P1

Para resolver este problema, en primer lugar estableceremos las ecuaciones que rigen el movimiento en este caso:

$$\vec{F} = m\ddot{\vec{y}} \qquad \qquad \vec{F} = -mg - k\vec{y}$$

Segunda ley de Newton

Fuerzas externas sobre la caja (gravedad y resorte)

Para resolver este problema de forma numérica, se usará el método de Verlet para la segunda derivada:

$$\ddot{x}(t_i) = \frac{x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}}{\Delta t^2}$$

Segunda derivada discreta

Para aplicar esta fórmula y encontrar la solución numérica de la posición con respecto al tiempo, se reemplazará la aceleración:

$$\ddot{y_i} = -g - \frac{k}{m} y_i$$

Luego de aplicar esta equivalencia se reordenará la ecuación de la segunda derivada discreta para dejar como incógnito el término x_{i-1}

$$y_{i+1} = \left(-g - \frac{k}{m}y_i\right) \Delta t^2 + 2y_i - y_{i-1}$$

Reescribimos la masa con el dato dado en el enunciado:

$$y_{i+1} = \left(-g - \frac{k}{1+t}y_i\right)\Delta t^2 + 2y_i - y_{i-1}$$

Para resolver esta ecuación usaremos una serie de arreglos en MATLAB:

Para el cálculo numérico se le deben dar valores a las constantes, estos se pueden cambiar para analizar el impacto que tienen en el movimiento de la caja.

```
g=9.81
           % Notar que si definimos el origen donde el resorte tiene largo natural, L no es necesario.
k=2;
Vo=0;
           % la caja parte del reposo en este caso en particular
dt=0.0001;
t=0:dt:10;
y=zeros(length(t),1); % se arma el arreglo de posición del mismo largo que el de tiempo
y(1)=3;
y(2)=(y(1) + Vo.*dt); % si la caja tuviese velocidad inicial, este termino la consideraria
for i=2:length(y)-1
        y(i+1)=(-g-(k/(1+t(i))).*y(i)).*dt.*dt + 2.*y(i) - y(i-1);
                                            % iteración de la ecuacion escrita mas arriba
        end
plot(t,y)
            % grafico de la posición con respecto al tiempo
```

Para este problema, calcularemos las velocidades como la derivada discreta de la posición usando la derivada hacia atrás:

$$\dot{x}(t_i) \approx \frac{x_i - x_{i-1}}{\Delta t}$$

Para la aceleración se usará la derivada centrada de segundo orden:

$$\ddot{x}(t_i) \approx \frac{x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}}{\Delta t^2}$$

Por lo visto en Introducción a la Física, sabemos que podemos separar el desplazamiento y las fuerzas en verticales y horizontales, por lo que:

$$F_x = m\ddot{x} = -\gamma \dot{x}$$
$$F_y = m\ddot{y} = -\gamma \dot{y} - mg$$

Cambiando ahora los términos de aceleración y velocidad por los de arriba y reordenando los términos:

$$x_{i+1} = 2x_i - x_{i-1} - \frac{\gamma}{m}(x_i - x_{i-1})\Delta t$$

$$y_{i+1} = 2y_i - y_{i-1} - \frac{\gamma}{m}(y_i - y_{i-1})\Delta t - g\Delta t^2$$

Ahora para calcular con MATLAB:

```
m=3;
g=9.81;
r=2;
         % coeficiente de roce
dt=0.001:
t=1:dt:10;
% condiciones iniciales
x(1)=0;
y(1)=0;
% notar que ahora solo definimos el primer valor de cada arreglo.
A=pi/4; % angulo inicial
Vo=10; % velocidad inicial
x(2)=x(1) + Vo*cos(A)*dt;
y(2)=y(1) + Vo*sin(A)*dt;
% algoritmo de Verlet
for i=2:(length(t)-1)
        x(i+1)=2.*x(i)-x(i-1)-(r/m).*(x(i)-x(i-1)).*dt;
        y(i+1)=2.*y(i)-y(i-1)-(r/m).*(y(i)-y(i-1)).*dt - g.*dt.*dt;
% podemos ver que los terminos se van agregando a los arreglos a medida que estos se calculan.
        if y(i) \le 0 break
% este if determina cuando se llega al piso
                 end % este end es para el if
        end
                        % este end es para el for
alcance = x(length(x))
% como los terminos fueron creados a medida que se calculaban, este termino corresponde al ultimo
% valor de x antes de impactar el suelo, es decir: el alcance.
hold on
plot(x,y)
grid on
xlabel('alcance [m]')
ylabel('altura [m]')
title('Proyectil con Roce')
```

En este ejercicio también trabajaremos separadamente las coordenadas:

Simplificaremos el problema suponiendo que el resorte 1 sólo efectúa una fuerza en y mientras que el resorte 2 sólo en x.

$$F_x = m\ddot{x} = -k_2x$$
$$F_y = m\ddot{y} = -k_1y - mg$$

Con esto el problema queda similar a los ejercicios anteriores, se usará nuevamente la derivada centrada de segundo orden:

$$x_{i+1} = \frac{(-k_2 x_i)}{m} \Delta t^2 + 2x_i - x_{i-1}$$

$$y_{i+1} = \frac{(-k_2 y_i)}{m} \Delta t^2 - g \Delta t^2 + 2y_i - y_{i-1}$$

Luego con una iteración de MATLAB se puede llegar al resultado.