



$$m\ddot{z}_1 = -mg - k(z_1 - z_0)$$

Cambio de variable :

$$z = z_1 - z_0 + \frac{mg}{k}$$

$$\dot{z} = \dot{z}_1 ; \ddot{z} = \ddot{z}_1$$

$$\rightarrow m\ddot{z} = -kz$$

Ansatz : $z = A \cos(\omega t + \phi)$, $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$, A, ϕ constantes por determinar.

Condiciones iniciales. $\dot{z}(0) = 0 = -A\omega \sin(\omega \cdot 0 + \phi) = -A\omega \sin \phi \Rightarrow \phi = 0$

$$z(0) = z_0 - (1+\beta)\frac{g}{\omega^2} \stackrel{(\Rightarrow)}{=} z(0) + z_0 - \frac{mg}{k} = A + z_0 - \frac{mg}{k} \Rightarrow A = \frac{g}{\omega^2} - (1+\beta)\frac{g}{\omega^2} = -\beta\frac{g}{\omega^2}$$

[VOLVÍ A VARIABLE ORIGINAL]

Así,
$$z_1(t) = -\frac{\beta g}{\omega^2} \cos(\omega t) + z_0 - \frac{mg}{k} //$$

(b) Dado que forman "virtualmente" un par ACCIÓN-REACCIÓN, $\vec{F}_1^{(RES)} = -\vec{F}_2^{(RES)}$

$$\vec{F}_1^{(RES)} = -k(z_1 - z_0) \hat{z} = -k \left[-\frac{\beta g}{\omega^2} \cos(\omega t) - \frac{mg}{k} \right] \hat{z}$$

$$y \vec{F}_2^{(RES)} = k \left[-\frac{\beta g}{\omega^2} \cos(\omega t) - \frac{mg}{k} \right] \hat{z}$$

(c) Newton para P2 :

$$m \cdot \ddot{z}_2 \stackrel{(\Rightarrow)}{=} 0 = N - mg + k \left[-\frac{\beta g}{\omega^2} \cos(\omega t) - \frac{mg}{k} \right]$$

NO se levanta

Para que NO despegue, $N = 2mg - mg\beta \cos(\omega t) > 0$

$$\Rightarrow \beta \cos(\omega t) < 2 \Rightarrow \boxed{\beta_{\max} = 2} \quad (\text{Considero el mayor valor posible de } \cos)$$

(d) $\beta = 2\beta_{\max} = 4$

Buscamos el primer instante t^* en que la normal se anula.

$$4 \cos(\omega t^*) = 2 \Rightarrow \omega t^* = \frac{\pi}{3} \Rightarrow t^* = \frac{\pi}{3\omega}$$

Queremos calcular $V_{cm}(t^*) = \frac{mV_1 + mV_2}{2m} = \frac{V_1 + V_2}{2}$

Pero en t^* P2 aún no se mueve, así que : $V_{cm} = \frac{\dot{V}_1}{2} = \frac{\dot{z}_1}{2}$

$$= +\frac{\beta g}{2\omega^2} \omega \sin(\omega t^*) = \frac{\beta g}{4\omega} \sqrt{3} \stackrel{(\Rightarrow)}{=} \frac{g}{\omega} \sqrt{3} \quad (\beta=4)$$

$$\boxed{H_{\max} = \frac{V_{cm}^2}{2g}} \Rightarrow \boxed{H_{\max} = \frac{3g}{2\omega^2}}$$

→ El cálculo de esta fórmula es trivial (se piensa el sistema como partícula puntual)