

Observaciones aplicaciones prototipo 3

Mauricio Quezada

2012-11-27 Tue

1 ECODROID

- **Bug** las opciones del menu principal cambian a “Reduce” todas
- **Interfaz** aparecio la palabra “sutentabilidad” cortada por el tamaño
- **Usabilidad** Dia 1, dia 2, . . . podrian tener la fecha actual en vez del numero del dia, uno se puede perder luego de varios dias
- **Sugerencia** tener una pantalla de about o acerca de con sus contactos y/o del taller

2 Vive Cuentos

- **Intefaz** el about podria tener un recuadro semitransparente para que el texto sea mas legible tras la imagen de fondo. Qué hace la mano que está en la primera pantalla de about? Al hacer click solo suena el sonido.
- **Sugerencia** al final del cuento deberia haber un boton para volver al inicio. El boton back en este caso puede ser ambiguo, dado que al hacer swype de una escena a otra pareciera ser otra activity
- Cambien el nombre de la aplicacion en el manifest. Dice “Menu”

3 Kintukapen

- **Intefaz, Usabilidad** el horario no se ve bien, y los modulos se ven muy chicos
- **Interfaz** no usen iconos de iOS!

- **Funcionalidad** Configuracion no esta implementado
- **Bug** Dar feedback hace que se caiga la aplicacion. El spinner (o select, combobox..) no muestra ninguna opcion, se llena el texarea con el feedback y al presionar “Da tu feedback” la aplicacion se cae. Por otra parte, no se entiende bien qué hace esa pestaña sin saber de qué se trata la aplicación.
- **Sugerencia** poner una pantalla de about para saber de qué se trata la aplicacion y como comenzar a usarla

4 Praxis

- **Interfaz** acentos no se ven y tags html en las preguntas
- **Usabilidad** por que salen alternativas ya marcadas en las preguntas?
- **Usabilidad** Deberia haber un indicador de cuantas preguntas van y el total de preguntas en la pantalla de “contestar pregunta”
- **Usabilidad** indicar buenas, malas, omitidas, puntaje al final
- **Sugerencia** pantalla de about sobre que es la aplicacion, como empezar a usarla

5 Aprendiendroid

- **Usabilidad** pongan un boton de Mute para la musica!
- **Bug** la musica sigue sonando al cambiar de la aplicacion o volver al home, solo se quita al cerrar con el boton Salir
- **Sugerencia** pongan un delay de tiempo al haber una pregunta incorrecta, para “desincentivar” equivocarse
- **Sugerencia** Al terminar un juego, podrian poner una pantalla resumen del puntaje
- **Sugerencia** poder cambiar el fondo

6 Mute Defuse

- **Usabilidad** las estrellitas son para ranking, a menos que pongan explícitamente un texto indicando para qué son (para qué son?)
- **Usabilidad** indiquen mas claramente cuando se gana o pierde, el popup con la imagen no es claro
- **Interfaz** quizas el personaje principal sigue siendo muy pequeño
- **Bug** el personaje se queda atrapado en el mapa a veces
- **Usabilidad** el “boton” para ver el hint no se nota, no se sabe si la animacion es un boton
- **Interfaz** el mapa cambia altiro a otro al comenzar el juego
- **Interfaz, Usabilidad** texto mas claro o explicito (“Restart, Continue, Stop”)
- **Sugerencia** una pantalla de about

7 Resp

- **Sugerencia** pantalla de about, y un minitutorial de uso
- **Sugerencia** poder exportar las respuestas recibidas desde el profesor
- **Sugerencia** poner una pantalla de “configuracion” donde se pueda ver el estado de la red y la cantidad de alumnos conectados
- **Sugerencia** autentificacion de alumnos? por ejemplo, saber qué alumnos están conectados para “debuggear” en caso de problemas al momento de comenzar las preguntas

8 Swapp

- **Usabilidad, interfaz** corregir campos de texto usuario y contraseña: que no se puedan poner saltos de linea, y que la contraseña no se vea. Ademas del hint que diga “Usuario” y “Contraseña”, respectivamente, en vez de “plarenas”. Lo mismo para el registro.
- **Usabilidad** que el inicio de sesion pueda ser cancelado con el boton Back del dispositivo

- **Funcionalidad** no pude probar mas la aplicacion, no pude “ingresar al sistema”, ni registre. Me aparecio un error “usuario y contraseña incorrectos” rato mas tarde..
- Pongan un icono y cambien el nombre de la aplicacion en el manifest, sigue diciendo “MainActivity”...

9 Guidare

- **Interfaz** logos, iconos, imagenes, faltas de ortografia, etc
- **Funcionalidad** las preguntas siempre vienen en el mismo orden? pueden permutarlas para que venga una al azar.
- **Sugerencia** poner una pantalla de about

10 Studapp

- La interfaz es llamativa, aunque como dicen en u-cursos, aun falta “conectar las funcionalidades”, y por eso no es mucho el feedback que les puedo dar, ya que no se bien como funciona. Pueden poner una pantalla de about con un minitutorial de qué hacer o se puede hacer con la aplicacion.

11 Comer sano

- **Usabilidad** en Datos personales, qué significa “Dieta”? para que sirve?
- **Bug** no se guardan los datos personales, o no hay donde ver si se guardaron o no. Si se guardaron, al entrar a “Datos personales” deberian aparecer rellenos los campos con los datos que el usuario ingreso
- **Usabilidad** indiquen al usuario que los datos se guardaron
- **Interfaz** hacer un listview con las dietas y ejercicios,
- **Usabilidad** arreglar el flujo de actividades (al presionar back muchas veces se pasa por las mismas actividades vistas anteriormente.. deben matar la actividad actual con el metodo finish())
- **Usabilidad** la barra de progreso (De calorías) llega a valores negativos!

12 Resistance

- **Bug** la aplicacion se cae al contestar muy rapido. Me imagino que debe ser por los sonidos. Pueden asegurarse de que no vuelva a sonar hasta que no termine de reproducirse el anterior. Tambien que no se pueda pasar a otra pregunta hasta que no termine el sonido.
- **Usabilidad** indicar cuando el usuario se equivoca o acierta. El sonido deberia poder ser desactivado por la aplicacion o por el mismo usuario
- **Usabilidad** indicar el puntaje y/o la pregunta actual y el total de preguntas
- **Funcionalidad** la pantalla opciones no esta implementado
- **Bug** flujo de actividades lleva a un loop entre pantalla principal y capitulos! (ver comentario en grupo Comer Sano)

13 La Jungla

- **Interfaz** acentos y caracteres no-ascii!
- **Usabilidad** flujo de actividades, al apretar back se devuelve al desafio ya completado, esto se puede arreglar ejecutando el metodo “finish()” en la actividad correspondiente.
- **Funcionalidad** está bien que los desafios vayan en secuencia? es decir, si elijo el primero, al completarlo se va al segundo desafio, y asi sucesivamente.
- **Sugerencia** pantalla de about orientada a padres o responsables de los niños

14 Dubet

- **Usabilidad?** al jugar mucho en el juego libre, y al terminar, la lista de aciertos/desaciertos es muy grande y hace q la aplicacion se “pegue” un poco. Ademas, deberian incluir un indicador de puntaje o de cuantos personajes se han visto hasta el momento. Está a propósito que se repitan algunos personajes?

- **Bug** la aplicacion se cayo la primera vez que la abri, la segunda vez funciono bien..
- **Interfaz** “oscureSe” es con “C”
- **Usabilidad?** (es otra categoria, no supe como clasificarla), hay muchos personajes en la lista de personajes: esto implica que la lista se vea “pegada” y se demore en moverse. Quizas podrian hacer que cada personaje se cargue a medida que se vaya haciendo scrolling, en vez de cargarlos todos a la vez (en Android UI Patterns creo que habia una listview que hacia eso.. tomenlo como una sugerencia, no como obligacion)
- **Funcionalidad** implementar el boton “facebook” (pueden hacer que haga un Share del puntaje no mas.. ademas asi el usuario puede escoger otra aplicacion si no tiene facebook instalado)
- **Sugerencia** pantalla de about
- **Sugerencia** boton “salir” dado que la aplicacion es pesada, puede usar bastante espacio en memoria, especialmente para telefonos poco potentes
- **Sugerencia** poder desactivar el sonido
- **Sugerencia** no me fije, pero vean si pueden hacer que su aplicacion se pueda mover a la tarjeta SD, dado que pesa bastante. Creo que no hay que hacer nada más que incluir una linea en el AndroidManifest.

15 ArtUp

- **Bug** la aplicacion se cayó cuando estaba explorando entre movs. artisticos, no se por que pudo pasar.
- **Sugerencia** pantalla de about
- **Interfaz** ver las imagenes en pantalla completa (poder quitar actionBar y barra de notificaciones.. se hace cambiando el Theme de la activity)
- **Sugerencia** poner un logo o un texto en la pantalla inicial
- **Funcionalidad** pantalla de info de un artista no esta completa.

16 TeachMe

- Su app se cae cuando la inicio (usé TeachMeMVP.apk que estaba en dropbox, ya que no la subieron a u-cursos...)