelamiento BPMN II Introducción Modelos de Negocios		1. Modelamiento BPMN->VIDEOS BPMN 2. Niveles de Procesos 3. Subprocesos 4. Flujo Normal 5. Eventos 6. Flujo de datos 7. Excepciones 8. Timers 9. Caso ADSL
	11-abr	CAPITULO 3: Fundamentos de Modelamiento BPMN II Business Process Modeling Notation		1. Caso ADSL (Continuación PARTE 1)	
	12-abr	CAPITULO 2 y CAPITULO 3: Fundamentos de Modelamiento BPMN I y II		1. Definición de BPMN y características (Tutorial BPMN II y III) 2. Aplicación en Caso Urgencias Hospital Caso de trabajo en clase nivel básico (Urgencia Hospital)	
6	16-abr	CAPITULO 4: Coreografía de Procesos Definiciones y Patrones de Uso		1. Definición de Coreografía de Procesos 2. Ejemplo 3. Patrones Coreograficos 4. Desarrollo de Coreografía de Procesos 5. Patrones de Interacción de Servicios	
	18-abr	CAPITULO 4: Coreografía de Procesos Definiciones y Patrones de Uso		1. Caso ADSL (PARTE 2)	
	19-abr	Tutoría		Taller Tutoría Revisión Avance y Apoyo Trabajos Grupales	
7	23-abr	PRESENTACIONES 1		1. Título Proyecto 2. Objetivo General 3. Objetivos Especificos 4. Levantamiento de Procesos 5. Modelamiento de Procesos 6. Simulación 7. Diagnóstico problemas críticos 8. Riesgos involucrados	
	25-abr				
	26-abr				
8	30-abr	CAPITULO 5: Simulación de Procesos de Negocios		1. Qué es la simulación de Procesos? 2. Para qué Sirve? 3. Ventajas y Desventajas 4. Softwares para simulación 5. Simulación e Ingeniería de Negocios 6. Pasos a Seguir	
	02-may	CAPITULO 5: Simulación de Procesos de Negocios		INFORME 1 Trabajo en clase usando herramienta de simulación (BonitaSoft) y ARENA	
	03-may	CTP#2		CTP #2: Problema de BPMN de algún proyecto presentado	

Mayo	07-may	CAPITULO 6A: Metodologías de Rediseño de Procesos	1. Historia 2. TQM 3. Lean Thinking 4. Value Stream Mapping (VSM) 5. Six Sigma 6. BPR
	09-may	CAPITULO 6B: Rediseños de Procesos (Parte I)	1. Casos PRÁCTICO / Resumen Metodología 2. La Organización como Sistema 3. Sistemas de Administración 4. Sistemas de Información 5. Sistemas de Información Administrativos 6. Sistema de Procesamiento de datos 7. Sistema de Control Gestión 8. Modelo de Uso de la información 9. Funciones Básicas de Administración en la Organización 10. Tipos de decisiones
	10-may	Auxiliar Capitulo 6 Rediseño de procesos	1. Definición de BPMN y características 2. Aplicación en Caso Cine
	14-may	CAPITULO 6B: Rediseños de Procesos (Parte II)	1. Objetivo 2. Origen 3. Establecer dirección de cambio 4. Análisis por elemento
	16-may	CAPITULO 7: Modelo Entidad- Relación	1. Definiciones 2. Base de datos 3. Modelo 4. Normalización 5. Ejemplo: Caso de trabajo en clase (SQL) Empresa TI 6. SQL 7. Levantamiento de Especificaciones
	17-may	CAPITULO 7: Modelo Entidad- Relación	1. Trabajo con Herramienta para la construcción de Prototipos (Tutorial) junto a Tutores+ Base de Datos y UML's 2. Caso de trabajo en clase (Empresa TI de Silicon Valley + ER)
	20 al 26 may	Vacaciones Mitad de semestre	
	28-may	CHARLA DE PROYECTO DE REDISEÑO (MBE)	
	30-may	CTP #3	Ctp 3 Charla rediseño de procesos
31-may	Tutoría	Título Proyecto	
Junio	04-jun	PRESENTACIONES 2	1. Título Proyecto 2. Objetivo General 3. Objetivos Especificos 4. Levantamiento de Procesos y Ajustes 5. Modelamiento de Procesos y Ajustes 6. Simulación y sus resultados 7. Diagnostico problemas criticos 8. Riesgos involucradosProcesos 9. Propuesta de Rediseño 10. Factibilidad Técnica 11. Propuesta de Arquitectura de Soporte
	06-jun		
	07-jun		
	11-jun		
13-jun	Arquitectura BPMS	INFORME 2	
14-jun	CTP#4	CTP #4: Problema Re Diseño BPMN de un caso	
Junio	18-jun	CAPITULO 9: Taller BizAgi	Taller BizAgi
	20-jun	CAPITULO 10: Metodología de Evaluación de Proyecto Informáticos	La idea es pasar una o varias metodologías para ver la factibilidad económica de los rediseños y poder costearlos podria ser por VAN, TIR, TCO, etc
	21-jun	Trabajo de cada Proyecto (Tutoría)	Trabajo de cada Proyecto (Tutoría)
15	25/27 y 28 jun	TRABAJO EN DESARROLLO DE PROTOTIPO - CTP RECUPERATIVO	
Julio	16 - 17	EXAMEN	
PRESENTACIONES FINALES REVISION DE PROTOTIPOS			